平成5年5月28日発行 （毎週1回金曜日発行） 第8巻 通巻232号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY ファミコン通信

ストⅡダッシュとターボの最新情報!



緊急速報
ストリートファイターⅡ ターボ
知っておくと絶対得するストⅡターボ情報だよ ファン驚愕の新必殺技が大量発覚したのだっ!!

特報
聖剣伝説2
明らかになった新システムのすべてだっ!

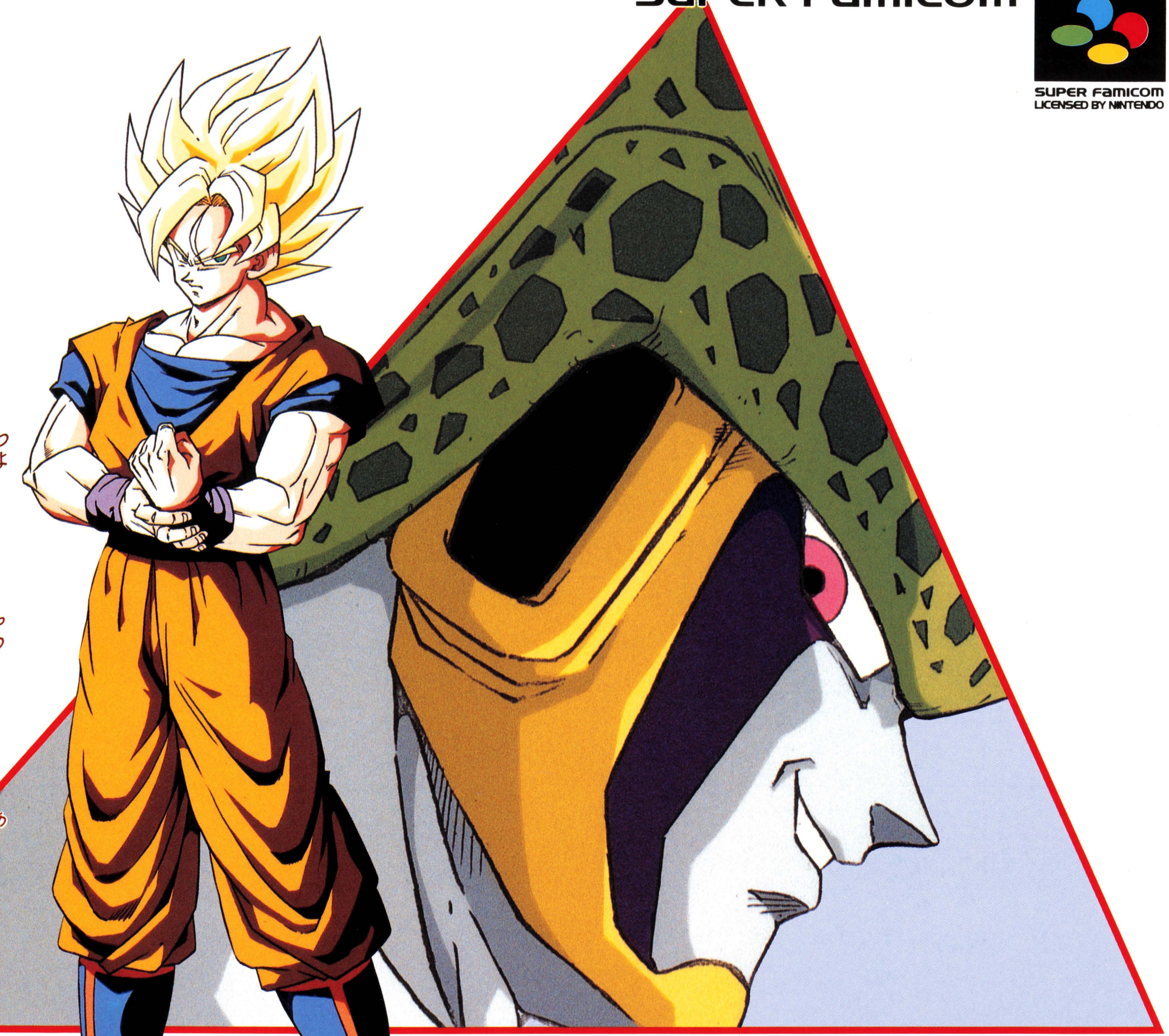
特集：天才ゲームデザイナー

1993
5*28
290yen

どこよりも詳しい
最高のアクションゲームが家庭用ゲーム機に！
PCエンジン版&メガドライブ版を一気に攻略
攻略ストリートファイターⅡダッシュ


DRAGON BALL Z
ドラゴンボール
超武闘伝
アクションゲーム
16M ¥9,800［税別］
空へ地上へ、縦横無尽に駆け回る戦士たち。
果てしないバトルフィールドをデュアルスクリーンが実現!!
磨きに磨いたバトルテクニックで冴え渡るアクション!
迫真のビジュアルで繰り出す必殺技の数々!
この戦いで、すべてが決まる!!
バンダイファミコンクラブ
03-5828-3333
［受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時］
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく!●受付時間外の電話はおさけください。
スーパーファミコン™は任天堂の商標です。
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1993
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

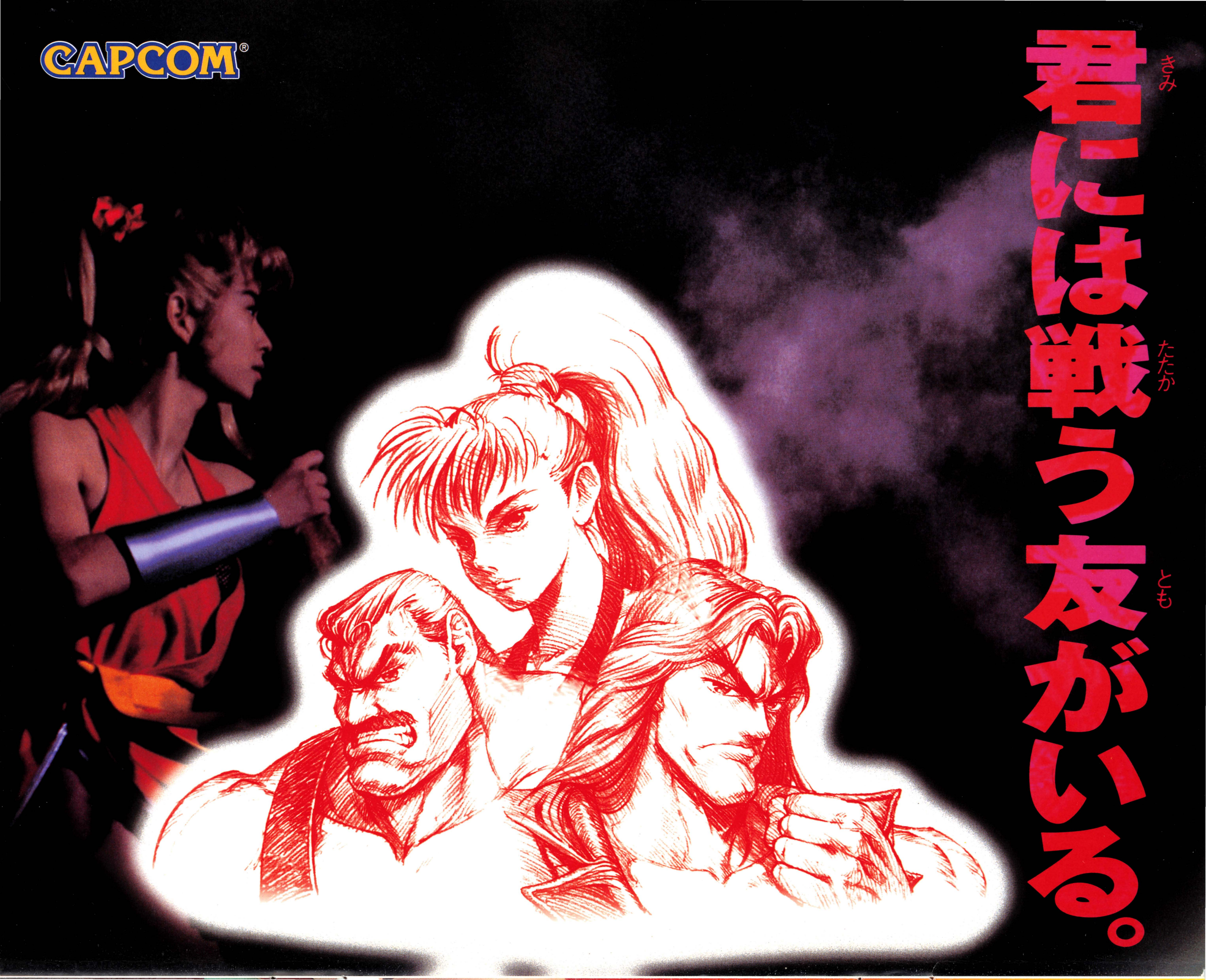
オラより強い奴に会いてぇ!!



5月28日 再発売!!



- **デュアルスクリーン機能**…なんと16画面分まで離れた二人の戦士を、画面を二分割して同時に見られる。まるで映画のようじゃないか!
- **豪華スタッフ陣**…テレビアニメと同じ声優によるSE、音楽はテレビ・映画のDBZの作曲家山本健二が担当だ。自然に血わき肉おどる!
- **勝ち抜きモード**…一人プレイ用の通常シナリオモードの他、自分の好きなキャラで宇宙一の戦士を目指すことも出来る。もちろん二人での対戦プレイも。


君(きみ)には戦(たたか)う友(とも)がいる。
CAPCOM®



Final Fight 2®
ファイナルファイト2
あの伝説の正統格闘アクションが、ついに2人同時の共闘プレイになった。
いま愛する者のために──。君よ、かつてない感動と興奮をつかみとれ!!
おまえひとりでは行かせない。
闘志を燃やせ!ふたりで燃やせ!! 【2人共闘プレイ】※ひとりプレイもできます。
スーパーファミコン用ソフト アクションゲーム
10メガ 5月22日発売予定 定価9,000円(税別)
☆掲載の画面は全て開発中のものです。
© CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
株式会社カプコン 国内営業本部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8
東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。
ちっちゃくても ヤツらは凄い!
マイティ ファイナルファイト
Mighty Final Fight TM
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ファミコンソフト アクションゲーム 6月11日発売予定 定価6,500円(税別)



アクション画面で、コマンド戦闘。これがモーションバトルだ!

解説その② 直接攻撃と魔法攻撃の違い

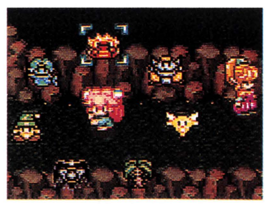
アクションの要素をとりいれた、ソーカイな直接攻撃。

実際に敵キャラに近づいてゴーカイに斬る! 武器レベルが上がって必殺技をおぼえれば、さらにソーカイ! ただし構えの時間を充分とらないと、有効打は出ない。連射はムダだ。ターンがこないと攻撃できない静止画タイプのように冷静に、でも見た目はド派手というわけ。



魔法攻撃の方法は、静止画タイプとまったく同じだ。

武器・魔法・アイテム等の選択は、静止画タイプのコマンドウインドウにあたる「リングコマンド」を開いて行う。魔法を選んだら次に、誰にかけるのかを指示するための矢印があらわれる。その間はモーションストップ。つまり敵から逃げながらねらいをつけるテクは無用だ。



7月発売予定

聖剣伝説2
せいけんでんせつ

9,800円(税別)

SQUARESOFT 株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

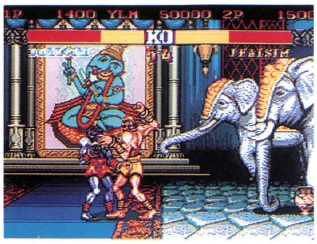
WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 5・28

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT & SHADOWS, INC.)　デザイン/鎗田準次

発行所　株式会社アスキー　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　☎03・3486・7111(代表)







COMIC

COLUMN

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

GAME INDEX



EVENT

'93東京おもちゃショー はたして今年の目玉は!?





⬅昨年のおもちゃショーの風景。セガブースは、『ソニック2』で大いに混雑した。

⬇カプコンブースでは、今年もたくさんの春麗が見られるかな？ 期待!!

日本国際玩具見本市協会主催の'93東京おもちゃショーが6月3日から6日(一般公開は5、6日)に千葉の幕張メッセで開催される。

昨年は『ドラゴンクエストV』が一般初公開されたり、予告もなく『ソニック2』がお目見えしたりとたいへん盛りあがった、この東京おもちゃショー。今年ははたしていったいどんなソフトが飛び出すのか、ボクたちゲームファンには気になるところだよね。そこで、参加を予定しているゲームソフトメーカーが今年はどんなソフトを出展するのか、調査してみたぞ!!

結果は下の表のとおり。今年も昨年同様、注目ソフトがどどっと出展される模様なのだ。たとえばスーパーファミコン用ソフトでは『ドラゴンクエストI・II』と『ストリートファイターII ターボ』が、PCエンジン用ソフトは『天外魔境 風雲カブキ伝』が、メガドライブ用ソフトでは『シャイニング・フォースII』などが、初めて一般ユーザーがプレーできるかたちで出展されるぞ。もうこれだけで豪華なラインアップって感じ!! でもまだまだそれだけじゃないぞ。いままで、名称さえも公開されていなかったニュータイトルが、出展ソフトの調査を進めていくうちに、続々と登場してきたのだ。下の表に掲載したソフトにも、そういうニュータイトルが相当含まれているぞ。

また、昨年来場者を驚かさせた『ソニック2』のように、おもちゃショーの当日になってから会場で初めて公開されるという、極秘のソフトもあるかもしれないよね。

いずれにせよ、ゲームファンにとって、おもちゃショーは年間をつうじても最大級のイベントだ。今年も見逃せないぞ!! ＊

出展予定ソフトリスト

※下の表の参加メーカーや出展予定ソフトは編集部でピックアップしたものです。また、おもちゃショー開催時に発売されているソフトは表から省いてあります。自社ブースを持たないメーカーのソフトは、セガブース、並びにNECホームエレクトロニクスブースなどで展示される予定となっています。

アトラス	真・女神転生………(スーパーCD・ROM^2／発売日未定／価格未定)
エニックス	樹帝戦紀………(スーパーファミコン／8月27日発売／9600円〈予価〉) ドラゴンクエストI・II…(スーパーファミコン／発売日未定／価格未定)
NEC アベニュー	卒業～グラデュエーション～…………(スーパーCD・ROM^2／7月23日発売／7800円) モンスターメーカー………(スーパーCD・ROM^2／'93年発売予定／価格未定) 麻雀オンザビーチ………(スーパーCD・ROM^2／8月上旬発売／価格未定) スーパーダライアスII………(スーパーCD・ROM^2／8月下旬発売／7800円)
NEC ホーム エレクトロニクス	ストリートファイターIIダッシュ………(Huカード／6月12日発売／9800円) 眠れぬ夜の小さなお話………(スーパーCD・ROM^2／7月30日発売／6800円) マジクール…………(スーパーCD・ROM^2／発売日未定／価格未定)
カプコン	ストリートファイターIIターボ….(スーパーファミコン／7月10日発売／9980円〈予価〉) マイティファイナルファイト…(ファミコン／6月11日発売／6500円) ロックマン6………………………(ファミコン／'93年発売予定／7800円)
光栄	三國志III……………(スーパーCD・ROM^2／発売日未定／価格未定) 蒼き狼と白き女鹿 元朝秘史…………(スーパーCD・ROM^2／発売日未定／価格未定)
コナミ	ドラゴンズマジック…(スーパーファミコン／6月25日発売／8800円) 摩陀羅2…………………(スーパーファミコン／7月発売予定／9800円) ゴッドメディスン……………(ゲームボーイ／7月20日発売／4500円) 悪魔城ドラキュラ…………………(Huカード／発売日未定／価格未定) ロケットナイトアドベンチャーズ…(メガドライブ／8月発売予定／価格未定) VANPIRE KILLER……………(メガドライブ／発売日未定／価格未定)
サンソフト	ワールドヒーローズ….(スーパーファミコン／7月発売予定／9800円〈予価〉)
シムス	真・女神転生……………………(メガ-CD／発売日未定／価格未定) Vay～流星の鎧～…………………(メガ-CD／発売日未定／7800円)
セガ	ペブルビーチの波濤………(メガドライブ／8月発売予定／価格未定) コラムスIII……………(メガドライブ／8月発売予定／6800円〈予価〉) フラッシュバック…………(メガドライブ／8月発売予定／価格未定) マクドナルド(仮題)…(メガドライブ／9月発売予定／6800円〈予価〉) ガンスターヒーローズ…………(メガドライブ／9月発売予定／6800円〈予価〉) サージングオーラ……(メガドライブ／10月発売予定／8800円〈予価〉) シャイニング・フォースII……(メガドライブ／10月発売予定／8800円〈予価〉) ファンタシースターIV…………(メガドライブ／12月発売予定／8800円〈予価〉) CDソニック・ザ・ヘッジホッグ………(メガ-CD／9月発売予定／価格未定) アルスラーン戦記…………(メガ-CD／9月発売予定／7800円〈予価〉) いしいひさいちの大政界……………(メガ-CD／発売日未定／7800円〈予価〉) シャイニング・フォース外伝II～邪神の覚醒～………(ゲームギア／7月発売予定／5500円〈予価〉) ソニック・ザ・ヘッジホッグ3………(ゲームギア／発売日未定／3800円〈予価〉)
タイトー	ダライアスフォース…………(スーパーファミコン／9月発売予定／価格未定) スーパー究極ハリキリスタジアム……(スーパーファミコン／12月発売予定／価格未定)
タカラ	キング・オブ・モンスターズ2……(スーパーファミコン／12月発売予定／9800円〈予価〉) 餓狼伝説2…(スーパーファミコン／12月発売予定／価格未定〈予価〉)
ナムコ	エイトアワーズ(仮題)…………(スーパーファミコン／発売日未定／価格未定) 幽☆遊☆白書(仮題)……………(スーパーファミコン／発売日未定／価格未定)
ハドソン	天外魔境 風雲カブキ伝….(スーパーCD・ROM^2／7月10日発売／7800円) CD電人ロカビリー天国 ….(スーパーCD・ROM^2／7月30日発売／6800円) Might＆MagicIII…………(スーパーCD・ROM^2／発売日未定／価格未定) ブラッドギア………(スーパーCD・ROM^2／発売日未定／価格未定) ダイナスティックヒーロー…(スーパーCD・ROM^2／発売日未定／価格未定)
バンダイ	クレヨンしんちゃん…(スーパーファミコン／発売日未定／価格未定) 美少女戦士セーラームーン….(スーパーファミコン／発売日未定／価格未定)
ビクター エンタテインメント	ルイン…………………(スーパーCD・ROM^2／発売日未定／価格未定) 雀豪ワールドカップ…………(メガ-CD／8月発売予定／価格未定) ダンジョン・マスター2／スカルキープ…………(メガ-CD／発売日未定／価格未定) サンダーホーク……………………(メガ-CD／発売日未定／価格未定)
ヒューマン	ただいま勇者募集中…………(スーパーCD・ROM^2／発売日未定／価格未定) バリアーム………………(メガ-CD／7月発売予定／7500円〈予価〉)

EVENT

日本ソフトウェア大賞'92表彰式開催!! MVPに輝いた宮本茂氏もやってきた

4月23日に、読売新聞社で日本ソフトウェア大賞'92（主催：同賞実行委員会、後援：文部省、通商産業省、特別協力：アスキー、読売新聞社）授賞メーカーの表彰式が行なわれた。ちなみに日本ソフトウェア大賞'92とは、昨年1年間に発売されたコンピューターソフト（家庭用ゲーム機ソフトも含む）を対象に、真の意味のソフト・オブ・ザ・イヤーを決めちゃう賞なのだ。

表彰式当日は、『Microsoft-Exel Ver.4.0』で大賞を授賞したマイクロソフトをはじめとして、ゲーム、ビジネス、教育といった3部門の各部門賞などを授賞した各社の代表者が勢ぞろいしたぞ!!

また、昨年ソフト業界においてもっとも活躍した人に与えられるMVPを授賞した、任天堂の宮本茂氏も出席。表彰後に、「世界企業のマイクロソフトとわたしのようなゲーム屋が同じ壇上で表彰されるなんて」などと、ユーモアあふれる授賞スピーチを行なって多少緊張していた人々を笑わせていたぞ。

表彰式後の懇親会でもいちばん人気だったのは、この宮本茂氏。ビジネス、教育など異なる分野の人々とも親睦を深めていたのだ。

この、日本ソフトウェア大賞は来年も行なわれる。次回はどこのメーカーが栄光の表彰式の壇上にのぼれるのか？　そして、大賞の行方は？　楽しみだね。 ＊





⬅表彰式は、厳粛かつ盛大に執り行なわれたぞ。各部門の審査員も出席していたのだ。





⬆ユーモアあふれる授賞スピーチに会場は爆笑!!　カンロクって感じ？

⬅ゲーム部門の最優秀賞、優秀賞を授賞したメーカーが勢ぞろいした!!

TOPICS

江川卓の豪球復活

元巨人の江川卓氏のピッチングがメガ-CDソフトで復活するぞ。このソフトは7月16日にセガから発売される、『江川卓のスーパーリーグCD'93』。タイトルのとおり江川氏が監修をつとめる野球ゲーム。このオープニングシーンで江川氏の投球モーションを画像撮り込みで再現することになったのだ。

先日、行なわれたピッチングシーンのビデオ撮りでは、現役引退してはや数年の江川氏だけど、なかなかの速球をビシビシ投げ込んでいたぞ。このシーンを見るだけでもソフトを買う価値アリ!? ＊



⬆よみがえる豪速球投手江川卓。メガ-CDで見られるなんて思いもよらなかった!?

TOPICS

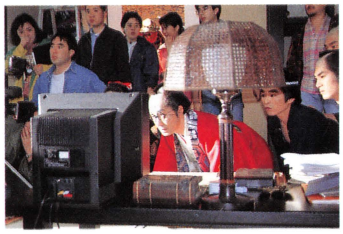
『天外魔境　風雲カブキ伝』のキャンペーンビデオ制作快調!!

7月10日にハドソンから発売予定のスーパーCD・ROM²用ソフト『天外魔境　風雲カブキ伝』。その『カブキ伝』の実写版のビデオが制作されているのだ。

このビデオは『カブキ伝』の発売キャンペーンのプレゼント用に作られる、『天外魔境　電々の伝　電脳電撃カブキ伝』。『カブキ伝』のストーリーをもとにした、1時間程度のビデオなのだ。

おもな出演者はカブキ役の石渡康浩氏や、悪役商会の八名信夫氏など。このほかにも『天外魔境』シリーズを制作しているレッドカンパニーの代表、広井王子氏自身も出演しているぞ。演じる役は、レッドカンパニーの社長役。あれ？『カブキ伝』の実写版というからには時代劇風のはず。そこにレッドカンパニーが登場するなんて、いったいどんなストーリーなんだろう？　じつは『カブキ伝』の登場人物と現実の人々が入り交じった虚虚実々のストーリーのようなのだ。

『天外魔境』ファンならぜひとも手に入れたいこのビデオ。ハドソンによるとこのビデオをどういうふうにプレゼントしていくかは、現在検討中ということ。くわしいことがはっきりしたら、またお伝えするぞ。続報を待て!! ＊



⬆熱演を見せる広井王子氏。でも時代劇なのにテレビモニターを見つめるシーンが出てくるなんて、よくわかんない設定だよね。



⬅オールキャスト総出演の図。この出演者たちがどんな活躍を見せてくれるのか、完成が待ち遠しいよね。

AMUSEMENT

横浜・八景島シーパラダイスがビッグにオープンしたぞー!!

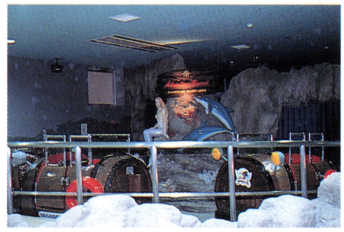
5月8日、神奈川県横浜市に横浜・八景島シーパラダイスがオープンしたのだ。このシーパラダイスは24ヘクタールの島内にアクアミュージアム(水族館)やプレジャーランド(サーフコースター、メリーゴーラウンドなど12のアトラクションがあるぞ)などを備えた海洋型レジャー施設。そして、シーパラダイスのなかで忘れちゃいけないのが、セガのドーム型屋内遊園地〝カーニバルハウス〟だ。以前、このページでお伝えしたように、このカーニバルハウスの目玉はなんといっても、あの『バーチャ・フォーミュラ』。8人同時プレーできる『バーチャ・フォーミュラ』が設置されているのは、なんといっても世界中でここだけ。レースゲームファンなら、これだけでも行く価値ありって感じだよね。

シーパラダイスは、島への入場料は無料で、水族館や各アトラクションを利用するときに料金を支払うシステム。カーニバルハウスも入場は無料だから、シーパラダイスの近所の人はゲーセン感覚で遊びに行けるぞ。＊

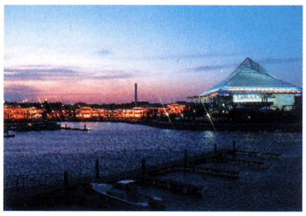


⬇注目は、なんといっても『バーチャ・フォーミュラ』。やっぱり8人同時プレーだよね。



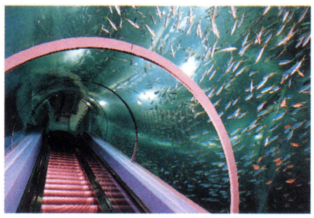


⬆カーニバルハウス内には屋内型ジェットコースターも設置されているのだ。



⬆シーパラダイスの夜景。横浜の新しいデートスポットになりそうだよね……。

⬇アクアミュージアム内のアクアチューブ。水槽に囲まれたエスカレーターだ。



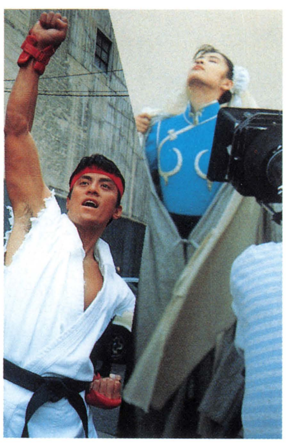
TOPICS

カプコンがアメリカで映画ビジネスに参入!?『ストリートファイターII』がついに映画化か

なんと、アメリカで『ストリートファイターII』が映画化されるかもしれないという情報が飛び込んできたぞ!! 現在、カプコンがアメリカのいくつかの映画制作会社と提携について交渉に入っており、近々『ストリートファイターII』の映画制作が正式に決定するということなのだ。公開時期は早ければ来年の夏。日本とアメリカで公開される予定。大きなスクリーンで春麗とかリュウなどのお馴染みのキャラクターが活躍するところが見られるなんて……待ち遠しい!!

「この件に関しての一連の報道につきましては、当社としては関知しておりません」(カプコン 広報)

あれれ……なんだかアヤフヤなコメント。でも、はっきりと否定しないということは、期待してもいいのかな? なにか続報が入り次第、またすぐに取り上げるから楽しみに待て!! ＊



⬅『ストリートファイターII』の世界観を映像化すると? ちなみにこれはカプコンのコマーシャル撮影の写真ね。

CONCERT

『超兄貴』のライブコンサート開催 お約束のマッチョな兄貴も登場!

4月27日、東京芝浦のインクスティック鈴江ファクトリーで、〝超兄貴怒髪天〟と題した、ライブコンサートが行なわれたのだ。これはメサイヤのCD・ROM²ソフト『超兄貴』の音楽を担当した、葉山宏治氏のライブで『超兄貴』に入っている曲のなかの12曲が演奏されたのだ。音楽CDも発売されてる『超兄貴』だけに、会場にはファンが大勢つめかけ総立ちでノリまくっていたぞ。ライブの終わりのほうでは、いっせいに「兄貴、兄貴」のコールが掛けられるほど。この盛りあがりなら武道館でもイケそう!? ＊





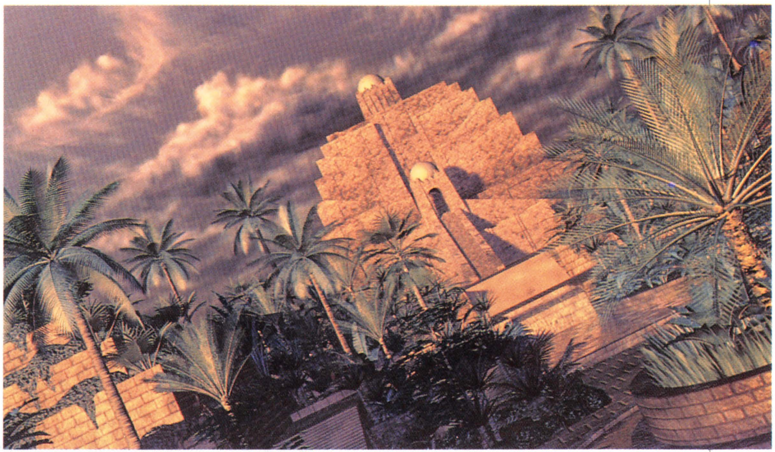
⬅⬆ステージには、もちろん筋肉モリモリのマッチョな兄貴たちも登場。曲に合わせて踊りまくってくれたのだ。会場は「兄貴」コールで割れんばかりになったぞ。

気になる数字‥‥約30億円

今年の5月末にアメリカ全土で公開される映画『スーパーマリオ』の製作費は約60億円。その半分にあたる約30億円は特撮にかけられているのだ。これだけお金をかければ、ゲームの世界を忠実に再現できそうだよね。日本では東宝洋画系で7月公開予定。特撮ファンも必見かもしれないぞ!?

TECHNOLOGY

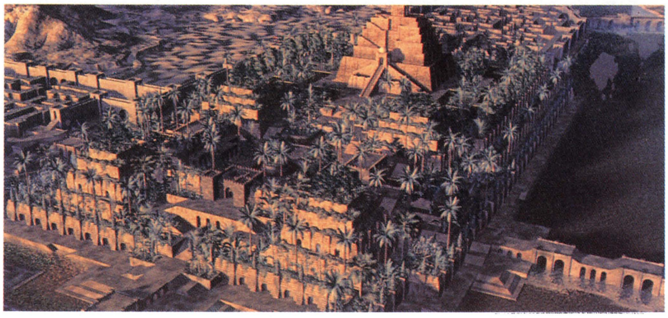
CGもついにハイビジョン対応 第1弾はバビロンの空中庭園!!



NHKエンタープライズ、角川書店、大日本印刷は共同でハイビジョン対応のCGソフトを制作していたんだけど、このたびついにその試作版が発表されたのだ。

今回発表されたCGソフトは、バビロンの空中庭園をモチーフにしたもの。コンセプト開発に、あの『帝都物語』で有名な荒俣宏氏、キャラクターの〝GOKU〟は、ファミ通でもお馴染みの松下進氏が手掛けているのだ。このCGの制作には、専用センサーを使って人間の手足の動きをリアルタイムでコンピューターに撮り込む技術が応用されているので、キャラクターの動きはとてつもなくリアルなのだ。

3社は昨年の秋から〝世界の7不思議〟をテーマにしたCGソフトを制作していて、このバビロンの空中庭園はその第1弾。残りの6作品も今年中にも完成するということだ。また、3社は共同プロジェクトの一環として、レーザーアクティブ用のソフトも開発をするということ。こちらのほうも、ちょっと楽しみだね。＊





⬆ハイビジョン対応CGの第1弾は〝バビロンの空中庭園〟。そのうち、ハイビジョンで放送される日もくるかもね……。

➡CGのなかに登場する〝GOKU〟のキャラクターデザインは松下進氏。バーチャルリアリティー技術を応用した動きは超リアル！

EVENT

『スイッチ』発売記念イベント開催 ワハハ本舗が秋葉原、銀座で大暴れ!!

4月23日に発売されたセガのメガ-CD用アドベンチャーゲーム『スイッチ』。その発売記念ＰＲイベントとして４月25日、スイッチ応援隊が『スイッチ』の宣伝をしながら秋葉原と銀座をねり歩いたのだ。

スイッチ応援隊とは、ワハハ本舗の佐藤正宏氏と梅垣義明氏など。ワハハ本舗は『スイッチ』の制作にあたった喰始氏が主宰している劇団とあって、ふたりが応援に駆けつけたってわけ。

イベントでは、『スイッチ』のビデオを見ながらのクイズ大会や、梅垣氏の歌などで盛りあがったぞ。とくに梅垣氏は、紙おむつを身につけウーロン茶をおむつに注ぎながら歌い出す、なんとも仰天のパフォーマンスを披露!! この過激さには集まった人々も大喜び。すぐに『スイッチ』を買いに行った人も少なくなかったのでは!?＊



⬆銀座を歩くワハハ本舗の面々。メガドライブ2とメガ-CD2のＰＲも兼ねていた。



⬅クイズ大会の司会をつとめたのは佐藤正宏氏。



➡銀座でおむつをつけた大人はきっと初めて!?

EVENT

『ストⅡターボ』日本一は誰だ 今年も国技館に熱い風が吹く!!

昨年８月に、約5000人もの参加者を集めた〝ストリートファイターⅡチャンピオンシップ'92 in 国技館〟。今年は〝ストリートファイターⅡターボチャンピオンシップ'93 in 国技館〟と名を改めて開催されることになったのだ。開催日は８月19日の木曜日、場所はもちろん東京両国国技館だ。

「内容などについては、まだ未定なんですけれど、昨年よりももっと盛りあがったイベントにしたいと考えてます」(カプコン 広報)

昨年はテレビコマーシャルで春麗を演じた水野美紀や、筋肉少女帯の大槻ケンジなどがゲストとして登場しておおいに盛りあがっただけに、今年も豪華なゲストが期待できそうだよね。ただし、今回はソフトが発売されてから大会開催までの期間が約40日（昨年は約２ヵ月）と短かいから、密度の濃い練習が必要だぞ。大会の詳しい内容がわかりしだい、またお伝えするから楽しみに待っててね。＊



➡昨年の大会ではダルシム使いが日本一の座に輝いた。はたして、今年の優勝は誰の手に？ もしかして、キミかもしれないぞ。

原由子さんの曲がいいから編曲は苦労しませんでした

ミュージシャン
重実 徹

アルバムの編曲などを数多く手掛けるミュージシャン。テレビ東京系『クイズ、タモリの音楽は世界だ』の出演でもおなじみ。



今回登場するのは、NECホームエレクトロニクスから7月に発売予定のスーパーCD・ROM²ソフト『原由子の眠れぬ夜の小さなお話』の音楽を担当した重実徹氏だ。このソフトは原由子さんの書いた絵本をもとにしたソフト。CD-ROMの絵本といった感じの、異色のソフトなのだ。

——『眠れぬ夜の小さなお話』はビデオも出ていて、その音楽も担当したそうですね。

重実　ええ、ビデオから担当しています。音楽担当といっても、原さんが作曲したもともとの曲をアレンジしただけなんですけどね。

——それで、そのビデオに続いて、CD-ROM版の音楽も担当したわけですね。

重実　そうなんですけど、じつは収録したのはほとんど同時期なんですよ。最初、CD-ROM化の話はまったく知らずに、ビデオのレコーディングをやっていたんですけど、そのスケジュールに1日空いている日があったんですよ。予備の日かなにか、と思っていたらそれがCD-ROM版のレコーディングの日だったってわけなんです(笑)。

——じっさいに完成したCD-ROM版の音楽を聞いてみた感想は？

重実　僕はCD-ROMを使ったソフトの音楽がこんなにいいなんて知りませんでしたから、驚きましたよ。ほとんどビデオのままの音ですからね。スタッフのかたがだいぶ苦労して、音のデータをつめこんだようですよ。いままで僕が知っているゲームソフトの音とはぜんぜんイメージが違いましたね。100倍くらいいい感じですよ。

——アレンジで苦労したことは何かありましたか？

重実　もともと原さんの曲と、ソフト自体のイメージがぴったりと合っていたので、そのイメージをふくらませるだけでしたから、わりとかんたんに曲が作れました。

——ソフト自体はもうプレーしてみましたか？

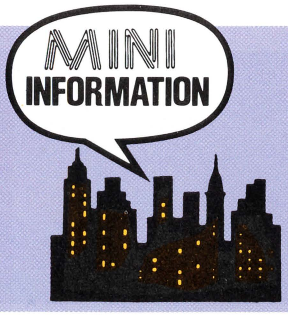
重実　いちおうやってみました。まだほんのちょっとだけなんですけどね。

——その感想はどうですか？

重実　なかなか気にいりましたよ。僕は日ごろコンピューターを使って作曲や編曲をやるから、1日中モニターを見つめているんですよ。それだけに仕事以外の時間まで、モニターを見るということはちょっと抵抗があって、テレビゲームはほとんどやらないんですよ。でも、このソフトは、テレビを使った絵本という感じですから、これならあまりモニターと向き合うって感じはしないので、家でもやってみたいなと思いましたね。

——小さな子供がよろこびそうなソフトですよね。

重実　うちにもひとり、3歳になる娘がいるんですけど、娘がビデオを大変気にいっていて、何度も何度もくり返して見ていたんですよ。その娘にも、ぜひ遊ばせてあげたいですね。＊



▶次号で初心会の詳細が!?

この本が発売される前日つまり5月13日に、〝第5回初心会展示会〟および〝ファミコンスペースワールド'93〟のマスコミ向け説明会が、任天堂の東京支社で開かれることになっているのだ。毎回話題のソフトが展示される初心会だが、今年は一般ユーザーの招待日である〝ファミコンスペースワールド'93〟が、去年の1日から2日間に増え、招待者の数も20000人と大規模なものになるというのはすでにお伝えしたとおり。入場するには招待券が必要なのだが、今年はその招待券プレゼント応募者にさらにビッグなプレゼントが用意されるらしい。応募方法その他は、次号でくわしくお知らせするのでお楽しみに。

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

さすがの『クレヨンしんちゃん』も今週は5位にランクダウン。かなりの人気ソフトだけど、やっぱり1位をキープし続けるのは難しいよね。アニメのしんちゃんのしぶとさを見習って再びトップに返り咲いてくれるかな？

1



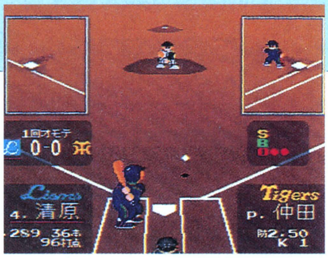
ブレスオブファイア ～竜の戦士～

フィールドマップ上をうろつく鹿や猪を狩るには、ギリアムが仲間になっていなければダメ。ところが動物をうまく誘導して、崖っぷちなど行き止まりになってる地形にまで追い込むと、何もしてないのに勝手に倒れてくれるのだ。これでギリアムがいなくても肉を手に入れることができるぞ。

前回2　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■カプコン
9800円
4月3日発売

2067

2



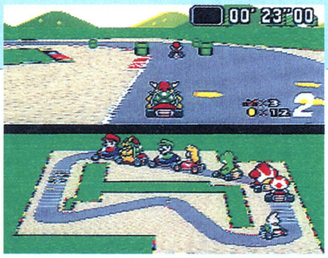
スーパーファミスタ2

新登場のオリジナルチームのなかに"ボードビリアンズ"というのがあるよね。このチームの選手の名前は"ちはやぶる"だの"すどうふ"だのヘンなものばかり。じつはこの選手名、なんと古典落語のタイトルになっているのだ。もし全部の落語を知ってる人がいたら、そうとうの落語通だぞ。

前回5　前々回4
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
7900円
3月12日発売

1705

3



スーパーマリオカート

『スーパーマリオカート』のアイテム出現の法則って知ってる？　アイテムを取る時点での順位が低いほど、スターやイナズマなどの"一発逆転"アイテムが出やすいのだ。また近道があるコースでは羽のアイテムが出やすいぞ。かなりやりこんでる人でも気が付いてなかったんじゃない？

前回6　前々回5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]
'92年8月27日発売

1675

4



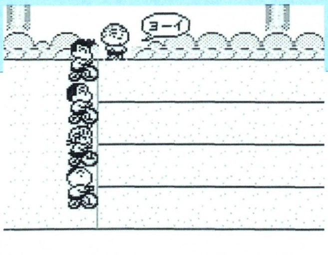
キャプテン翼Ⅳ　プロのライバルたち

この『キャプテン翼Ⅳ』のストーリーモードはマルチエンディングになっている。各章の試合結果に応じてストーリーが分岐していき、計4つのエンディングが見られるのだ。だけどそのためには、のべ134戦もの試合をこなさなければならない計算になっちゃうのだ。さきは長いね、ふう。

前回3　前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■テクモ
9700円
4月3日発売

1564

5



クレヨンしんちゃん ～オラとシロはおともだちだよ～

ゲームもアニメも大人気の『クレヨンしんちゃん』。もちろんゲームだけやっても楽しいんだけど、やっぱり原作を読んでからプレーするのが正しいのだ。風間くんやネネちゃんなど幼稚園の友だちとの関係を知ってからプレーすれば、ゲームのストーリーをたっぷり倍は楽しめるぞ。

前回1　前々回1
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■バンダイ
3500円[込]
4月9日発売

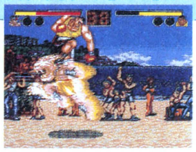
1285

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。

●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

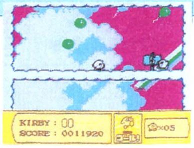
★集計期間 4月19日～4月25日

6 餓狼伝説 宿命の闘い



new
前回— 前々回—
メガドライブ
カートリッジ
■セガ　アクション
8800円　4月23日発売
1027

7 星のカービィ 夢の泉の物語



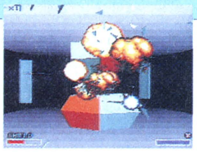
前回4 前々回6
ファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
6500円[込]　3月23日発売
967

8 伝説のオウガバトル



前回— 前々回16
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■クエスト　シミュレーションRPG
9600円　3月12日発売
937

9 スターフォックス



前回13 前々回8
スーパーファミコン
カートリッジ
■任天堂　シューティング
9800円[込]　2月21日発売
773

10 Pop'n ツインビー



前回7 前々回7
スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ　シューティング
8900円　3月26日発売
756

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数	
11	8	10	スーパーテトリス2 +BomBliss	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ビー・ピー・エス	パズル	'92年12月18日発売	8500円	609	
12	18	14	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	'92年12月6日発売	9800円	556	
13	22	17	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'90年11月21日発売	8000円[込]	461	
14	—	—	エルナード	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■エニックス	RPG	4月23日発売	9600円	454	new
15	21	—	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'92年10月21日発売	2900円[込]	449	
16	25	12	ストリートファイターII	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'92年6月10日発売	9800円	411	
17	16	—	デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アイマックス	RPG	4月16日発売	9700円	373	
18	15	9	大閤立志伝	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	4月6日発売	11800円	341	
19	—	—	ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス	ゲームボーイ	カートリッジ	■ケムコ	アクション	4月23日発売	3900円[込]	338	new
20	—	—	プロストライカー	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	スポーツ	4月23日発売	8800円	331	new
21	11	15	ウルトラセブン	スーパーファミコン	カートリッジ	■バンダイ	アクション	3月26日発売	8800円	317	
22	—	—	雀偵物語3 セイバーエンジェル	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■アトラス	テーブルゲーム	4月23日発売	7800円	307	new
23	—	—	くにおくんの熱血サッカーリーグ	ファミコン	カートリッジ	■テクノスジャパン	スポーツ	4月23日発売	6500円	291	new
24	9	13	スーパーワギャンランド2	スーパーファミコン	カートリッジ	■ナムコ	アクション	3月25日発売	8300円	251	
25	—	—	ウインズ・オブ・サンダー	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■ハドソン	シューティング	4月23日発売	6800円	249	new
26	17	—	魔界村外伝	ゲームボーイ	カートリッジ	■カプコン	アクション	4月16日発売	3500円[込]	219	
27	20	23	ぷよぷよ	ゲームギア	カートリッジ	■セガ	パズル	3月19日発売	3500円	215	
28	14	—	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'92年4月27日発売	2900円[込]	209	
29	23	26	エアーマネジメントII 航空王をめざせ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	4月2日発売	12800円	202	
30	—	—	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■エニックス	RPG	'92年9月27日発売	9600円	193	

読者のご意見板

●星のカービィは、大きくなったら『スーパーマリオワールド』のアトミックテレサになると思う。
大阪府　松本　昇　27歳

●『ドラゴンスレイヤー』の移動速度に慣れると、ほかのRPGができなくなりそうでコワイです。
秋田県　荒川晴世　28歳

●『星のカービィ』の特殊能力の"バーニング"を初めて耳にして、エッチな想像をしてしまった人はぜったいいるはずだ。
新潟県　熊倉正昭　13歳

●先日UFOキャッチャーで、やっとセーラー○ーンのぬいぐるみを取ったが、気が付くと通りすがりの女子高生から思いっきり冷たい眼差しを向けられていた……。
千葉県　安藤充謙　20歳

●『伝説のオウガバトル』で、カオスフレームやアライメントの値が気に食わず、3回以上やり直した人が2000人はいると思う。
愛知県　竹村弘嗣　18歳

●どうでもいいが『伝説のオウガバトル』のユーリアは趣味が悪い。ギルバルトみたいな、あんなハゲのどこがいいんだ！
奈良県　大西修平　15歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

発売までまてない
期待の新作 TOP 20

初登場以来わずか3週目にして、早くも『ストリートファイターⅡターボ』がトップの座に輝いた！　まさに怪物ソフトの面目躍如ってとこだよねっ!!

★集計期間 4月19日～4月25日

1 ストリートファイターⅡ ターボ



スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9980円(予価)　7月10日発売

1637

前回 5　前々回 4

ついに発売日が7月10日に決定。容量はなんと20メガだ!!　はやく実際にプレーしてみたいよねっ！

2 ドラゴンクエスト Ⅰ・Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1149

前回 1　前々回 1

『Ⅰ・Ⅱ』はファミコン版より容量に余裕があるため、イベントごとに町の人の話が変わるらしいぞ。

3 天外魔境 風雲カブキ伝



PCエンジン
スーパーCD・ROM² 専用
RPG
■ハドソン
7800円　7月10日発売

1087

前回 3　前々回 2

この『カブキ伝』でも、あの馬鹿マントーが登場するぞ。その名も"マントーリターンズ"(笑)だ！

4 聖剣伝説 2



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9800円　7月発売予定

1061

前回 2　前々回 3

今回新たに登場する"マナの一族"の設定。前作にもあったマナの樹と何か関係があるのかなあ？

5 MOTHER 2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定　8月下旬発売予定

787

前回 6　前々回 6

今回の『MOTHER』では、アメリカ以外にスペインや東南アジアの国々にも旅することができるのだ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	仕様	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得票
6	7	10	イース Ⅳ	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■ハドソン	アクションRPG	12月発売予定　価格未定	762
7	4	8	ストリートファイターⅡダッシュ	メガドライブ	カートリッジ	■カプコン	アクション	発売日未定　価格未定	759
8	8	7	ストリートファイターⅡダッシュ	PCエンジン	Huカード	■NECホームエレクトロニクス	アクション	6月12日発売　9800円(予価)	571
9	11	14	シルヴァ・サーガ 2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	RPG	6月25日発売　9500円	328
10	10	9	ファイナルファイト 2	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	5月22日発売　9000円	318
11	18	12	シルフィード(仮題)	メガドライブ	CD-ROM	■ゲームアーツ	シューティング	発売日未定　価格未定	237
12	—	—	大仁田 厚「FMW」 (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	■ポニーキャニオン	アクション	8月6日発売　9800円	229
13	12	11	全日本プロレス	スーパーファミコン	カートリッジ	■メサイヤ	スポーツ	7月上旬発売予定　9800円(予価)	211
14	—	13	卒業 -グラデュエーション-	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■NECアベニュー	シミュレーション	発売日未定　価格未定	205
15	9	5	ソード・ワールドSFC	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ティーアンドイーソフト	RPG	8月上旬発売予定　9800円	198
16	—	—	スーパーマリオコレクション(仮題) (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	7月14日発売　9800円[込]	171
17	14	20	スーパーフォーメーションサッカー 2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ヒューマン	スポーツ	6月11日発売　6800円	162
18	—	19	ファンタシースター Ⅳ	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	RPG	発売日未定　価格未定	157
19	13	15	餓狼伝説 2	スーパーファミコン	カートリッジ	■タカラ・アミューズメント	アクション	12月発売予定　9800円(予価)	118
20	—	18	モンスターメーカー 闇の龍騎士	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■NECアベニュー	RPG	発売日未定　価格未定	102

今週の特選ソフト

16位　スーパーマリオコレクション(仮題)

まだ完成度100パーセントにはちょっと足りないようだけど、もうほとんどできあがりの『スーパーマリオコレクション』。開発でいちばん苦労した点は、ファミコン版のイメージを壊さずに、かつスーパーファミコンならではの味付けをしなければいけなかったところだとか。その苦労の甲斐あって、かなりいいデキのようだぞ。発売されるのが楽しみだよね。



開発進行度… 95パーセント

★集計期間 4月19日～4月25日

読者が選ぶ TOP 20

しばらく続いた新作ラッシュもひと段落。でも7月になれば、あの怪物ソフトが発売されるはず……。パニック必至ね。

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	1467
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	1162
3	3	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	821
4	4	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	803
5	5	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	679
6	6	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	664
7	10	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン ■バンダイ	486
8	13	スターフォックス	スーパーファミコン ■任天堂	423
9	12	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	398
10	8	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	394
11	7	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	361
12	15	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	337
13	14	スーパーファミスタ2	スーパーファミコン ■ナムコ	267
14	18	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン ■ヒューマン	262
15	17	ブレスオブファイア～竜の戦士～	スーパーファミコン ■カプコン	257
16	9	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	225
17	－	キャプテン翼IV プロのライバルたち	スーパーファミコン ■テクモ	182
18	11	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	179
19	－	重装騎兵ヴァルケン	スーパーファミコン ■メサイヤ	161
20	16	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	155

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	47455
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	28941
3	3	ストリートファイターII	13540
4	4	天外魔境II 卍MARU	11512
5	5	真・女神転生	10838
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	8630
7	7	スーパーマリオカート	6387
8	10	ぷよぷよ	4512
9	8	SNATCHER	4380
10	16	伝説のオウガバトル	4046
11	9	ランドストーカー～皇帝の財宝～	4031
12	11	スーパーファイヤープロレスリング2	4021
13	12	スターフォックス	3969
14	15	イース I・II	3689
15	13	ファイナルファンタジーIV	3652
16	14	三國志III	3564
17	17	重装機兵ヴァルケン	2940
18	21	ドラゴンボールZ 超武闘伝	2827
19	18	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	2807
20	20	MOTHER	2721

ビデオゲーム TOP 10

2位に新登場の『戦国エース』は、忍者や坊主や巫女さんが飛行機に乗って大暴れする、お江戸な感じのシューティングなのだ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	ストリートファイターII ダッシュ ターボ	■カプコン アクション	1763
2	new	戦国エース	■バンプレスト シューティング	1760
3	2	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1670
4	3	クイズ チャンネル クエスチョン	■中日本リース クイズ	1445
5	4	クイズ人生劇場	■タイトー クイズ	1299
6	5	天地を喰らうII 赤壁の戦い	■カプコン アクション	1126
7	－	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	1109
8	－	スーパーワールドスタジアム'92激闘編	■ナムコ スポーツ	1060
9	6	ファイターズヒストリー	■データイースト アクション	1012
10	7	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	1003

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ギガ観音寺（香川　観音寺）

U.S.A TOP 10

『トニー・ラルーサ ベースボール』のトニー・ラルーサとは、アメリカの有名な野球チーム"アスレチックス"の監督のことなのだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	2	スターフォックス (STAR FOX)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シューティング
2	5	NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ (BULLS VS BLAZERS)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
3	6	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
4	3	トニー・ラルーサ ベースボール (TONY LARUSSA BASEBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
5	9	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
6	－	スパイダーマン (SPIDERMAN)	■LJN SUPER NES アクション
7	－	スーパーマリオカート (SUPER MARIO CART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
8	1	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
9	4	フラッシュバック (FLASH BACK)	■US GOLD GENESIS アクション
10	－	スーパースター・ウォーズ (SUPER STAR WARS)	■JVC SUPER NES アクション

●協力店　G&G Software Inc、ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.



特報 聖剣伝説2

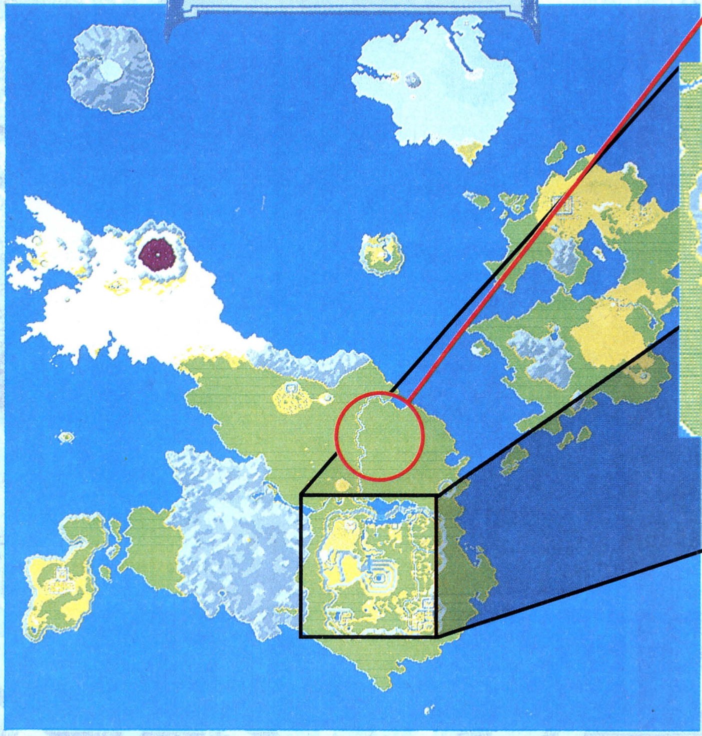
2週連続でお送りする『聖剣伝説2』の特報だ。これまでくわしくわかっていなかったマップの謎、これが今回初めて明らかになるのだ。ランディたちの生い立ちを探ってみよう。

スーパーファミコン SF	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	スクウェア　7月発売予定　9800円	16メガ

ストーリー序盤のマップを大紹介！

いままでマップを何度か載せたけど、どこでどんなストーリーが起こるのか、わからなかったよね。今回、ようやくストーリー序盤部分に登場する、ランディ、プリム、ポポイたちの育った町や村のマップが公開となったのだ。それにあわせて、それぞれのマップに関連する写真も公開できるようになったぞ。彼らはどんなところでどんなふうに育ったのか？　これを読んで推察してみよう。今回初めて紹介される妖精の森など、新しい情報満載でいってみよ！

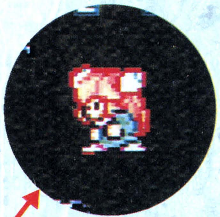
世界全図



シナリオ１



妖精の森



⬅妖精の森は、そのすべてが妖精の住みかのようなものなのだ。

広大な妖精の森には、ポポイの住んでいた妖精の村がある。しかし、ふつうの人間に妖精の村を見つけ出すことは、到底不可能なことなのだ。この森に入るまえに3人は出会うだろう。じつはこの妖精の森こそが、ランディ一行の大きな冒険の第１歩になる場所なのだ。

ポトス村



➡気弱なランディちゃんができてしまったのも、村の特殊な事情のせいなんですねぇ。

ランディが育った村は、こんなに小さな辺境の村なのだ。当然人口も少なそうだ。しかし、パンドーラの城下町からはそれほど離れていない様子だぞ。ゲームはこの村からスタートする。

パンドーラの城下町

プリムが生まれ育ったパンドーラの城下町。町の北には城が見えるが、あれがパンドーラ城らしい。さらに北を見るとポトス村が、そのさらに北には妖精の森が広がっている。プリムは、北の森の魔女討伐に向かった王国の将校ディラックを追って、この町から内緒で旅立つのだ。



⬆いとしのディラックを追って、家を飛び出すプリムだったが……。

ポトス村　ランディが育った旅立ちの村

孤児のランディが育てられた、小さな村ポトス。曲がりくねった1本道が村をつないでいるだけで、かなり田舎の村だ。近くには、伝説の宝物が眠っていると噂されている場所もあるのだ。

辺境の小さな村であるため、村人のよそ者に対する印象はよくない。それは村長の家に身を預けている、ランディとて例外ではない。この村でランディを平等に扱うのは、村長とその孫だけなのだ。

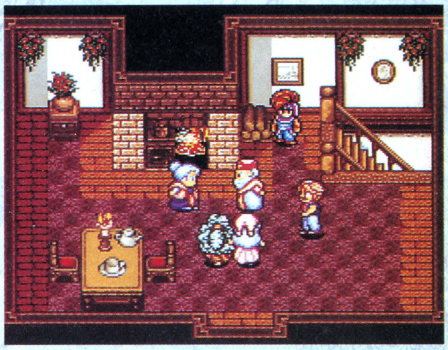
①民家

何の変哲もない民家だが、ランディは村人から疎まれているために、入るに入りづらい。小さな辺境の村だから、外の人間を受け入れないのはしかたないことなのか……。それでもランディは自力で村人と接している。そのため、性格的に気の弱い人間になってしまった。村人が、彼を受け入れてくれることはあるのだろうか？

②村長の家

孤独の身となったランディを育ててくれた、村長の家である。つまりランディが育った家がここ。村長の家というだけあって、ほかの建物より一段高いところに建っている。ランディの気持ちが落ち着く場所は、まだここしかないのかも知れない。村のなかで彼に平等に接してくれるのは、この家の家族だけなのだから。

ランディが育った家



⬆ランディが育った村長の家内部。なんだか人が集まってただならぬ雰囲気。いったいなにが起こったのだろうか？



③アイテム・防具屋

冒険の出発段階で役立ちそうな、アイテム&防具屋だ。こんな小さな村なのだから、ランディのことを知らないことはないはず。でも、オマケをもらえるなんてことは期待できない。おそらくこんな辺ぴな村だから、売ってる物もたかが知れているだろう。



⬆店内は非常にせまい。ひとりで踊りながらがんばる店員であった。変なの。

④パブ

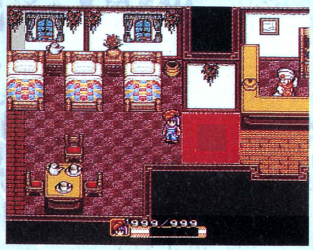
村で唯一の娯楽施設といえる場所。なんの楽しみもない辺境の村では、酒を飲み、話し合うのが唯一の楽しみ。大人たちはみなここに集まるのだ。気のいいマスターときれいな娘で切り盛りしている。



⬆マスターとかわいい娘が経営するパブ。どうやらお客がきているようだ。ランディは未成年だから入れないはず？

⑤宿屋

宿屋には意外なほど客がやってくるらしい。小さな村だが訪ねる人は多いようだ。もっとも、パンドーラの北にはこの村しかないためでもあるが。こんな辺ぴな場所にくる人のことだから、おもしろい情報を知っているに違いない。



⬆ランディには村長の家があるのだから、わざわざ泊まる必要はないのだが。しかし、小さな村だからしかたないのだ。



⬆だからついでに寝てしまおう。はっきりいって金の無駄使い。

3人が出会うのはいったいどこ？

最初にランディが移動できる範囲は、パンドーラの城下町やポトス村などを包み込んでいる、大きな盆地のなかだけ。いきなり妖精の森にはいけないはず。盆地のなかをうろついているうちに、どこかでプリムやポポイと出会うことだろう。この盆地のなかは、ポトス村やパンドーラだけではない。盆地を旅して、冒険の準備を整えるのだ。3人は、運命の糸で結ばれているのだから必ず出会うに違いない。

やってみなけりゃわからないっと



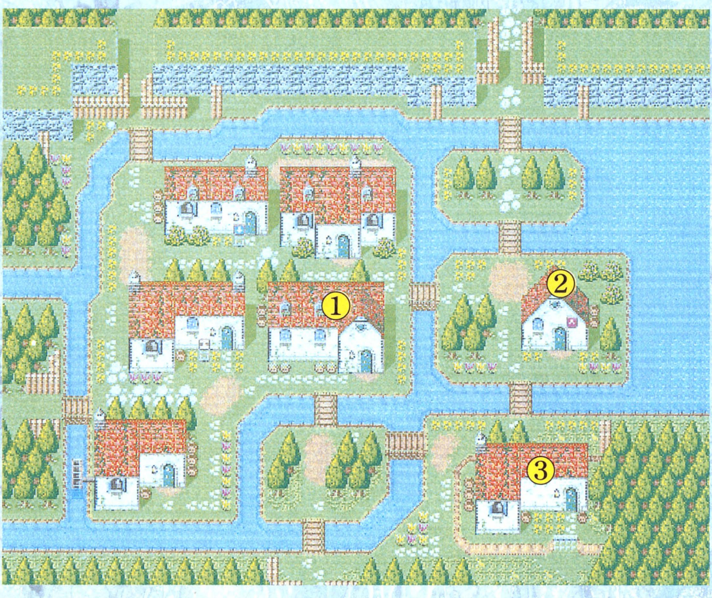
⬆3人がどこでどんな出会いを待つのか。それはゲームをやってからのお楽しみだよん。

パンドーラの城下町

プリムが生まれ育った城下町だ

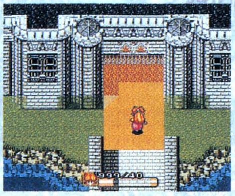
豪族の娘、プリムが生まれ育った町だ。町の中心にプリムの家があるところから、父親がいかに権力を持っているかが推察できる。

パンドーラ城の城下町であるこの町は、活気にあふれたにぎやかなところである。町中には水路が縦横に張りめぐらされている。なんの変哲もない町だが、いったいどんな事件が起こるのだろうか？



城門

パンドーラ城の城門。プリムの父親は国王とも知り合いなので、たびたびパンドーラ城に入る機会があるのかもしれない。城のなかでも事件が起こるのだろうか？



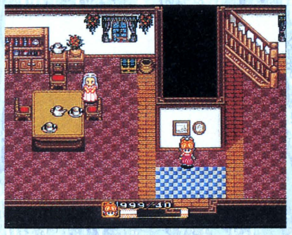
⬅橋を渡って城門へ。パンドーラ城のなかはどうなっているのかな？

①プリムの家

パンドーラの城下町で権力を持っている、豪族らしい大きな家。ゲームでのプリムの物語も、生まれ育ったこの家から始まるのだ。今回は家のなかも紹介するぞ。本邦初公開……かな？



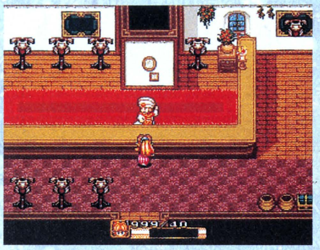
⬅プリムの家は2階建てになっている。ここは寝室だ。



⬅プリムの家の1階。テーブルにいるのはお手伝いさん？

②アイテム・防具屋

防具やアイテムを売っている店。建物の看板を見れば、一目で何の店かわかる。防具やアイテム以外に、武器などを売っている店もあるぞ。店で買い物をするときは商品をリングコマンドから選ぶのだ。

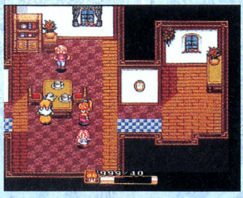


⬆防具の店だ。カウンターごしに店員と話せば、商品がリング状に表示される。

③民家

プリムの家についで大きな民家。老夫婦と娘がひとり住んでいるだけである。ほかにも民家はいくつかあり、それぞれに人が住んでいるのだ。民家に入って住人からさまざまな情報を得るのだ。

情報を集めよう！



⬅老夫婦と娘の住んでいる家。なにかいい話が聞けるかもしれないね。

妖精の村

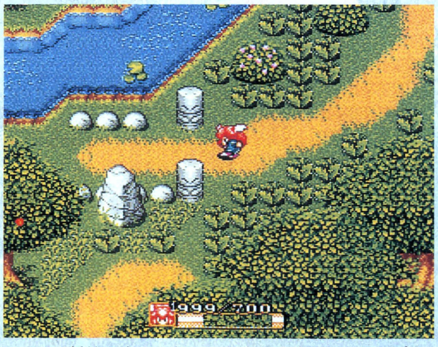
一見平和そうな妖精の村だが…

ランディやプリムが住んでいる地方の北に位置する森のどこかにある妖精の村。村とはいっても、おそまつな家があるだけ。妖精たちはこの森全体を住まいとしているため家を必要としていないのだ。



⬅妖精の森は広いので、ほかの妖精を見る機会が少ない。

妖精の森を駆け抜けろ！



⬆ここも妖精の森の一部。いたるところにトーテムポールのようなものがあるけど、意味のあるものなのかな？





徹底攻略 Septentrion
―セプテントリオン―

沈没しつつある豪華客船から、主人公を脱出させるゲーム『セプテントリオン』。今回は生存者がいるポイントや、各キャラ別の脱出経路などを徹底攻略しちゃうのだ。

SF スーパーファミコン	アクションアドベンチャー	バックアップカートリッジ
	ヒューマン　5月28日発売　8500円	8メガ

ちょっと変わったアクションアドベンチャー！

この『セプテントリオン』は、大波に襲われて転覆した豪華客船、レディ=クリサニア号の船内から、生存者を脱出させるゲームだ。船が完全に沈没するまでのタイムリミットは60分。その60分のあいだに、キミはできるだけ多くの生存者を連れて、船外へと脱出しなくてはならない。しかし、この客船の船内はとてつもなく広く、しかも船体が沈み続けているため、上下左右の位置が刻々と変わるのだ。脱出口にたどり着くのは難しいぞ。

跳ぶ！



➡床が無いところはジャンプで飛び越せ。

上ぼる！



⬆少しでも斜めになっていれば上ぼれるのだ。

落ちる！



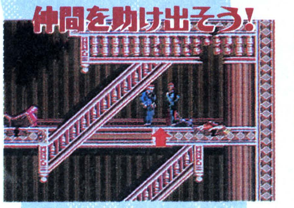
⬇身長の4倍の高さから落ちると死んじゃう。

沈没船から脱出だ！



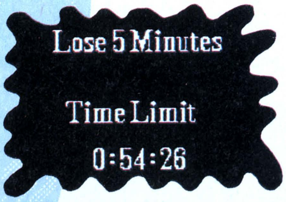
⬅沈みつつある船内から、はやく脱出させるのだ。

仲間を助け出そう！



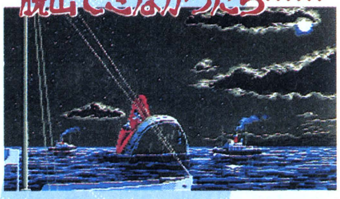
⬅生存者を見つけたら、必ず話しかけよう。

制限時間は60分！



➡制限時間は60分だ。なるべく早く脱出するのだ。

脱出できなかったら……

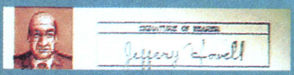


⬆制限時間60分を越えると全員死亡だ。

選べるキャラはこの4人

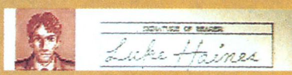
ゲームを始めるまえに、キミはゲーム中に操るキャラクターを、医師、牧師、航海士、建築技師の4人のなかから選ばなくてはならない。キミが選んだキャラクターによって、出発地点やゲーム途中に起こるイベント、エンディングなどが微妙に変わってくるのだ。

ジェフリー・ハウエル



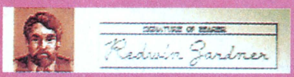
愛妻アデラとともに、このクルージングに参加した医師。説得力や医師としての治療能力に優れる。

ルーク・ハインズ



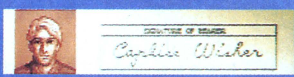
クリサニア号の乗組員。4人のなかではいちばん若く体力もあるが、その若さが裏目に出ることも……。

レドウイン・ガードナー



クリサニア号の処女航海において、船内で説教を行なうために招待された牧師。力強く頼もしい人物だ。

キャプリス・ウィッシャー



義妹とふたりで参加した建築技師。体力的には問題は無いが、影のある口ぶりが相手の心を遠ざける。

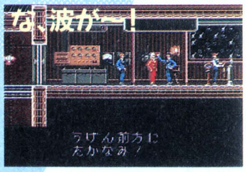
ストーリーはこんなカンジ

1921年3月13日、イギリス、ハンブルトン沖を航海中の豪華客船レディ=クリサニア号が、高波を受け転覆した。船体が水没するまでの残された時間はわずか60分。船内に取り残された生存者たちは、必死に脱出を試みるのだった。



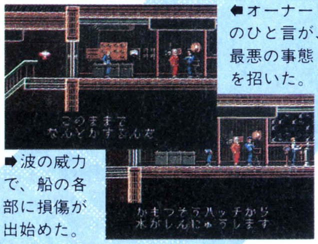
➡外は大雨。この瞬間にも運命の時が刻一刻と迫っているのをまだ誰も知らない。

な、波が―！



⬅突然大きな波が船を襲った。飲み込まれた船体は、逆さになり沈没していく。

このおやじはとんでもねーヤツ！



⬅オーナーのひと言が、最悪の事態を招いた。

➡波の威力で、船の各部に損傷が出始めた。

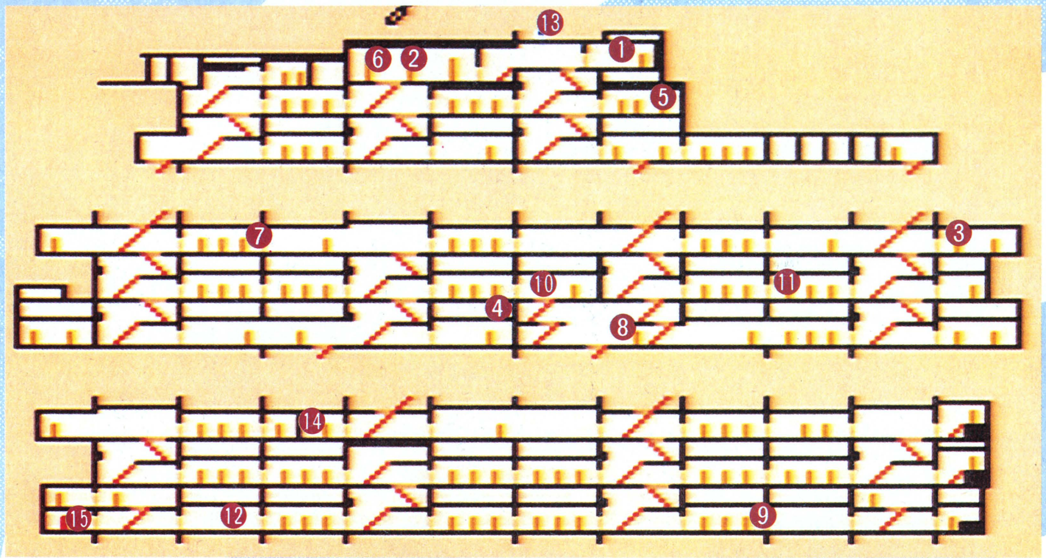


➡これだけの大きさの波に襲われると、いくら大きな船でもひとたまりもない。

各ポイント別のイベントを紹介しちゃうぞ!

この豪華客船レディ＝クリサニア号には、キミのほかにも多数の乗員、乗客が乗船していたのだが、船が大波を受け転覆したとき、大多数の人々は死亡してしまったのだ。しかし、なかには奇跡的にも生き残った人々がいるはずだ。もし、キミが脱出中にそれら生存者の人々を発見したなら、話したり説得したりして、なるべくいっしょに脱出できるように努力しよう。

そこで、ここでは広い船内のどこの部屋(または場所)に、どのような生存者がいて、どのようなイベントが起こるのか？　ということを、一部紹介しちゃうぞ。



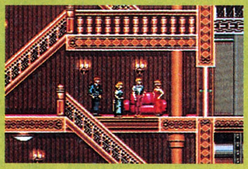
①〜④はスタート地点なのだ

表中にある①〜④の場所は、各々4人の主人公たちが、船の転覆時にいる場所。いわば出発地点だ。

その出発地点は、ルークはブリッジ、レドウィンは船首の化粧室、キャプリスはバー・ノルウェイの下の休憩室、ジェフリーは教会と、それぞれ主人公ごとに分かれているのだ。

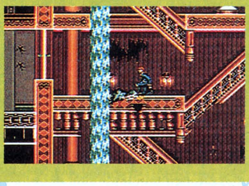
船が転覆する(逆さになる)まえに、数分のあいだだけ時間がある。その間に、できるだけ自分にとって有利な場所へ移動するのもひとつの手だ。

こんなに落ち着いた船内が



⬅大嵐の外に比べて、船内は静かで優雅だ。

地獄絵図となる!

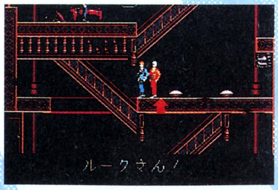


⬅しかし、転覆したあとはこの有様だ。

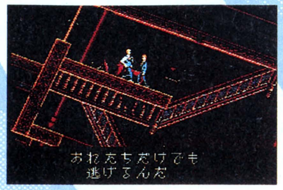
ここでは船員を救い出せ! 5

船員用のキャビンには、この船の乗組員のエバートがいるので、いっしょに脱出させよう。

いっしょに脱出する人々は、L、Rボタンを押すと、主人公のいる場所へ移動してくる。主人公以外の人々は体力があまり無いので、休ませながら進んでいこう。



⬅なんか声が聴こえてくるぞ。上かな?



➡よし! いっしょに脱出しようぜ。

キャラによってセリフが違うぞ!

ルークの場合



⬅ルークが話しかけるとこう言うぞ。

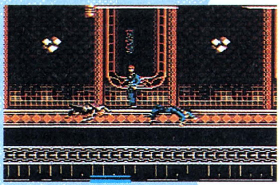
ジェフリーの場合



⬅んで、ジェフリーのときはこう。

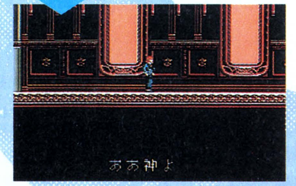
へんなバイオリン男登場! 6

いちばん底の部分にある教会。ここはジェフリーの出発地点でもあるが、もうひとり生存者がいるぞ。教会のなかに入ると、突然声が聴こえてくる、その声の主はミッシェルという男。なんだか大事なものを失くしたみたいで、とても悲しんでいるのだ。よく話を聞いてみると、その大事なものとはバイオリンのことだとわかる。そのバイオリンを捜しだして渡すと、ミッシェルはキミについてくるぞ。



⬅ここの裏には教会がある。入ってみよう。

いきなり

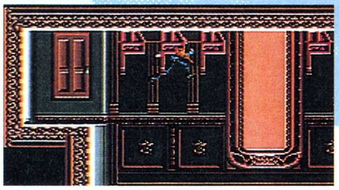


➡教会に入るといきなり声が聴こえてくる。誰?

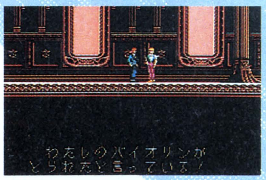
な、なんだか変だぞコイツ



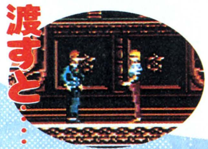
⬅なんだか訳のわからないことを言うぞ。



⬆高くジャンプしてバイオリンを取れ!



➡え? バイオリンをなくしたの?



➡バイオリンを取ってあげると、落ち着いたみたいで、ようやくちゃんと話ができるのだ。



⬅こいつのバイオリンは、教会のはじのほうの椅子に引っかかっているのだ。



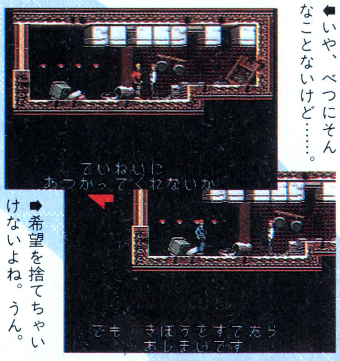
⬅コイツの名はミッシェル。はやく脱出しよう。

ウェイターのリチャード 7

船の中心部よりちょっと船尾よりのところにある、レストラン・キングスグリルの調理室には、ウェイターのリチャードがいるぞ。こいつはいっしょに脱出しようと話しかけると、意外なほどすんなりとついてくるのだ。

このリチャードは他の乗客たちとは違い、比較的若いので、脱出する途中にキミの足手まといになるようなことはないぞ。

こんなことを言うのだ！

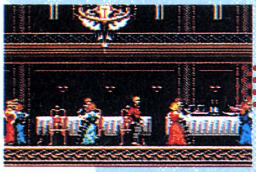


⬅いや、べつにそんなことないけど……。

➡希望を捨てちゃいけないよね。うん。

パーティー会場だったのに 8

このパーティー会場では、華やかなパーティーが開かれていた。しかし、突如襲った大波によって、レディ＝クリサニア号が転覆したあとには、パーティーに出席していた人々に生存者はひとりもなく、華やかだったパーティー会場も瓦礫の山と化してしまったのだった。



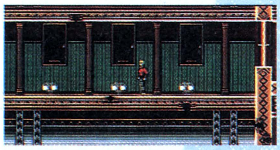
➡こんなにキレイなパーティー会場が……。



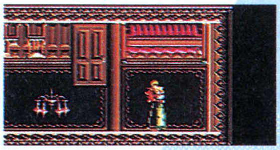
⬅転覆したあとは、こんなに荒れちゃうのだ。

エイミーはここ！ 9

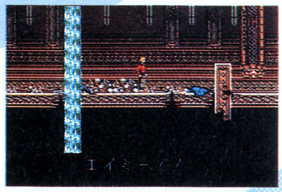
船体の底のほう、転覆したあとでは最上部のキャビンで、キャプリスの義妹であるエイミーが助けを待っているぞ。キャプリスを主人公に選んだのなら、絶対に助けに行こう。でも、ほかのキャラを主人公に選んだときにも、できれば助け出してあげよう。女の子だしね。やっぱり。



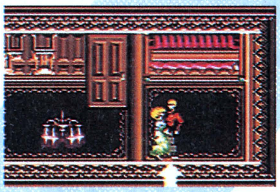
➡この先のキャビンにエイミーが。



⬅兄と義妹との、感動の再会だ。



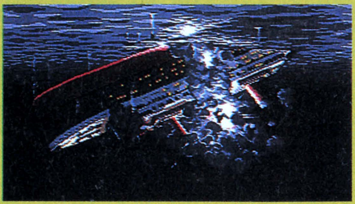
➡彼女は生きているか？



➡彼女は衰弱しているので、脱出には気を使うぞ。

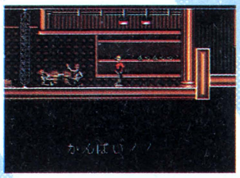
約30分経過すると……

大波を受けて船体が転覆したのち、だいたい30分くらい経つと、燃料庫からの引火により、1回目の爆発が発生する。それによって船内への浸水もいっそう激しくなり、船体も船尾を上にして大きく傾き急速に沈下し始める。沈没まで時間の問題だ。

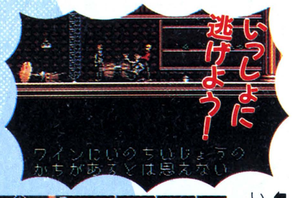


酒飲んでるやつがいる!? 10

船体のほぼ中央にあるバー・ノルウェイ。ここではふたりの男が、船が沈没していくというのに、酒を飲んで盛り上がっている。そのふたりの男の名は、ペインズとレイトン。ペインズは、どうせ死んでしまうんだと、あきらめてしまっている。しかし、レイトンは、最後の望みにかけて、脱出するべくキミについて来るぞ。



⬅な、なんだ？　コイツらこんな時に酒盛りしてるぞ。



➡なんとか説得を試みるのだが……。



➡何やってんだよ。はやく脱出しようぜ。



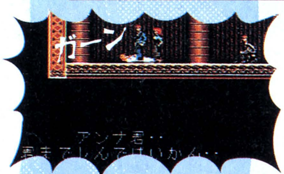
⬅ひとりだけしかついてこないのだ。

悲しい別れ…… 11

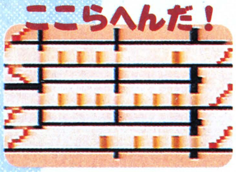
ロマンシングシアターの横にある部屋には、医師のヘンドリックスと看護婦のアンナがいる。ヘンドリックス医師は、転覆の際に重傷を負ったらしく動けそうもない。ヘンドリックス医師はアンナに、自分のことは放って、はやく逃げなさいというが、強情なアンナはひとりだけ脱出をしようとはしないのだ。なんとか彼女を説きふせて、いっしょに脱出しよう。



➡ひとりはケガをしているみたいだ。



⬅この医師を連れていくのは無理みたい。



⬅このふたりがいる場所は、地図でいうとこのあたりだ。



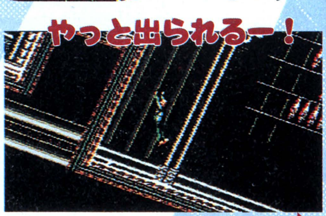
⬆けっきょく医師を置き去りにして行くしかない。しょうがないよね。こんなときは……。

冷凍庫の罠!? 12

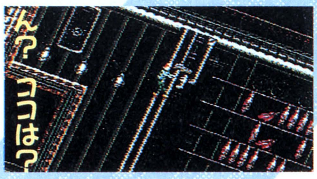
船尾の脱出口のそばに、食料などを保管しておく冷凍庫がある。その冷凍庫のなかに入ってしまうと、船体がある程度傾くまで出ることができないのだ。ここを通過するときにはじゅうぶん注意せよ。



⬅ん？　なんだかいろんなものがブラ下がっているぞ。あ！　ここはなんと冷凍庫だ！



➡船体が斜めのとき以外、ここからは脱出不可能だ。



⬆ミスして、こんなところに落ちた。

まだまだ続くよ！

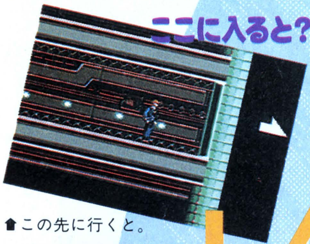
まだまだあるよん

燃料タンクは生死の境目 13

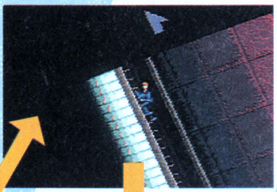
いくら捜しても脱出口へのルートがわからないっていう人は、この燃料タンクのなかに来たことがないんじゃないかな？　燃料タンクに通じる道は何本かあるのだ。そのうちの１本は、教会の裏あたりにあるので、よく捜してみよう。

この燃料タンクはふたつあり、そこから延びている通路もそれぞれいくつかある。そのうちのひとつに、脱出口へと続く通路があるぞ。また、ここの壁を上ぼっている最中に船体が動き出し、主人公が落下することもあるので要注意。

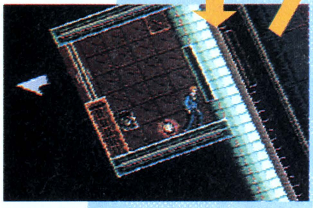
ここに入ると?



⬆この先に行くと。



⬅壁を上ぼるときには、船体の動きに注意しよう。



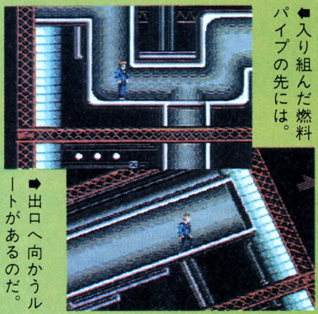
⬆巨大な燃料タンクへ出ることができる。跳び下りるときは高さを確認してからね。



⬆時間短縮のため、跳び移って横移動だ！

パイプをゴーゴー！

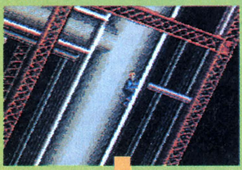
燃料タンクから、エレベーターリフトを経由して、船尾にある脱出口を目指すときには、途中で燃料パイプのなかを通ることになる。このパイプは、地図に示されていないため、どっちの方向へ行っていいのかわからなくなってしまう人も多いはず。そんなときに考えてもらいたいのが、その時点での船体の向き。船体がどういう向きで沈んでいるのかをよく考えて、進むべき方向を決めてもらいたい。



⬅入り組んだ燃料パイプの先には。

➡出口へ向かうルートがあるのだ。

あれれ？　どっち？



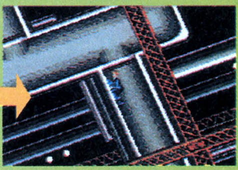
⬅燃料パイプがふたつに分かれているぞ。

こっちだ！



➡悩んだ末に左に進んだけど……。

あっしまった！



⬅突然船体が動き出してしまった。

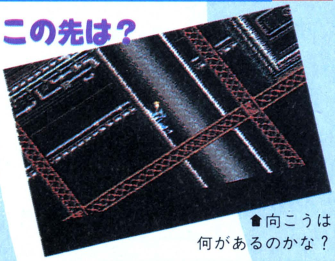
⬇必死に下へ下りようとしたけど遅かった。船の動きには気を付けよう。



リフト内にも人がいる 14

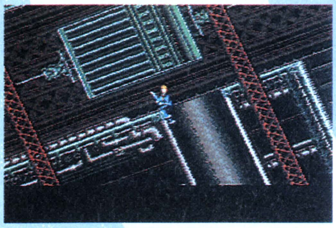
船体中央部から少し船尾のほうに行ったところに、エレベーターのリフトがある。ここには、転覆後にエレベーターが止まってしまい、なかに閉じ込められた人々がいるのだ。なかに閉じ込められている人たちは、みんなこの船のクルーだ。助けてあげたいけど、どうしても助けられない。そう、この人たちを、すぐに救出することは、絶対に無理なのだ。なんだか見捨てるようで納得いかない人もいるだろうけど、救出できない人たちの話を長々と聞いている時間はないぞ。ここでは早々に切り上げるのが得策であろう。

この先は？



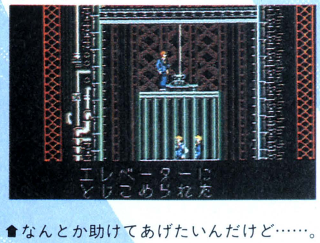
⬆向こうは何があるのかな？

なんとリフトがあった！

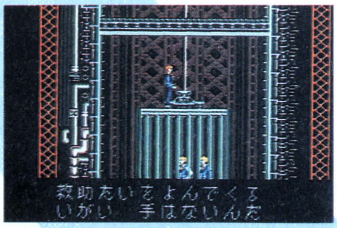


⬆故障して止まってしまったリフトのなかには、人々が閉じ込められていたりするぞ。

あ！ リフトのなかに人が！



⬆なんとか助けてあげたいんだけど……。

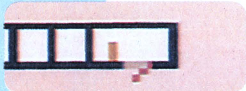


⬆救出を試みたが、けっきょく無理だった。救助隊をつれてくるしかなさそうだ。

脱出口はここだぞ！ 15

数々の難関をくぐり抜けて、やっと地図上に示された、脱出口の位置にたどり着いた。しかし、ここにたどり着いたとしても、じつはまだここで終わりなわけではないぞ。この先には、まだ最後の難関が待ち受けているのだ。

船外に出るためには、かなり危険だが、船体最後部にあるプロペラシャフト部を上がっていかなければならない。そこを上がりきった先に、本当の脱出口があるのだ。



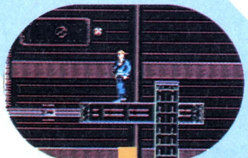
⬆地図上ではここいらへん。この船でいちばん後ろのほうだ。



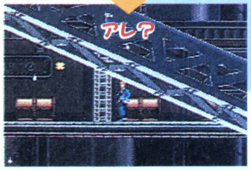
⬅最後の最後がこんなに難しいなんて。ちょっとヒドイや。ちぇっ。

➡ここではジャンプのタイミングが命だ。ひとつ間違えるともう終わり。

やった！ 出口だー！

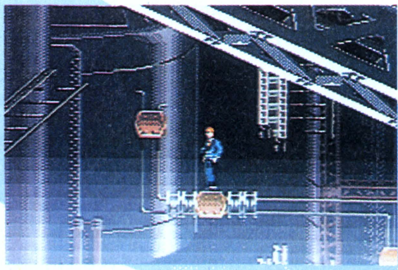


⬆やっとたどり着いたぜ。このドアの向こうはようやく船外だ。



⬆あれ？　外じゃない。なんで！ まあいいや。ここが最後なのね。

絶対にあきらめるなよ！

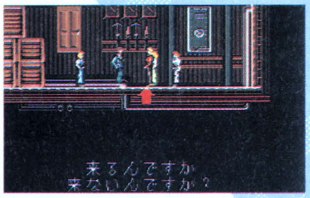


⬆このトビラのむこうにある、本当の脱出口でおきることは、救出した人や人数によって変化するのだ。

脱出経路は人それぞれ！

それではここで、４人いる主人公ひとりひとりの、脱出ルートを見てみよう。どの主人公を選んでも、船内にある部屋や通路などに違いがあるわけではない。違いが出るのは、助け出す人やその人のセリフ、人々の態度などだ。

また、人によってはジャンプしても、手が届かないところや、飛び越せないところなどが出てくる。そのために、ルートの変更を余儀なくされることもあるのだ。



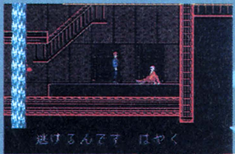
⬅人によって会話も様々。

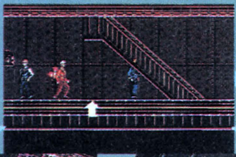


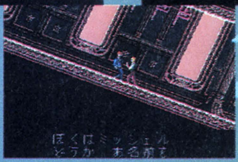
⬅多くの人々を救い出せ。

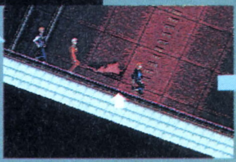
ルークの場合

この船の乗組員であるルーク・ハインズは、脱出する途中に、この船の船員ということで、嫌な思いをすることもあったりする。しかし、このキャラクターは船内地図も始めから持っているし、初めてプレーするときには、最初から最後まで順調に進ませることのできる、ちょうどいいキャラクターなのだ。







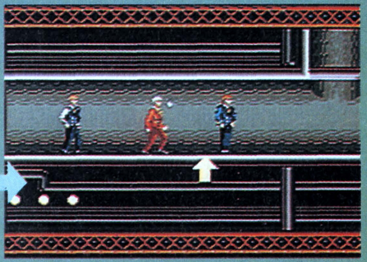


⬆まずはブリッジのほうで人を救い出そう。

➡つぎは教会にいって、ひとり救い出そう。

⬅そして、燃料タンクを通って、燃料パイプへ。

⬇船の傾むきに注意しつつ、出口を目指そう。



⬇みんなを引き連れて、脱出口までゴーだ！ ちゃんとフォローして、ひとりも死なすなよ。

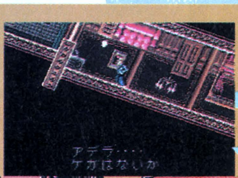
ジェフリーの場合

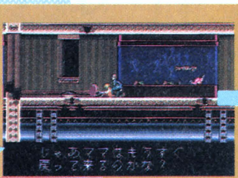
医師であるジェフリーは、ほかの３人では手の施しようがないような、傷ついた人々を治療して、いっしょに脱出させられるのが強みだ。

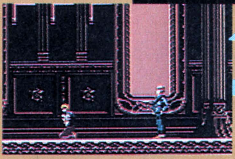
ジェフリーの出発地点は、ルークの出発地点とほぼ同じ場所なので、ルークでプレーしてうまく脱出させた人は、ジェフリーでも案外早く脱出させることができるはずだ。

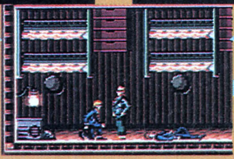
➡まずは妻を救い出すべく、キャビンに向かえ。

⬇教会からのスタートとなるジェフリー。









⬆ジェフリーは多くの人を救い出すことができる。

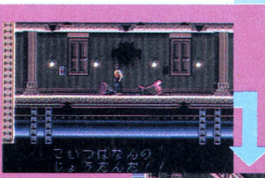
⬅妻を救い出したあとは、バーのほうへ行ってみよう。

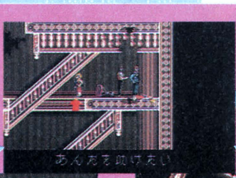


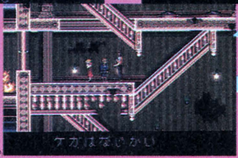
⬆まだ息がある人には、Ｙボタンを押して治療をしてあげて、いっしょに脱出させよう。

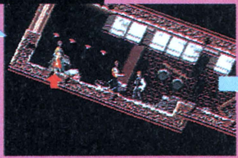
レドウィンの場合

牧師のレドウィン・ガードナーは、その職業がら、人々を説得するためにかかる時間は、ほかの３人のキャラクターたちと比べていちばん短い。しかし、なかには彼の態度をあまりこころよく思わない人々がいるのも事実である。そういった人々を説得するときなどは、何も話さないのが得策だ。体力的な問題はないぞ。







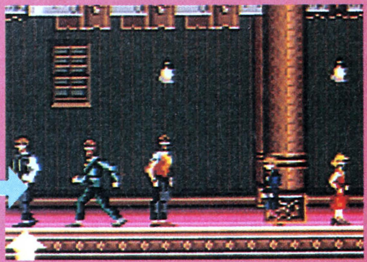


⬆レドウィンは船首付近の化粧室からスタートだ。

➡職業がらか、説得するのがとてもうまいレドウィン。

⬅説得にあまり時間がかからないのは魅力だよね。

⬇多くの人を救えるけど、残り時間を考えようね。



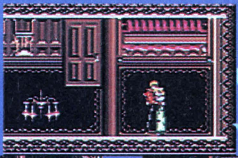
⬇あまり人数が増えすぎちゃっても、移動速度などの行動が制約されるので注意してね。

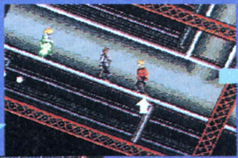
キャプリスの場合

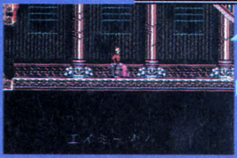
建築技師であるキャプリス・ウィシャーは、人々を説得するときなど、人とコミュニケーションをとる時において、その影のある口ぶりが相手の心を遠ざけてしまうのだ。そのため、生存者を説得するときにはかなり不利になるぞ。しかも説得するまでには時間かかったりするのだ。妹のエイミーは絶対に救い出そう！

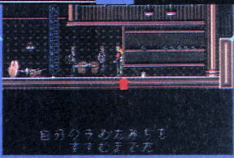
➡まずはエイミーのいるキャビンに向かえ！

⬇キャプリスは船のほぼ中央からスタートだ。



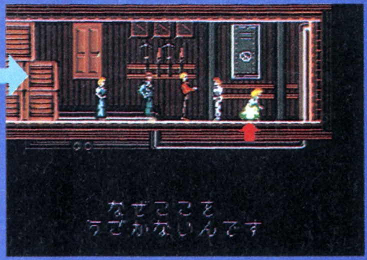






⬆そこで人々を救出したあとは、脱出口へ向かえ。

⬅エイミーを救出したあと、シアター方面へ。



⬆コイツは、生存者を説得するのに時間がかかりがち。残り時間を考え、助けないことも必要。



20
ハドソンの成人式。
Human Hudson
オレ様の前に立つんじゃねえ!!
SUPER CD·ROM² SYSTEM
RSS
Roland Sound Space

風雲カブキ伝

天外魔境

FAR EAST OF EDEN

「天外魔境II」から１年…。
なにぃ？ 今度は京都の女がさらわれたぁ？
敵は恐怖の大門教だとぉ？
海を越えてロンドンへ行けだぁ？
え〜い、めんどくせぇ! 全部まかせやがれ!
世界の女はオレ様が守ってやるゼ!!

スタッフ

制作・総指揮	工藤裕司
原作	P・H・チャダ
企画・監修	広井王子
エグゼクティブプロデューサー	中野忠博
	中本伸一
監督	竹部隆司
演出	藤原茂樹
脚本	荒井弘二
絵師	辻野寅次郎
音楽監督	田中公平
題字	石塚静夫(禅)

キャスト

カブキ団十郎	山口勝平
世阿弥	速水奨
富士山	塩屋翼
阿国	牧瀬里穂(特別出演)

7月10日(土)発売

希望小売価格 7,800円(税別)



希望小売価格
¥39,800（税別）

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社 〒062 札幌市豊平区平岸３条５丁１番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町３丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡）



PC Engine
アーケードの覇者、
PCエンジンへ。
NEC
ダッシュだから、ここが違う!
●あの強敵四天王が使える!
●同一キャラ同士の対戦ができる!
●必殺技もパワーアップ!
PCエンジンだから、
ここがスゴイ!
●高速処理CPUだから、
アーケード版同様キャラの動きがすばやい!
●512色同時発色だから、
アーケード版の鮮やかな色彩を再現!
●大容量20M(メガ)ハイスピードROM Huカードだから、
細部までアーケード版に忠実な移植を実現。
STREET FIGHTER II'
ストリートファイターII ダッシュ
対応6ボタンパッド
「アベニューパッド6」
も新発売!!
予価3,980円(税別)
20M(メガ)ハイスピードROM Huカードソフト
6月発売予定/予価9,800円(税別)
制作:CAPCOM
C CAPCOM 1991, 1992, 1993
Licensed to NEC Home Electronics, Ltd.
HE system
'93 東京おもちゃショー開催迫る!
NECブースには、今年期待のビッグタイトルがいっぱい。きみもPCエンジン版ストII ダッシュに会おう!
■一般公開日/6月5日(土)・6日(日) AM9:00〜PM5:30 ■会場/日本コンベンションセンター(幕張メッセ) ■入場料/500円 業者商談日6月3日木・4日金 AM9:30〜PM5:30
無敵のマシン、いま、君へ。
スーパーCD・ROM²ソフト、CD・ROM²ソフト、Huカードソフトはもちろん、音楽CDまで楽しめて、この値段。マルチゲームマシンの無敵の力、いま、君に。
CD-ROMゲームマシン
PC Engine
DUO-R
PCエンジン デュオ-R
標準価格39,800円(税別)
CD-ROMはNEC
※ビデオ入力のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3〉が必要です。
充実機能で選べばデュオ。
CD-ROMゲームマシン
PC Engine
DUO
PCエンジン デュオ
標準価格59,800円(税別)
基本で選べばコアグラフィックスII。
CORE GRAFX II
PCエンジン コアグラフィックスII
標準価格19,800円(税別)
お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)
SUPER CD-ROM² SYSTEM
メルヘンアドベンチャー、
原由子から、あなたへ。
◎マウス対応ソフト
◎大人気のビデオ・単行本のマルチメディアゲーム化
マウス対応
原由子
眠れぬ夜の小さなお話
PCエンジン スーパーCDロムロムソフト
7月下旬発売予定/
希望小売価格6,800円(税別)
©原由子・アミューズ・アミューズビデオ
©NEC Home Electronics, Ltd.
原作・音楽(全60曲以上)・ナレーション
原由子

度胸でゴー

●内気でシャイな若者どもよ、チャンスには度胸で挑戦せよ。すなわち据え膳食わぬは腹が減るであり手出し無用はいずれ餓死。む、内容、用法とも間違っておりパーフェクトでありすがすがしい気分。

●**振らずに飲むのが好き。**

（茨城県　六時の時報）

●振ってから飲むとゼリー状飲料であるな。振らずに飲んでこそ男であり、女子供はビンごと飲め。

●**マザコンとはマザーコントローラーか。　（岩手県　必殺支配人）**

●惜しい。マザコンとはすなわちマザーコンピューターの略であり、母のように優しい計算機である。

●**カラオケBOXで『ボコスカウォーズ』の歌をうたうのは死刑ですか。(大阪府　ツッパリせんべい)**

●『ボコスカウォーズ』こそナウなヤングのトレンドソング。銀座のクラブに潜入して歌うがよい。

●**オレ様ちゃんてば、来年は受験生なんだよねん。ゲーム機封印は受験ヤローの基本ですか？**

（千葉県　芸無低国）

●貴様のペンネームは気に食わぬゆえ、落第祈願のお守りとウンモ星人と馬糞と恐怖の大王を送る。

●**「ハーイ、チャーン、バブー」。和訳せよ。　（千葉県　冠二郎）**

●それは「我奇襲に成功せり」の意であり赤子らの暗号通信である。

●**ファミ通290円のうちゲーム帝国はいくらですか。しあわせのかたち20円、ドラネコシアター15円、ファミ通町内会50円とみる。**

（山口県　エイトキャッスル）

●帝国は1回700億円であるが、バブル崩壊にて無料奉仕。企業にも環境にもやさしい偉大なページ。

●**先週『スーパーマリオブラザーズ』を中古屋に売ったところ、家族会議となりメチャクチャ怒られた。　（神奈川県　トーガ・ラマ）**

●む。家族のよりどころを換金してはならぬ。悔い改めて詫びよ。

●**犬が舌を出してるのは、「見てくれ!!　俺の舌は最高だろ!!　グッとくるだろぉ!!」と言いたいのか。**

（大阪府　人面県）

●さよう。舌に自信を持つ獣なり。

●**ネコがちょっとだけこっちを見るとバカにされた気持ちになる。**

（鹿児島県　野郎牢屋）

●さよう。あれは、「てめえの阿呆ヅラには愛想が尽きたニャ」と言っておるのであり最大の侮辱なり。

●**このコーナーによく名前の出てくる『カラテカ』とはどういうゲームなのですか？**

（大阪府　バーカーサ）

●アニキとマッチョとタフガイが好む、空手アクションゲーム。スタート直後にあとずさりすると聖なるカラテ野郎が愉快に演ずる。

●**欽ちゃんのドーン!!**

（静岡県　はなたかだか）

●いまやドーンは喪黒服造のものであり、ドーンを食らった者は死。

●**(フォトグラフ)の水科人士は、『FF』の新しいジョブですか？**

（大分県　人士さんすんません）

●さよう。写真を撮り汽車をも止める強靱な力を発揮するジョブ。

●**カセット売ったとき500円にしかならなかったのに、それをすぐ5000円で売っていたファミコンショップ、すんげーむかつく。**

（北海道　STPB）

●差額4500円は手数料。すなわちどこからともなく発生する不思議な料金。貴様も自由に発生させよ。

●**100パーセントジュースを薄めて飲んでもいいですか？**

（東京都　平太）

●だめである。煮詰めて500パーセントジュースを飲んでこそ男。

●**このまえ姉が買った脱毛クリームはなぜ毛が抜けませんか。**

（山口県　ちり毛）

●中身はバターである。ざま見よ。

ゲーム帝国

帝国を滅亡の危機に追いやった鉄人であったが、悔い改め懺悔し、現在は滅亡した区域を復活させるべく努力しておる。よし。



悪魔の安楽椅子



■マンションの階段のトコの壁に、どっかのバカがヒワイな隠語や女体図を落書きしていきました。気分はINブロンクスです。誰も消そうとしない。1F→2Fにスケベな絵。2F→3Fはラクガキなし。2階をとくにダウンゲットーと呼ぶ。ちなみに俺様は3階（アッパーフィールド）住人。　（北海道　路馬）

●ダウンゲットーとはすげえな。そんなこと言ってねえで落書き消せよ。あとおめえのはがきも長ぇぞ。

■パソコンのゲームをコピーすることはいけないことなんですか。それともコピーしたもので商売することがいけないことなんですか。本当のことを教えてください。　（福岡県　士剛山笹）

●おめえのはがきも長ぇな。たいていの売り物のパソコンソフトは、コピーするのさえいけねえんだよ。売ったりしたら最悪だ。ソフトの注意書きをよく読みな。

■女の先生を間違って「お母さん」と呼んだことがありますか。　（和歌山県　じ気の葉ドン）

●ねえなあ。「ネエちゃん」って呼んだことならあるぜ。

女神の四の字固め



■俺なんか男子校で女がいないからみんな欲求のかたまりでおそいかかってきます。今年受験する奴に言いたい。無理しても共学に行け。　（山口県　らいもん）

●男子校野郎ちゃんの怨念を感じるわ。少し怖いわ。

■よく尻が青いといいますが、女神さんは赤ですか？　黄色ですか？　（広島県　メカ亀ヤンチャー）

●あたくしのカワイイおヒップはハート形で桃の色よ。

■美しいとウワサの女神は、帝国でも5本の指が入りますか？　（静岡県　はなたかだか）

●それを言うなら「5本の指に」でしょ。2本の指よ。

■女神さん、つぎのうちどれがいちばん好きですか？　正・後・横・座・立・駅。　（福岡県　PANJA）

●なんのこと？　アレのことならこのなかにはないわ。

■ファミ○ガに、「スライムベスはスライムに毛をはやした程度」と書かれていたが、毛をはやすと強くなるのか？　（埼玉県　影浦進一郎）

●毛がはえると防御力がアップするのよ。でも剃っちゃうと元に戻るの。脱毛してもそうよ。オーホホホホ。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

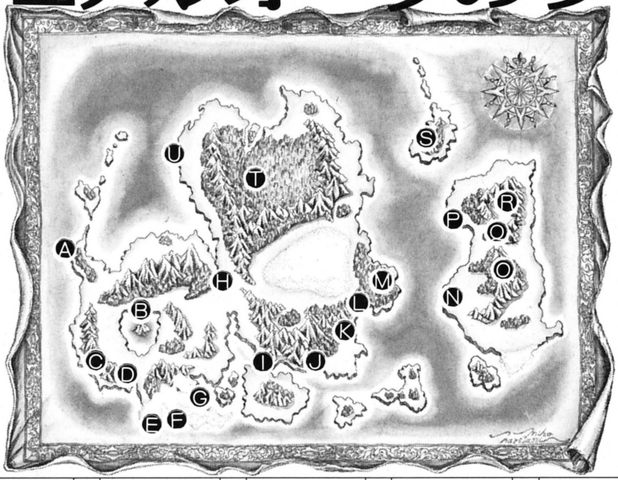
デュアルオーブ

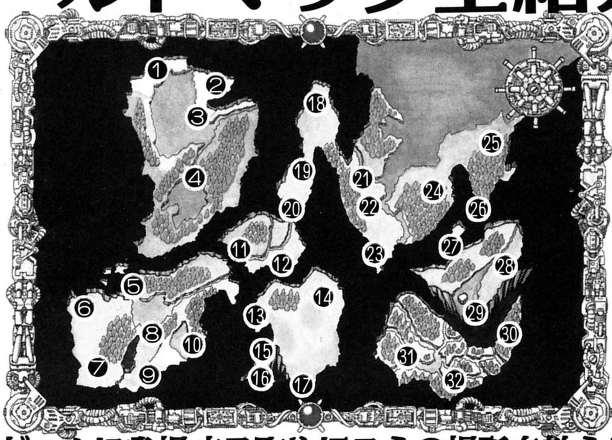
スーパーファミコン　アイマックス　発売中　9700円

今週は、アイコン操作が新鮮なRPG『デュアルオーブ』を攻略するぞ。登場する全モンスターの能力や装備アイテムの効果、そしてゲーム終盤までのイベントをすべて紹介する。これさえあればゲームクリアーも目の前だぜ。

デュアルオーブのワールドマップ全紹介

＊地上世界＊





＊地下世界＊

ゲームに登場する町やほこらの場所を教えるぜ

A	ゴブリンのねじろ	G	アレイトスの山	M	ニューポリドス	S	悟りの塔	4	ターナの城	10	盗賊の館
B	ペガシオンの城	H	ガイゼンの町	N	デューサスの城	T	妖精の森	5	ブレシアンケーブ	11	皇帝の館
C	ラーザのほこら	I	あかずのほこら	O	太陽のほこら	U	カイザの塔	6	ギルディタウン	12	竜の結界
D	マーゼンの村	J	嘆きの洞窟	P	ポーリーの村	1	竜の洞窟	7	トレンシアの城	13	神父の町
E	ナクシュの村	K	サラディンの町	Q	コーリーの村	2	レジスティホーム	8	ルネッサスの町	14	ゴナールの町
F	アレイトスの家	L	ポリドスの町	R	悲しみの塔	3	エスモの村	9	伝説の塔	15	デナの里

16	デナの遺跡	22	ミネアの村	28	バイロスの村
17	バスウのほこら	23	テュリオスの町	29	バイロス廃坑
18	ヴィクラムの村	24	ファミルの村	30	バンジェのほこら
19	ギプロスの町	25	惑いの洞窟	31	ラポレの村
20	ギプロス廃坑	26	ファミル廃坑	32	セントバティノン
21	ジョシュアの城	27	さびれた屋敷		

魔法効果パラメーター表

テオが使用できる魔法

名前	効果	対象
リフィ	HPを30ポイント回復させる	味方一人
リフィア	HPを80ポイント回復させる	味方一人
リフィジア	HPを全回復させる	味方一人
リフィアム	HPを80ポイント回復させる	味方全員
リフィジアム	HPを全回復させる	味方全員
デトキセ	体の毒を消す	味方一人
リーベ	死から回復&HPを1ポイント回復	味方一人
リベム	死から回復&HPを全回復	味方一人
ベリフィ	HPを30ポイント吸収して自分のものにする	敵一人
ベリフィア	HPを80ポイント吸収して自分のものにする	敵一人
ベリフィジア	HPを200ポイント吸収して自分のものにする	敵一人
ベリフィアム	HPを80ポイント吸収して自分のものにする	敵全員
ベリフィジアム	HPを200ポイント吸収して自分のものにする	敵全員
デシルド	防御力を10パーセント低下させる	敵一人
デサラウト	攻撃力を10パーセント低下させる	敵一人
デニンブレ	す速さを10パーセント低下させる	敵一人
ベスペラ	MPを30ポイント吸収して自分のものにする	敵一人
デモーブ	相手の動きを2～5ターン封じる	敵一人
デスペラ	相手の魔法を2～5ターン封じる	敵一人
ソベルブ	混乱、眠り、麻痺の状態から回復する	味方一人
テレピア	ダンジョンから脱出する	――

ルミエスが使用できる魔法

名前	効果	対象
フレム	炎で攻撃する（威力小：攻撃力10）	敵一人
フレマ	炎で攻撃する（威力中：攻撃力30）	敵一人
フレマジア	炎で攻撃する（威力大：攻撃力80）	敵一人
フレマム	炎で攻撃する（威力中：攻撃力30）	敵全員
フレマジアム	炎で攻撃する（威力大：攻撃力80）	敵全員
サドレ	雷で攻撃する（威力小：攻撃力10）	敵一人
サドラ	雷で攻撃する（威力中：攻撃力30）	敵一人
サドラジア	雷で攻撃する（威力大：攻撃力80）	敵一人
サドラム	雷で攻撃する（威力中：攻撃力30）	敵全員
サドラジアム	雷で攻撃する（威力大：攻撃力80）	敵全員
ブレツ	吹雪で攻撃する（威力小：攻撃力10）	敵一人
ブレツィア	吹雪で攻撃する（威力中：攻撃力30）	敵一人
ブレツァジア	吹雪で攻撃する（威力大：攻撃力80）	敵一人
ブレツアム	吹雪で攻撃する（威力中：攻撃力30）	敵全員
ブレツァジアム	吹雪で攻撃する（威力大：攻撃力80）	敵全員
シルド	防御力を10パーセント上昇させる	味方一人
サラウド	攻撃力を10パーセント上昇させる	味方一人
ニンブレ	す速さを10パーセント上昇させる	味方一人
ベスペラ	MPを30ポイント吸収して自分のものにする	敵一人
コンフセ	相手を2～5ターン混乱させる	敵一人
スレプ	相手を2～5ターン眠らせる	敵一人
テレピアム	一度寄ったことのある町に移動する	――
デメート	しばらくのあいだ敵に遭遇しない	――

魔法攻撃力と魔法の威力を合わせた値と、敵の魔法防御力と炎などに対する耐性が関係して、敵に与えるダメージが決まるのだ。

登場モンスター全紹介

『デュアルオーブ』に登場するモンスター全120体を紹介。モンスターのなかには炎や氷に弱いなど、弱点を持っているやつがいるぞ。この表を利用して敵の弱点を攻撃すれば楽に戦いに勝てるぜ。

地上棲息モンスター

名前	HP	MP	EXP	GOLD	攻撃特徴	防御特徴
マイコニド	14	0	2	2	———	———
リーチザリーチ	12	0	2	3	———	———
シーカー	22	0	8	5	———	———
ゴンゲー	108	0	75	60	———	炎に強い
ヴァウ	48	10	25	22	雷で攻撃する	雷に強い
フェイス	125	9	95	47	相手を混乱させる	———
バグラット	38	0	22	12	———	———
ドュルーワー	18	10	7	7	相手を眠らせる	———
ウイッチ	42	20	32	29	炎で攻撃する	———
ダリュウ	13	0	100	52	———	炎に強い
テトラドッグ	62	0	85	74	———	———
ドゴラ	20	0	7	7	———	———
アサシン	140	0	122	73	———	———
ジャイアント	150	0	111	53	———	氷に弱い
ビャクオウ	103	0	98	60	———	———
フラワートラップ	47	12	35	32	相手を混乱させる	———
コボルド	25	0	8	7	———	———
ユニコーン	55	20	40	38	相手のHPを吸い取る	———
バーサーカー	52	0	38	36	———	———
ワータイガー	42	0	30	12	———	———
ビャッコ	110	15	110	30	氷で攻撃する	氷に強い
リザードマン	140	0	109	70	———	———
センチピード	42	0	27	25	毒で攻撃する	氷に弱い
シュリーカー	18	0	7	7	———	———
マッド	45	0	20	16	———	氷に弱い
モスキット	115	0	70	50	———	雷に強い
ソウキ	180	5	105	75	相手の防御力を下げる	———
マンティコア	125	0	109	51	毒で攻撃する	———
ボールマウス	49	9	12	12	———	HPを回復する
ゴブリン	25	0	10	12	———	———
ハンギョ	110	0	70	40	———	氷に強い
サラマンドラ	133	0	120	73	炎で攻撃する	氷に弱い
アイトロン	135	0	114	76	相手を混乱させる	———
トード	52	0	24	24	———	———
ミニラット	16	0	4	3	———	———
ウォンオー	150	100	108	73	MPを吸い取る、炎・雷・氷で攻撃	———
マンソルジャー	150	0	120	38	———	———
サンダーアイ	150	0	270	89	雷で攻撃する	雷に強い

ボスモンスター

名前	HP	MP	EXP	GOLD	攻撃特徴	防御特徴
ボス・ゴブリン	175	0	300	260	———	———
ベオ	190	0	500	150	———	———
ベオのてした	120	30	250	80	———	HPを回復
ゴーリア	1120	80	3200	2500	防御力を下げる、雷で攻撃	雷に強い、HPを回復
ナイト	1434	0	4800	1500	———	———
ギーター	1935	0	10000	3000	———	———
ようへい	1024	0	858	624	———	———
ラディッシュ	784	0	8000	2000	———	氷に強い
バディッシュ	763	0	8000	2000	相手を眠らせる	氷に強い
おやかた	1424	0	2000	1000	———	———
とうぞく	9999	0	0	750	———	———
ようじんぼう1	1064	0	2000	700	———	———
ようじんぼう2	1064	0	2000	700	相手を眠らせる	———
ゴーレムしんぷ	1943	100	6000	3000	氷で攻撃する	炎に弱い
ガッシュ	2158	300	16000	5000	炎で攻撃する	HPを回復する
ソーン・ジーナ	2841	120	16000	8000	防御力を下げる、雷で攻撃	HPを回復する
へいし	2431	0	5200	2209	———	———
エイゼル	3892	150	20000	10000	雷で攻撃する	HPを回復する
ガルバ	8000	999	20000	20000	雷で攻撃する	HPを回復する

経験値獲得数式
(倒したモンスターの持つＥＸＰの合算)÷(生きている人数)
＝(それぞれが獲得する経験値)　※端数は切り捨てる

地下棲息モンスター

名前	HP	MP	EXP	GOLD	攻撃特徴	防御特徴
サンダーアイ	150	0	270	89	雷で攻撃する	雷に強い
スプリングアイ	345	0	680	149	———	雷に強い
スティッカー	143	0	161	102	———	———
バーナー	334	0	850	186	炎で攻撃する	炎に強い
フリタスク	172	0	259	102	———	HPを回復する
スコーテン	160	0	273	115	———	———
スケルトンジョー	330	0	480	224	———	———
スピナー	168	30	255	134	MPを吸い取る、氷で攻撃	炎に弱い
バンアート	329	0	1240	360	雷で攻撃する	炎に弱い
スフェアバード	162	0	231	96	———	———
ボトルシュー	380	0	705	294	———	———
モビルナイト	420	0	1280	316	———	氷に強い
タンクバトラー	410	0	1210	272	———	———
ドリルキーン	298	0	502	195	———	氷に強い
アイスバタフライ	280	0	442	134	氷で攻撃する	炎に弱い
フリッカー	246	0	615	258	———	炎に弱い
インセクター	260	0	572	179	———	———
ニブレソルジャー	230	0	330	123	———	———
ボウワー	200	0	315	114	炎で攻撃する	氷に弱い
スノーマン	380	0	1442	302	氷で攻撃する	炎に弱い
エアスコーピオン	440	0	1224	403	相手の防御力を下げる	雷に弱い
バテリタンク	220	0	361	120	雷で攻撃する	雷に弱い
クラーケンナイト	351	0	904	204	———	炎に弱い
ヒートナイト	420	0	1540	524	———	氷に弱い
フィアソード	410	0	1700	541	———	氷に弱い
ニースナス	430	0	1192	399	———	氷に弱い
スケルトンナイト	376	0	1068	588	———	炎に弱い、HPを回復
バスターナイト	504	0	1528	588	———	HPを回復する
ナイトメア	380	0	1224	469	相手を混乱させる	雷に強い
パワーナイト	415	0	1262	566	———	———
フレイルナイト	430	0	1526	492	———	———
アックスナイト	370	0	1105	205	———	炎に強い
ジャイアナイト	410	0	1360	518	———	炎に強い
デュアルナイト	405	0	1300	489	相手の防御力を下げる	炎に強い
ポイズンバット	385	0	854	295	毒で攻撃する	炎に弱い
ビッグリップビー	156	0	252	106	———	———
8デストロイヤー	180	0	351	143	———	———
ディグタンク	570	0	1684	398	———	———
キャタピラー	156	0	306	99	———	———
ミルメコレオ	270	0	462	252	炎で攻撃する	氷に弱い
ヤツメミミズ	330	0	1008	309	毒で攻撃する	———
ミサイラー	444	0	1121	354	雷で攻撃する	———
ジェットセイラー	365	0	965	342	炎で攻撃する	氷に弱い
スタンドボム	112	0	270	75	———	———
ヴェファイター	336	0	1012	336	相手を眠らせる	炎に弱い
ダークマーメイド	340	0	1305	373	———	炎に弱い
フロートバトラー	374	0	875	469	———	———
ウォームズ	413	0	1033	334	相手の動きを封じる	———
フランケンゲリラ	389	0	814	298	雷で攻撃する	———
デスインバーター	334	30	1168	358	雷で攻撃する	———
アイアンネイル	368	0	934	305	———	———
レモラ	180	0	118	76	———	———
ヒートタンク	386	0	1054	391	炎で攻撃する	氷に弱い
シング	356	0	1013	295	雷で攻撃する	氷に弱い
プレイトン	394	0	1246	289	雷で攻撃する	炎に弱い
ダークネスラミア	420	0	1424	458	———	炎に弱い
ボックス	451	0	1162	422	相手の防御力を下げる	雷に弱い
アイアンエイプ	643	0	1338	387	———	———
ビューティー	253	70	884	232	相手を混乱させる	———
ストーカー	316	50	1002	303	相手のHPを吸い取る	———
メアホース	291	60	1202	177	防御力を下げる、眠らせる	———
バサラ	217	45	798	134	———	HPを回復する
ゲモン	256	60	844	207	眠らせる、HPを吸い取る	———
ウォンレイ	276	165	812	236	氷で攻撃する	———

装備アイテムリスト

主人公のパーティーが装備できる武器と防具を紹介するぞ。アイテムのなかには、魔法攻撃力や魔法防御力を高くするものもあるのだ。

また、店では手に入れることのできない非売品のアイテムは装備したときの効果が大きいので、取り忘れないように気をつけようぜ。

武器

名前	ラルフ	テオ	リズ	ルミエス	+攻撃力	+防御力	+魔攻	+魔防	価格
ナイフ	○	×	○	○	14	0	0	0	30
妖精のナイフ	○	×	×	○	36	2	2	2	200
クリスタルナイフ	×	×	×	○	180	0	20	12	19000
ダガー	○	×	○	×	123	0	0	0	3200
ショートソード	○	×	○	×	24	0	0	0	100
グラディウス	○	×	○	×	128	0	0	0	3800
ロングソード	○	×	○	×	44	0	0	0	350
サーベル	○	×	×	×	80	0	0	0	1000
サラディンの剣	○	×	○	×	150	0	0	0	非売品
スチームソード	○	×	×	×	148	0	0	0	5500
光る剣	○	×	○	×	186	2	2	2	非売品
ダイヤの剣	○	×	○	×	193	5	0	5	非売品
魔性の剣	○	×	○	×	175	0	0	0	18000
ラーゼスの剣	○	×	×	×	220	0	0	0	非売品
竹槍	○	×	○	×	18	0	0	0	40
鉄の槍	○	×	○	×	118	0	0	0	2000
トライデント	○	×	○	×	104	0	0	0	1200
スチームメイス	○	○	○	×	140	0	0	0	4500
ドラゴンメイス	○	○	○	×	184	0	0	0	21000
バッカスの斧	○	×	×	×	60	0	0	0	500
ギプロスの斧	○	×	×	×	165	0	0	0	20000
金の斧	○	×	×	×	167	0	0	6	45000
妖精の杖	×	○	×	○	55	0	6	5	600
クリスタルロッド	×	○	×	○	144	0	50	29	25000
ためらいの杖	×	○	×	○	76	12	6	10	4230
絹の杖	×	○	×	○	104	0	16	7	4000
バティノンの杖	×	○	×	○	160	0	15	10	20000
クロスボウ	×	○	○	×	26	0	0	0	120
ハンティングボウ	×	○	○	×	110	0	0	0	1550
バティノンの弓	×	×	○	×	190	0	0	0	30000
鉛の金槌	○	○	×	×	152	0	0	0	4200
スチームガン	×	×	○	×	170	0	0	0	10000
ファイアーガン	×	×	○	×	187	−5	0	0	非売品
モーニングスター	○	○	○	×	108	0	0	0	1500
フレイル	○	○	○	×	66	0	0	0	650
鞣皮の鞭	○	○	○	×	72	5	0	0	750
鉄の鞭	○	○	○	×	139	7	0	0	4000
スチームハンマー	○	○	×	×	161	0	0	0	14500

盾

名前	ラルフ	テオ	リズ	ルミエス	+攻撃力	+防御力	+魔攻	+魔防	価格
レザーシールド	○	○	○	×	0	6	0	0	120
ブレイサー	×	○	×	○	0	14	0	0	500
ガントレット	○	○	○	×	0	12	0	0	350
絹の手袋	×	○	○	○	2	16	0	2	1800
サラディンの盾	○	○	○	×	0	21	0	0	非売品
鉄の盾	○	×	×	×	−2	15	0	0	1000
スチームシールド	○	○	○	×	−2	18	0	0	3500
ダイヤの盾	○	×	○	×	0	26	0	3	非売品
クリスタルの小手	×	○	×	○	0	20	3	10	12000
魔性の盾	○	×	○	×	0	21	0	0	10000
ドラゴンシールド	○	○	○	×	−2	23	0	0	12000
ラーゼスの盾	○	×	×	×	0	29	0	0	非売品

※＋魔攻は＋魔法攻撃力、＋魔防は＋魔法防御力を表わします。

鎧

名前	ラルフ	テオ	リズ	ルミエス	+攻撃力	+防御力	+魔攻	+魔防	価格
服	○	○	○	○	0	0	0	0	20
妖精のローブ	×	×	×	○	2	26	0	0	500
レオタード	×	×	○	○	4	23	0	0	1800
絹のローブ	×	×	×	○	2	25	0	9	1500
絹のドレス	×	×	○	○	2	27	0	4	2200
バティノンの服	×	○	○	○	4	29	0	18	12000
レザーアーマー	○	○	○	×	0	12	0	0	150
サラディンの服	○	○	○	○	2	33	0	0	非売品
スケイルアーマー	○	○	○	×	0	18	0	0	400
チェインメイル	○	○	○	×	0	24	0	0	750
鉄の鎧	○	×	×	×	−2	28	0	0	1200
スチームメイル	○	○	○	×	−4	31	0	0	5000
ダイヤの鎧	○	×	○	×	0	38	0	3	非売品
クリスタルメイル	×	○	×	○	2	32	10	22	18000
魔性の鎧	○	×	○	×	−2	34	0	0	12000
ドラゴンメイル	○	○	○	×	−2	36	0	0	13000
ラーゼスの鎧	○	×	×	×	0	40	0	6	非売品
J・ファティーグ	○	○	○	×	2	12	0	0	200
聖者の服	○	○	○	○	2	6	0	5	150
戦士の服	○	×	○	×	2	8	0	0	60
妖精の服	×	×	×	○	0	5	2	5	500

兜

名前	ラルフ	テオ	リズ	ルミエス	+攻撃力	+防御力	+魔攻	+魔防	価格
帽子	○	○	○	○	0	3	0	0	50
妖精の帽子	○	○	×	○	0	12	0	0	250
絹のベール	×	×	○	○	2	16	0	6	1000
レザーヘルメット	○	○	○	×	0	8	0	0	100
鉄の兜	○	×	×	×	−2	18	0	0	600
クロースメット	○	×	×	×	−2	21	0	0	1000
スチームメット	○	○	○	×	−2	23	0	0	3000
クリスタルメット	×	○	×	○	0	26	6	11	10000
魔性の兜	○	×	○	×	−2	25	0	0	8000
ドラゴンメット	○	○	○	×	−2	26	0	0	10000
ラーゼスの兜	○	×	×	×	0	30	0	0	非売品
ダイヤの兜	○	×	○	×	0	28	0	7	非売品

靴

名前	ラルフ	テオ	リズ	ルミエス	+攻撃力	+防御力	+魔攻	+魔防	価格
皮の靴	○	○	○	○	2	2	0	0	10
妖精のブーツ	×	×	×	○	2	3	0	0	200
バレーシューズ	×	×	○	○	4	3	6	10	250
お洒落な靴	×	×	○	○	2	5	0	3	1000
レザーブーツ	○	○	○	×	0	5	0	0	80
グリーブ	○	×	×	×	−2	8	0	0	700
スチームブーツ	○	○	○	×	−2	11	0	0	2000
クリスタルブーツ	×	○	×	○	0	12	10	9	8000
魔性のブーツ	○	×	○	×	0	13	0	0	6000
ドラゴングリーブ	○	○	○	×	−2	14	0	0	10000
ラーゼスのブーツ	○	×	×	×	0	17	0	0	非売品
妖精の靴	×	○	×	○	2	2	2	1	180
ダイヤのグリーブ	○	×	○	×	0	15	0	4	非売品

イベントフロチャート

ゲーム終盤までのイベントを紹介する。これさえあれば、もう何をやればいいのか迷うこともないぞ。エンディング目指してがんばろう。

1. テオの師匠と話をして、テオの行方を聞く。
2. ガイゼンの町でテオと仲間になる。
3. ゴブリンのねじろにいるゴブリンの親玉を倒して、リズを仲間にする。
4. ペガシオンの王から勲章をもらう。
5. カイザの塔のベオを倒す。
6. 妖精の森のリーダーに妖精の鍵を渡す。
7. 妖精の森にいるルミエスの母親から、ルミエスの居場所を聞き、セントバッカスに行く。
8. セントバッカスのカジノに行ってルミエスと話をして、彼女を仲間にする。
9. ポリドスの町(廃墟)のあるポリドスの塔から、ギヤマンの飾りを取ってくる。
10. ニューポリドスの市長から、ラーゼスの光の話を聞き、ポリドスの船をもらう。
11. 悟りの塔でサラディンゆかりの品々を取る。
12. 嘆きの洞窟でサラディンゆかりの品々を取る。
13. 太陽の洞窟で、太陽の鏡を取る。
14. デューサスの城で商人に太陽の鏡を渡す。
15. 地下水道を通ってコーリーの村に行く。
16. 悲しみの塔でサラディンゆかりの品々を取る。
17. サラディンの墓でサラディンの魂を鎮魂する。
18. セントバッカス(廃墟)でゴーリアと戦う。
19. あかずのほこらで不思議な爺からドラゴンラーゼスのメッセージを聞く。
20. 地下世界へ行く。
21. ヴィクラムの村でトロッコの入手方法を聞く。
22. ギプロス廃坑でセラミックを入手する。
23. ギプロスの町で機織機を作ってもらう。
24. ヴィクラムの村でトロッコと機織機を交換。
25. ミネアの村から鉄道でファミルの村に行く。
26. 惑いの洞窟の騎士と決闘する。
27. ファミルの村で王に会う。
28. ミネアの教会から鉄道を利用して移動して、ジョシュアの城に侵入する。
29. ジョシュアの城でギーターと戦う。
30. ファミルの村から鉄道でゴナールに行く。
31. バスウに会ってスチームマシーンをもらう。
32. エスモの村で傭兵と対決する。
33. レジスティホームにいって、バティシュ・ラディッシュと対決して、彼らを倒す。
34. 盗賊の館に行って盗賊の親方と対決する。
35. 誘惑の谷で盗賊と対決する。
36. ゴールドシティで用心棒と対決。
37. ファミルの町の近くにある惑いの洞窟に行って、ゴーレム神父と対決する。
38. デナの里で長老に祈りの書を返却する。
39. デナの遺跡でガッシュと対決する。
40. ティジアの城でリモコンを入手する。
41. ティジアの城でテオの父親の名前を聞く。
42. 竜の洞窟に行き、光る剣を手に入れる。
43. さびれた屋敷でエメラルドを入手する。
44. 伝説の塔でルビーを手に入れる。
45. セントバディノンにいって、ルビーとエメラルドを、祭壇に捧げる。
46. ゾーンジーナとの対決。
47. ファミル廃坑で、ダイヤの兜を入手する。
48. バイロス廃坑で必殺技を伝授してもらう。
49. バイロスの村でダイヤの鎧を入手する。
50. 鉄道の駅でダイヤのグリーブを入手する。
51. 盗賊の館でダイヤの盾を入手する。
52. レイデスの町からプレシアンケーブを通ってギルディタウンへと向かう。
53. ギルディタウンでダイヤの剣を入手する。
54. トレンシアの城でエイゼルと対決。

エンディングまでもうすこしだガンバレ!!

ゲームバトルロイヤル

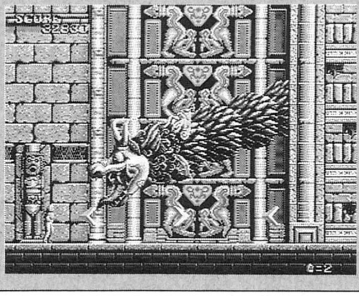
GAME BATTLE ROYAL

今週のタイトル

チェルノブ

データイースト　発売中　5800円

メガドライブ



アーケードから移植された、カルトゲームの誉れ高いアクションシューティングゲーム。強制スクロールでゲームが進行する。移植される際、ストーリーが変更された。

狙いが新しいゲーム

毛利名人(以下**名人**)　このゲームのアーケード版ってプレーしたことある？

MIDIはらふじ(以下**はら**)　もちろんあります。たしか、チェルノブイリ原発事件から半年もたたないうちに出ていたとんでもないゲームでしたね。

名人　そうそう。で、このゲームの最大の特徴はあの強制スクロールの部分にあると思うんだけど、これっていいところもあれば、悪いところもあるよね。悪いところの代表は、壁にはさまって死ぬってやつと、後ろにアイテムがあるのに、後退できないから取りたくても取れない状態。

はら　それはよくやりましたよ、俺も。

名人　これはもうアーケード版のころから思っていたんだけど、なんで強制スクロールにしちゃったんだろうねえ。

はら　でも、ゲーム自体は狙ったというか、作りが新しいということでヒットしたんですよね。ふつうにプレーしていてナナメに攻撃するところとか。強制スクロールじゃなかったらただのアクションゲームになっていたかもしれないし。ただ、俺としてはいまひとつ練りこまれていない感じは受けましたけれど。以前、データイーストが『カルノフ』というゲームを作っていたんですよ。で、『チェルノブ』は『カルノフ』の弟分という設定になっているんですね。俺は『カルノフ』をやってたんで『チェルノブ』もプレーしたんですけど、やってみたらシステムとかストーリーとかにぜんぜん関連性がなかった(笑)。こりゃあ一本取られちまったぜという感じでしたね。

操作性には難があるかも

名人　たしかメガドライブ版では、同じ場所でハマって何回も何回も死んでいると点滅アイテムが出てくるんだよね。それを取ると、ほとんどフル装備パワーアップみたいな状態になる。そこはずいぶん親切だなと思ったよ。これは、アーケード版にあるのかどうかはわからないけれど。

はら　基本的には覚えゲーなんですよね。コンティニュー命という感じで。

名人　操作では、前と後ろにショットを撃てるわけだけど、後ろに撃つときはパッドのボタンを3つとも使わないといけないじゃない。ふつうのアクションシューティングゲームだったら、方向を変えるのに✚ボタンの左右とかを使うでしょ。これはちょっとつらいという気がする。

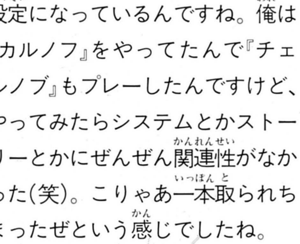
はら　変更ボタンというやつですね。たしかにあれは不親切かもしれないですね。✚ボタンに慣れている人にはとくに。あそこまでアーケード版と同じにすることはなかったかも。

名人　ジャンプとか、さまざまな動きにも特徴があるよね。あの、独特のふわーっとしたジャンプも慣れないうちはとまどうかもね。

はら　あのジャンプは、足の裏から火ぃ吹いてるゆー感じがしますね。でも、あのジャンプじゃないとこのゲームは先に進めないですよね。

名人　まあ、メガドライブのユーザーは、プレーがうまい人が多いという迷信(？)もあることだし、ゲーセン野郎とメガドライブユーザーはほぼ同じという読みで、メーカーもあまり気にせずに移植したんじゃないのかな。しかし、なぜいま『チェルノブ』なんだろう。かなり古いゲームでしょ、これ。

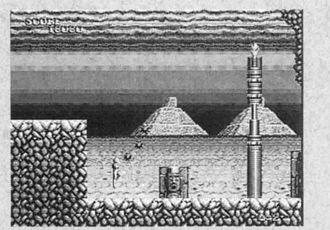
はら　データイーストのアーケー



⬆ピーヒャラ笛(仮名)のようなこの武器がイカしていて好き。でも貧弱で役に立たないの。てんでダメ夫。

YMO"再生"バンザーイ!
MIDIはらふじ

『チェルノブ』はいいぞぉ。ゲームシステムも、グラフィックも、音楽も、そこらに転がっているゲームよりもレベルが高い(と思う)し、いかがわしい雰囲気がプンプン漂ってるし。このゲームの奇妙なノリ、あたしゃスンゲー好きです。DECO命。



⬆設定、キャラ、ボス、すべてが変すぎるゲームである。何も考えずにプレーできるのでヒマつぶしにヨイ。

主人公が発電所でいてほしかった……
毛利名人
このゲームはゲーセンから移植されたもので、ゲーセン用の設定では、主人公は「戦う人間発電所」というアダ名(⁉)だったと思う。発電所と言えば原子力を連想してしまうかもしれんが、原発がマズイのなら「戦う火力(？)発電所」でもよいのでは。

ドゲームで言うなら、『ウルフファング』とか『ダークシール』とか、もっと一般受けしそうなものも出てるんですけどね。まあ、ファンにはうれしいんだろうけど。

カルトゲームと呼ばれたい

はら　この『チェルノブ』は、データイーストのカルトゲームのハシリ的存在なんですよね。『カルノフ』もけっこーそういう感じだったですけど、『チェルノブ』で完全にキレたという。これ以降のデコゲームはもうこれで行く！　という意気込みがあって(笑)。原点のゲームですよね。

名人　まあ、たしかにそういうところはあるね。初心者というか、ふつうのユーザーには何か近寄りがたいものがあるし。難易度も高いからねえ。

はら　出てくるキャラクターがまたものすごいでしょ。ボスが土偶とか(笑)。

名人　そういう点から言っても、システムとかではなく設定だけで一気に突っ走っているタイプのゲームだよね。

はら　俺思うんですけど、『チェルノブ』って小説にしたらすごくおもしろいんじゃないですかね。



でも、もしなるんだったらアーケード版のほうの設定でやってもらいたいけど。

名人　設定が変わったんだよね。たしか。

はら　アーケード版のほうは、炭鉱夫のチェルノブが被爆して、悪を討つために立ちあがるという、よくわからないけどなんかスゴイストーリーだったんです。メガドライブ版では、さらわれた妹を助けに行くとかいうやつなんですよ。さすがにもとのストーリーではヤバすぎたんでしょうけど。

名人　でもそれは、テレビと映画の違いというのと同じなんじゃないかな。映画だと自由な表現ができても、テレビだと規制が厳しくてできないこともあるじゃん。

はら　そうですね。メガドライブではああだったけど、ほかのハードではまたぜんぜん違うゲームになる可能性がありますね。タイトルも変わるかもしれない。

名人　ぜんぜんソフトなストーリーで、やってることは『チェルノブ』とかね(笑)。

デコゲーは良いのだ！

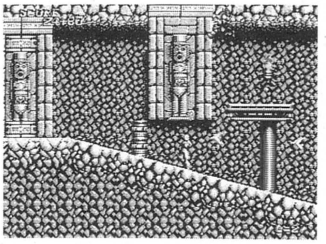
名人　2面の音楽がすっごくマヌケでおかしいでしょ。画面にもすごく合っていて、個人的にすごく気に入っている。メガドライブの音源って骨っぽいイメージがするんだけど、それがぴったりハマってるよね。

はら　無国籍な感じですよね。ゲームならではのすさまじさというものを感じるような音楽ですね。データイーストっていうのは、ゲームにしても音楽にしても、『ウルフファング』などのシリアス路線と、『チェルノブ』や『タンブルポップ』などのハメはずしまくり路線の使いわけがとってもうまいと思うんです。ただ、どこかネジが一本抜けてるところがあるんだけれど(笑)。

名人　まあ、そのへんはデータイーストというメーカーの毛色なんだろうね。『チェルノブ２』がアーケード版で出るとは思えないし、スーパーファミコンで出るとも思えない。でも、ああいうゲームで採算が採れるのであれば、なんかこう、期待してもいいかなと思うわけですよ。

はら　データイーストのゲームはほんとに変わっててネジはずれてるのも多いけど、移植はどんどんしてほしいですね。『エドワードランディ』とか、俺もう大好きなんですよ。金使いましたよ、このゲームには。

名人　あれはメガドライブで出そうな感じだね。



はら　あと、『ダークシール』シリーズとか。『ダンジョンエクスプローラー』の画面をもっとキレイにした感じのゲームでしたよね。マニアに受けてるんですよ。あと、『ウルフファング』は絶対に移植してほしいし。

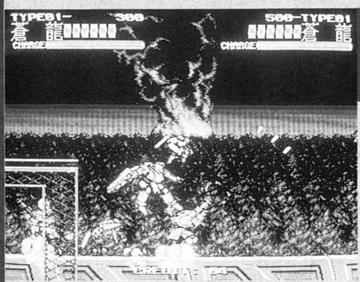
名人　たしか『空牙』の続編だったっけ？

はら　『重装機兵ヴァルケン』に似てるんですよ。スーパーファミコンで出たらヒットするんじゃないかなあ。

名人　ゲーセンであまり見かけないからねえ。もっとたくさん置いてくれたらプレーする人も増えるのにね。

はら　これを読んだ人が『チェルノブ』をはじめ、デコゲーを捜してプレーしてくれたらうれしいですね。

今回話題にのぼったデコゲー



ウルフファング
データイースト

ガンダム世代が熱狂して喜ぶようなロボットを操り、全５面を戦うアクションゲーム。４種類のパーツを組み合わせることによって、64種類もの機体を作ることができる。

ダークシール
データイースト

斜め見おろし型の画面が特徴のファンタジーアクションゲーム。『Ⅰ』では４人、『Ⅱ』では５人のキャラクターのうちひとりを選んで操作する。独特の操作性に賛否両論があった。



「奴らめ、一体何を企んでいるんだ！」
「何を企んでいようと、一つ残らずぶっ潰してやる!!」

Software Impression
ソフトウエア インプレッション

ジョジョの奇妙な冒険

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
発売中	9500円 コブラチーム	8メガ

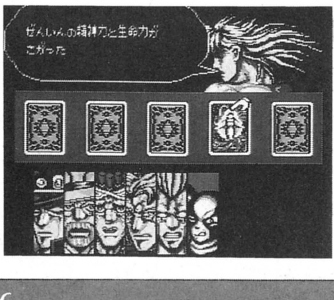
便所のネズミのくそにも匹敵する そのくだらないものの考えかたが命取りよ!



ふるえるぞハート！
燃え尽きるほどヒ――――ト！
刻むぞ、血液のビート！
太陽黄色の波紋疾走!!

世の中には、無駄とか、きっとダメだろうとか、わかっていてもやらなきゃならないことがあるよね。ベルリンの空を覆い尽くす米四発重爆と、それを護衛するサンダーボルトやムスタングの大群。そんな、味方より15倍も20倍もの戦闘機の群れに、それでも突っ込んで行ったドイツ空軍戦闘航空団のようにだ。

思えば、『ジョジョの奇妙な冒険』、このスーパースゲーマンガを知ったのは、私がファミ通編集部に入ってまもないころ、某メーカーのファミコンソフト『魁！ 男塾』の紹介記事をやってたときでした。あのころはつぎからつぎへとゲーム紹介記事をやったなあ。コナミの『ジャイラス』とか、データイーストの『ボール トゥ フィニッシ』とかね。ケムコの『里見八犬伝』なんてのもあったなあ。公開規制はありません、なんて言われると、意地でもエンディングの写真を撮ったもんだった。



ウリィリィ～！
貧弱貧弱ゥ～～～ッ！

それで某少年マンガ誌に載っている『魁！ 男塾』を、原作でも読んでみるかと手に取ってみたのが私と『ジョジョ』との出会いだったわけ。そのころは『魁』もおもしろかったんだけどね。なんか同じ格闘系マンガでも、一種異様な雰囲気を持った『ジョジョ』がだんだん気になっていった。

ところで『魁』のゲームだが、なんだか何回も教室のドアを開けたり、天井から変なものがおっこちてきてダメージを受けたりというおちゃめな内容だったと思う。改めて、原作付きキャラクターゲーム作りの難しさというものを感じたね。

おまえのつぎのセリフは
「わかったからどうだってんだよクソガキ！」
と言う！

そのころはジョセフ・ジョースターの第2部、波紋戦士編（1、2部をそう勝手に呼んでる。3、4部はスタンド戦士編ですな）をやっていた。連載を読んでいるうちは気づかなかったけど、コミックスで全部読み返してみると、この一種異様な魅力が少し理解できた。何とも言えない、全身全霊を叩き込んだ絵。計算されつくしたコマ運び。とくに絵は、私は大好きなんだけど、気持ち悪いという人も多い。気持ちが入りすぎていて、その迫力に圧倒されてしまうのではないか。

我がドイツの
医学薬学は世界一ィィィ！
できんことはないィィ
ィ――――――ッ！

『ジョジョ』も時間を経るにしたがって、アップトゥデイトされてきた。気持ち悪いと一部に言われた絵も、線が整理されてスッキリしたし、ストーリーも、情念ドロドロの波紋戦士編にくらべると、スタンド戦士編はコミカルな展開さえ見せているしね。でも、いわゆる荒木節（と勝手に呼んでいる）独特のセリフまわしは健在だ。そうそう、コミックスの冒頭の荒木さんの言葉を読むのも楽しみなんだよね。

空気を吸って吐くことのように
HBの鉛筆をベキッと！
へし折ることのように！
できて当然と思うことですじゃ！

原作の感想のほうが長くなってしまった。私はこのゲームの発売日の朝に、新宿に足を運んで買いました。すっげー期待していたわけではありません。前述の、ダメかなあ、という気持ちが支配的だったのです。でもしかし、それでも買うつもりでした。それが私なりの落とし前のつけかただと思ったからです。

キャラクターゲームは作るのが難しいと言われてるよね。原作付きだとなおさら難しいとも。でも私はそうは思わないっス。キャラクターであろうと原作付きであろうと、そのキャラクターや原作の正しい意味がわかっていれば、別に問題じゃない。わかってないヤツがガタガタ言うんじゃねーの？ この『ジョジョ』に関しては、はからずも『魁』をプレーしていた感覚を彷彿とさせてしまいました。

でもこのゲームをきっかけに、原作の『ジョジョ』に興味を持ってくれるといいんじゃないスか。

鈴木ドイツ（空対空爆撃戦隊）

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

5月17日～5月23日

作品

NBA オールスターチャレンジ

発売日：5月21日

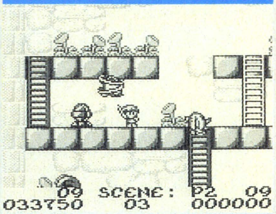


スーパーファミコンカートリッジ
アクレイムジャパン　8800円

アメリカのバスケットプレーヤーが実名で登場するバスケットゲーム。ゲームは3ポイントシュートコンテストなど、1対1で勝負する試合形式なのだ。

妖精物語 ロッド・ランド

発売日：5月21日

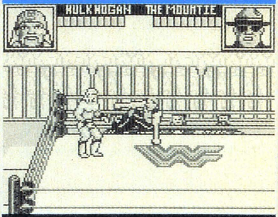


ゲームボーイカートリッジ
ジャレコ　3900円［込］

かわいい兄弟、タムとリットが、魔物にさらわれた母親を助けだすために活躍するアクションゲーム。魔法の杖で敵をつかまえて、床に叩き付けて倒すのだ。

WWF スーパースターズ2

発売日：5月21日

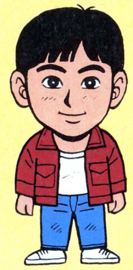


ゲームボーイカートリッジ
アクレイムジャパン　3980円［込］

アメリカのプロレス団体、WWFの有名レスラー6人が実名で登場するプロレスゲーム。プロレスならではの場外乱闘や鉄格子マッチも用意されているぞ。

批評家

野田稔



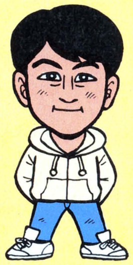
社会人1年生だと、初任給が出てから2週間目なんてとこなんだろうね。みなさんは生活費以外、何に使いましたか？　大好きなゲーム？　誰かにプレゼント？　それとも堅実に貯金？　意外に初任給の使い道はずっと覚えていたりするもんです、イヤ、本当の話だよ。

NBA オールスターチャレンジ　6
超大昔、ＥＡからアップルで『ワンオンワン』などというゲームが発売されていましたが、そいつを思い出しちゃいました。演出とかゲームモードとか、もちろん『NBA』のほうがすごいんだけど。コンピューターと遊ぶと超単調になりがちなのが残念だ。対人プレーなら燃えるけどね。

妖精物語 ロッド・ランド　7
じつはファミコン版からのファンだったりするんだな、ボクは。ゲーム自体は単純なシステムなんだけど、ＥＸＴＲＡを出そうとするとけっこう戦略が必要だったりしてね。このＥＸＴＲＡ関係で、ボクは異常に燃えちゃうんですよ。画面も流れないしゲームボーイにはピッタリだな。

WWF スーパースターズ2　6
スーパーファミコン版ほどの迫力は無論ないんだけど、相変わらず技関係が出易いので〝プロレスゲームは夢中になれません〟派のボクでも長時間遊べるんだな。選手関係は実名だし、リングアナによる選手紹介もあったりしてテレビゲームでのプロレスごっこ遊びとしてよくできてるな。

ローリング内沢



最近落ち込んでます。どうにもならないことってあるよね。楽観的なボクだけど、こんどだけはそうもいかない。あーなんか楽しいことないかなあ。旅行とか行きたいなあ。しかし、金ないしなあ。アメリカに金を掘りに行くのもいいかもしれないなあ。一石二鳥だし。

NBA オールスターチャレンジ　7
5対5のバスケットボールではなく、1対1のバスケットボールゲーム。フリースローや、3ポイントシュートなど、本来のバスケ以外の部分がゲームになっている。選手の動きもいいし、グラフィックもキレイだし、キュッキュッというシューズの音もイカス。ファンなら買いかも。

妖精物語 ロッド・ランド　4
アーケード版からの移植。どっちかっていうと、このゲームってゲームボーイ向きだね。単純な面クリアー型のゲームで遊びやすいんだけど、もうすこしひねったフィーチャーを盛り込んでほしかったな。爽快感なり達成感なりが味わえるような……。単純すぎてあっさりしすぎかも。

WWF スーパースターズ2　4
技の種類がちょっと少なくはないですかね？　キャラクターの動きはけっこういいんだけどねえ。あとね、相手が倒れたときにボタン連打で、ストンピングが連続で決まるのね。それで、相手のダメージをかなり消耗できちゃう。ストンピングだけで決着ついちゃうのはねぇ……。

イザベラ永野



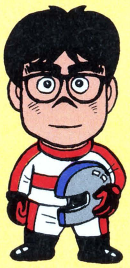
なんか最近まわりが沈みがちなんだよね。他人がどうしてあげることもできないけど、あれね。自分がドロ沼にハマってるときは、いっしょに沼にハマって慰めてくれる友だちより、沼のほとりで引っ張りあげようとしてくれる友だちのほうがいいなあ……あたしは。

NBA オールスターチャレンジ　7
どんなモードを選んでも、必ず1対1の戦いばかり。って書くとつまんなそうだけど、実際にプレーするとけっこう愉快愉快。選手の動きがやけにリアルで妙ちきりんなのもよい。でも、簡単にシュートが決まっちゃうから、飽きやすいかも。NBAに興味がなくても楽しく遊べるゾ。

妖精物語 ロッド・ランド　6
『バブルボブル』のように敵を倒すまでにワンクッションある。1度攻撃してから、つぎの段階に進むまでのフィーチャーがいろいろあっていい。何がでるかな？　的気分を味わえる。しかし、やけに淡白な展開なので、退屈に思う人もいるかも。しつこいよりいいよ(何がだよ！)。

WWF スーパースターズ2　6
選手に合わせて技を駆使するでもなく、テキトーなボタン連打で運よく相手を倒せたりする。これが、力まかせで大ざっぱって感じるか、操作が簡単で遊びやすいって感じるか、意見が分かれるだろうな。私は後者です。ゲームボーイにしちゃあ、キャラも大きいし、動きもいいよね。

TACOX



スロットでバカ勝ちしたその翌週、死ぬかと思ったほど悲惨な目にあう。いいことあったあとは、やっぱ悪いことがありますなあ。人生の運は定量性であるという説に1票を投じたい気分。でもこの説が正しいとすれば、1億円拾った人とか早死にしちゃうんだよなあ。

NBA オールスターチャレンジ　6
ホントーにバスケ、というよりNBAが好きでタマランチンな人なら、楽しめるとは思う。逆に言うとNBAやバスケそのものが好きじゃないのならどーってことないってコト。純粋なバスケが遊べないってのは、対象を限定しているのではって感じ。画面表現の凝りようはすごいけど。

妖精物語 ロッド・ランド　5
固定画面用ゲームだったのに、スクロールしちゃってます。これだと飛び下りたり梯子を上ぼるときがとても怖い。この手のゲームは先が見えないとテンポが損なわれちゃうと思うんだけどなあ。グラフィックもオリジナルに似てはいるけど……ってレベルでちょっと悲しい。

WWF スーパースターズ2　4
プロレスが好きな人ならこの画面から激しいファイトが想像できるのだろうけど、私は駄目だ。なんだかちゃちいプロレスゲーム、としか思えない。いままでのプロレスゲームとなんら変わってないし。もっとも操作性などはふつうレベルだから、そこそこ楽しめるとは思うけど。

そのほかに発売されるゲーム

ファミコン　5月21日発売

ジョイメカファイト　任天堂　4900円［込］　バックアップカートリッジ
ロボットが戦いを繰り広げる格闘アクションゲーム。ゲームモードは4種類で、対戦モードのほかにひとりプレー専用のクエストモードもあるのだ。

Best Picks of This Week

ヤケになってもいいけれど、他人に迷惑をかけちゃいけません。ヤケ食いでも、ヤケ酒でも、ヤケゲームでもなんでも可。でも、ヤケゲームのスコアは伸びないよ。

『ロッド・ランド』はさあ、古くさいゲームだとか、ふつうのゲームだとかいろいろご意見はあるでしょうが、まー地道に堅実に遊べるゲームなんですよ。『NBA』は来客時の接待ゲームとしての購入ならおすすめする。

おすすめはないです。で、近況の続きになるけど、ほんと楽しいことないかなあ。ヘンな宗教入っちゃおうかなあ……。パンクに目覚めるのもいいな。なーんて、思ったりもするけど、やっぱいまのままがいいや。

ごめんよ。今週はオススメなしさ。「ちゃんと貯金しないと、一生お嫁に行けないわよ」って先日、結婚したあつこちゃんが言うので貯金します。そのまえに、タカビーな性格なんとかしろって言われそうだけどさ。

今週は少ないっすね。年末年始と決算時期とボーナス時期にまとめて出すからこーなっちゃうのだ。波が荒いと困っちゃうですよ。てなわけで今週は買いたいソフトはござらん。老後のための貯金かギャンブルだね。

読者クロスレビュー

少年アシベ ～ゴマちゃんのゆうえんち大冒険～

タカラ　7800円



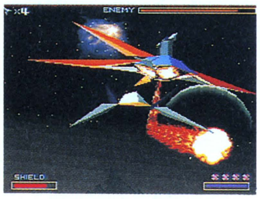
8

『少年アシベ』の世界を忠実に再現。ゴマちゃんの表情とアクションがすばらしい。ゲームとしては平凡だが、キャラの魅力でプラス1点。のんびり、気楽にプレーするのがいいと思う。

静岡県　長野勝浩

スターフォックス

任天堂　9800円[込]



9

音楽がいい。クラシカルでセンスもよく、ゲームの世界観にマッチしている。仲間との通信も雰囲気満点だしスピード感もある。最後のボスがナンだけど、久々に横綱相撲を見た気がした。

滋賀県　寺元重紀

ブレス オブ ファイヤ～竜の戦士～

カプコン　9800円



8

やってることは既存のRPGとあまり変わらないが、見せかたでいろいろな工夫をしている。とくに戦闘中のアニメーションは、味方だけでなく敵もバキバキ動くので非常にリアルでいい。

神奈川県　佐藤亮太郎

アウター・ワールド

ビクター音楽産業　8800円



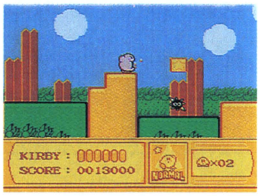
9

とにかく動きがスゴイ。まるでアニメのように動く。これだけでも一見の価値アリ。ゲーム展開もスリリングで飽きさせない。ただ、操作がシビアで謎解きもいじわるなので、根性が必要。

静岡県　高田康博

星のカービィ-夢の泉の物語-

任天堂　6500円[込]



8

敵の攻撃法を自分のものにできちゃうのがグー。比較的カンタンなのもうれしい。ほかにもゲームボーイ版にはなかった要素がいっぱいなので、前作からのカービィファンに絶対オススメ。

東京都　永田隆子

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

あて先　読者クロスレビュー係まで

30 Point Plus

不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、評論家4人の得点の合計が30点を越えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。今回は、あの『ファイナルファンタジー』の1作目が登場する。

ファイナルファンタジー

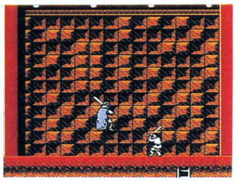


■'87年12月18日発売
■ファミコンカートリッジ
■スクウェア　5900円

34

いまや超人気のRPGとなった『ファイナルファンタジー』シリーズの第1作目。4人の仲間と力を合わせて、4つのクリスタルに光を宿し、世界の平和を取り戻すのが目的だ。発売された当時はそれほど注目されていなかったが、ていねいな作りとストーリーの素晴らしさが評論家から評価されていた。

スターウォーズ

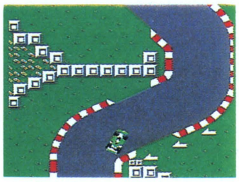


■'87年12月4日発売
■ファミコンカートリッジ
■ナムコ　4900円

30

大ヒットしたSF映画を題材にしたアクションゲーム。3D画面のシューティング面も用意されている。映画『スターウォーズ』のストーリーが忠実に再現されている点が大きく評価されたのだ。『スターウォーズ』が好きな森下万里子が8点をつけているぞ。光る金色のカートリッジも話題になった。

ファミリーサーキット

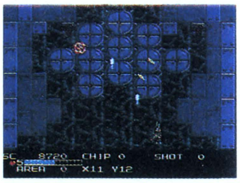


■'88年1月6日発売
■ファミコンカートリジ
■ナムコ　3900円

32

自分のクルマのパーツを選ぶことができる見下ろし型のレースゲーム。いろいろなコースを戦い抜いてワールドチャンピオンを目指すスプリントレースと、長時間走り続ける耐久レースのふたつのモードがある。スピード感のあるレース展開が評価されて、評論家全員が8点をつけていた。

ガーディック外伝



■'88年2月5日発売
■ファミコンカートリッジ
■アイレム　5500円

30

シューティングにRPGの要素を付け加えたゲーム。アイテムを捜しだしてパワーアップする面と、シューティング面のふたつが用意されているのだ。シューティング面のスクロールが速くて、爽快な部分が高く評価されているが、難易度が高すぎる点を不満に感じる評論家もいたのだ。

スーパーファミコン	5月22日 発売	ファイナルファイト2　カプコン　9000円　カートリッジ
		好評だったアクションゲームの続編。犯罪組織マッドギアにさらわれた、ガイの師匠を助け出すためにハガーたちが戦う。ふたり同時プレーも可能だ。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

◀ COMING SOON

最新ゲーム大紹介

ギャンブルこそわが人生



パチンコ物語 パチスロもあるでよ!!

まさにゲームタイトルに偽りなし！　スーパーファミコンでパチンコもパチスロも楽しみたい、という欲張りなキミにピッタリなこの一本をどうぞ。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム				カートリッジ
	ケイ・エス・エス	5月28日発売	9800円[込]	8メガ	

ここは紳士の社交場、パンドラタワー！

時は1994年、所は新宿、歌舞伎町に、東洋一のアミューズメントスポットがオープンした。総工費に190億円という巨額を投じて建てられた娯楽の殿堂、それがパンドラタワーだ。パンドラタワーは10階立てのビルで、フロアごとにさまざまな娯楽施設が設けられている。なかでも、5階のパチンコ〝ニューパラダイス″と、9階のパチスロ〝ベガス TOKIO″がメインである。そして今日もまた、一攫千金の甘い夢に惹かれた人々がこのパンドラタワーに集まってくる。プレーヤーであるキミもそのひとりなのだ。夢を現実のものにできるかどうかは、すべてキミの持つ運と実力しだいだぞ。



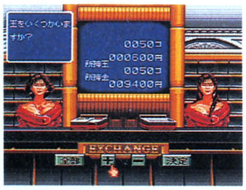
➡美人のお姉サマがフロア案内をしてくれる。



➡フロアの移動はエレベーターで。上にまいりま～すってね。



➡3階にある銀行にも美人の受付チャンがいる。



➡景品交換所だ。玉やコインを換金できるぞ。

どこへ行っても美人ぞろい!!

いろんなところに行ってみよう!!

パンドラタワーには、パチンコやパチスロ以外の施設もある。パチンコに疲れたら、ほかのフロアを回って気分をリフレッシュしよう。屋上から夜景を眺めるのもいいね。



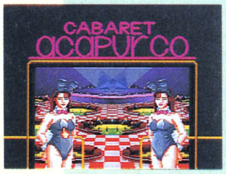
➡4階にはふたりで遊べるバトルパチンコがある。

地下 ライブハウス



➡地下のライブハウスに行けば、サウンドテストができるのだ。

6F キャバレー

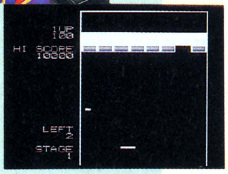


➡おっ！　バニーガールがふたりも!!　なかに入りたいなあ……。

2F ゲームセンター



➡最近はあまり見かけなくなったテーブル型の筐体がズラリと並んでいる。



➡ここれは、懐かしのブロックくずし。しかもモノクロ！

パチンコとパチスロで稼ぎまくるのだ!!

パンドラタワーの5階ではパチンコが、9階ではパチスロがそれぞれ楽しめるぞ。もちろん、台の種類も豊富なのだ。日ごろ鍛えた自慢のウデを存分に発揮して、ガッポガッポと稼ぎまくろう。



➡さあ、台を選びましょう。ゲンをかついで数字で選ぶのもまたヨシ。

釘を見るひと強いひと



➡台の前に座ってジックリ釘を見るべし。ひたすら目を凝らして、穴があくほど見るのだ。



➡持ち玉は数字のほかに、箱のグラフィックでも表示されるぞ。



➡台が決まったら、あとは打つだけ、入れるだけ。そして出すのだ、稼ぐのだ。

➡みごと打ち止めだ。この調子でジャンジャン所持金を増やしていこうぜ。



打ち止め!!

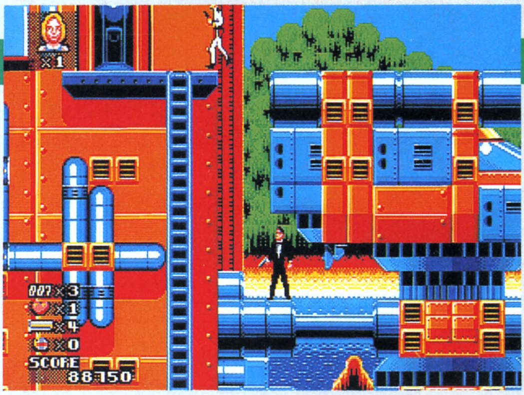
目押しが決め手だ!!



➡タイミングよくボタンを押してドラムを止めよう。すると……。



➡だああ～、惜しい！　もうちょっとでビッグチャンスだったのに。



シブすぎるスパイアクション

007・死闘

007ことジェームズ・ボンドが主人公として活躍するアクションゲーム。スパイ映画さながらのシリアスな雰囲気のなか、スマートに任務を遂行せよ。

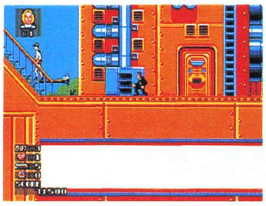
MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	テンゲン　発売中　6800円	4メガ

今回のボンドの任務は？

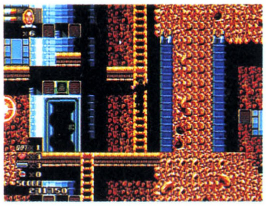
007ことジェームズ・ボンドに、新たなる指令が下だった。今回の任務は、絶海の孤島にある悪の組織の秘密基地を壊滅させることだ。まず、敵の厳しい監視の目をかいくぐって、拉致されている何人もの美女を救出せよ。そして、そのあとです速く基地を破壊し、脱出しなければならないのだ。



⬆今回の任務の舞台となる島。豪華客船、ジャングル、火山のなかの秘密研究所、シャトル発射基地と進んでいくのだ。



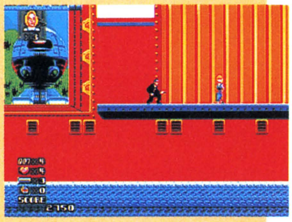
⬅静かにさっそうと進む。緊張感がたまらない!!



⬅ステージ構成は複雑。美女を求めてさらに奥へ。

007とは？

MI6(英国情報部)の誇る秘密諜報部員、007。本名はジェームズ・ボンド。鍛えぬいた体と切れる頭で、多くの不可能に近い任務を遂行してきた男だ。



➡金髪ギャルを助け出すことが第一の目的なのだ。



JAMES BOND

⬅我らが主人公。ニヒルでクール。それでいながら女性にはめっぽうやさしいナイスガイなのだ。



⬅いろんな難所もさっそうと抜けていくのだ。

スパイテクニック大全!!

任務を遂行するためには、いろいろなテクニックを駆使しなければならない。大切なのは、す速い判断と行動だ。もたもたしていると、敵の銃弾を身体中に浴びることになるぞ。心してかかれ!!



ジャンプ撃ち

⬅助走なしのジャンプ中だったら、ジャンプ撃ちができる。多用したいテクニックのひとつだ。



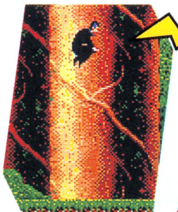
ツタの上ぼり下り

➡ツタを上ぼり下りするときには周りの敵に注意しろ。状況確認が大切だ。



身を隠す

⬅敵に見つからないように身を隠すことは、スパイの基本技のひとつなのだ。



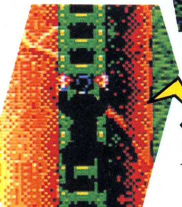
ジャンプ(助走なし)

⬅はしごやツタにつかまりやすい。また、弾もよけやすいのだ。



斜め撃ち

➡敵に気付かれずに攻撃できる。有効な技だ。



はしごの滑り下り

⬅はしごやツタは滑り下りることができるのだ。下りるときはこのテクで。



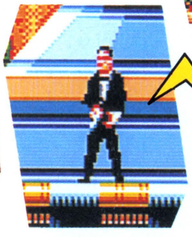
ロープ伝い

➡ロープを伝っているあいだは銃が使えないので、注意が必要。



ジャンプ(助走あり)

➡くるっと1回転して飛ぶ。遠くまで飛びたいときに重宝する。



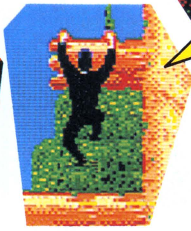
拳銃持ち換え

⬅エレベーターの前などでは、どちらから敵が現われても大丈夫なように、この構えでいることが大切だ。



はしご撃ち

➡敵を見つけたら、はしごにつかまっているときでも即座に攻撃しろ。緊張感を忘れるな。



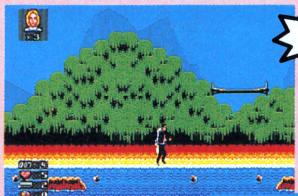
ぶら下がり下り

⬅一見まぬけだが、ときには恥を捨ててでも生き残るぐらいの意気込みも大切なのだ。

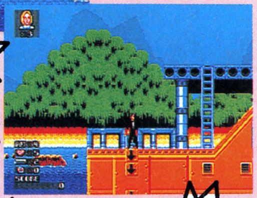
悪の秘密組織をぶっつぶせ!!

Mission 1 ～戦艦～

最初の指令は、組織が所有している船の破壊だ。一見ふつうの豪華客船に見えるが、じつはこの船、最新兵器をたくさん積み込んだ戦艦なのだ。まずは囚われている美女たちを助け出そう。そのあとで、時限爆弾を仕掛けて脱出だ。途中には銃を持った組織員がおり、海にはサメが泳いでいる。また、最後にはボスが待ち受けているぞ。

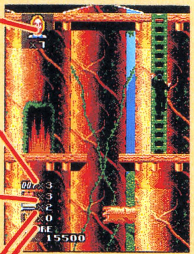


⬅ハンディーロケットで登場。ボンドの任務の始まりだ。



➡スタート地点。とりあえず状況を確認しよう。進めるルートがふたつあるぞ。

画面から情報を得よう



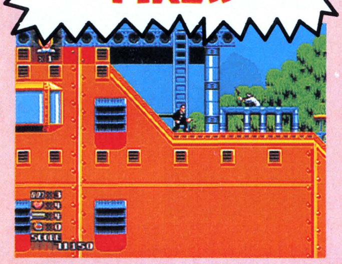
コマンド
そのときにやらなければならないことが表示される。これは人質救出。

ライフの数
ボンドの残り人数。初期段階では4つ。なぜ生き返るかは不明だ。

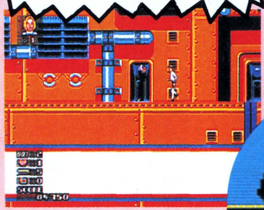
体力
最高で5つ。これが0になるとボンドは死んでしまうのだ。

予備弾倉数
ひとつの弾倉には、18発の弾丸が入る。5つまで持てる。

手榴弾数
手榴弾も5つまで持てる。拾うことができるので見逃すな



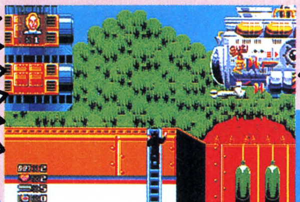
⬆敵を見つけたら速攻で銃を使おう。一瞬の遅れが死を招くことになるのだ。



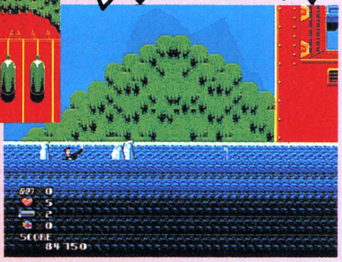
➡隠れていれば、敵は見逃して行ってしまうぞ。



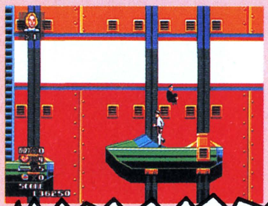
➡彼女たち、金髪のイカしたガールを助けるのが最初の目的だ。捜しまくろう。



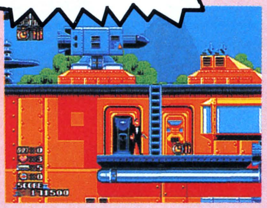
⬆右上の空中物は、ボンドが下を通り抜けようとすると落ちてくるぞ。



➡海で泳ぐこともできる。でも、海にはサメがいるぞ。



⬅敵をジャンプでよけるのもとても有効だ。



⬅美女を救出したら時限爆弾を捜し出してセット。



⬅脱出目前に現われたのは、ボスのジョーズ男。



⬆ハンディーロケットで脱出。同じ地点から潜水艦で逃げる手もあるぞ。

Mission 2 ～ジャングル～

いよいよ敵の基地がある島に上陸した007。ここでの任務は、ジャングルのなかにある敵のアジトを破壊することだ。木に上ぼったり、洞窟を駆け抜けたりして、敵のアジトを目指そう。このステージは迷いやすい地形になっているので、注意深く行動しなければならないぞ。また、さまざまなトラップが待ちかまえており、穴に落ちると一巻の終わりなので要注意だ。



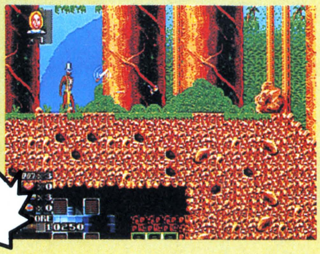
⬆スタート地点。いきなり深い穴がボンドを待ち受けている。落ちるなよ!!



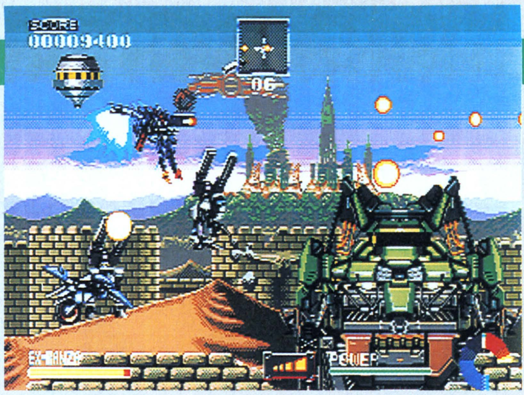
⬆こういったツタやはしごが、よりいっそう地形をわかりにくくしているのだ。注意深く周囲を観察しよう。



⬅美女を発見。ここでは合計7人の美女を助け出さなければならない。



➡いままでの組織員とは違った敵も登場。



光を受けて飛翔せよ

エクスランザー

マニアックともいえるキャラクターの動作が、とにかくイカすロボットアクションが登場。128色同時発色のクオリティーの高いグラフィックも魅力的。

メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　5月28日発売　6800円	8メガ

細部まで徹底的にこだわった新世代ロボットアクション登場

プレーヤーはエクスランザーを操って、画面上部のレーダーに映るターゲットを破壊していく。通常弾のほかに、強力なオプション武器も使用できるのだが、このゲームに力押しは通用しない。地形や敵に合わせて最適な武器を選び、ときにはいったん逃げるなどの細かな戦略を立てなければ　とても先に進むことはできないだろう。

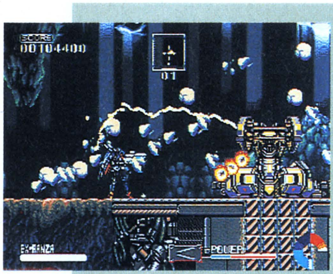


⬆敵味方とも、じつにリアルなアクションで臨場感満点。ロボットアニメ世代は感涙ものの動きだぞ。





光のパワーが動力源



⬅画面右下の緑色のゲージが、光パワーの残量を表わしているのだ。

エクスランザーは、光をパワーに変換できる太陽電池を装備している。太陽光や敵を破壊したときの閃光で、パワーを貯めることができるのだ。オプション武器を使うときやシールドを回復させるときには、このパワーが必要になるぞ。

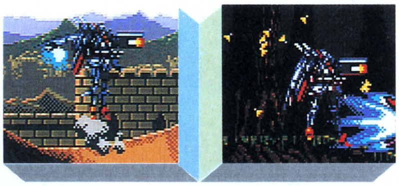
戦闘中にシールドが消耗してしまったら、ステージのどこかに設置されているコンバーターと接触しよう。パワーがシールドに変換されるぞ。敵の攻撃が激しい場所では、コンバーターとターゲットのあいだをマメに往復するといい。

エクスランザーは、アイテムを拾っていくことによって最大7種類のオプション武器を使用できるようになる。ただし、支援メカと合体しないと武器選択はできないし、オプション武器は多くの光パワーを消費するので注意が必要だ。





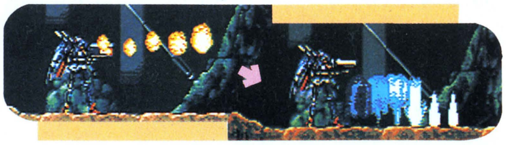
リアルな演出がタップリ登場



⬅地上付近でホバーをかけると土煙が。

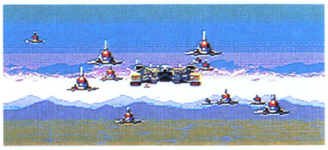
⬅敵の攻撃を受けると、破片が飛び散る。

武器グラフィックもハデハデ



STORY

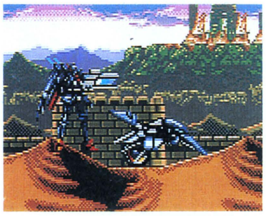
世界戦争が終結した遥か未来。荒廃した地球に、異星より未知の情報を詰め込んだターミナルが送られ、人類はターミナルを平和利用する地球管理局を設立した。しかし、ターミナルを手に入れ、絶対的な地球の支配者の座を狙うオジーワイズにより、再び世界は危機を迎えた。彼は、ターミナルと交信できる少女ニーナアリスにその魔手を伸ばしてきた。ニーナの幼馴染みケインは、ニーナと地球管理局を救うべくエクスランザーで出撃する。





⬅機兵師団を使い、世界制覇を企む悪人オジーワイズ。

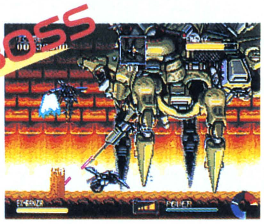
⬇エクスランザーは、古代遺跡から2機の支援メカとともに発掘された。



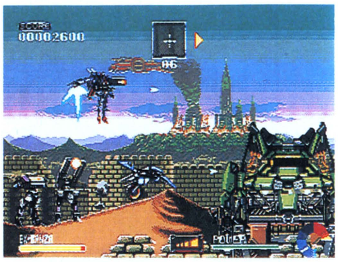


STAGE 1 砦防衛戦

文字どおり最後の砦である、味方の要塞がステージ１の舞台。陥落寸前の要塞を守るため、敵砲台をすべて破壊しなければならないのだ。支援機とコンバーターをフルに利用して要塞を死守せよ。



⬅街を炎に包んでボスが登場。強力な熱線に注意。



⬅遠くに見えるのが味方の要塞だ。敵砲台からはザコも発進してくる。

ニーナがさらわれた



⬆敵のボスにニーナがさらわれてしまう。

STAGE 2 敵資源採掘基地

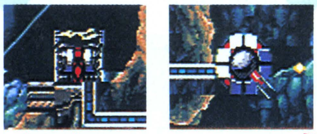
囚われの身となったニーナを追って洞窟へ。光の当たらない闇のなかではパワー回復は不可能。天井を壊して採光口を作るのだ。

光を採り入れるのだ



⬅光の当たる場所を拠点に、徐々に進むのがいい。

発電機を壊せば砲台も停止



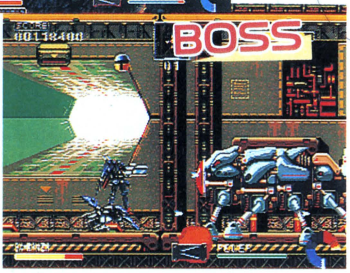
酸のプールに注意



謎の生物も



⬆こいつらは光に弱いのだ。



➡このボスは、体を破壊されるたびに攻撃方法を変化させてくる。

行動を共にする 2機の支援メカ

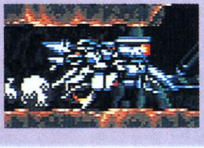
エクスランザーは支援メカと合体することができる。合体中は、自機の手持ちのオプション武器を自由に変更することができるのだ。

バイク型支援機 アッパー



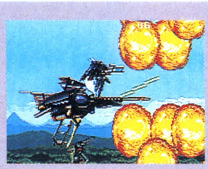
⬆アッパーに乗って移動もできる。

アッパーと合体したエクスランザーは、高速で走行することができるほか、誘導弾も発射可能になる。しかし合体中はアッパーが破壊されてもゲームオーバーになる。注意しよう。



⬅狭い通路などアッパーと合体しなければ通れない場所もある。

支援空母 フォージ



➡フォージの援護射撃はかなり強力。

空母フォージは、自動で援護射撃をしかけ、敵を破壊してくれる。敵にピッタリ背後をとられたとき重宝するかもね。

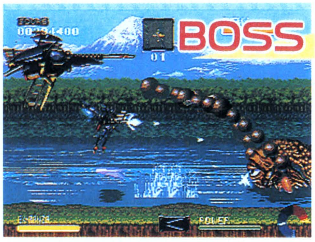
⬇いっしょに進むとラクなのだ。



STAGE 3 樹海

このステージの目的は、つぎつぎと降りてくる敵軍の増援部隊を全滅させること。光の届かない深い樹海のなかに入ると、光パワーの回復はできない。光を得るためには、森の上空まで飛び上がろう。

➡ボスは太古から湖に眠る謎のモンスター。目が弱点だ。



暗い森ではパワー回復不可能

➡たまにはエネルギー回復のため、森を抜けよう。





⬅ターゲットは森林内にどんどん降下してくる。

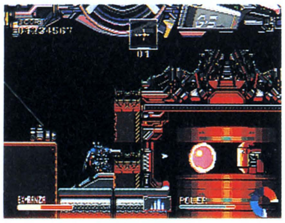
STAGE 4 タワー

夜景をバックに、天高くそびえ立つタワーを上ぼる。壁に張り付いた砲台がターゲット。一度に長く飛ぶとバーニアの出力が下がって墜落するので、タワーの張り出しでバーニアを休めながら進もう。



高層タワーでの戦い

⬅窓ガラスを撃ち割ると、破片が飛び散ってキレイなのだ。



⬅巨大なメインリアクター。防御ボールに守られたコアにうまく弾を撃ち込もう。



果たして平和は取り戻せるのか？

敵影確認、攻撃開始！

ステージ開始時にターゲット確認のデモがある。ワイヤーフレームがグリグリ動くさまは、ＳＦ映画みたいでカッコイイのだ。必見。





時代はポリゴン

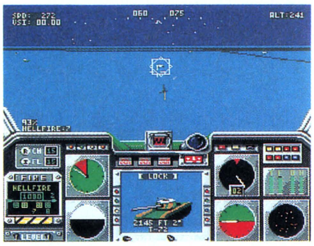
LHXアタック・チョッパー

ポリゴンを使った戦闘ヘリコプターのフライトシミュレーションゲーム。自機を自在に操って敵地でのさまざまなミッションをうまくこなしていこう。

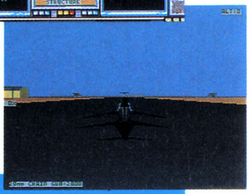
MD メガドライブ	シミュレーション	カートリッジ
	EAビクター　6月4日発売　8900円	8メガ

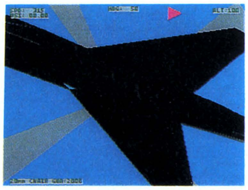
ポリゴンがグリグリなのだ

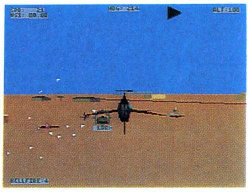
このゲームはポリゴンを全面的に使用したフライトシミュレーションなのだ。しかし、内容は3Dシューティングといった感じなので、フライトシミュレーションがニガ手な人でも大丈夫。コックピットビュー、レフトビューなど11種類もの視点が用意されていて、いつでも変更できるのも魅力だ。


⬆コックピットから見たときのゲーム画面。データがいっぱい表示されている。背景やキャラクターはポリゴンだぞ。


⬅選べる視点のなかでは、これがいちばん使いやすいだろう。


➡3Dシューティングではよく使われる視点。


➡視点の設定によっては自機をこんなアングルで見ることもできるぞ。


➡キャラクターや背景だけでなく、爆発もポリゴンで表現されている。


⬅上を押せば左に進んでしまう。クリアーできれば天才かも。

絶叫だぜ！だぜ!!

5つあるゲームレベルのなかから好きなものを選択するわけだが、そのとき表示されるパイロットの表情がとても笑わせてくれるぞ。

EASY



MEDIUM



VERY HARD

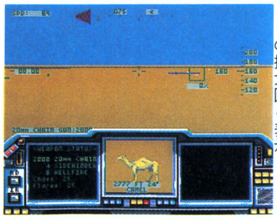


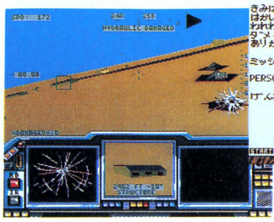
AOHH!!

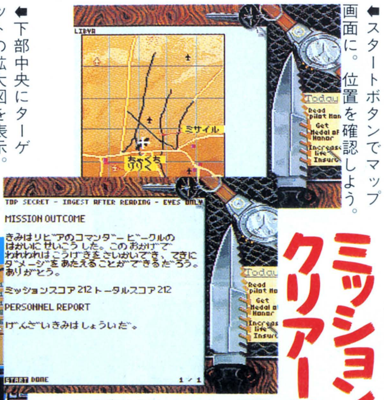
与えられた極秘任務を遂行せよ!!

プレーヤーは最初にLHXかアパッチのどちらかの戦闘ヘリを選べる。好きな戦闘ヘリを選んで、与えられた任務を遂行していこう。

任務の内容は、敵部隊迎撃や捕虜救出などさまざまだ。ちなみに、登場する兵器類は敵味方問わず、すべて実在するのだ。


⬅下部中央にターゲットの拡大図を表示。


➡ダメージを受けるとデータ表示部分にひびが。



⬅スタートボタンでマップ画面に。位置を確認しよう。

⬆任務終了したときの画面。自分の階級も表示される。

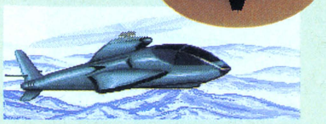
ミッションクリアー!!

2種類の戦闘ヘリがあるぞ

LHX

アメリカ軍の最新鋭戦闘ヘリ。旋回力やスピードがアパッチより優れている。計器も見やすいので初心者にオススメ。





アパッチ

アメリカ軍の主力戦闘ヘリ。LHXより若干性能は劣るが、情報はこちらのほうが多く表示される。慣れた人向き。



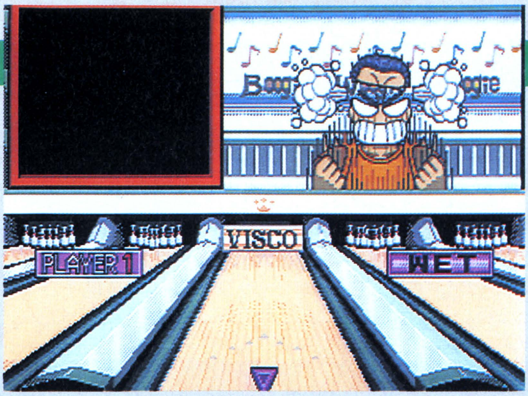


コックピット画面


➡データ表示が3ヵ所にまとめられていて見やすくなっている。


⬅何ヵ所にもデータが表示されているので、慣れるまでがタイヘン。

どちらが好き?



みんなでブギウギしようぜ

ブギウギ・ボーリング

遊びながら、思わずガッツポーズをとってしまいそうなボウリングゲームがメガドライブで登場だ。プレー後にはブギウギ状態になることうけあい。

MD メガドライブ	スポーツ	カートリッジ
	ビスコ　5月下旬発売予定　6800円	4メガ

操作は簡単なのLet's Bowl!!!

操作法を紹介するぞ。まずは自分の立つ場所を決める。立つ場所はボールを離す直前に変えることができるので、まちがった場所を指定したからって、あせることはない。つぎはボールのスピンを決める。スピンをどれくらいかけるかによってボールの曲がり具合が決まるのだが、ボールの重さ、選ぶプレーヤーによっても曲がり具合が変わるぞ。続いて、狙いを定める。ここの操作はちょっとタイミングがシビアなので、慎重に操作しよう。そして最後にボールを転がす強さを指定するのだ。その直前に再び立つ位置を変えることができるぞ。ボールが手から離れたら、あとは神様に祈るのみだ。

ボールの回転



➡デーナに軽いボールを持たせてスピンをフルにかけると、ガーターが多くなるので注意。

パワー



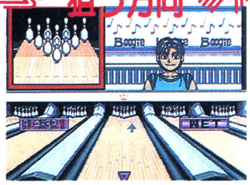
➡ゲージが満タンになったところを狙って、パワー全開だぜ〜っ!! ピンを壊さないように。

立つ位置



➡まずは矢印を使って立つ位置を指定する。ここではタイミングは関係ないので、じっくりと狙いを定めよう。短気はソンキって感じ。

狙う方向



➡矢印の動きが速いので、ガーターを避けるためにもここは慎重に。時間制限はナシだ!!

ストラーイク



➡おっ、いけ、いけ、やった!! ウォーッ、ストライクだぜ。イェイ、イェイ、イェイ!!

3つのモードがあるぞ

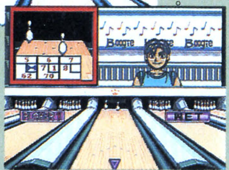
このゲームには、3つのモードが用意されている。ノーマルモードは、ふつうのボウリングと同じルール。でも、ほかのふたつは少しルールが違うので、一風変わったボウリングを楽しめるぞ!!

ノーマルモード

ノーマルモードはふつうのボウリングとまったく同じルール。ボウリングをやったことがある人なら説明書不要。



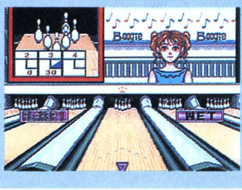
➡いわゆるフツーのボウリング。特別なルールはナシ。



➡グエーッ!! スプリットだ。どうにかしてよ……。

スペアモード

このモードは、適当に配置されているピンを倒すだけ。倒すピンごとに点数が違うので注意しよう。



➡ストライク命、なんて人には向いてません。

ボーナスモード

ボーナスモードも、倒すピンによって入る点数が違う。でもピンはちゃんと10本そろっているぞ。



➡ストライクもスペアも、最終得点は同じ。

4人からひとりを選んでね

このゲームでは最大4人までの対戦プレーが可能。もちろん、キミの好みに応じてプレーヤーを選ぶことができるぞ。パワフルなプレーが好きな人にはリロイ、球をグイグイ曲げるのが好みというテクニシャンにはデーナがグーッ!! また、ボールの重さも選ぶことができる。でも、プレーヤーに合ったボールを選ばないと苦労するぞ。



➡適当に決めないで、自分の好みにあったプレーヤーを選ぼうね。



➡16ポンドのボールだって、この人にとってはか〜るい、軽い。



いかにもアメリカン、という感じの青年です。パワーもテクニックもそこそこの、バランスプレーヤーっす。

ボウリング場の華、といわれたかどうかはわからないけど、バランスのとれたプレーヤーです。ピースが得意。

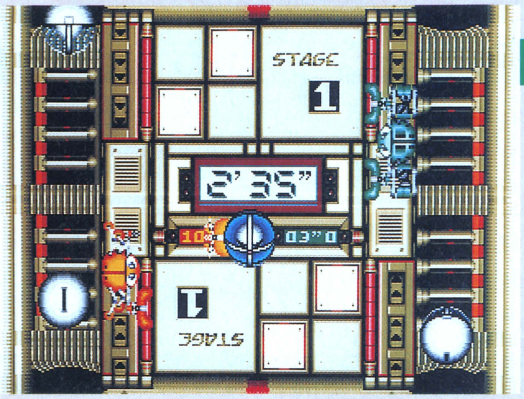




この人なしにパワーボウリングを語ることはできません。こういう人とはケンカしたくないなァ、うん。

ボールを曲げることに関しては誰もかなうまい、と思われるくらいボールを曲げてしまうとってもエライ人。





キミのハートをジャックする！

ボールジャックス

西暦7650年、ロボットでボールを奪いあうというスポーツが宇宙的規模で開催されていた。それが『ボールジャックス』だ。キミも銀河チャンプを目指せ！

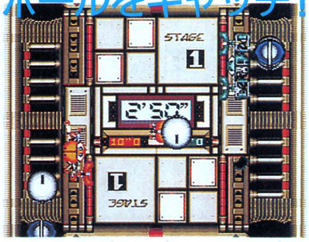
MD メガドライブ	スポーツ	カートリッジ
	ナムコ　発売中　6000円	2メガ

タマ取りゲームとあなどるなかれ！ 奥は深いぞっ!!

『ボールジャックス』のルールはきわめてシンプル。自分と敵のロボットが画面左右で向かい合い、おたがいの陣地内に転がるボールを、ロケットハンドを発射して奪い合うというものだ。フィールド内に計4個あるボールを全部奪い取ると、奪われた側のプレーヤーの持ち時間(自分は10秒、敵は最大5秒)のカウントダウンが始まり、持ち時間が0になるとそのプレーヤーの負けとなってしまうぞ。

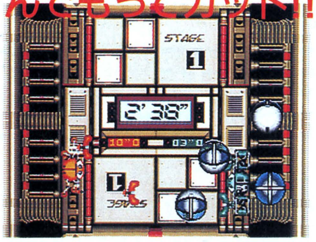
こんな感じで、ひたすらボールを取り合うだけのゲームなんだけど、これでなかなか奥が深い。はたしてキミは、ボールジャックスワールドチャンピオンシップに、勝ち残ることができるかな？

ボールをキャッチ！



⬆敵の後ろのベルトコンベヤーを流れるボールを、ロケットハンドでキャッチ！

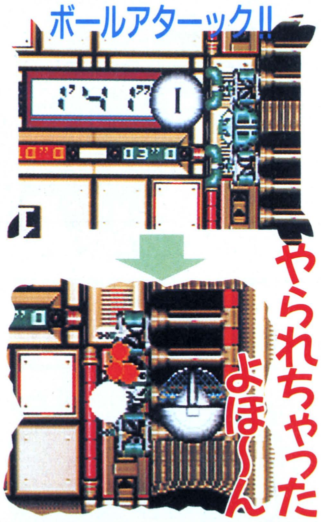
んでもってカット!!



⬆敵にボールを取られても、ロケットハンドを飛ばしてカットすることが可能だ。

⬇取ったボールをわざと離して、相手にブチ当てることもできる。4回ダメージを受けると、機体が壊れてしばらくのあいだキャッチ不能になってしまうのだ。

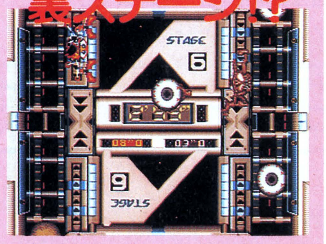
ボールアターック!!



極めた者は……

ワールドチャンピオンシップは全6ステージ。この戦いに勝ち抜くと、なんと隠しコマンドの形で、ギャラクシーチャンピオンシップへの出場権が与えられる。つまり裏ステージってわけね。この裏ステージをクリアーすれば、真のエンディングを見ることができるぞ。

裏ステージ!?



⬆裏ステージに出てくる敵は、バイオなロボットたちだ。げちょげちょな感じ。

個性豊かで、にくったらしい敵キャラたち!!

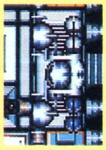


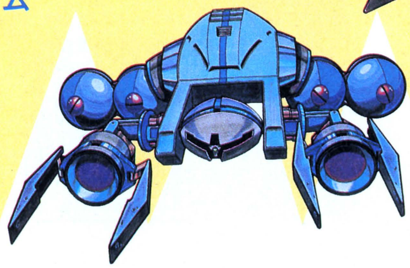
主人公
HHR-100パイロット
ファラ

➡女性ながら世界有数のボールジャッカーとして有名。愛機HHR-100を駆って銀河一を目指す。

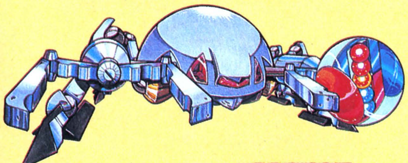
―貴様の攻撃は見切った―
MAGNES40

⬇ステージ2で登場のこのマシン、こちらのボールアタックをやたらとよくかわす。好戦的な人にとっては、イヤな敵なんだよな。

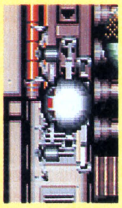




―天下無敵の鋼鉄戦士―
FULL METAL HEAD

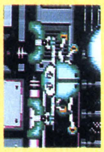


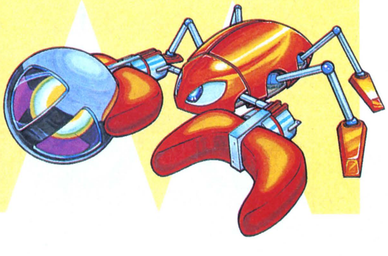
⬆こいつはステージ4で登場するのだが、なんとボールアタックを喰らってもダメージを受けない!? 移動スピードがかなり遅いのと、持ち時間が1秒と少ないのが救いになる。



―ボールカットの名手―
TUNED HHR-100

⬇ステージ6で登場する強敵。全体的にバランスの取れた能力を持ち、とくにボールカットの技術はピカイチ！ 持ち時間も5秒と長い。





キミはマスターできるか？　高等テクニック紹介!!

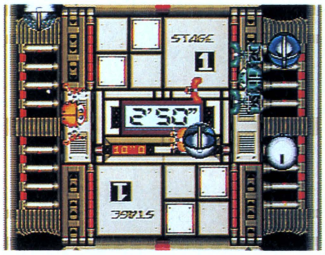
さて操作方法だが、まず✚ボタンで上下の移動。またA、Bボタンで両腕のロケットハンドを発射し、ボールをキャッチしたり、敵に奪われたボールをカットしたりできる。さらにボールをキャッチしたあとA、Bボタンを2回連打すると、ボールを離して敵に当てることもできるぞ。注意しなければいけないのが、ロケットハンドを敵に当ててもダメージは与えられないということ。キャッチしたボールでのみ攻撃が可能なわけね。

ま、いちおうこれだけ知ってれば、とりあえずゲームは始められる。だけど、ワールドチャンピオンシップの強豪を相手にするには、以下に示すような数々の高等テクニックを使わないと勝ち目はない。ぜったいにマスターしようぜ。

時間差アタック　ひとり時間差！(©東洋の魔女)

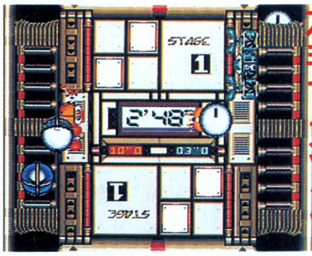
右手を追う敵に･･･

まず片手でボールをキャッチ。そのボールをカットしようと相手が寄ってきたら、もう片方の手で別のボールをキャッチして、ノコノコやってきた敵にブチ当ててやるのだ。



⬆右手でつかんだボールを、敵がノコノコと追ってきた。いまがチャンスだ！

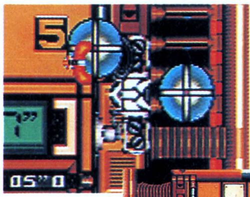
左手でガツン!!



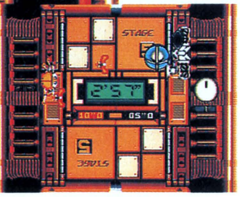
➡左手でボールをキャッチして、そのまま右手に気を取られてる敵にぶつけよう。

顔面落とし　顔はぶたないで、私女優なのよ

この技はタイミングがちょっとシビア。すべてのロボットは、奪ってきたボールを後ろにポイと置くときに、わずかだが必ずスキができる。この瞬間を狙って、ボールカットを仕掛けてやるという技がこれだ。もしタイミングがピッタリ合えば、カットされたボールは当然戻ってきて、さらに相手にダメージを与えることもできるぞ。まさに、攻撃と防御を兼ね備えた技、というところかな？　ただし、ステージ4の"FULL METAL HEAD"には通じない。残念。



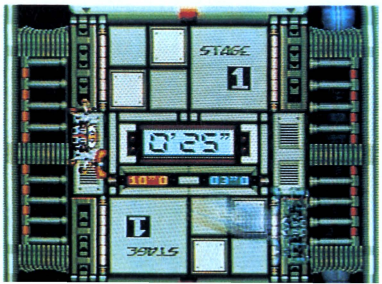
⬅奪い取ったボールを、後ろのベルトコンベヤーに乗せようとする敵ロボット。いまがチャンスだ！



➡タイミングさえ合えば、ボールカットとボールアタックを同時に行なうことができる。練習すれ。

ハリケーン　吹けよ風、呼べよ嵐！　変身!!

かけめぐる青春

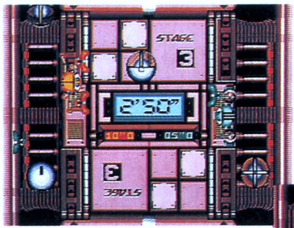


ハイパーキャッチを何度もくり返すと、ボールのスピードが鬼のように上がる。このとき機体を移動させながら戻ってくるボールを取ろうとすると、取りそこねたボールが画面中を超高速で跳ね回りだすぞ。これがハリケーンだ。

ハイパーキャッチ　玉の動きがガチョーンって感じ

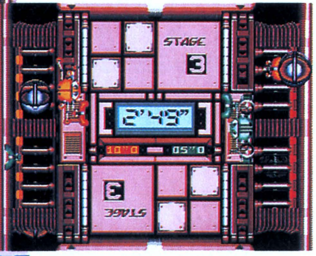
いちどキャッチしてわざと離したボールは、敵陣に戻ったあとしばらくプルプル揺れている。この状態のボールを再びキャッチすると、ふだんよりハイスピードでボールが戻ってくるぞ。これがハイパーキャッチだ。

わざと離して

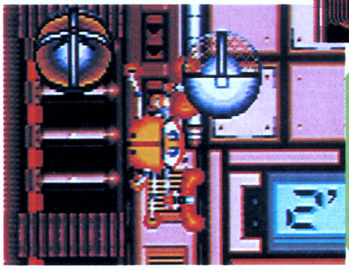


⬆つかんだボールを自分から離す。敵にわざとカットさせてもいい。とにかくボールが手から離れればオーケー。

またキャッチ！



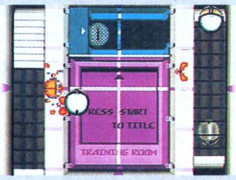
➡⬇敵陣に戻ったボールが、プルプル震えてる状態のうちに再びキャッチ。ボールは猛スピードで戻ってくるぞ。



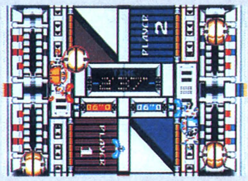
おかえりなさ〜い

明日のためにトレーニング!!

ここで紹介したもの以外にも、『ボールジャックス』にはさまざまなテクニックが存在する。とはいえ、実戦でそのすべてを駆使するのは、初心者には辛いよね。コンピューターになかなか勝てないようなら、"トレーニングモード"で特訓しよう。このモードでは敵は出てこないので、思う存分ボールキャッチのテクニックを磨くことができるぞ。また人間相手の"対戦モード"を使って、同じくらいの実力の友だちと対戦するというのも、テクニック上達には有効な手だ。毎日の精進が大事なのだな、うん。



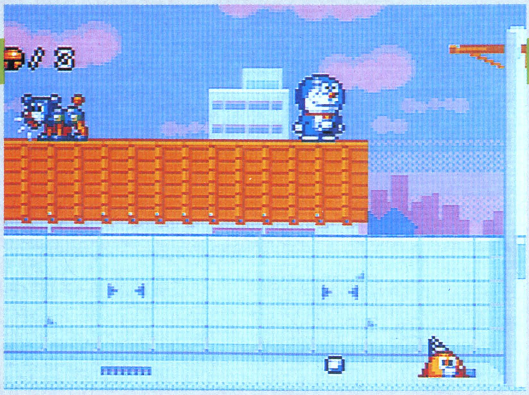
➡取ったボールは自動的に敵陣に戻されるぞ。



⬅対戦では持ち時間なども自由に設定できる。



目指せギャラクシーチャンピオン！



クリスティーヌジャイ子推薦

ドラえもん　ノラのすけの野望

アニメや映画で大人気の『ドラえもん』が、ゲームギアに登場だ。22世紀からきた大悪党ノラのすけをやっつけるため、タイムマシンでレッツラゴー！

ゲームギア	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　3500円	2メガ

129.3馬力のネコ型ロボットが大暴れ！

このゲームはタイトルどおり、ドラえもんを主人公にしたアクションゲーム。悪のロボット、ノラのすけにさらわれた仲間を助けるために、ドラえもんがおなじみのひみつ道具を駆使して戦うのだ。小さな液晶画面のなかで、ドラえもんが元気いっぱいいろんな動きを見せてくれるぞ。



⬅原始時代にも悪の手は伸びていた。みんなはいずこへ？





➡こちらは洞窟のなか。恐竜のタマゴらしきものも見える。

ひみつの道具もドカドカ登場

このゲームには、みんながよく知っているひみつ道具がたくさん登場するのだ。また、ひみつ道具じゃないけれど、ドラ焼きも出てくるぞ。10個取れば1UPだ。



空気砲



一定時間敵を動けなくする光線を発射。

ショックガン



空気を弾丸のようにして敵に発射する。

タイムふろしき



敵ロボットを鉄クズに変えてしまう。

ホログラ機



いわゆる無敵アイテム。有効時間は短い。

がんばれドラえもん！ 大山のぶ代も応援してるぞ！(意味ナシ)

このゲームのステージは、現代、古代、近代、未来の4つから構成されている。それぞれのステージは3つのエリアに区切られていて、最後にはボスが待ち受けているぞ。また、各ステージには必ず仲間がひとり囚われているので、捜し出すのも忘れずにね。今回はステージ1をババンと紹介するぞ。

1−2

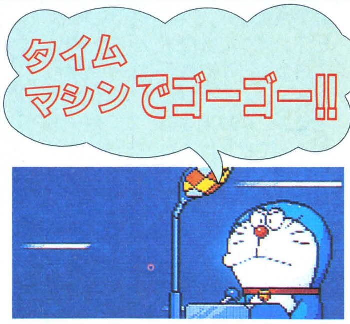
今度は打って変わって下水道が舞台。こうもり型ロボのメカバットがフラフラと飛んでいるので、接触しないように注意。このステージのどこかにスネ夫が囚われているので、捜し出してあげよう。



➡こういう場所では、壁を上ぼっていくしかないのだ。このとき、攻撃はできないぞ。

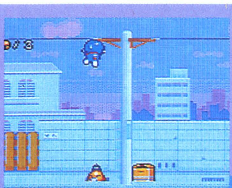


⬅やっとのことでスネ夫を発見。この調子でほかのみんなも早く見つけてあげよう。



1−1

1−1は、街のなかをズンズカコンと進んでいくステージ。イジワルな仕掛けもなく敵も少ないので、さっさとクリアーしちゃいましょう。道中に落ちているショックガンは忘れずに取ること。いくらカンタンでも、丸腰ではちょっと心細いもんね。



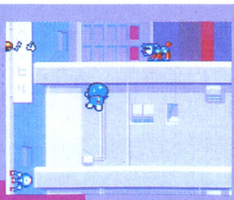
⬅電線にぶら下がりながら進むドラえもん。ここではこれがいちばん安全な移動方法なのだ。遅いけどね。



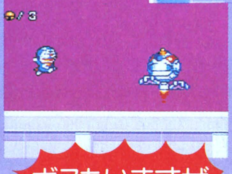
➡屋根の上にも上ぼります。でも、この家の人にしてみりゃ、えらい迷惑だよなぁ。早よう下りなはれ。

1−3

このステージでは、ビルの谷間を進んでゆく。天井にぶら下がりながら移動したり、壁を上ぼったりというテクニックを活用しないと先には進めないぞ。敵を1匹ずつ確実に倒してから、落ち着いて行動すれば楽勝だ。凡ミスのないようにね。



➡このあたりでは、ぶら下がりを多用しなければ進めない。壁を跳び跳ねているシングルアイには注意しよう。



⬅コイツがステージ1のボス。動きのパターンさえ見切れば楽勝だぞ。あとはジャンプアタックの連打だ。

ボスもいますぜ



巨人が提唱している新リーグ(ウソ)

プロ野球GGリーグ

ゲームギアって電池6本で約4時間ぐらい遊べるらしい。1試合に約30分かかるとして、130試合こなすとすると……電池が96本も必要だあ!! ガクーン。

GG ゲームギア	スポーツ	バックアップカートリッジ
	セガ 発売中 4500円	2メガ

流行りの要素がたくさん詰まった野球よ

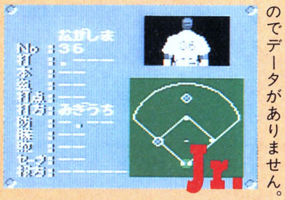
(社)日本野球機構、プロ野球12球団公認野球ゲーム なのだよ

社団法人日本野球機構とプロ野球12球団公認の野球ゲームなので、チーム名はもちろんのこと、選手の名前も全部実名。しかも昨年の選手データも表示されているのだ。これはリアルだ。リアルリアル。

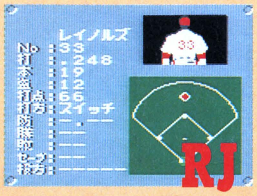


⬅オールスターチームを使った試合もできるぞ。

選手データもあるよ



⬅昨年はアメリカにいたのでデータがありません。



⬅こちらはトレードされたレイノルズのデータだ。

流行りのエディット

このゲームに登録されている全選手のなかから、好きな選手(嫌いな選手でも可)を選んで、僕の(私の)オリジナルチームを作ることができるぞ。2チームまで保存しておくことができ、そのチームを使って試合することもできるのだ。やったね。



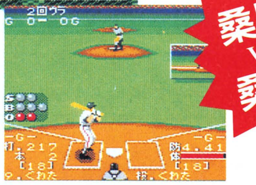
⬆西日本にあるチームの選手でエディットしてみたぞ。

流行りの同キャラ対戦

オープン戦モードを選んで、同じ球団どうしで試合をすることもできるぞ。ふたりで同じ球団を選べるので、希望球団を取られたからってブンスカすることもなくなるぞ。やったね。



⬅千葉ロッテ対千葉ロッテの対決。真の最弱チームはどっちだ。



➡桑田が投げて桑田が打つ。いちどは見てみたい対決ですなあ。

当然、試合も流行りの要素でいっぱい

試合をする球場を選んだあとは、守備のオート機能やDH制の有無、イニング数などが選べるのだ。また、「ストライク!!」、「セーフ!!」などの審判のコールは音声合成だし、選手の飛びつきもエキサイティン!! これは熱くなりますなあ。

飛びつき!!



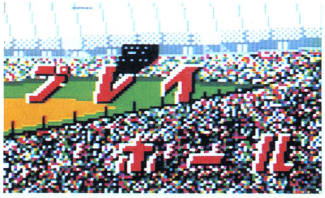
⬆左右に飛びつくことはもちろん、上にジャンプすることもできるのだ。みんなして飛びつくこともないんです……が。

ポリゴン?



パッと見にはポリゴナイザーで描いた絵のように見えるけど、じつはポリゴンでもなんでもないのだ。打者がデッドボールで一塁へ進むときや、ピッチャー交替のときにこの絵を見ることができます。

ドームで試合だ



⬆ドームで試合するのが、近ごろの野球ゲームでのトレンドになりつつあります。

音声合成!!



➡アウト!! などの審判のジャッジが音声合成。いいよいいよ。

ホームラン



⬅ホームランを打てばこのような演出が。

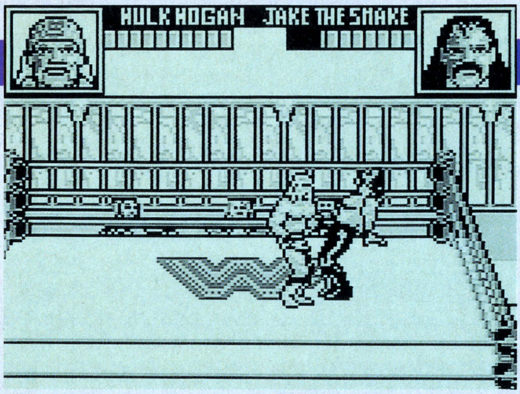
ネーちゃん



⬅おネエちゃんキャスターも流行りです。いいねえ。

マッチョマンたちの熱き戦い再び!!

WWF *スーパースターズ* 2

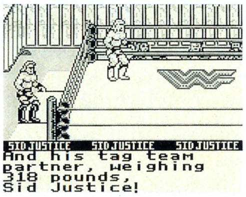


アメリカンプロレスの神髄を味わえるゲームの第2弾がついに登場。前作にいたテッド・デビアスがいなくなり、代わりにザ・マウンティが登場したぞ。

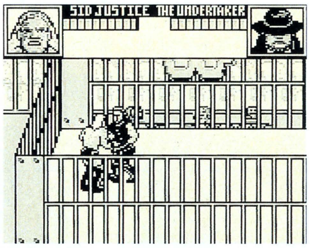
GB ゲームボーイ	スポーツ	カートリッジ
	アクレイムジャパン　5月21日発売　3980円[込]	1メガ

マッチョな男たちによる白熱の試合

アメリカ一の人気プロレス団体、WWF。このゲームは、そのWWFに所属している6人のトップレスラーたちが登場するプロレスゲームだ。試合形式にはシングルマッチとタッグマッチがあり、通信ケーブルを使えば対戦も可能。リングも通常のものと鉄格子の2種類から選択することができる。6人のレスラーのなかからひとりを選び、WWFのチャンピオンを目指して試合に勝ち抜いていこう。✚ボタンとA、Bボタンをタイミングよく組み合わせて、技をかけまくれ!!



⬅タッグマッチでは、すばやいタッチができるかどうかが勝負の分かれ目だ。



⬆鉄格子デスマッチ。相手をピンフォールするか鉄格子内から脱出すれば勝ちだ。

ハルクホーガン**



日本のファンにもおなじみ。4度もWWFの王座に輝いたことのある人気レスラーだ。

ジェイク・ロバーツ



猛毒を持つコブラを相棒に入場してくる奇怪なレスラー。的確に相手の急所を攻撃する。

ジ・アンダーテイカー



ポール・ベアラーという不気味なマネージャーがついている。悪の操り人形の異名を持つ。

ランディ・サベージ



もと妻の美人マネージャー、エリザベスとの二人三脚で活躍する。通称マッチョマン。

シド・ジャスティス



名前どおりのベビーフェイス。ギリシャ彫刻を連想させる鋼鉄の肉体を持ったレスラー。

ザ・マウンティ



パワーとテクニックを兼ね備えたレスラー。人気もうなぎ登りで、この『2』から登場。

技の応酬で3カウントを奪い取れ!!

プロレスの醍醐味といえば技の応酬だよね。そんなわけで、このゲームにもたくさんの技が用意されているぞ。アメリカ生まれのゲームだけあって、技もパワー重視みたいですな。ちなみに、どのレスラーを選んでも出せる技は同じなので、操作はとっても簡単です。アメリカ人ってアバウトだねぇ。



⬅基本技のひとつ。相手を牽制するときや、大技へのつなぎとして使うとよい。



➡これも基本技。間合いが広いので、敵の技を阻止するときに使うと便利なのだ。



⬅相手がダウンしたらこの技。連続で決めればかなりのダメージを与えられる。



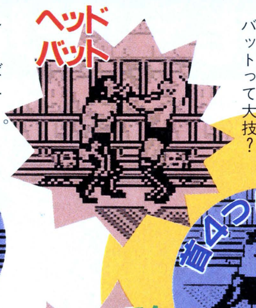
➡相手がダウンしたときに使おう。よけられやすいので注意。



⬅相手をロープに飛ばしたあと、自分も走って決めろ。



➡トップロープからは、フライングエルボーをかますことができる。



⬅首四つに組むと大技をかけられるぞ。でも、ヘッドバットって大技?





⬅首をつかんで相手をぶん投げる。ロープぎわだと場外に放り出すこともできる。



⬆相手を力まかせにマットに叩きつけろ。



➡スープレックスというよりブレーンバスター。



➡10カウントのあいだにリングに戻らないと負けですよ〜。



ATLUS

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

エントラント達の熱き闘い。

GPライダーの宿命は、クォリファイ(予選)を勝ち上がり、ファイナルで真っ先にゴールを切ること。
そのためにはマシンを徹底的に鍛え上げ、テクニックを極限まで磨くのだ！
キミは12ヶ国13サーキットを転戦する、したたかでクレーバーな国際A級GPライダー。着実にポイントを上げ、
賞金さえ獲得すれば、サスペンションやエンジンをより高性能なものに買い換えられるし、
職人芸をもつメカニックさえ迎え入れられるのだ。
スロットルオープン！ 回転数をマークしろ！ スタートダッシュで一気にインを攻めるのだ!!











スーパーファミコンは任天堂の商標です。

株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区津久戸町3-12



大仁田が贈る、
ドキュメントじゃあ!
●あの大仁田厚が企画・構成!
●芸能界きってのプロレス通
(浅草キッド)
高田文夫が全面協力!
●いままでのプロレスゲームを吹きとばす
超強力デスマッチを設定!
スーパーファミコン
4大特徴
●大仁田厚、工藤めぐみ他FMWレスラーが実名&肉声参加!!
●登場選手が試合内容によってどんどん成長!!
●画面の端には近づくな! 地雷に雷、火炎放射に電流がキミをおそう!!
●ゲーム操作はカンタン連射タイプ、だから2P対戦プレイで大興奮まちがいなし!!
ターザン後藤
リッキー・フジ
このゲームはやらなきゃわからん!!
大仁田厚
FMW
8月6日発売予定
¥9,800(税抜)
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
ポニーキャニオン新作テレフォンサービス 03-3236-2000
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
(株)ポニーキャニオン マルチメディア制作部 03-3221-3161



夢中にイマジネーション。
対戦型
1人でも遊べます
ゲームボーイ®専用カートリッジ
Nintendo
GAME BOY®
ゲームボーイは、任天堂の商標です
この世を悪霊どもから守るのは、キミたちだ。
新登場!
ゲームボーイ®ソフト
ゆうゆうはくしょ
幽★遊★白書
©冨樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ
浦飯幽助は先生も手を焼く不良少年。それが、子供を助けたことから、霊界探偵に。
異界の者がからんだ事件を、解決するのが、霊界探偵の指命。
厚い友情でむすばれた「桑原」「飛影」「蔵馬」たちと力をあわせて、超強力な悪霊退治がはじまった。
マンガやテレビアニメで大人気の"幽☆遊☆白書"のおもしろさが、そのまま楽しめる
本格派バトルアクション・ゲーム。
幽遊白書
幻海師範門下生大選考会や、四聖獣の迷宮城を舞台にした熱血バトルを中心に、体力や霊力を回復させるサブゲームが楽しめるストーリーモード。そして、味方同士で戦える対戦モードのふたつのモードで内容充実。
7月末発売予定　価格(予価)3,980円(税込)
フジテレビ系全国ネット
毎週土曜日
夜6時30分大好評放映中!!
トミーのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます
◀このマークのお店でお求めください!
たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)


楽しさ一新、増々元気な
メガ-CDディスク
スイッチ
好評発売中！
8,800円
セガマウス対応(別売)
© 1993 SEGA/オフィスアイ
SWITCH
MEGA CD
笑劇(ゲーム)ギャグの一〇〇〇連発だっ!!
スイッチを押す、するとあなたはギャグベンチャーの世界にワープする！
テレビのギャグ界を代表するスタッフが、ギャグ1000連発のゲームをつくった。
スイッチを押すと、突然現れる爆笑の異次元空間。
そうですこれは、ギャグとアドベンチャーがくっついたニュージャンルのゲームなのです。
しかも、セガマウス（別売）にも対応だから、操作性も抜群。
メガーCDで、不思議なギャグワールドを体験しよう。
メガドライブのニューハイパーアタッチメント
※MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。
29,800円
好評発売中！
メガ-CD2
メガドライブ用マウス/マイクロトラックボール
SEGA MOUSE
セガマウス
5,000円
セガマウス
(別売)
※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。



GHOST HUNTER SERIES#1
ラプラスの魔®
あなたの理性は恐怖に勝てるか!
原案 安田 均
音楽 小坂 明子
シナリオ 下村家惠子
キャラクターデザイン 弘 司
'93年7月発売予定
ゴーストハンターシリーズ#1
「ラプラスの魔®」(ホラーRPG)
価格/9,800円(税抜き)
©安田均/グループSNE
©Humming Bird Soft
©ティーフォーツー・ミュージック
©1993 YANOMAN
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom スーパーファミコン は任天堂の商標です
ゲーム・エンターテイメント革命宣言
YANOMAN ㈱やのまん
〒130 東京都墨田区
東駒形3-3-10

ASCII

ログインブックス

乱世を彩った武将たちが今ここに!



戦国時代の幕開けとなった『応仁の乱』から天下統一までのすべてを、1,000人の武将たちの生きざまを交えて、完全フォロー! 戦国ゲームが大好きなキミたちにとって『戦国時代』そのものが簡単にわかりなおかつ、いままで以上に楽しくゲームをプレーできる最高の本が登場するぞ!

好評発売中!

戦国武将総覧

●飯田 仁、篠原 崇 共著　定価2,400円

スペースコロニーの開発は君の手に!

スペースコロニーを舞台にした都市開発に、市長としての辣腕(らつわん)を奮うのはキミ! アートディンクから、発売されている『トキオ』の完全攻略本がこれだ。技術開発、税金問題や公害問題をクリアーしていくキミの将来には、理想のスペース都市が広がるだろう!

好評発売中

トキオ スペース都市開発

冒険企画局 著　定価1,800円

ログインブックス 好評発売中	PlayMaker FOOTBALL The Book プレイメーカーフットボール・ザ・ブック 多摩 豊 著 定価2,000円	天下統一II 乱世の覇者になるための本 加藤智士、鍋田雅弘 共著 定価1,800円	オールザットウルトラ科学まんが 米田 裕 著 定価1,200円
イーステーブルトークRPG 竹内 誠監修 鈴吹太郎と怪兵隊 作 定価1,800円	大戦略IV パーフェクトコレクション 竹内 誠 著 定価2,000円	関ヶ原兵法指南書 平井太郎、飯田 仁 共著 定価1,800円	GAMEゲームげいむ 幻夢年代記2 安田 均 著 定価1,800円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社 アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

より速く、
ゲーム・スペシャ



TURBO FILE II
1F TURBOFILE
ターボファイルII

ファミコン専用外部記憶装置

ターボファイル対応のソフトであれば、ROMカートリッジ内のバックアップデータとは別にデータを保存することができる。(FC版ウィザードリィシリーズ、ベストプレープロ野球シリーズ、ダービースタリオンなどが対応)

価格5,900円



TURBO FILE ADAPTER
ターボファイルアダプター

スーパーファミコン専用ターボファイル変換器

ターボファイルをスーパーファミコンで使うための変換器。ウィザードリィVでは、最大80名のキャラクタデータを保存し、さらにファミコン版(I、II、III)で育てたキャラクタをVに転生することができる。

価格2,500円



アスキースティックスーパーエルファイブ
ASCII STICK Super L5

スーパーファミコン専用コントローラー(片手操作)

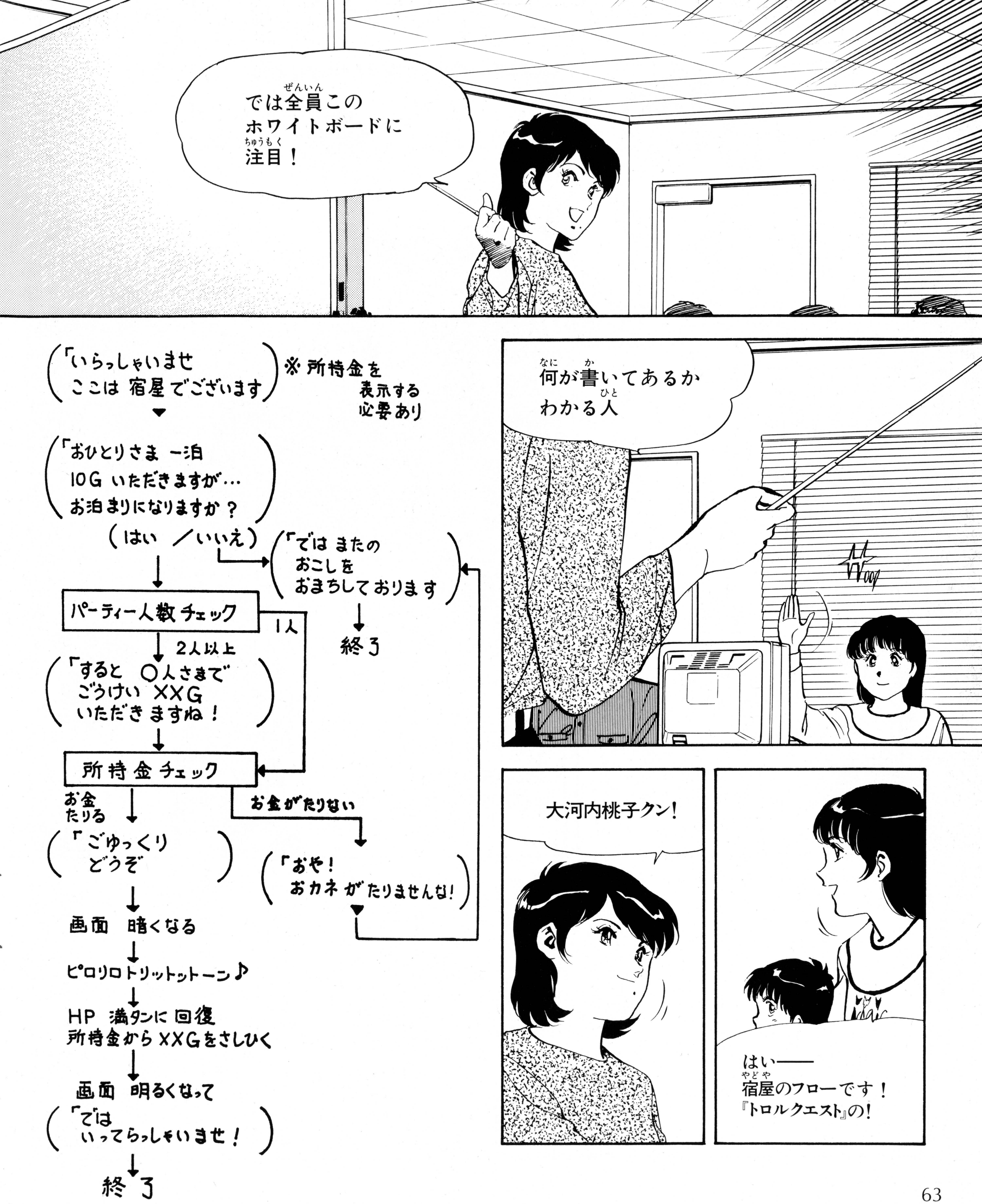
連射およびスロー機能がA、B、X、Yの各ボタンに対応。RPGなどのメッセージとばしや経験値稼ぎに最適。十字キーの位置を自由に変えることができ、左右どちらの手でもプレイOK。

価格2,980円




■知識をどんどん吸収しなくちゃ……ね!!
あそびじゃないの
「いらっしゃいませ ここは 宿屋でございます」
※所持金を表示する
「おひとりさま 一泊 10G いただきますが お泊まりになりますか」
はい
パーティー人数チェック
2人以上
「すると ○人さまで ごうけい XXG いただきますね！」
本日の授業開始!!
企画をたてる人間にとって
プログラムする能力は
必ずしも必要ではない
作:宮岡 寛
画:岡崎つぐお
——というのが
私の持論だ！
けれどもその反対に
どんなおもしろいことを
思いついても
それがプログラム化
できないから
そのアイデアは
無意味になってしまう


また企画とプログラムを別の人間が担当する場合企画が期待していたできあがりとじっさいのプログラムとが食い違っていることがある
そういうときここは自分のアイデアとこういうふうに違ってるからこんな具合に作り直してくれと説明できなかったらせっかくのアイデアが死んじゃうことになるだろう？
そういうわけで企画をたてる人間にはじっさいにプログラムする能力は必要ないけれどもプログラム的な論理思考をする能力が必要になる！
——何か質問は


では全員このホワイトボードに注目！
何が書いてあるかわかる人
「いらっしゃいませ ここは 宿屋でございます
※所持金を表示する必要あり
「おひとりさま 一泊 10G いただきますが… お泊まりになりますか？
（はい ／いいえ）
「では またの おこしを おまちしております
終了
パーティー人数チェック
1人
2人以上
「すると ○人さまで ごうけい XXG いただきますね！
所持金チェック
お金たりる
お金がたりない
「ごゆっくり どうぞ
「おや！ おカネがたりませんな！
画面 暗くなる
ピロリロトリットットーン♪
HP 満タンに回復
所持金からXXGをさしひく
画面 明るくなって
「では いってらっしゃいませ！
終了
大河内桃子クン！
はい——
宿屋のフローです！
『トロルクエスト』の！


●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな思いを寄せている……。


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?


●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。





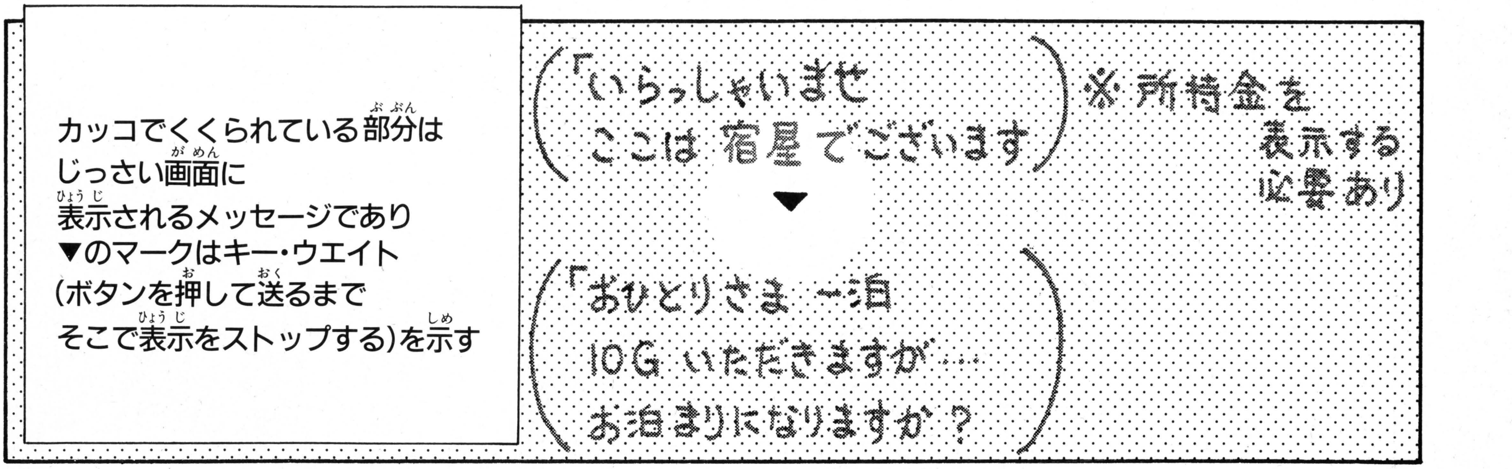

●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのはりきり社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。

●前号まで●昼下がりのアマゾン・プロダクツで、企画部員になった鮫島、茶畑、桃子の3人組が、優子の講習を受けていた。今日のお題はフローチャートについて。優子の説明を頭では理解できているようだが、なかなか作業が進まない鮫島と茶畑は、戸惑いながらチャートを作りはじめる。一歩一歩と確実に成長していくふたりを、優子は温かく見守るのだった。




カッコでくくられている部分は
じっさい画面に
表示されるメッセージであり
▼のマークはキー・ウエイト
(ボタンを押して送るまで
そこで表示をストップする)を示す
「いらっしゃいませ
ここは 宿屋でございます」
▼
「おひとりさま 一泊
10G いただきますが……
お泊まりになりますか？」
※所持金を
表示する
必要あり


ゲームシナリオには
統一された規格や書式はないが
会社ごとあるいは
プロジェクトチームごとに
なにかしらの"決め"を作って
書き進めている
ピ ピ


ゲームは多種多様であるから
シナリオの書式を統一することは難しく
かえって不経済であるのかもしれない
重要なことは
企画側の意図をいかして明確に
プログラマーに伝えられるかと
いうことである

■難しくて困っちゃう〜 宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで。



次号(5月21日)につづく



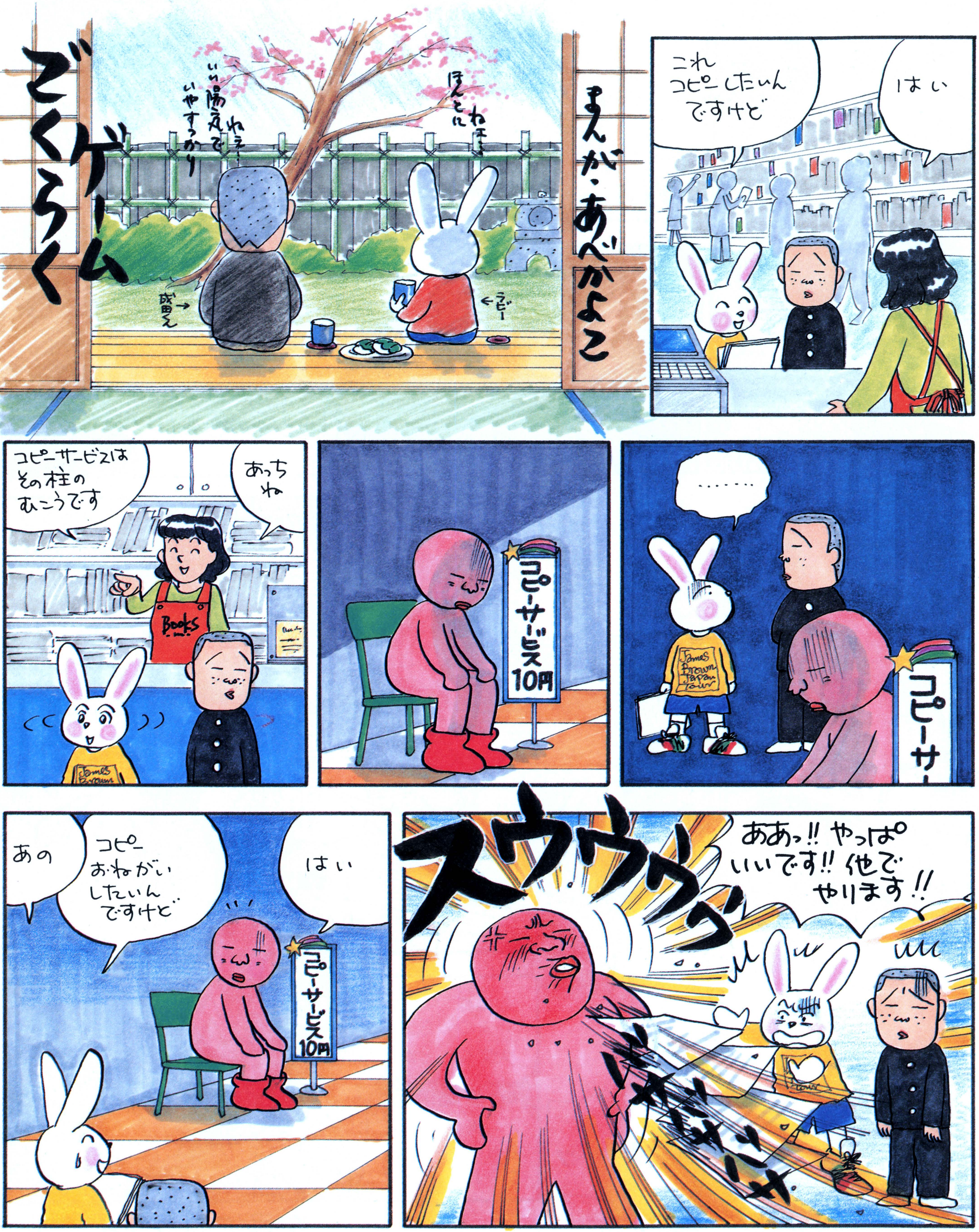
■頼みの技術開発部主任が……


ガガガッ
ワーッ
ガバシュー
は〜っ
のどかでいいところですね
森林公園みたいなもんかここは？
オメガパークの憩いの場所よ
世界中の珍しい木を自然保護のために切り倒してきたの
保護なんだか破壊なんだか
しかし……
ホホ
ドロンジョ様かおまへわ
なんでひとりだけエラソーに座ってんだ？
このエリアとてオラクルの支配が及んでいるだろう
用心せねば
そうですね
バシュ
ドドドドド
来たぞ!!



■おおっ、敵には大義名分があるぞ!!

こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部『アバタモ☆エクボ』係まで



■強く生きるのよ!! って、言われてもなあ……



■この作品の感想を送ってください

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

大仁田厚 FMW

FRONTIER MARTIALARTS WRESTLING

夏はこいつで爆発!!



過激な戦いで有名なプロレス団体ＦＭＷが、ゲーム業界に殴り込んだ！　さまざまなプロレスゲームが乱立するなか、異彩な内容を盛り込んだゲームがいま完成。センセーショナルな戦いを、きみの家のテレビ画面でくり広げるのだ！

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ポニーキャニオン　8月6日発売　9800円	12メガ

ＦＭＷの熱い戦いがきみの目の前に！

大仁田厚が率いるプロレス団体FMW。有刺鉄線や、地雷を設置したリングで戦ったり、一流格闘家を招いたり、毎回話題にこと欠かない試合を見せてくれる。

そんなアクティブなFMWが、こんどはプロレスゲームになって登場した！　スーパーファミコンというリング上で、現実に違わぬエキサイティングな戦いを、きみの目の前で体験できるのだ。

ストーリーは、格闘界制圧を狙うSMWという謎の団体と、それを阻止しようとするFMWとの戦いを描いている。超個性的なSMWの戦士たちを相手に、大仁田たちはどんな戦いをするのか？　いままでのプロレスゲームにはない、斬新なシステムを採用して、ゲームとしてもほかとはひと味違うおもしろさを見せてくれるのだ。さあ、男たちの熱い戦いに注目せよ！

成長する戦士たち



⬆勝っても負けても、その経験は自身を強くしていく。根性で立ち上がるのだ！

うなれ大和魂技！



⬆気合の溜めかたで、出せる技が決まるぞ。大和魂技は、各戦士の必殺技なのだ。

実名で登場する4人の戦士たち

大仁田 厚



➡ご存じ、FMWを背負って立つ不屈の闘士だ。



ターザン後藤



⬅自ら悪役になってでも、FMWを守る鬼軍曹。

サンボ浅子



➡その巨体からは想像もつかない運動神経を持つ。

リッキーフジ



⬅カナダ仕込みの過激技を持つハードロック野郎。

FMWからは4人の戦士が実名で登場している。そして、この戦う男たちをバックアップしてくれるのが、FMWのプリンセス、工藤めぐみだ。大いに発憤せよ。

工藤めぐみも応援!!

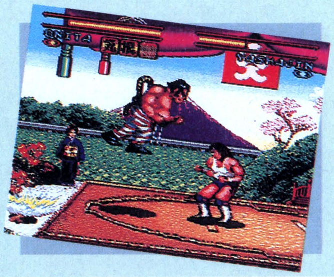


リングが地獄と化す！

FMWといえば、過激な戦場がつきもの。このゲームも、どのステージのリングでも特殊で危険な仕掛けがあり、とてもスリリングな試合がくり広げられる。少しの油断で大ダメージを受けてしまうので、緊張して戦わないと、すぐに倒されてしまうのだ。だからこそ、手に汗握る燃えるような戦いができるというもの。その緊張感を背に、男の意地を見せてやれ！

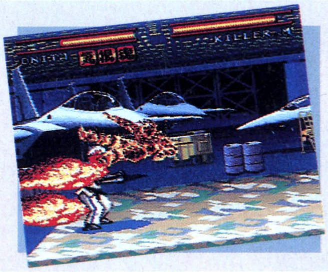
7面と特殊な2面の合計9ステージ、きみはどこまで戦い抜くことができるかな？ 健闘を祈る！

地雷爆破土俵デスマッチ



殺人的な相撲技を使う夜叉神竜蔵が待ちかまえるステージは、堅い土俵にまわりを囲む地雷群という、とても過酷な戦場になっている。もし地面に叩きつけられれば多大な衝撃が。そして、土俵の外に出ると地雷が爆発し、むりやり土俵のなかに押し戻されるのだ！

格納庫火炎デスマッチ



自衛隊の格納庫に設置された火炎地獄！ リングの外に出ようとすれば、戦闘機ファントムのジェット噴射が浴びせられ、リングに衝撃を加えれば天井から炎が降り注ぐという、燃えあがる戦場。ここに待ちかまえるは、サイボーグ戦士キラー・マーシャルボーグだ。

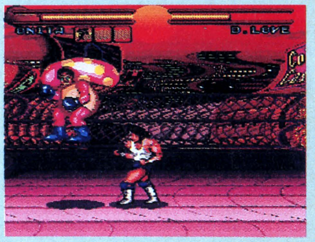
金網爆破デスマッチ



リングを6メートルもの金網で囲い、金網に触れると、小型爆弾が連鎖的に爆発していく。ヘビー級ボクサー、ボム・ナックルズの爆発ストレートとの挟み打ちだ！

サイケデリックデスマッチ

戦場には仕掛はないが、ヒッピーな殺人空手家、ディスカバー・ラヴが吐き出す霧を吸うと、中枢神経が犯されてサイケな幻覚を見させられる。戦闘意欲ダウンに注意。

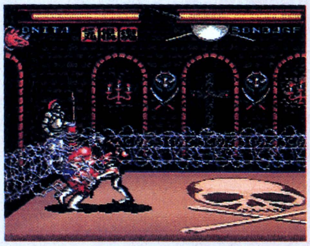


高圧電流デスマッチ

ロープには10000ボルトの高圧電流が流れていて、触れれば即昇天。日本の2大レスラーの長所を持った、ジャントニオ・イノバの破壊力は、本物以上のパワーだぞ。



ノーロープ有刺鉄線デスマッチ



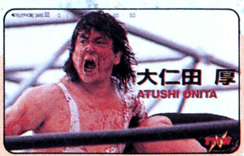
FMWでお馴染みの有刺鉄線ノーロープ。有刺鉄線に触れると、体に巻きついてきて、ダメージはさらに倍増する。サディスティックなマスクド・ボンデッジがあざ笑う！



熱く燃えるFMWグッズをプレゼント

FMWファン必須！ 熱血FMWグッズをプレゼントするぞ。この豪華な6つのアイテム、ファンならずとも気になるものばかり。このチャンスを逃すことなく、きみの想いをこめてハガキを送ってくれ。

特製テレホンカード



10名様

⬆大仁田の叫びが届きそうな、迫力のビジュアルがプリントされたテレカ。

トレーナー



5名様

⬆背中に"男樹"と大きく書かれ、着ているだけで人間でかくなった気がするぜ。

ポスター2種



10名様

⬆大仁田厚と工藤めぐみの全身像のポスター。部屋に貼れば、大仁田なら熱気が湧き、工藤ならパラダイスにはやがわり。

大仁田 厚の写真集



5名様

⬆大仁田厚の生きざまを赤裸々に捉えた写真集。大仁田の戦いを目のあたりにして、彼の生きかたから教訓を得よう。

レーザーディスク4種



各1名様

⬆FMWの戦いの歴史が、この4枚のレーザーディスクに集約されているのだ。

フード付Tシャツ



5名様

⬆この季節、このTシャツを着ていれば かっこよさ倍増の、フードつきTシャツ。

応募要項

ハガキに、住所、氏名、年齢、職業(または学年)、お持ちのハード、お持ちの格闘ゲームを記入して、下記のあて先までご応募ください。ハガキのしめ切りは5月21日の消印まで有効です。発表は賞品の発送を持ってかえさせていただきます。

〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
ポニーキャニオン映像制作本部
ファミ通『FMWグッズ』プレゼント係



モンスターたちも待っている!!
ドラゴンクエストⅠとⅡが1本のスーパーファミコンソフトに! マップもバトルシーンもキャラクターもより鮮やかに! 君自身が主人公になって冒険に旅立とう! その勇気が新たなる伝説を生み出すのだ!!
まほうつかいが あらわれた!
戦いを超えて真の勇者へと成長する!
*「えにくすどの どうか ローラ姫を 助け出して くだされ!
これからどんなことが起こるのか!
船を入手。冒険はますます広がる!
知恵と勇気があれば闇さえ怖くない!
Ⅰからでも Ⅱからでも始められ、便利ボタンや冒険の書なども採用。スーパーファミコンでドラクエファンになってくれたみんなにも、伝説の原点を体験して欲しい!!
ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ
発売日未定 価格未定
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
感動をここに…、親子三代に渡る壮大な物語!!
ドラゴンクエストⅤ
天空の花嫁
絶賛発売中!!
12メガ バッテリーバックアップ
価格9,600円(税別)
ドラゴンクエスト オフィシャルファンクラブ結成!!
会員募集中!!
入会特典として、まず「コミュニケーションキット」が届けられる。さらに会報誌が年3回届くぞ!!
●詳しくは、下記の電話番号にお問い合わせください。
OFC専用ホットライン ※電話番号は正確にお願いします。
03-5330-5955
ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 ※電話番号は正確にお願いします。

STREET FIGHTER II'

格闘家たちの密かな愉しみ♥

PCエンジン版

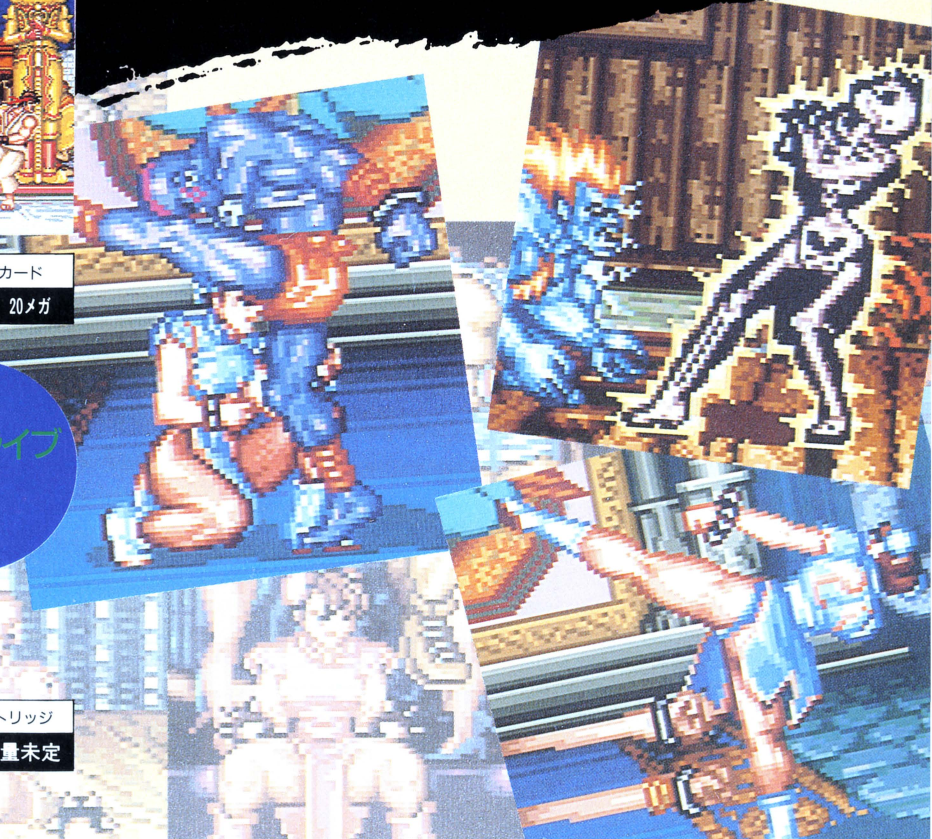


PCエンジン	アクション	Huカード
	NECホームエレクトロニクス 6月12日発売 9800円	20メガ



メガドライブ版

メガドライブ	アクション	カートリッジ
	カプコン 発売未定 価格未定	容量未定





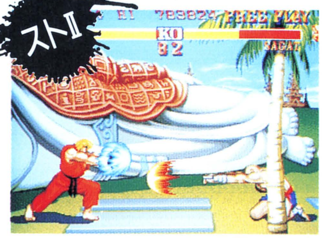
『ストII』と『ストIIダッシュ』の ちがい

そもそも、『ストII』と『ストIIダッシュ』はどー違うのか? はたまた、メガドライブやPCエンジンに移植される際の変更点は…?

なにゆえ"ダッシュ"へ進化したのか

'91年から'93年にかけて、アーケード、家庭用を問わずゲーム業界を席捲した感のある『ストII』。だがその間にも、もっとシビアなもっと奥の深い対戦を望む声が、ユーザーの要望としてあったのも事実。そして、それらの反響をもとに『ストII』は改良され、新たに『ストIIダッシュ』として生まれ変わったのが、'92年4月のことだ。

そして現在、アーケードでは『ストIIダッシュターボ』が全盛ではあるが、家庭用にはいまだスーパーファミコン版『ストII』しかない。PCエンジンとメガドライブへの移植はうれしい限りである。



⬆このゲームが出て以来、格闘ゲームを置いていないゲーセンはなくなった。

⬇『ストIIダッシュターボ』が出ている現在も根強い人気を誇る。



アーケード版に見られた主な変更点

『ストII』と『ストIIダッシュ』の大きな違いは、プレーヤーが四天王を操作できるようになったことに尽きる。これによって単純計算しても、4人(四天王)×12人(全キャラ)都合、48通りの組み合わせが増加。愛のラーゲですら48手と言われるくらいだから、48通りといえば、それはもうすごい数なわけだ。『ストIIダッシュ』は『ストII』とは一線を画す、別の格闘ゲームに生まれ変わったといっても過言ではない。そのへん、四天王の操作が可能になったこと以外の細かな変更点にも具体的に触れながら検証していきましょうかねえ。

その1 四天王が使える

何度も言うが、ベガ、バルログ、サガット、バイソンの四天王を使って対戦ができる!! ベガのサイコクラッシャーやサガットのタイガーアッパーカットなど、うっとりするような大技が自分の手でくり出せる。これはすごいことですよ。これまでボコボコにやられる(やる?)相手でしかなかった四天王を意のままに操れるってのは。

➡バイソンのダッシュアッパーで相手をノックダウン……する直前!?



その2 同キャラ対戦ができる

スーパーファミコン版の『ストII』は、隠しコマンドで同キャラ対戦ができたが、『ストIIダッシュ』では正々堂々と同キャラ対戦ができるのだ。それは、ひとりプレーにも反映されている。というのも、どのキャラクターを選んでも、エンディングまでには12人(同キャラ対戦を含む)の相手を倒さなければならないのだ。たとえばベガを選んでプレーした場合、最後の敵は色違いのベガだったりするんだな、コレが。うれしいような、悲しいような複雑な気分……。

その3 グラフィックが違う

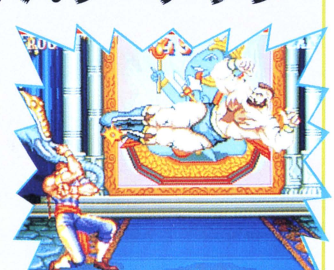
よ～く見りゃ気づく変更点なんだけど、意外と気づかないのがグラフィック関係。リュウやE・本田の顔が、『ストII』版と比べると多少いかつい角ばった作りになってたりする。かと思えば、春麗は女っぽくなったと評判だが……。人によって感想は異なるが、とにかく顔面のグラフィックに手が加えられているのは事実のようだ。それにともなったかどうかは定かではないが、背景にも変化が見られる。

その4 背景の色合が違う

『ストII』と『ストIIダッシュ』では、各ステージの背景の色合が明らかに異なっているのだ。これはどうやら、ゲームセンターで何種類もの『ストII』が並んだ場合、ひと目でその違いがわかるようにするためらしい。たとえば、ザンギエフのステージであるUSSRなどは、『ストII』ではグレーっぽい色合なのに対し、『ストIIダッシュ』では全体的に赤みがかった色調に統一されている。ほかのステージも同様に背景の色に限り、ことごとく変更されているのだ。

その5 技がパワーアップ

春麗の鶴脚落(背中蹴り)やサガットのタイガークラッシャーなど、新たに追加された技から、昇龍拳や百裂張り手など『ストII』とは微妙に趣を異にするものまで、技に関しては種々様々な変更点が見受けられる。それはみな、各キャラクターの個性をより前面に出し、かつ強さのバランスを保つための変更なのだ。また、技だけでなくキャラクターの動きや当たり判定なども、ひと味違うぞ。


⬆ザンギエフのダブルラリアットは、なんと回転しながら進めるように!!

このページの画面写真は、すべてアーケード版のものです。

家庭用ゲーム機に移植されるにあたって

『ストⅡダッシュ』がメガドライブとＰＣエンジンに移植されるにあたって、いちばん気になるのはアーケード版との違いだよね。メーカーサイドは、アーケード版の忠実な完全移植を目指して開発を進めていると思われるが、なにしろ家庭用とアーケードとのあいだには、操作系や容量など、様々な異なる部分が存在する。ユーザーとして気になるのは当然だよね。

そこで、ここではハードの性能面からみた変更点の有無。そして、スーパーファミコン版への移植のときに見られた〝同キャラ対戦〟のような、家庭用ならではの変更点といったところに的を絞って、メーカーに直撃してみたい。



パッドは?

結論から言うとメガドライブ版もＰＣエンジン版も純正パッドでプレーは可能だ。もちろん、双方ともボタンの数が足りないので、工夫は必要だが……。まず、メガドライブの場合、コンフィグ画面でＡＢＣの３つのボタンに自分がよく使う技を対応させておくのだ。たとえばＡを強パンチ、Ｂを強キック、Ｃを弱キックに設定。残りの弱パンチ、中パンチ、中キックをそれぞれまたＡＢＣのボタンに対応させる。そして、プレー中にこの２種類の技の並びをセレクトボタンで切り替えながら戦うのだ。

ＰＣエンジン版も同様にセレクトボタンでの切り替え式。ラン、Ⅰ、Ⅱのボタンがその３つのボタンの役目をするため、こちらも慣れないとかなり辛いけどね。

アーケード



⬅通常は弱・中・強の順にパンチ＆キックボタンが並んでいる。

メガドライブ



⬅パンチとキックをそれぞれ●と■で表示し、区別している。

もちろん純正でもオーケー

『ストⅡ』といえば６つボタン。ＰＣエンジンは、ソフトと同時発売でアベニューパッド６が。メガドライブはカプコンから『ストⅡ』にも対応する６つボタンのジョイスティックが発売される。



⬅ＣＰＳファイターＭＤを使えば、アーケード感覚で遊べる。

メガドライブ

アーケード



⬅画面いっぱいにステージが広がっているアーケード版。



PCエンジン

⬅ＰＣエンジン版はスコアの部分のみ背景の外に表示。

たしかに違いはあるが……

画面全体に背景のグラフィックを描き込み、そのうえに文字やゲージ類を表示するためには、それなりの容量を必要とするみたいなのだ。容量の違いでこんだけの差異が生まれるわけやね。



メガドライブ

⬅ダメージゲージ、スコアとも欄外に表示されている。

容量は?

メガドライブ版は16メガかそれ以上を予定しているらしい。いっぽう、ＰＣエンジン版は、なんと驚きの20メガ。しかもHuカード。このすごさを単純計算でたとえるなら、『ドラクエⅠ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ・Ⅴ』を全部このHuカードにブチ込んでも、まだ余るってな寸法よ、べらんめえ。まあ、容量の多さだけでゲームの善し悪しが計れるもんじゃないけどね。目安にはなるっしょ!?

ま、キャラクターなどグラフィックそのもののクォリティーを極力下げない方向で移植しようとすれば、画面のレイアウトを変更する必要があったりもするようだ。背景の上にすべての文字関係を表示しているアーケード版に比べると、メガドライブ版もＰＣエンジン版も背景が狭く感じられるかも。

グラフィックやサウンドは?

まだ、完全にできあがっているわけではないので、キッパリと言明はできないが……。業務用の大容量を考えると、そのままの移植はまずムリ。キャラクターパターンなど犠牲になる部分があったとしてもおかしくない。メーカーによると、アーケード版の完全移植を目指してはいるが、容量の問題で削らざるを得ない箇所もあるようなのだ。が、双方とも現バージョンを見る限りでは、とくに疑問を感じることもなく期待通りにできあがりつつある。あえて言うならＰＣエンジン版は出色の移植具合かも!!　発売日が未定のメガドライブ版については、今後の開発が待たれるところ。

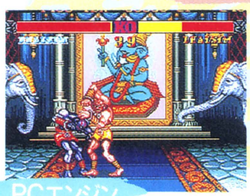


アーケード

⬅エレクトリックサンダーも心なしかハデに感じる!?

完全移植を目指しているが

画面写真からもわかるように、グラフィック関係は、双方ともかなりアーケードに近いようだ。ただサウンド面で、容量の少ないメガドライブ版がどの程度になるのかは、いまのところ未定。



PCエンジン

⬅アーケード版に近いサウンド。ダルシムの「ヨガッ」も健在。



メガドライブ

⬅背景の色合はメガドライブにもそのまま受け継がれている。

お待ちかね 四天王の秘密

メガドライブ版もPCエンジン版も四天王を操作できるのが魅力だよね。おなじみかもしれないけど、必殺技の数かずを紹介するぞ。

M・バイソン


メガドライブ

名前はバイソンである。1968年9月4日生まれ。身長198センチ、体重102キロ。バスト120、ウエスト89、ヒップ100。血液型はA型。女とバーボンが好きで、魚と算数、努力が大嫌いだそうだ。


PCエンジン

必殺のハードパンチャーであるM・バイソン。こいつにはキックや投げ技がまったくない。その代わりに、パンチの威力は全キャラのなかでイ・チ・バーンなのだ。腐っても(?)さすがボクサー。とにかくパンチで押しまくってくるぞ。

そんなバイソンの必殺技はもちろんパンチ。それと実際のボクシングでは反則であるクリンチからのヘッドバット。ただこれらの技は、ローキックで返されるという弱点を持っている。このあたりもリアルな感じで、うーむなのだ。

★ 心殺技 ★

ダッシュストレート

⬇この位置からイッキにダッシュして、メガトンパンチだ！

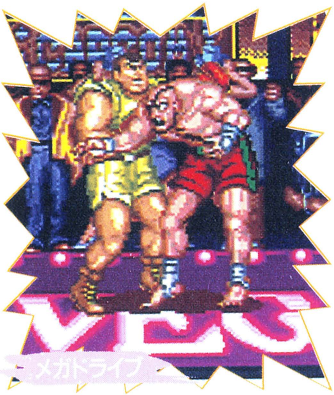

メガドライブ


メガドライブ

操作方法は、✚ボタンを左方向に溜めて、右と同時にパンチボタンを押す。もちろん強パンチの場合は、溜める時間も長いぞ。

ヘッドボマー

相手をつかんでいるときに、✚ボタンの左右(どちらでも可)と中か強のパンチボタンでオーケー。ボタンを連打すれば、ヘッドバッドの回数が増えるのだ。


メガドライブ

ダッシュアッパー

操作法は、ダッシュストレートとほぼ同じ。違う点はパンチではなく、キックボタンを押すことだ。


PCエンジン

ここまではストレートと同じだけど…


PCエンジン

⬆相手にしゃがまれると、避けられてしまうのが難点。

ターンパンチ


遠心力でぐるっと
メガドライブ

⬅この溜めがパンチの破壊力を生む。基本はやっぱり腰だな。
⬇インパクトの瞬間。バイソンは一発の重さが違うのが特徴だ。


男は腰が命だぜ！
メガドライブ


PCエンジン

⬆これはPCエンジン版。アニメーションはメガドライブ版とほぼ同じ。

強、中、弱のパンチボタンかキックボタンを3つ同時に押し続けて、一挙に離すとこの技が炸裂する。動作が大きく決まりにくいので、使うときは注意が必要だ。


PCエンジン


PCエンジン


PCエンジン

『ストII』からの変更点

アーケード版で発見された究極の必殺技、ファイナルターンパンチ。決まれば相手のライフの半分を奪うほどの破壊力を持っているぞ。この技、さすがの『ストII』でもお目にかかることはなかったのだ。簡単に出るわけじゃないんだけどね。

バルログ


メガドライブ

バルログは1967年1月27日生まれ。身長は186センチで体重が72キロ。スリーサイズはバスト121、ウエスト73、ヒップ83。血液型はO型。美しいものと自分自身が好きで、醜いものが大嫌い。


PCエンジン

美しいことは強いことなのね

強いものは美しい。というモンゴル地方のことわざを地でいくのがバルログだ。こいつの戦っている姿は、やたらめったらに派手で、見ているとボーッとしてしまう。しかもスピードが全キャラのなかでもっとも速いのだ。

さらに空中戦が大得意。必殺技で空中から相手を襲うものがふたつもある。ただ、リュウやケンを相手にした場合は昇龍拳で撃墜されやすく、なかなか決めにくいのが難。フェイントを効果的に使用できれば、かなり強いだろう。

★ 必殺技 ★

ローリングクリスタルフラッシュ

メガドライブ

⬆爪が壊れていたりすると、攻撃が相手に届かなくなることもあるぞ！

いつもより多くまわってます!!


メガドライブ

メガドライブ


✚ボタンの左を押し続けたあと右と同時にパンチボタンを押せばオーケー。これも✚ボタンを溜めた時間で、回転する回数が変わる。

ジャンプして

••••••••••••

下の技をかけるためには、まず✚ボタンの下を押し続けて、上とキックボタンで大ジャンプだ。このあとパンチボタンの押すタイミングで……。


メガドライブ


メガドライブ

メガドライブ


F・バルセロナアタック

相手の頭上で、パンチボタンを押すと、この技が決まる。着地の瞬間にスキができるので、注意が必要。

イズナドロップ

✚ボタンで、相手のすぐ近くまで寄って、左右どちらかとパンチボタンを同時に押すとこいつが炸裂するぞ。

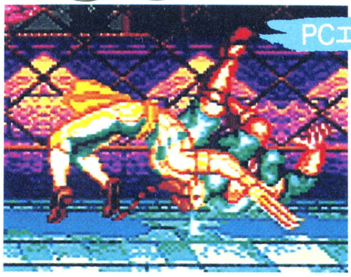

PCエンジン

➡✚ボタンをキャラの向きと反対方向に2回押すとバック転する。このときは無敵状態になるぞ。


PCエンジン

⬆自ら地面を滑べるようにして決まるスライディングキック。

バックドロップは破壊力が絶大だぞ

PCエンジン


⬅す速く近づいて決めれば、相手は大ダメージを受ける。


PCエンジン


PCエンジン


PCエンジン

『ストII』からの変更点

自分で操作できるようになったため、スペイン以外のステージでは、イズナドロップなどの技は画面上の右か左に三角跳びをしてから決められるようになったのだ。このほうが、技を仕掛けたとき、昇龍拳などの撃墜技を受けにくいのだ。

サガット



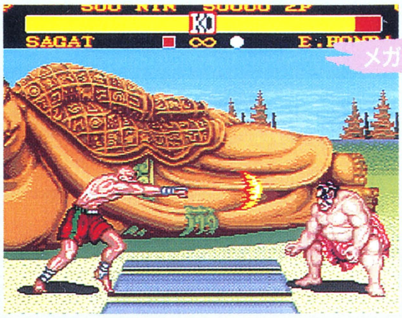
サガットは1955年７月２日生まれ。身長226センチの長身で、体重は78キロと意外に軽量。バスト130、ウエスト86、ヒップ95センチ。強い対戦相手が好きで、嫌いなものは胸のキズの原因となった昇龍拳。



一時は格闘界の帝王と呼ばれていたサガット。こいつの攻撃は世界最強といわれている格闘技、ムエタイがベースとなっているのだ。それゆえ、技はキックが主体。長いリーチの足を活かした戦法で、相手を蹴りコロスぞ。

そんなこいつの必殺技はリュウやケンとほぼ同じようなものが多く、飛び道具と撃墜技の二刀流だ。タイガーショットで相手をジャンプさせておいて、キックやタイガーアッパーカットで攻撃すれば、ほとんど無敵状態だぞ。

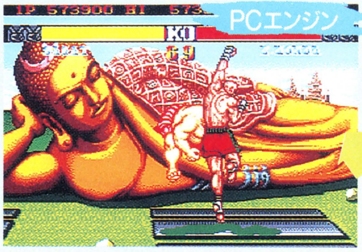
タイガーショット



✚ボタンを、下→右ナナメ下→右という順番で押してから、続けてパンチボタン。遠距離にいる相手に攻撃できるサガットの飛び道具。相手にしゃがまれると避けられてしまうのが難点だ。

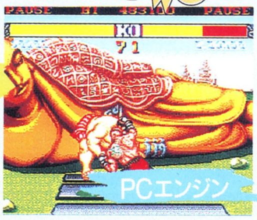
★ 必殺技 ★

タイガーアッパーカット



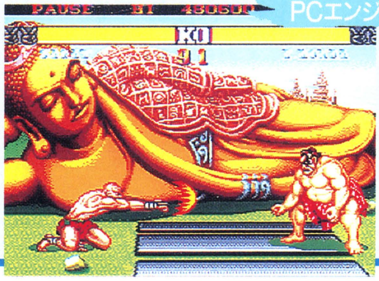
✚ボタンを、右→下→右ナナメ下と押してパンチボタンでかけられる。ケンやリュウの昇龍拳と同じような技だ。

カエル飛びアッパーではないからな



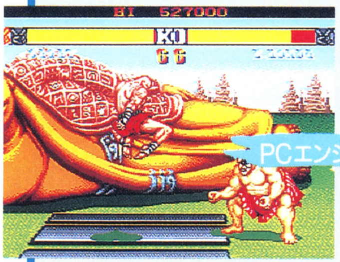
⬆このしゃがみがポイント。ローキックしてきた足にも当てるのだ。

グランドタイガーショット



操作方法は、タイガーショットとほぼ同じ。ひとつだけ違うところはパンチボタンではなく、キックボタンを押すこと。タイガーショットのように遠距離の相手に攻撃できる。しゃがんでいる相手に有効だ。

タイガークラッシュ

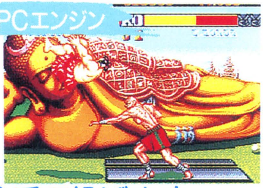




操作方法は、✚ボタンを下から左まわりで右ナナメ上までぐるっと回転させる。そして右ナナメ上まできたときにキックボタンを押そう。相手の空中技を撃墜できるぞ。

⬇ジャンプしての蹴りは威力があり、下ガードではディフェンスできないのだ。





片手で投げます



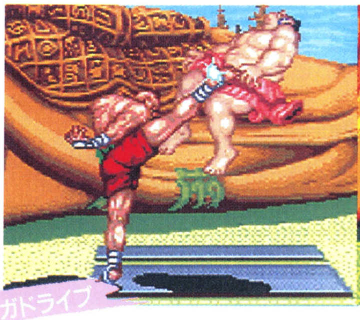
⬆タイガーキャリーは非常に独特なフォームからくり出される。

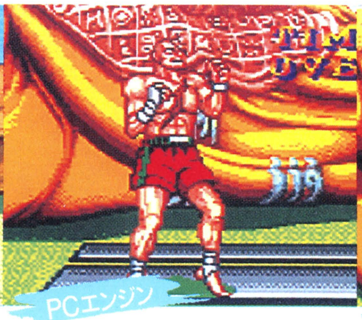
➡胸のキズ、片目の眼帯などこいつの風貌はあまりに異様である。













『ストII』からの変更点

必殺技にタイガークラッシュが加わったことが、大きな変更点といえる。これによってタイガーアッパーカットとともに、ふたつの必殺技でジャンプしている相手を攻撃できるようになった。そのほかの点はとくに変わらず。


メガドライブ

ベガ

ベガは????年4月17日生まれ。身長182センチ、体重は80キロ。スリーサイズはバスト129、ウエスト85、ヒップ91センチ。好きなものは世界征服で、大嫌いなものは弱いものと無能な部下だ。


PCエンジン

悪の組織シャドルーを率いて世界征服を目指す、現格闘王のベガ。全身からオーラを発するその体はかなりの頑丈さを誇る。しかも動きはす速く、ジャンプ力もかなりのものがあるのだ。総合力からみれば、全キャラのなかでも上位にランクされるだろう。ベガの多彩な得意技は、初心者でもかなり簡単に出せるものばかりなのだが、飛び道具がないのがちょっと辛いかもしれない。タメも、難。

★ 必殺技 ★

サイコクラッシャーアタック



⬅⬇このオーラはいったいなんなのか？　とにかく謎だらけのベガである。

PCエンジン



PCエンジン

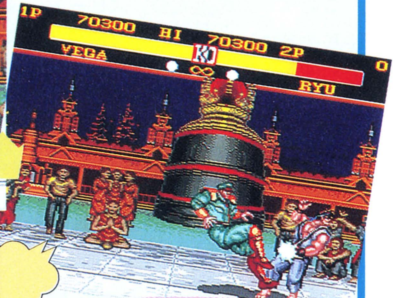
まずは、✚ボタンを左方向に押し続ける。そして1秒以上押し続けたら✚ボタン右とパンチボタンだ。ベガの体が青白いオーラに包まれて、相手にアタックしていく。

ダブルニープレス

サイコクラッシャーと同じ要領で、✚ボタンを左に溜めて、右とキックを押す。すると前転しながら、カカトを相手にぶつけていくぞ。2発入れるのも可能。

メガドライブ



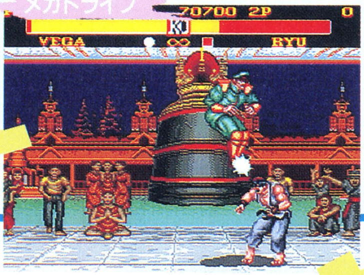


二度おいしいのだ

メガドライブ

ヘッドプレス

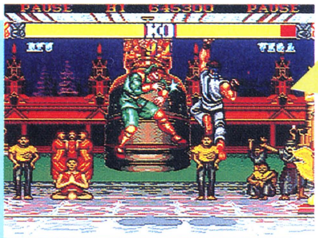
メガドライブ

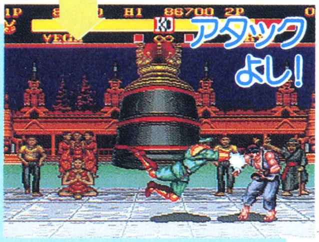


✚ボタンの下を押し続けてから上アンドキックボタン。するとジャンプして相手を踏むのだ。

これはへぼい!!

相手を踏んだあとに、ベガはまたジャンプする。このあと✚ボタンの操作で空中から相手を攻撃できるのだが、注意しないと撃墜技であえなく成仏してしまうのだ。



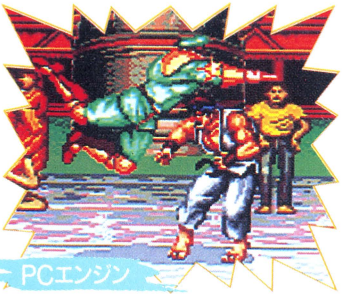


ヘッドプレスのあとに、続けてパンチやキックが決まる。✚ボタンの操作が決め手だぞ！

投げるもよし！



パンチか、キックかと見せかけて空中から相手に近づく。そして✚ボタンの左右とパンチだ。


PCエンジン

⬅本誌『ストⅡ』班の隊長、ジョルジョ中治はこの技を〝くえくえパンチ〟と命名した。なぜくぇくぇなのかの理由は現在調査中。






メガドライブ　PCエンジン　PCエンジン

『ストⅡ』からの変更点

ダブルニープレスやサイコクラッシャーアタックでのハメ技が、あまり有効的ではなくなったのが大きい。これを受けた相手は防御しながら逆にベガを投げ飛ばすことができる。固さやジャンプ力は変わらず、かなり強いキャラだ。

おなじみの8人の密かな愉しみ

四天王以外のおなじみのリュウやケン、春麗などの8人も『ダッシュ』ではそれぞれパワーアップ。PCエンジン版、メガドライブ版を合わせて紹介!!

リュウ





名前は隆。昭和39年7月21日生まれ。身長175センチ、体重68キロ。バスト112、ウエスト81、ヒップ85。血液型はO型。好きなものは武道一般と水ようかん。きらいなものはクモ(昆虫)である。

このゲームの主人公。スピードや技の威力は平均的だが、技のバランスがよいキャラクターだ。このゲームの代表的な必殺技ともいえる昇龍拳と波動拳のコンビネーションは、飛び道具のない敵には大きな脅威。竜巻旋風脚が昇降中無敵になったのも見のがせない。



⬅接近して✚ボタンの左と大キックボタンで巴投げになる。

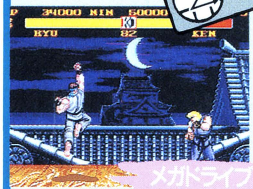


男は黙って昇龍拳っ!

⬆出始めから無敵になる昇龍拳。この技のためにリュウ、ケンを使う人も多い。

★ 必殺技 ★

昇龍拳



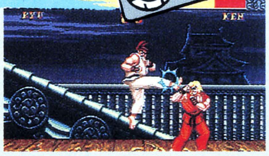
出しかたは、✚ボタンの右(前方)、下、右下と同時にパンチボタンのどれかを押す。上昇中は無敵であり、上からの攻撃やスライディングまで撃退可能。ただ『ダッシュ』では、ケンより攻撃範囲が狭い。

波動拳

✚ボタンの下、右下、右と同時にパンチボタンのどれかを押す。離れている敵にも攻撃できるので使用頻度が高い技。『ストⅡダッシュ』でのリュウの波動拳は、出した直後と出すまえのスキが短い。



竜巻旋風脚



✚ボタンの下、左下、左を順に入力してキックボタンのどれかを押すと竜巻旋風脚になる。『ストⅡダッシュ』では、昇降中が無敵になり、防御していない相手に1発当たると相手がすぐに転ぶようになっている。1発しか入らないが、使える技だ。

『ストⅡ』からの変更点

竜巻旋風脚が、昇降中無敵になり、1発当たると相手を転倒させられるようになった。さらに、波動拳の前後の無防備な時間(スキ)が短くなり、ケンと差別化された。強くなっているのは間違いない。

ケン





名前は拳。1965年2月14日生まれ。身長176センチ、体重76キロ。スリーサイズはバスト114、ウエスト82、ヒップ86。血液型はB型。スケボーとスパゲティが好きなもの。きらいなものは梅干し。

かつてリュウと同じ師匠のもとで修行しただけあって、『ストⅡ』での必殺技はリュウと同じだった。だが、『ストⅡダッシュ』では多少違うものになっている。ななめ前方に攻撃範囲が広がったことによって、その効果が大きい大の昇龍拳をうまく使うことがポイント。

昇龍拳



✚ボタンを右、下、右下の順に入力し、同時にパンチボタンのどれかを押す。リュウと同様、出始めから無敵だが、下りは無防備。しかし、攻撃の当たる範囲はリュウよりも前方に広がったため、この技を出したあとの着地地点もリュウより前になる。大の昇龍拳だとその差は歴然だ。

竜巻旋風脚

✚ボタンを下、左下、左の順番に押し、キックボタンを押す。『ストⅡ』ではリュウとまったく同じ技だったが、『ストⅡダッシュ』ではリュウよりも回転が高速になり、空中で回転している時間も短かい。



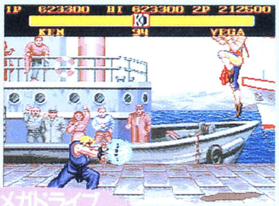
『ストⅡ』からの変更点

昇龍拳が前方に範囲が広がったこと、竜巻旋風脚の回転スピードがリュウよりもかなり速くなったことが変更点。新しい昇龍拳はいままで届かなかったような敵にも届くぞ。リュウとの違いが明確になった。

★ 必殺技 ★

波動拳

✚ボタンを下、右下、右の順に押すと同時にパンチボタンのいずれかを押す。リュウと同じ技だが、波動拳を出したあとの無防備なスキの時間がリュウよりやや長い。





⬆強パンチボタンで地獄車。相手を画面の端に追い詰めるのにも有効だ。



⬅動きの速い敵には、波動拳を出した直後のスキをつかれるので注意。

エドモンド本田

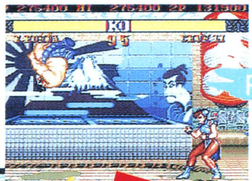


名前はエドモンド・本田。昭和35年11月3日生まれ。身長185センチ、体重137キロ。はバスト212、ウェスト180、ヒップ210。血液型はA型。ティラミス、ちゃんこなべ、風呂が好きで、"優柔不断"がきらい。



日本の国技、相撲で鍛えた体一貫で世界をまたに懸け、格闘の旅を続ける男、本田。でかい体と相撲パワーで力の勝負になれば負けないが、波動拳など、飛び道具を持っているキャラには弱かった。だが、『ストIIダッシュ』では百裂張り手をしながら移動できるようになっているので、隅に追い詰めればかなり有利に闘えるぞ。

西武の秋山もびっくり!?



➡✚ボタンの右上を押して前にジャンプすると……。



⬅ぐるんと1回転。アーケード版『ダッシュII』にアリ。

空中回転なのだ!

『ストII』からの変更点

前方向にジャンプしたときに、1回転すること。百裂張り手を出しながら、前後に動くことができるようになったことはとても大きい変更点。百裂張り手も出しやすくなっている。

これはマゲです



⬅相撲レスラーだからして投げも得意でごわす。

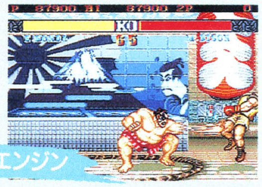
サバの女王!!



⬆いわゆるサバ折り。相手にかなり大きなダメージを与えることができる。

百裂張り手





パンチボタンのどれかを連射すれば出る。ムキになって連射しなくてもわりと簡単に出せるようになっているので、かなり使いやすくなった。さらに百裂張り手を出しながら、✚ボタンの左右で横方向に移動できるようになったので、相手をステージの端に追い詰めやすくなったぞ。

★ 必殺技 ★

✚ボタンの左を約1秒以上押してから✚ボタンの右とパンチボタンのどれかを同時に押す。アーケード版では、『ストII』、『ストIIダッシュ』ともパンチボタンの弱、中、強によって飛距離が違うが、スーパーファミコン版の『ストII』と同様、どのボタンでも飛距離は同じである。

スーパー頭突き





春麗

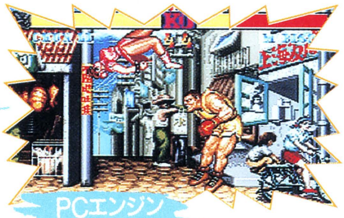


本名春麗。1968年3月1日生まれ。身長170センチで体重は秘密。スリーサイズはバスト88、ウェスト58、ヒップ90。血液型はA型。好きなものはフルーツ類とクレープ。きらいなものは四天王のベガ。

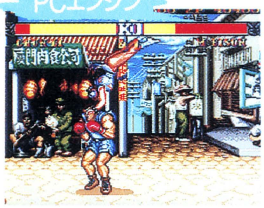


す速い動きと華麗な投げ技、そして魅惑的なふとももが放つ健康的なお色気で、大人気の春麗。す速い動きはもちろん健在、さらにふたつのあたらしい技も加わっているぞ。とくに後方回転脚は相手が慣れていないと防御をする方向を間違えそうな、いやらしい技だ。

これが後方回転脚だ



⬆垂直ジャンプ後に強キックで、蹴って1回転して逃げる。俗称"蹴り逃げ"。



⬅相手に接近して、強キックボタンを押すと……。

秋山もまたびっくり



⬆相手の後ろに回り込み、背中にキック。相手がなかなか防御しづらい技なのだ。

百裂キック





キックボタンのいずれかを連打すると出せる。連続して相手に当たり、与えるダメージも大きい。『ストII』にももちろんあった技だが、『ストIIダッシュ』では、ボタンの連射が多少遅くても出せるようになっている。また、弱より中、中より強ボタンのほうが速いキックになる。

★ 必殺技 ★

✚ボタンの下を約1秒以上押し続けてから上と同時にキックボタンのどれかを押す。『ストII』では、上昇する瞬間だけだった無敵状態が、上昇中と下降中の両方とも無敵になっている。キックボタンの弱、中、強により、滞空時間および飛距離が異なるのは『II』と同様である。

スピニングバードキック





『ストII』からの変更点

後方回転脚と鶴脚落という技が加わり、スピニングバードキックの昇降中が無敵になった。百裂キックも出しやすくなっている。が、空中投げの間合いがやや狭くなっているのはちょっと残念？

ブランカ





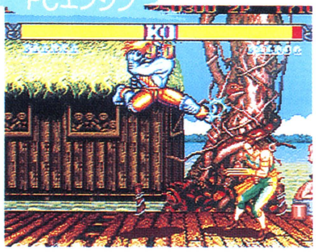
本名はブランカ(ジミー)。1966年2月12日生まれ。身長192センチ、体重98キロ。スリーサイズはバスト198、ウェスト120、ヒップ172。血液型B型。好きなものはサマンサとピラルク。嫌いなものは軍隊蟻。

ジャングル育ちの並外れた体力とスピードは『ストⅡダッシュ』でも健在。もともと間合いの広いパンチやキックの攻撃力は高いし、ローリングアタックとエレクトリックサンダーのふたつの必殺技も改善されているので、かなり使いやすいキャラクター。接近戦になったらガブガブと噛みついてもまたよし。ピラルクパワーでゴー！



⬇中、強のパンチは間合いが広いぞ。⬅近づいたら噛みついて、ハグハグ……。





⬆巷で言う"欽ちゃんキック"だ。ジャンプして弱、中キックボタンを押す。



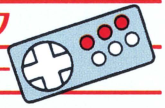
⬆骨まで透けて見えちゃいまーす。ガンの早期発見に有効な技だ(ウソ)。

『ストⅡ』からの変更点

ローリングアタック中のダメージが2倍から通常と同じになり、移動距離もボタンごとに変わった。エレクトリックサンダーもあまり連射しなくても出るようになったので、かなり扱いやすくなっている。

★ 必殺技 ★

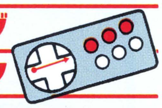
エレクトリックサンダー

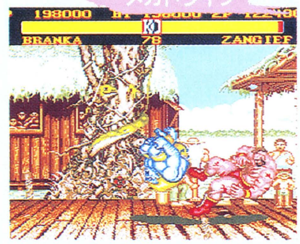




パンチボタンのどれかを連射すれば出せる。この技を出している間に相手が体に触れると一定時間感電してしまう。ただし、無敵ではないので、拳や足の先の部分でしっかり攻撃されるとダメージを受けるぞ。

ローリングアタック





✚ボタンの左を約1秒以上押し続け、右と同時にパンチボタンを押す。体を回転させ敵に体当たりする技だ。パンチボタンの弱、中、強により回転の速さと飛距離も違うのだ。カウンターの2倍ダメージはなくなった。

ザンギエフ





1956年6月1日生まれ。211センチ、115キロ。バスト163、ウェスト128、ヒップ150。血液型A型。レスリング、コサックダンスが好き。波動拳、ソニックブーム、ヨガファイヤー、タイガーショットが嫌い。

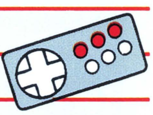
旧ソ連出身のプロレスラー。ドでかい体と多彩なスープレックス、必殺技のスクリューパイルドライバーの威力は健在だ。ダブルラリアットをしながら移動できるようになったのは大きな変更点だが、やはり飛び道具には相変わらず弱い。間合いの広いスクリューパイルドライバーを出しまくれば……。



⬆ストマッククローで腹をモミモミ。ダイエットに有効な技である(ウソ)。

★ 必殺技 ★

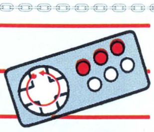
ダブルラリアット





3つのパンチボタンを同時に全部押す。技を出している間も右か左を押せば移動できるようになり、波動拳などもすり抜けられる。ただし、ジャンプしての上からの攻撃や足払いなどの下からの攻撃には通用しない。

スクリューパイルドライバー





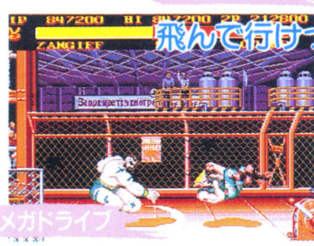
✚ボタンを1回転させると同時にパンチボタンのどれかを押す。非常にダメージの大きい技だ。ただし、『ストⅡダッシュ』では、スクリューパイルドライバーをかけ終わったあと、相手と離れてしまうのが変更点だ。



➡頭突きは当たればピヨる確率が高い。



⬅原爆固めは、近づいて中キックボタン。



⬆相手を放り投げてしまうレッグスルー。でも、自分が離れちゃうと不利かも？

『ストⅡ』からの変更点

ダブルラリアット中に移動できるようになり、技が出るまでの時間も短くなった。また、スーパーファミコン版『ストⅡ』になかったジャーマンスープレックスもできるようになっているぞ。

ガイル

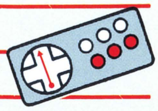


生年月日は1960年12月23日。身長182センチ、体重86キロ。バスト125、ウェスト83、ヒップ89。血液型は０型。好きなものはアメリカンコーヒー。嫌いなものは、日本でリュウに食わされた納豆。



★ 必殺技 ★

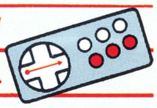
サマーソルトキック





✚ボタンの下を約１秒以上押し、上と同時にキックボタンのどれかを押せばよい。キックボタンの弱、中、強により相手に与えるダメージも違うが、強の場合は、相手が防御してない状態で2回入ることがある。

ソニックブーム





✚ボタンの左を約１秒以上押し、右と同時にパンチボタンのどれかを押す。ソニックブームの最大の利点は、波動拳などと違い、技を出した直後にスキができないこと。だからガイルはさまざまな攻撃ができるのだ。

長い手足と高い攻撃力、ほぼ無敵の必殺技サマーソルトキック、スキのない飛び道具ソニックブーム、そして空中投げ。『ストⅡ』では最強と言われたガイルだが、サマーソルトはすこし威力が低くなり、空中投げも間合いが狭くなっている。新しい技ニーバズーカも使える技ではないが、やはりまだまだかなり強いキャラクターだ。

2回目が吉！ 足払い



⬅しゃがんでの強キック足払い。１回目はこれ。



➡２回目のほうがやっぱり長いんですねえ。

ニーバズーカ



⬆新しい技ニーバズーカ。✚の左右のどちらかと中キックボタンで出る。

フライングメイヤー



⬆いわゆる空中投げ。『ストⅡ』より間合いは狭くなっているが、使える技だ。

『ストⅡ』からの変更点

ニーバズーカという技が増えたが、空中投げの間合いの広さ、サマーソルトの威力は少々落ちた。スーパーファミコン版『ストⅡ』になかったジャンプ宙返りも忠実に移植されている。やはり強いキャラだ。

ダルシム



1952年11月22日生まれ。身長176センチ、体重48キロ(身長・体重ともにある程度自由に変えられる)。バスト107、ウェスト46、ヒップ65。血液０型。好きなものはカレー、瞑想。嫌いなものは甘いもの。



遠距離では史上最強だが、近寄られるととたんに動きの遅さ、体力のなさが目立つダルシム。ドリルキックとドリル頭突きが、ジャンプの頂点でないと出せなかったが、ジャンプ中いつでも出せるようなっている。体力のなさ、ピヨりやすさがウィークポイント。

生まれ変わったドリルキック







⬆新生ドリルキック。✚ボタンの下と強キックボタンを押せば出る。

➡こちらはドリル頭突き。✚ボタンの下と強パンチボタンを押せばよい。

⬆スライディングは波動拳の下を抜けられるが、防御されるとスキだらけ。

ドリル頭突きもリニューアル！



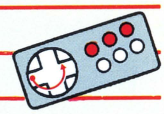
⬆パンチが入るごとに"ヨガッ、ヨガッ!"としっかり叫んでくれるぞ。

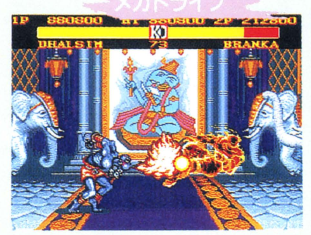
『ストⅡ』からの変更点

ドリルキック、ドリル頭突きともにジャンプ中ならいつでも出せるようになっている。これ以外には、ヨガフレイムの与えるダメージが大きくなった。「ヨガッ、ヨガッ‼」というせっかんの声もうれしい。

★ 必殺技 ★

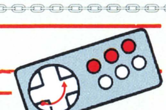
ヨガフレイム





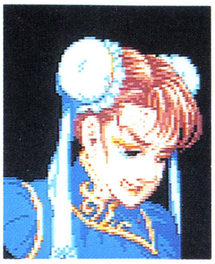
✚ボタンを左、左下、下、右下、右の順で押すと同時にパンチボタンのどれかを押す。パンチボタンの強さによって、燃えている時間、相手に与えるダメージが若干違っているが、『ストⅡ』より強力になっている。

ヨガファイヤー





✚ボタンを下、右下、右の順に押すと同時にパンチボタンのどれかを押せばよい。パンチボタンの強弱により、炎の飛んで行くスピードが違う。竜巻旋風脚は炎をすり抜けてくるので、リュウ、ケンには注意が必要だ。



キャラクターの相性を探る



どいつとドドイツの関係を徹底的に分析だ!

相性を探るとかいっても、どのキャラどうしがラブなのかというのを紹介するわけではない。では何か？　たとえば対戦プレーのときお互いの実力が互角で、相手があるキャラを使用したとする。その場合、自分がどのキャラを選択すれば有利になるか？　それを考察しようというのがこの企画だ。

たとえば相手がザンギエフを使ったとした場合、自分がリュウやケンを選ぶと勝ちやすいという説がある。これってけっこう常識化しているよね。でもその理由はと聞かれると？？？　そこで本誌は特別委員会を結成して、真の理由を解明することになったのだ。その結果(経緯は省略)、３つの要素で相性が決まってくることが判明した。これをもとに全キャラの相性を完全に解明。これを見れば、キミは対戦キングになれる!?

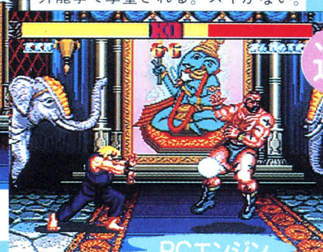
近 ⟷ 遠

■では分類してみよう。投げ技などの近距離攻撃が得意なヤツ、波動拳などの遠距離攻撃ができるキャラに分けられる。前者にはザンギエフ、春麗、バイソン、後者にはリュウ、ケン、ガイルなどがあてはまるぞ。

■分類したところで、どちらのサイドが有利かというと、それは遠距離攻撃ができるほうだ。なぜか？　遠距離攻撃ができるキャラはかならずといっていいほど、投げ技(抱きついて攻撃する技も含む）をひとつは持っているからだ。



⬆近距離攻撃オンリーのキャラの代表はとうぜんザンギエフ。相手に近づけなければ、ボロボロにやられてしまう。

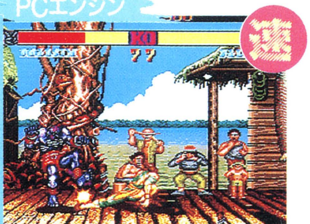


⬇飛び道具(？)使いのナンバーワンはリュウとケンか。ジャンプで近づけば昇龍拳で撃墜される。スキがない。

速 ⟷ 遅

■移動スピードで分類してみる。速いほうに入るキャラはバルログ、春麗、ブランカ。逆に遅いのはザンギエフ、ダルシム、エドモンド本田だ。

■これは考えることなくスピードの速いキャラのほうが有利。なぜなら、たとえば必殺技を避けられても、つぎの技にす速く移行できたり、連続技で相手をピヨらせることが可能だからだ。



⬆速いキャラの代表はバルログ。しかもこいつはジャンプ力もあるのだ。



⬆手足びろ～んで遠距離攻撃ができるんだけど、動作の鈍いのがダルシムだ。

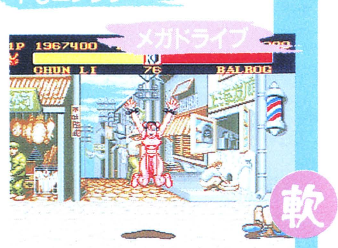
堅 ⟷ 軟

■今度はダメージを受ける度合いで、キャラを分類してみたぞ。これは同じ技を受けた場合、画面上部のライフが減りにくいキャラを堅いタイプとし、反対に減りやすいものは柔らかいタイプと定義したもの。前者はザンギエフ、ベガ、サガットで、後者はダルシム、春麗、バルログなどがこれに該当するぞ。

■ただこの堅いタイプと柔らかいタイプの差は、思ったほど有利不利の差がないようだ。たしかに堅ければ、それだけダメージを受けにくい。だが、このタイプは動きが鈍いという弱点も持っているからだ。

⬇固さでザンギエフには負けるけど、サガットとベガもなかなかのもの。しかしザンギエフっていったい……。





⬆ダメージを受けやすいのが春麗。まあ唯一の女性キャラってことなので、これもしょうがないことなのかな。

最強　遠　速　堅

実在しない

★たとえ近距離攻撃しかできなくても、キャラの移動スピードが速ければ、じゅうぶん対抗できる。堅さはあればあったでいいのだが……。

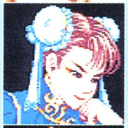
★移動スピードが遅いのはけっこう致命的なのだが、遠距離への攻撃（ヨガファイヤーなど）や撃墜技(昇龍拳など)があれば、問題なし。

★柔らかいのは意外と問題にならない。ただスピードが遅いうえに柔らかい場合、どうにもならないだろう。問題は手数が多くだせるかだ。

最弱　近　遅　軟

全キャラクター12人の相性表

左ページの理論から作ったのがこの相性表。あくまで一般的なものだけど、ご参考に。

使用キャラ	お顔の写真	タイプ	熟練度＼対戦相手	ベガ	サガット	バルログ	バイソン	リュウ	ケン	E・本田	春麗	ブランカ	ザンギエフ	ガイル	ダルシム
ベガ		近・速・固	オレの得意技は、サイコはめだ。	○	○	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	△	○
			サイコはめなんてぜんぜん知らない。	×	×	×	△	×	×	△	×	×	○	×	×
サガット		遠・鈍・固	タイガーアッパーカットは楽に出る。	○	△	○	◎	○	○	○	○	○	◎	○	○
			タイガーアッパーカットが出ない。	×	×	×	△	×	×	△	×	△	○	×	△
バルログ		近・速・柔	とにかく投げて勝ってしまう。	○	○	△	○	○	○	◎	○	◎	◎	○	○
			ひょ——って声が聞きたいだけ。	×	×	×	△	×	×	△	×	×	○	×	×
バイソン		近・遅・固	ターンパンチを敵に当てられる。	△	△	△	△	△	△	○	○	○	○	△	○
			ボタンを3ついっしょに押せない。	×	×	×	×	×	×	△	×	△	△	×	×
リュウ		遠・遅・柔	波動昇龍なら、カンペキだと思う。	○	△	○	○	△	△	◎	○	△	◎	△	△
			昇龍拳はめったに出ない。	×	×	×	△	×	×	×	×	×	△	×	×
ケン		遠・遅・柔	やはり波動昇龍は任しておけ。	○	△	○	○	△	△	◎	○	△	◎	△	△
			波動拳もめったに出ない。	×	×	×	△	×	×	×	×	×	△	×	×
E・本田		近・遅・固	百裂張り手で追い詰めるのが得意だ。	△	△	△	○	△	△	△	○	○	◎	△	△
			飛び道具にいつもやられる。	×	×	×	△	×	×	×	△	△	△	×	×
春麗		近・速・柔	ジャンプせずに敵に近づける。	△	○	△	○	○	○	○	△	○	◎	△	◎
			スピニングバードキックしかしない。	×	×	×	△	×	×	△	×	△	△	×	×
ブランカ		近・速・固	飛び道具もぜんぜん怖くない。	△	○	△	○	○	○	◎	△	△	◎	△	○
			よく波動拳の上に乗ってしまう。	×	×	×	△	△	△	△	×	×	△	×	×
ザンギエフ		近・遅・固	立ちスクリューがビシバシ出せる。	△	△	△	△	○	○	○	○	△	△	△	△
			とにかく近づけないまま負ける。	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ガイル		遠・速・柔	あらゆる技を使いこなしている。	○	△	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	△	◎
			いつも待ちガイル専門である。	△	×	△	△	×	×	△	△	×	△	×	×
ダルシム		遠・遅・柔	中キックだけでほとんど勝てる。	○	○	△	◎	○	○	◎	○	○	◎	○	○
			ボコボコになって負ける。	×	×	×	×	×	×	△	×	×	×	×	×

※上の表はアーケード版をもとに作成しました。「タイプ」というのは、左ページの「攻撃の間合・スピード・固さ」の分類によるものです。たとえば、スピードに関しては、速いか遅いのどちらかにしているので、中程度というものはありません。

四天王の素朴な疑問 Q&A

Q ベガのパンチは手の先が青く光っていますが、アレはいったい何ですか？

A　一説によると、ベガはサイコパワーを自在に操ることができ、悪のオーラを体から放つことができるらしい。では、パンチのときの手の先のオーラと、サイコクラッシャーアタックの全身を包む炎とは同じものなのかな？
「悪のオーラとは、憎しみの心をパワーに換えたものなんです。パンチのオーラも、サイコクラッシャーアタックのオーラも同じものです」(カプコン)


➡オラオラオラ、これが悪のオーラだ（つまらん？　オラ困ったよ）。

うーん、色の違いはオーラの強さの違いかも……?!　悪のオーラにはまだまだ不明な点が多いので、今後の研究が待たれるところだ。

Q バイソンは歯が欠けているようですが、歯医者には行かないんですか？

A　ふだん、バイソンは口を閉じているのでわからないが、闘いで負けたときのグラフィックを見ると、歯が欠けている。野球


⬆歯が欠けています(C-4くらい)。でもこのほうが似合ってるような……。

選手などは歯が悪いと力が入らないって言うし、歯が悪いと内臓や背骨やらいろんなところに悪影響を及ぼすって話もあるくらいだから、格闘家として世界一を目指すなら直したほうがいいと思うんだけど……。貧乏で治せないとか？
「闘っているといつも欠けてしまうので、戦闘中は欠けています。でも、ふだんはちゃんと差し歯をしてるんです」(カプコン)
こりゃまた意外なお話でした。

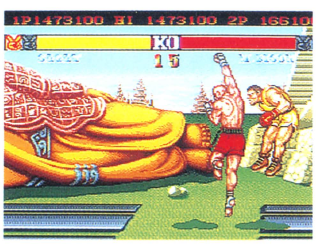

⬆バルログの爪が割れた瞬間。8発以上攻撃が入るとランダムで割れる。

Q バルログの爪は、すぐ壊れてしまいますが、いったい何でできているんでしょうか？

A　あの爪は巷では、〝鉄の爪〟って言われてるようだけど、本当のところはどうなんだろう？何発か技を食らったら折れてしまうなんて、もし鉄だとしたら、そうとうボロい鉄なんじゃないかと思うんだけど……。
「バルログの爪ですか？　あれは鉄の爪なんですよ。リュウやケン、それ以外の人もたちもみんな強者揃いなんで、鉄製なのに折れてしまうんです」(カプコン)
なるほど。ってことは、バルログさんも毎回毎回鉄の爪を買って、常備してなきゃならないってわけだな。そうすると、けっこうお金もかかりそう。きっとバルログはそんなケチくさいことをいうような男じゃないんだろうね。なにしろ、美というものに対する執着心が強いらしいから、爪をつけた姿が美しいと思えば、いくら壊れても大丈夫なように、自分の家に何十本も常備してるとか……。
うーん、お金持ちかもしれないけど、もうちょっと硬い材質のものにしたほうがいいんじゃない?!

Q サガットは、昇龍拳そっくりのタイガーアッパーカットもきらいじゃないんですか？

A　サガットの必殺技、タイガーアッパーカットは昇龍拳と似ているよね。嫌いなものは昇龍拳って言ってるけど、自分でマネすることもないと思うけど……。
「以前、昇龍拳に破れたという過去があるので、昇龍拳自体は嫌いだと彼は言っています。しかし、タイガーアッパーカットはそのときの悔しさから編み出したもので、好きとか嫌いとかいう次元を超えているんですよ」(カプコン)
うむ。昇龍拳は、彼の人生を大きく変えたものなんだね。



⬆龍とトラの違いはあるが、タイガーアッパーカットと昇龍拳はよく似てます。

Q ベガによく似た人を昔映画で見たような気がするんですが……。あれはいったい？

A　そういえば、映画の『帝都物語』のなかの、嶋田久作が演じる加藤保憲って人にすんごくよく似てるって気がするなあ。もしかして、世界征服を企む加藤保憲が格闘技の世界に進出したのかもしれない。ベガも悪の組織を率いて、世界征服を企んでるわけだし。
「関係ありません。開発者の話では、キャラクターを作るときに参考にしたということもないようですね」(カプコン)


⬆こちらはベガさんです。よく似てますが、アノ映画の人物とは別人のようだ。

激似だと思うんだけど、まったくの他人の空似ってわけだね。

ストⅡタイムス しかもダッシュ再開のお白州

ダッシュは時空を超える

復活の意義とその経緯について論証するぞ

憎いあんちくしょうが帰ってくる！　あのストリートファイターⅡタイムス(略称：ストタイ)がいよいよ、来週から再開しちゃうのだ。でもいまこれを読んで「えーっ」とか「げーっ(©イザベラ永野)」とか言ったひねくれ者はいないかな？　読むまえから見捨てるのは早計だぞ。あせっちゃいや〜ん、なのさ。

ほんじゃまあ、そのさわりだけでも教えちゃおかな。まず四天王の新情報および攻略法の紹介、さらに初心者でも安心してプレーできる『ストⅡダッシュ』講座。あとは読者の和を広げる投稿コーナーなど。硬軟入り乱れてバトルするストタイ。次号からの活躍にこうご期待！　なのだ。



⬅92年7月31号から計4回連載された元祖ストタイ。55万の人々が記事の一言一句に狂気乱舞。ストタイダッシュは果して？

ストタイとはどんなページなの？





具体的な内容はうえの文章を読んでいただくってことで、連載再開の裏話をひとつ。じつは元祖ストタイは読者のアンケートでの支持率が『×××エ』より……ガガガ……。あっ妨害電波が……。

情報がどえりゃー速い → その秘密はなんと週刊 → しかもダッシュだぞ！ → メーカーもバックアップ → さらにターボ搭載の噂も → もちろん笑いも装備だ → お色気もあるぞ……？ → これなら彼女もご満悦！

てなわけで投稿作品を募集するぞ

おのれ妨害電波なんぞには負けないぞ。でも、ちょっとピーンチ。よーしここはひとつ、助っ人でも呼ぼうか。てなことで、読者ちゃんたちの力を貸してほしいのだ。つぎの各コーナーに採用されたかたには最高2000ガバスまで（最低2ガバス）贈呈するぞ。

町で見つけたヘボくん

◆町の片隅にこっそりと実存する怪しげな看板。あるいは紙ごわごわの1色刷リチラシ。そんなアウターワールドで発見した『ストⅡダッシュ』についてみなさんの報告をお待ちしています。とくに失笑ものを求むぞ。

ご意見、疑問などなど

◎てね。オープニングはとりあえず3つのコーナーを中心に投稿作品を掲載しよう……。と思ってるんだけど、何かやってほしいことがあれば、遠慮なくご意見を送ってほしいのだ。あと攻略の質問も募集しているよん。

ベガとコスプレと私

■よくわからないタイトルだけど、つまりはコスプレ自慢をしちゃうよんというコーナーなのだ。老若男女問わず広く募集するぞ。イカした写真(カラー)が撮れたら即、このコーナーに送ってちょ。女性熱望です。

ハメ技どーじょー

★アーケード版で発見したハメ技を紹介するのがこれ。ようは禁断の秘技子ちゃん（知っているあなたはエライ）の『ストⅡダッシュ』版てわけだ。超硬質のセメント技から、腰抜けヘボヘボくんまで何でもアリだぞ。

あて先は
編集部ストタイダッシュ係まで
どしどし応募してねん





ファイティングパッド6B
セガ
発売中　2500円

発売まで これで練習だぁ！

※パッドは両方とも実物大です。





アベニューパッド6
NECホームエレクトロニクス
6月発売予定　3980円

SQUARESOFT



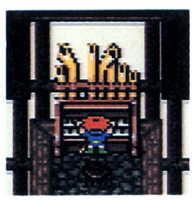
©スクウェア 1992

CD付ピアノ楽譜集、発売決定！

FINAL FANTASY V

ファイナルファンタジーV/ピアノコレクションズ

作曲／植松伸夫　編曲／佐藤史朗　監修／スクウェア



収録曲（全13曲）

●ファイナルファンタジーVメインテーマ ●オープニング ●レナのテーマ ●街のテーマ ●ハーヴェスト ●マンボdeチョコボ ●はるかなる故郷 ●想い出のオルゴール ●ビッグブリッヂの死闘 ●モーグリのテーマ ●タイクーン円舞曲へ長調 ●親愛なる友へ ●エンドタイトル

予価3,800円（税込）　N38D-018

6月21日発売予定



好評発売中

「ファイナルファンタジーIV/ピアノコレクションズ」

FF IVの楽曲から全14曲を収録した楽譜集。

12cmCD付。

作曲/植松伸夫　編曲/佐藤史朗　3,800円（税込）　N38D-010

NTT出版インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！

内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！

TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

発売元:NTT出版　〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL03-5484-4065　販売元:アメリカーナ・レコード　〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL03-3878-6041

レーザーアクティブ最新情報

ファミ通エクスプレスなどのページで何度か紹介してきたパイオニアのレーザーアクティブ。取り上げるたびに大きな反響があったのだ。そこで今回は、LD-ROMソフトをふくめたレーザーアクティブ最新情報を、まとめてドーンとお届けするぞ!!



レーザーアクティブのおさらいだ

レーザーアクティブっていったい何だよ？　という人のために、まずはそのおさらいをしてみよう。

レーザーアクティブは家庭用としての世界初のLD-ROMプレーヤーだ。では、LD-ROMとは、簡単にいうと、レーザーディスク(LD)にデータやプログラムを記録したもの。この説明だと、CD-ROMを大きくしただけのものに思えるけど、違うのは画像データと音声データをアナログで記録できることだ。たとえば、いままでのカートリッジやCD-ROMの場合、画像はCGや実写映像を撮り込んでデジタル化したものが限界だったけど、LD-ROMの場合は、実写映像をリアルタイムにゲーム画面に盛り込むことができるようになったのだ。つまり、映画などの映像を、そのままゲームに利用できるってわけ。

ところで、レーザーアクティブ本体だけではただのLDプレーヤー(ただのといっても、CDやCDVも再生できるという、かなりのハイコストパフォーマンスなマシンなんだけどね)。このレーザーアクティブに別売りのLD・ROM²パックやメガ-LDパックを装着することによってLD-ROMプレーヤーの機能を発揮できるようになるのだ。

気になる価格については、まだパイオニアからの正式発表は出されていないんだけど、レーザーアクティブ本体が90000円以下、LD・ROM²パック、メガ-LDパックがそれぞれ、60000円以下と予定されているということだ。

発売は7月予定。もちろん本体と両方のパックは同時発売だぞ。

こんなに高機能を持ったレーザーアクティブ。きっと、ものすごくおもしろいゲームが登場するんだろうな、と期待しちゃうよね。

今回、本体と同時発売の第1弾ソフトの情報を、ひそかに入手できたので、つぎのページから詳しく紹介するぞ。どのソフトも、いち早く実物を見てみたくなるものばかりだ!!



⬆メガ-LDパックを装着したところ。コントローラーはファイティングパッド6Bに変更になるということだ。

レーザーアクティブ



レーザーアクティブ本体。この本体では8センチCD、12センチCD、CDV、20センチLD、30センチLDの再生ができる。そのうえ、別売りのパックを揃えると、PCエンジンやメガドライブのゲームをプレーしたり、カラオケを楽しんだりできるのだ。

LD・ROM²パック

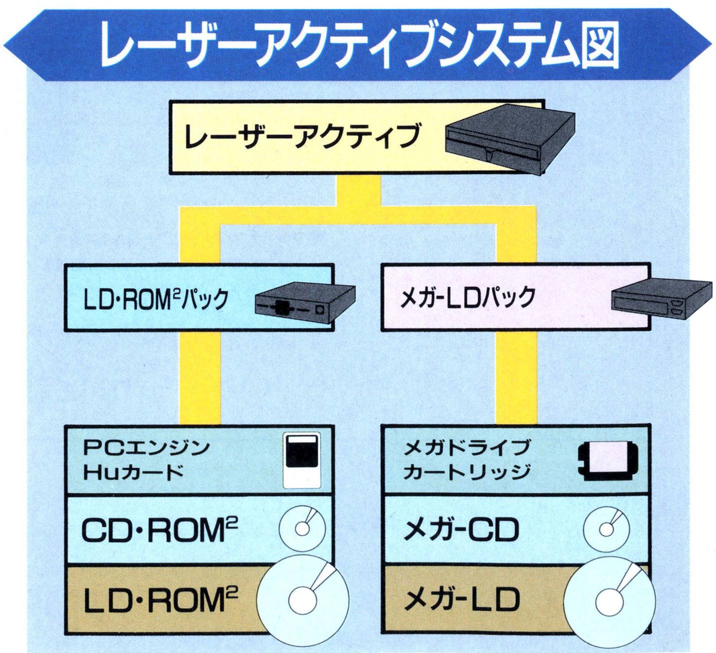


PCエンジンパックをレーザーアクティブに装着すると、LD・ROM²ソフトを遊べるようになるのだ。それだけじゃなくて、従来のHuカードや、CD・ROM²のソフトもプレーできるぞ。つまりPCエンジンソフトはすべてダイジョーブっなのだ。

メガ-LDパック



メガドライブパックをレーザーアクティブに装着すると、メガ-LDソフトを遊べるようになるのだ。そして、PCエンジンパックと同様にメガドライブ用カートリッジや、メガ-CDソフトもプレーできるってわけだ。これさえあれば完璧!!



最新ソフト情報 LD·ROM²

ここではレーザーアクティブ用LD-ROMソフトの最新情報をお届けしよう。まずは、LD·ROM²用のソフトからだ。LD·ROM²はPCエンジンパックを装着して使えるソフト。気になる価格のほうは、現在検討中ということだ。

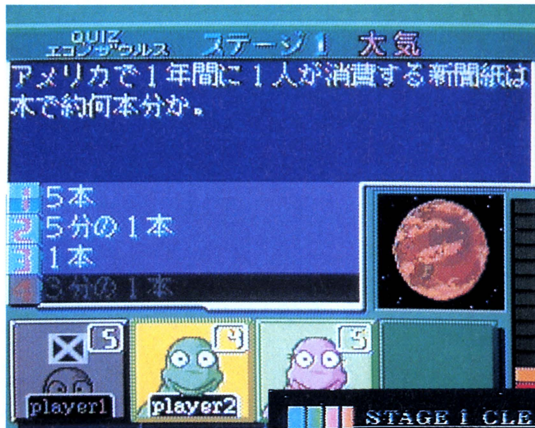
エコノザウルス(仮題)

環境問題をテーマにしたクイズゲーム、それが『クイズエコノザウルス』だ。ハドソンからの発売だ。ひとり～4人でプレーするゲーム。

ゲームの進行は、まず、プレーヤー全員に対して問題が出題され、それを全員で、早押しで競い合うのだ。そして、プレーヤーの誰かがノルマを達成すると、すごろく風にコマ(恐竜のキャラクター)を進めることができるのだ。クイズは4者択一タイプ。相手に負けないように、す速い判断が必要だ。

ステージごとに設定された正解のノルマを達成すれば、そのステージをクリアーできる。ステージは全部で7面。じつはそれぞれの面にはテーマがあるのだ。大気、水資源、植物、食料、エネルギー、核、人間の7つに分かれている。どれも環境に関係があるのに気づいた？　そう、タイトルからも推測できるように、エコロジーがテーマなんだね。

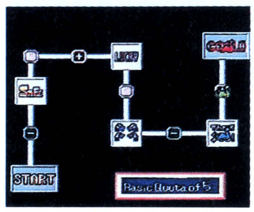
出題は英語と日本語のふたつのバージョンがあるぞ。英語の勉強にも使えるかも!?



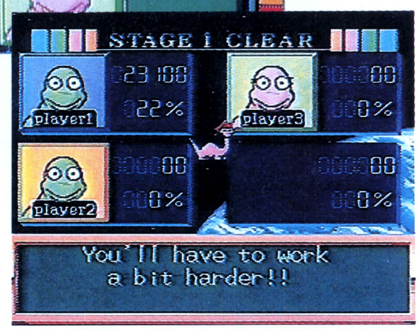
エコロジカルなクイズゲーム！



⬆ほかのプレーヤーに遅れないように、す速く判断して、でも正確に答えよう。



⬆すごろく風にコマを進めていくのだ。キャラクターがかわいい！



悪魔の審判(仮題)

あのデーモン小暮が出演しているというソフトがプラネットから発売される『悪魔の審判』だ。ソフト内容は心理ゲーム。ゲームの進行は、まず、ある情景であなたは何を想像しますか？　というような出題があるのだ。そのあと、今度はその設問にどういう意味があったのかということを、デーモン小暮が解説してくれるぞ。



➡デーモン小暮がフルに出演しているぞ。だから『悪魔の審判』ってタイトル。



⬇パーティーゲームとしてみんなで盛りあがるのに向いていそうだ。

デーモン閣下の声を聞け！

エンジェルメイト(仮題)

プラネットから発売される、ちょっと(とっても？)エッチなゲームが『エンジェルメイト』だ。

ルーレットを回して、うまく"7"の目に止まると、ごほうびとして、エッチな映像が見られるというもの。まさしく誰でも楽しめちゃうエッチゲームってわけ。



⬆こっちがゲームの画面。かんじんの7が出ないとイライラがつのりそう!?

エッチな映像の部分は現役AV女優の朝岡美嶺、小林愛美、愛本美穂が出演しているぞ。彼女たちの熱演がオイシイところで止まり、そこでルーレットゲームがスタートするしかけ。ルーレットを回して、3回ハズレが出たらゲームオーバーだ。きっとアツくなって何度も挑戦してしまうぞ!?





⬆もっと過激なシーンもあるぞ。そのエッチの度合はキミの想像におまかせします。

最新ソフト情報 メガ-LD

続いてメガ-LD用ソフトの最新情報を紹介しよう。こちらはメガドライブパックを装着すると楽しめるぞ。アドベンチャー、シューティング、図鑑ソフトと幅広いジャンルに分かれたメガ-LDソフト。こちらも価格などはまだ決定していない。

I WILL(仮題)

『I WILL』は、実写映像をふんだんにもりこんだアドベンチャーゲームだ。パイオニアからの登場。

『I WILL』の舞台となっているのはイギリス・ロンドン。この街でおこる事件を解決するという推理アドベンチャーゲームだ。

プレーヤーの役割は科学者オゾン博士の助手。博士が盗まれたある装置を取り戻すことがプレーヤーの使命なのだ。推理力を要求される本格的アドベンチャーだ。

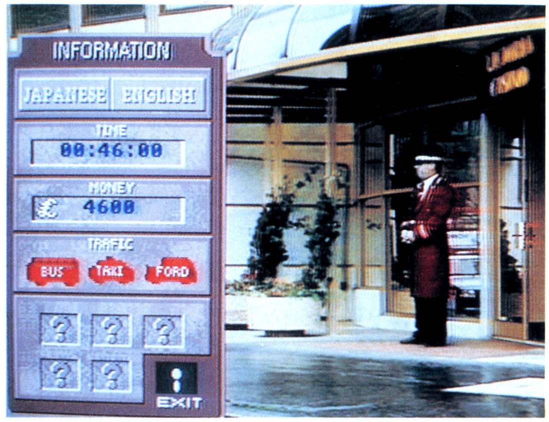


⬆まずはドラマ部分をじっくりと見よう。重要なヒントが見つかるかもしれないぞ。



⬆ナレーションは日本語と英語の両ほうがある。日本語の場合通訳料を取られる。

気分はもう名探偵 ロンドンが似合う



⬆冒険の舞台はロンドン。探偵ものがよく似合う街だよね。



⬇映像はすべて英国内でロケを行なったということだ。



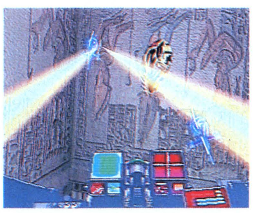
⬆クサイと思ったところはクリックしてみよう。ヒントがもらえるかも……。

ピラミッドパトロール(仮題)

『ピラミッドパトロール』は、タイトーから発売される3Dタイプのシューティングゲームだ。

ピラミッドとはいっても、このゲームのピラミッドは何と火星にあるもの。このピラミッドを守るのがプレーヤーの役目だ。

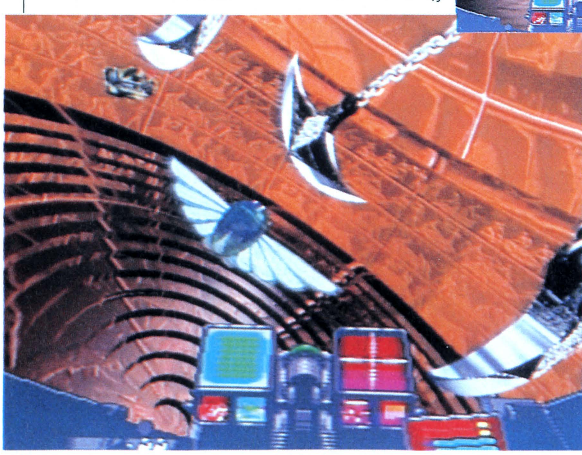
リアルな映像はレーザーアクティブならでは。目が回りそうなほどよく動くシューティングは、ゲームファンの血を熱くさせそう!!



⬅迫力のある映像。ピラミッド内をくぐり抜けろ!



➡敵の攻撃もなかなかシレツだぞ!!



ピラミッドを守り抜くのだ!!

ピラミッドの謎(仮題)

パイオニアLDCから発売される『ピラミッドの謎』は映像図鑑といった趣のソフトだ。ピラミッドの実写映像を中心に、ピラミッドに関する知識が十分に得られるようになっているぞ。

途中でシナリオが分岐するイベントも現われ、自分の知りたいピラミッドの謎を探っていけるのだ。この1本で、ピラミッド博士!?



ピラミッドの謎まるわかり!

パイオニアさん教えて下さい!!

第１弾ソフトの陣容は見えてきたけど、それに続くソフトはいったいどんなものなんだろう？　レーザーアクティブに対する素朴な疑問とともに、パイオニアに質問をぶつけてみたぞ！　これでレーザーアクティブのすべてがわかる!?

Q　レーザーアクティブやその周辺機器の正式な価格は、いつごろ発表されるんですか？

A　発売（７月予定）の直前まで発表できません。

——じつはまだ完全には決定していなくって、市場をいろいろと調査している段階なんだって。ボクらとしてはできるだけ安いほうがうれしいけど……。

Q　素朴な疑問なんですが、現行のＰＣエンジンやメガドライブをそのまま接続して、レーザーアクティブを使えるようにはできなかったのですか？

A　単純な接続ではなく、このようなパック方式としたことでＰＣエンジンまたはメガドライブ＋ＬＤの単なる加算ではなく、レーザーアクティブならではの機能を盛り込むことができました。これでソフトのおもしろみも増すことができると思います。



——いま、家にあるＰＣエンジンやメガドライブをそのまま使えたら、レーザーアクティブ本体を購入するだけでLD-ROMソフトを楽しめるようになるのに……というのは当然の疑問だよね。でも、パック方式にしないと、LD-ROMを制御できない部分もあるらしい。つまり、ＰＣエンジンやメガドライブと同じハードじゃないわけ。

Q　今後、サードパーティーは増えていきますか？

A　現在、20数社にサードパーティーとして参加していただいていますが、ほかにも話を進めている会社が何社もあります。

Q　そのなかには映像ソフトをたくさん持っている映画会社なども入っていますか？



A　もちろん入っています。映画会社だけではなくテレビ局や出版社なども入っていますよ。

——当然あると思った映画会社の参入。まだどこの会社が参入するとは発表できないらしいけどね。きっと映画を題材にしたゲームがたくさん登場するんだろうね。特撮バリバリのＳＦ映画の映像をそのまま流用したシューティングや、時代劇の映像を使った戦国歴史シミュレーションなんて、想像するだけで楽しいよね!!

Q　今後どのくらいのペースでソフトが発売されますか？

A　'93年７月～'94年３月末までに約20タイトルを予定しています。そのあとも、ほぼ同じくらいのペースで発売していけると思っています。サードパーティーの数が順調に伸びていけば、もっとたくさんのソフトを提供できるようになるかもしれませんよ。

——ということは'93年７月～'94年３月まで、単純計算で毎月１本以上のソフトが発売されるってことだ。せっかく買ったけど、遊ぶソフトがない、なんて心配はしなくてよさそうだ。

Q　LD・ROM^{2}とメガ-LD、それぞれの対応ソフトは、同じくらいの本数になるんですか？

A　同じくらいの本数を予定しています。どちらかのソフトに極端に偏るようなことは、避けたいと思います。

——LD・ROM^{2}パック、メガ-LDパックのどちらを持っていても、同じくらいの数のソフトを遊べるってわけだ。それだけにどちらのパックを買うか迷いそうだね。



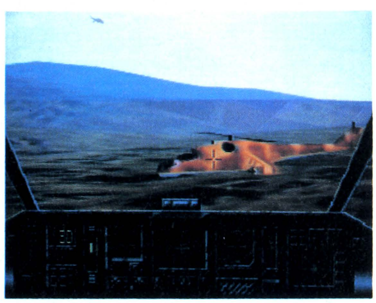
第2弾ソフトの情報も入手!!

さらに、パイオニアに取材を続けたところ、以上の第１弾発売ソフトに続き第２弾ソフトの情報を入手。さっそくその２本の紹介だ。

まず、パイオニアから発売されるメガ-LDソフトが、『ハイローラーバトル（仮題）』だ。このゲームの主役はヘリコプター。このヘリコプターを操作して敵の部隊を壊滅させるというシューティングゲームなのだ。高速で動くリアルな敵機の動きが魅力的だぞ。また、サラウンド方式による緊迫感のある音響も楽しめるのだ。

そしてリバーヒルソフトから発売されるLD・ROM^{2}ソフトが『マンハッタン・レクイエム（仮題）』だ。刑事Ｊ・Ｂ・ハロイドが活躍する、ミステリーアドベンチャーゲームなのだ。もちろん、LD・ROM^{2}ソフトならではの演出もいっぱいだぞ。マンハッタンロケの映像を使ったオープニングシーンなどは、ミステリーの雰囲気を十分に盛りあげてくれるのだ。

第２弾ソフトにも映画会社などの名前はなし。今後、情報が入りしだいお伝えするから期待してね。



⬆『ハイローラーバトル（仮題）』の画面。ヘリコプターのコックピットという設定。迫力満点だ。



⬅照準をピタリ合わせて撃てーっ!!



⬅リアルな背景もレーザーアクティブならでは。

第2弾はコレだ!!

⬇こちらが『マンハッタン・レクイエム』の画面。ミステリアスなアドベンチャーだ。



Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#8
by 渡辺浩弐

ぷよぷよ



落ち物ゲーム★“落ち物”は、テレビゲームとブレインマインド・マシンのあいだにまたがる特殊なジャンルである。その甘い快楽性はドラッグに近いが、その合法性と無害性、そして果てしなくプレーヤーをハマり続けさせる無限性によって、機能的にはドラッグを超えたツールともいえる。＊念のため附記しておきますが、このストーリーはゲームの『ぷよぷよ』とは一切関係ありません。

学校に行かなくなってから長い長い歳月が流れた。やがて、教師からのしつこい連絡は途絶えた。

でも、母親だけは相変わらずうるさかった。

「お願いだから、学校に行ってちょうだい！ いい大学に行って、一流企業に入って、出世してちょうだい！」「あなたは私が血を分けた大事なひとり息子なのよ！ なんで話をしてくれないの!?」

僕は自分の部屋を閉め切ってしまった。ドアに小さな窓を開け、食事だけを受け取ることにした。

「どうしたの！ 開けなさい！ あなたは私の息子なのよ！」

僕は大声を無視して、ゲームをやり続けた。外の世界が夜なのか昼なのか春なのか夏なのか、どんな大事件が起こっているか、そんなことにはまったく無関心に僕はただひたすらゲームをやり続けた。

そして、幸福だった。

どれくらいの年月が経過しただろう。ある日、ふと、ゲームのパッドを持った自分の右腕の肘に、乳首のような小さな突起物ができていることに気が付いた。

痛みはない。最初は気にも留めていなかったが、しばらくたつと、それは耳たぶくらいの大きさに成長していた。

僕は、昔、祖母から教わった治療方法を実践してみることにした。糸で、できものの根元をきつく縛るのだ。簡単だった。

しばらくするとそれはぽろりと取れた。取れたものを触ってみる。大きさも手触りも、グミによく似たプヨプヨした物体。生暖かい。

しかしそれはだんだん白く、冷たくなっていった。

「こいつ、死にかけているんだ」

僕は思い付いて、押し入れから昆虫採集セットを捜し出し、注射器を引っ張り出した。勇気を出して自分の腕に針を突き刺し、血を抜き取った。

そして、それをそのグミ状の肉塊に突き刺し、注入した。

するとその肉塊はみるみるうちにピンク色になり、ぴくぴくと嬉しそうにけいれんするではないか。

僕も嬉しくなった。一日に数回それに輸血してやることが、それからの僕の日課になった。

水槽に入れて飼うことにした。時々、つまみあげて手のひらにのせてやると、それは芋虫のように、もこもこ動いた。

僕と同じ肌。僕と同じ体温。こいつは、僕の分身なのだ。

そして、数日後。今度は、左腕にできものができた。ある程度大きくなるのを待ち、僕はそれを糸で縛り、腕から切り離した。

２匹目の誕生だ。たっぷりと血液を与えてから、１匹目のいる水槽にぽとりと、落としてやった。

すると、不思議なことが起こった。２匹は、まるで磁石のように引き寄せ合い、ぺたり、と引っ付いてしまったのである。

つまみあげてみる。驚いた。２匹は一体化していた。そして、ひと回り、大きくなっていた。

僕はそれから、以前の倍の量の血液を与えるようになった。

いつしか、その生暖かい不思議な生き物は、僕にとってはゲームの次に大切なものになっていた。

時々、思い出したようにドアをガンガンとノックする、ヒステリックな母親の声を無視し、僕は不思議な生き物を育て続けた。

数日後、今度は右足の膝にできもの出現。切り離して注射し、水槽に落としてやる。案の定、それは瞬時に合体した。

僕は数時間おきに、大量の血液をそれに与え続けた。僕の生命を吸い取って、肌色の柔らかい生き物は元気に動き回った。

母親の金切り声とノックの音が貧血のだるい身体に響く。僕は無視して、ひたすらそれに血を与え、かわいがった。

やがて予想どおり、左足にもできものが。僕は糸を用意し、慣れた手つきで縛り、切り離した。

僕は注射器を取り出した。自分の腕に針を突き刺し、目盛りいっぱいに血を吸い取って、生まれたてのプヨプヨに注入してやる。

その時、背後でドアをガチャガチャ揺する音がした。

「いいかげんに出てきてちょうだい！」あの忌まわしい声。「あんた何ゴソゴソやってるの？ まだゲームやってるの？」

バタン、と音がした。振り返ると母親が立っていた。カギを壊して入ってきたのだ。

久し振りに見た彼女の顔は、すっかり老いぼれていた。

「あんた、何やってるのよ！ その注射器は何よ！」

僕は右手に注射針を握りしめ、左手に生き物を持っていた。

母親は、その不思議ななまめかしい生き物を見て叫び声をあげた。

「その気持悪い物は何なの！」

僕は母親の存在をまったく無視していた。ワクワクしながら、その４匹目を水槽に、ぽとりと、落とした。新入りの肉はすぐに大きな肉に吸い寄せられた。

ところが、今回の合体の様子は今までとは少し違っていた。４匹目を吸い込んだ肉塊は小刻みに、激しく震え始めたのだ。

様子がおかしい。それは、けいれんしながら、物凄い勢いで、風船のように膨らみ始めた。

水槽からはみ出すほどの大きさになったとき、それはぴゅん、と飛び出して宙に浮いた。きゃあああああ！ 母親の、叫び声。そして……。

パッ——ン!!!!

その生き物が破裂した音だった。

あたり一面に、血が飛び散った。

僕も、そのしぶきを浴びて頭から足先まで、ずぶぬれになった。

“それ”は跡形も無くなっていた。

ふと気付くと、その血の海の床に母親が、倒れていた。

僕が右手で握りしめているものは、注射器ではなかった。

金属バットだった。



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム

GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

対戦で四天王が使える『ストⅡ』のバージョンアップ版は?

ストリートファイ○ーⅡダッシュ

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年5月28日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第108回

1984 SEGA
三輪サンちゃん
文責:渋谷洋一
協力:漆原龍之介

三輪車

『三輪サンちゃん』は'84年にセガから発売されたコミカルなアクションゲーム。主人公は三輪車に乗ったサンちゃんで、道端に咲く花をすべて摘むことが目的。背景は2重スクロールしていて、眼下に城やお花畑などが見える。まるでメルヘンチックな天空での出来事のようだ。敵はフリッキーのような青い鳥。彼らは公園にある水飲み場のようなところから、突然湧いてくる。ゴーカートのようなクルマに乗っており、機敏で、サンちゃんを追いかけ回す。

フィールド各所は、弾力性のあるゴムのような柵で仕切られている。この柵を利用して敵をかわしたり、フッ飛ばしたりするのが、このゲームの醍醐味だ。敵に後ろを取られた場合は、もうやられてしまうという寸前にボタンを押す。するとサンちゃんは柵にめり込み、敵をかわすことができる。敵が柵の向こう側にいるのであればボタンを押し、柵越しの体当たりで敵をフッ飛ばせる。敵はゴーカートに乗った青い鳥以外に、緑色の玉のような敵、ローラーを転がすような敵などが出現する。

ときおり、フワフワと紙飛行機が飛んでくる。それを取ると2千点のボーナススコアが加算される。紙飛行機は取れば取るほどスコアが増えるが、大変取りづらい場所に出現することもあり、深追いは死を招く。

ラウンドは4面構成で、3面クリアー後、4面にサイドビューのボーナスステージが用意されている。バナナやリンゴをすべて集め、お嬢さんに捧げるのが目的だ。

『三輪サンちゃん』の基板は'84年に発売された『フリッキー』の基板に、縦横スクロール可能なサブ基板を載せたシステム基板である。

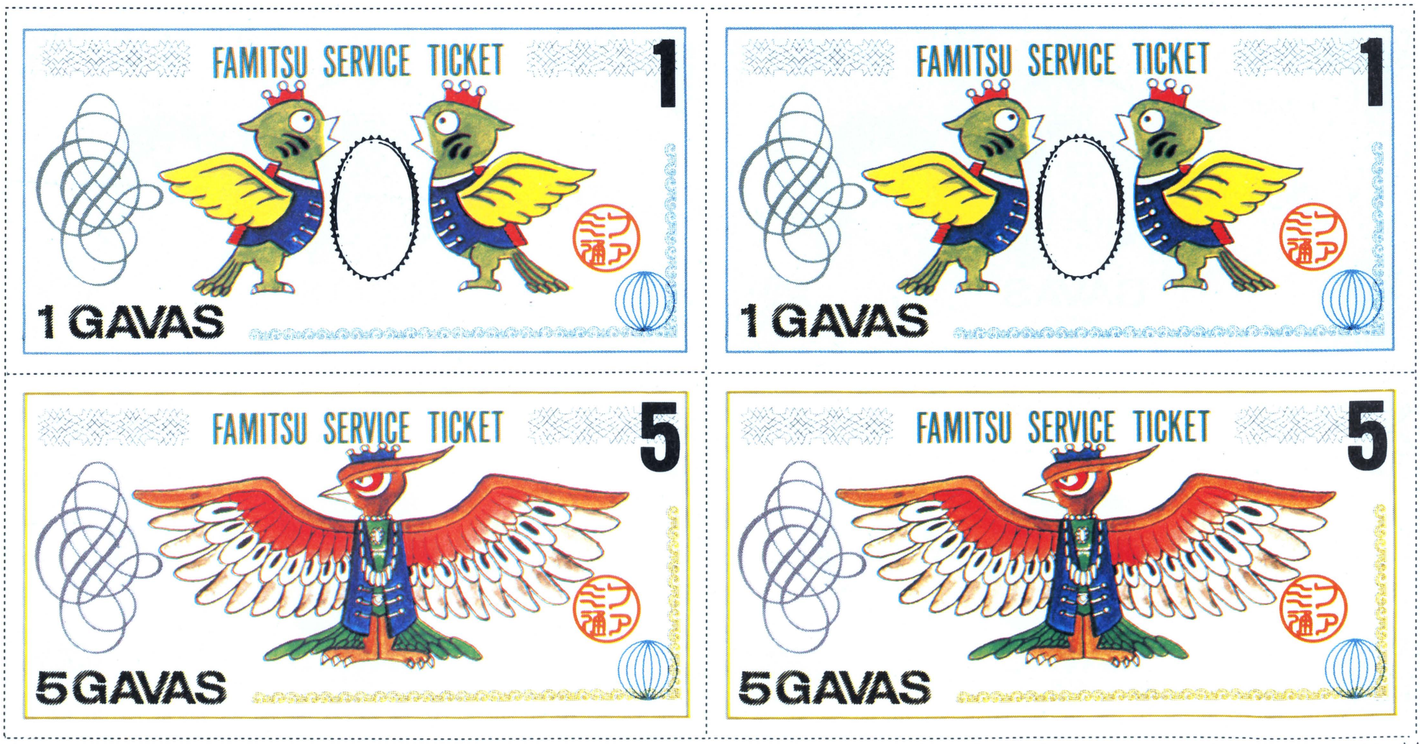
この『三輪サンちゃん』の基板は非常に少なく、業者やマニアのあいだでは、幻のゲームと化している。幻のゲームというのは得てしてクソゲームであることが多いが、この『三輪サンちゃん』はつまらなくはない。むしろ、柵を利用したゲーム展開はスピーディーで戦略性が豊かであり、十分にやり甲斐のあるゲームだ。なぜ、ヒットしなかったのか？ ひとつ考えられるのは、その難易度の高さだ。多くのプレーヤーは1コインで痛い目にあい、懲りてそれ以上やらなくなってしまう。なぜそんなゲームバランスに？ それはロケテストの段階で長時間プレーし続ける上手なプレーヤーがいたからだろう。いまもその傾向はあるが、「ロケテストのゲームを窮める」ことがマニアにとって至福の喜びであるためだ。誰よりも早くゲームを窮める……。執念すら感じる。


➡主人公は三輪車に乗った、サンちゃん。道端に咲く花をすべて摘めば、クリア。背景は2重スクロールしていて、メルヘンチックな天空での出来事のように見える。



⬅敵はフリッキーのような青い鳥。各所に散らばる柵を利用して、敵をかわし、そしてフッ飛ばす。そのテクニックが重要で、うまければこのゲームの醍醐味が味わえる。

※補助券ガバスはメタリックガバスとは取り替えられません。



元祖 水玉本舗

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：メタルマックス2（第1回）

♨さて、問題です。水玉先生の趣味はなんでしょう?



伝言板 LETTERS

西やん独占インタビュー!!　西やん大好評につき、今回は西やん情報をお届けしよう。意外にも歳くってて、乙女座の28歳。年下からも西やん呼ばわりされるのは、その温和な人柄からか!?

このまえ、パンツを履かないで寝たら、アソコの毛に寝ぐせがついてしまって直りません。
（東京都　光合成　13歳）

それでオーケーです。ただし、パンツを履いて寝たときのほうが、キツイ寝ぐせでないと、大人とはいえません。注意してください。
最近よく抜けて困ってる編集者

お風呂に入っているときなどに突然怖い話を思い出し、それに輪をかけた想像を加え、強烈な恐怖に変化する。
（神奈川県　Ｙｕｍｉ）

うんうん。怖い話を聞いたり、怖いテレビ番組を見たあと、何がイヤかっていったら、そりゃもうお風呂だ。とくに髪の毛を洗うときなんて最悪。やめときゃいいのに、目を背けたくなるようなバケモノが後ろに立ってるのを想像して、走って逃げたいくらいに恐怖感が高まったりする。あまりの恐怖感に確かめずにはいられなくなって、シャンプーが入って痛い目をうす～く開けて、後ろを確かめたり……。う～む、いい歳こいて何やってんだろ。
子どものころは便所が怖くてしかたがなかった編集者

よう、オレだ。ターザン鈴木だ。伝言板をファミ通一の人気コーナーにするって？　だったらオレのはがきを載せな。たちまちこのコーナーの人気はいちばんになるぜ。ギャラははがき１枚載せるごとに1000ガバスだ。
（大分県　ターザン鈴木）

あんた誰？
冷たい編集者

陸上部に入って１年目を迎える高校２年生です。この１年間、ボクは自分なりにがんばったと思うんですが、ほとんど記録が伸びてません。やっぱり自分は向いていないんじゃないかとよく思います。自分に向かないことは、ムリにやらないほうがいいのでしょうか。（大阪府　ハスキー藤田）

何言ってやがんだ。スポーツってなあ、そういうもんだよ。ましてや陸上競技なんて、努力して努力してやっと100分の1秒速く走れるようになったり、1センチ高く飛べるようになったりするんじゃねえか。努力したんだったら、これから少しずつ伸びていくよ。弱音吐かずにがんばれ！　それと、向き不向きなんてこたあ、考える必要ない。やりたいことやりゃいいじゃんか。
元陸上部員の編集者

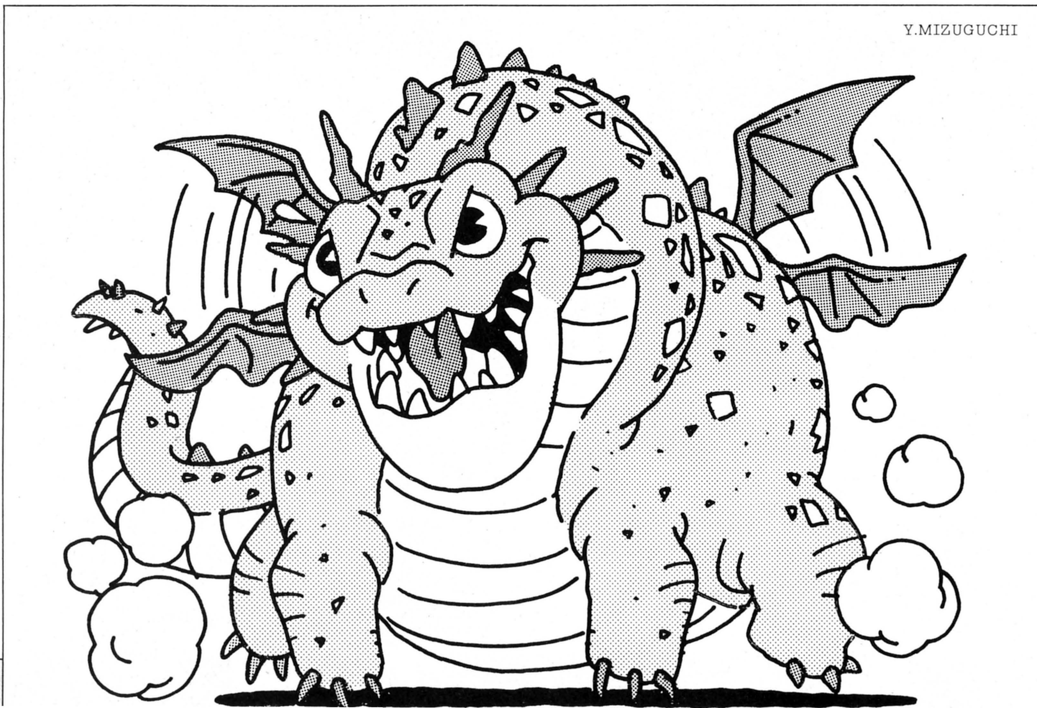
まったく見ずにボツにしたはがきはないにしても、居眠り選考くらいはしていると見た。
（宮崎県　埋もれる名著　17歳）

……………………はっ！
居眠りしながら、無意識に原稿を書いていたらしい編集者

いまのファミ通編集部に、森下万里子さんみたいに上品な女性がいないのはなぜですか。
（福岡県　月河宙）

上品な女性編集者の出現は、どんなに熱心な読者よりも強く切望しております。でも世の中そんなにアマくはありません。渡辺美紀です。イザベラ永野です。本田やよいです。ついでにチャイルド秋恵です。だいたい、こういう発言をするのに、命を張らなければならないという悲しい現状をなんとか、グサッ……。
うかつな発言をしたことを後悔したが遅かった編集者（享年25歳）

オレは3月13日からいままで、愛車“38くん”で数々のおもちゃ屋を見て回っている。学校のない日は、朝から晩までいつも捜しにいっている。捜し回っているブツは『伝説のオウガバトル』。ど



こに行っても返ってくる言葉は、「売切れです。すいません」だ！　それでも「すいません」をつけてくれるだけ、まだマシだ。「またお前か」などとほざきやがったおやじもいる。ぶち殴ったろかと思ったが、見逃してやった。つまらんゲームならいいが、いいゲームを作ったんだから、つぎからはもっとたくさん出荷してよ。とにかく、オレはそのブツを買える日まで、"38くん"をこぎ続けるだろう。

（広島県　ら38）

買いたいモノが見つからない辛さは、よ～くわかるぞ。オレもほしいゲームや本があると、とにかく見つかるまで捜しまくるタチだからな。これがまた、捜してるモノに限って、必ずといっていいほどなかなか見つからないんだよね。見つからないから、ますます欲しくなる。そうやって捜しまくってるといつも思うのは、「こんないいゲーム（もしくは本）、オレがおもちゃ屋（もしくは本屋）だったら、50万個くらい仕入れておくぜ。お前らほんとにいいモノがなんたるかわかってんのか！」ってことなんだけど、おもちゃ屋（もしくは本屋）だけの責任でもなかったりするからねえ。とにかく、ら38くんよ。お互いがんばって、捜しまくろうじゃないか。

同じく『オウガバトル』とその攻略本が買えなくて、これモンで捜しまくってる編集者

あ～あ。今年の末にゃ選挙権も手に入るし、納税の義務も負わにゃならんのに、何やってんだろ、ボク。大相撲の貴ノ花はボクよりひとつ年上なだけだし、巨人の松井選手なんか年下だよ、年下。お習字のコーナー見て、ゲラゲラ笑っていいのかなァ……。こんなはがき書いてていいのかなァ……。

（愛媛県　越前屋勝兵衛　19歳）

ボクも西武の清原選手と巨人の桑田選手とおない歳でね。あの活躍ぶりを見て、ずいぶん悩んだもんだよ。やっぱりファミ通読んで、ゲラゲラ笑ってたころだなあ。そうやって悩んだ末、いまは編集部で働いてるってわけさ。あんまり悩まないほうがいいかも……。

と忠告しながらも、じつはこんな生活が楽しい編集者

ボクのサッカーチームは、4対0で試合に負け、つぎの試合は1対0で負けました。得点0で2連敗。どうしたら勝てるのでしょうか。相手がいなくならないかが心配。

（千葉県　さいちゃん　11歳）

相手などいなくなったほうがいいかもしれないぞ。そうすりゃ、邪魔するヤツは誰もいない。いくらでも得点できるぞ。いっそのこと、ひとりでやるってのも可。

いいかげんなこと言う編集者

最近、不況だって聞くけど、不況の意味がよくわかりません。具体的な内容を教えてください。最後にこのはがきを載せてくださった編集者さん、ありがとうございます。

（茨城県　みならい　14歳）

う～ん、すまんがオレもわからん。べつに生活は何も変わっちゃいないからねえ。このまま「不況だ、不況だ」って言ってれば、モノが売れないからドンドン安くなっていって、おトクなんじゃないかって感じるくらいだもんな。最後にこのはがきを載せた編集者ですが、いいえどういたしまして。

不況に強い編集者

『ロックマン』の"ロック"は、岩という意味でしょうか？　もしくは、鍵をかけるという意味でしょうか？　それとも、ロックンロールの"ロック"でしょうか？　気になってひとりプレーもできません。いますぐナムコに問い合わせてください。

（滋賀県　ずんどこばっちょ）

ご希望どおり、たったいま迅速にナムコに問い合わせてみたぞ。

「あ、いや、まいったなあ。う～ん……（沈黙）……ロッキーとかウィリアムズなんかと同じレベルの固有名詞なんじゃないんですか？　違うかなあ。でもまあ、"ロック"の綴りは"ROCK"ですからね、たぶん。そうなると、鍵をかけるって意味じゃないのは確かですよ。鍵をかけるのは"LOCK"ですもん。そういえば、60000……は関係ないですよねえ。困ったなあ」（ナムコ広報　がんのすけ　30歳）

メーカーにあるまじき、煮え切らない態度に憤慨しちゃうところ。自社製品について何も知らないなんて、がんのすけさんも落ちたもんだ。えっ？　『ロックマン』はナムコの製品じゃないの？　カプコン？　じゃあ、わかるわけないじゃん。そんな他社の製品について質問するなんて、ずんどこばっちょの礼儀知らずには飽きれるな。

お前がいちばん飽きれるよ、と自分でツッコミを入れておく編集者（がんのすけさん、すまんス）

好きなコが目の前の席だ。どうしようか。見てるだけじゃ、ただ時が過ぎてしまうだけだし……。う～ん。

（福岡県　プール　16歳）

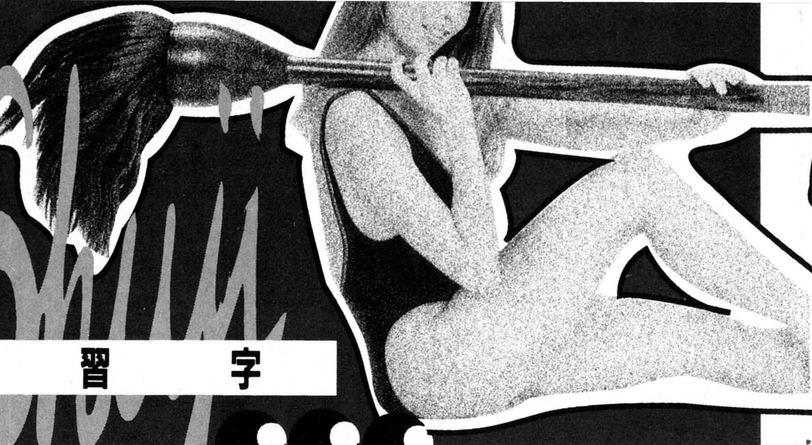
好きなコの後ろに1日中いられるなんて、そんなにあることじゃないよ。見てるだけじゃ、もったいないに決まってるじゃないか。まず匂いをかげ。むせ返るくらい髪の匂いを吸い込め。体中があのコの匂いでいっぱいになるくらい吸い込め。ほ～ら、いいだろう。

変態チックな編集者



好きな色は桃色。好きな言葉は愛。髪をポニーテールにし、オーバーオールを着た女性に弱いらしい。減量のかいあって、最近体重が5キロ減。ズボンとパンツがゆるくなったとご満悦のようすだが、あいかわらず腹は出っ張りぎみ。

おたよりのあて先は164ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには、1000ガバスを進呈します。



美・人・と　お習字

ファミ通町内会

FAMITSU CHONAIKAI

急告！　なんでもTOP20はとっくの昔に終わりました。ホント。組織票送付不可。

金のへっぽこ賞　2000ガバス

貂蟬（ちょうせん）　みんしゅ　朱治（しゅち）
辛毘（しんぴ）ん　厳白虎（げんぱっこ）
（朝鮮民主主義人民共和国）
by 金日成

東京都　浅野　薫

日本の心、漢字フェチ。なんてな。知ってるよ、ハングル文字だろ。違う？

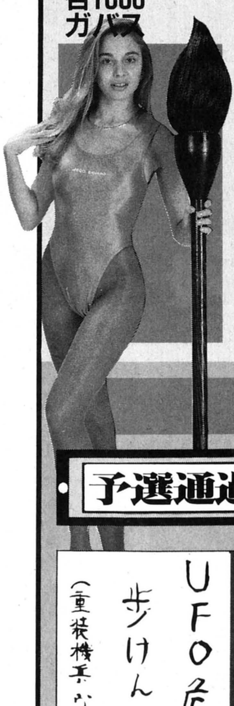
銀のへっぽこ賞　1500ガバス

芸者とスイートライフ・あっはーん♡作戦
（デザートストライク湾岸作戦）
by 極秘計画

茨城県　スケキヨ

芸者つきのお座敷で遊べるようになったらキミも立派なエロオヤジ。要精進。

ぷぴーな人々　各1000ガバス



如意棒（ジョイ　ボール）
by 丸いのをキコキコ動かす例のヤツ

奈良県　水星水野亜美

人間工学のアレだな。丸い部分がこう当たって……ウッ。

喘息の老婆が通る
（伝説のオウガバトル）
by 大気汚染

千葉県　でんどろビーム

異常人気の『オウガバトル』ネタ。伝説の王はもういいよ。

薬しないと死ぬ
（薬師・ナイト・シーフ）
by シャブシャブ

青森県　ささもち

アンパンについてるケシの実を食べてアッチの人になろう。

車掌の坂田（邪教の館）
by 副車掌の山下

茨城県　仕掛人藤枝梅安

車掌よりも駅弁売りのほうが吉。ちなみに社長は西。

予選通過のみなさん　各500ガバス

ちょっとへなちょこな**UFO危険歩けん**。誘拐されようが、内臓をくり抜かれようが恐れてはならん。でも**アイパーのオットセイ**なんてのがいたら、びびっちまうかも。やっぱり床屋で「アイパーかけてください」とか言うのかね。そのほかにいい味出してるのが**馬場無糖**。馬場って「通路はあけるように」の馬場さんか？　着色料も合成添加物も入ってなさそうで安心。**汁なめる。OH！　カスだ**も、けっこうなお味です。　あ、でもカスなのか。

UFO危検歩けん
（重装機兵ヴァルケン）

茨城県　回転ウッボー

アイパーのオットセイ
（アルバートオデッセイ）
by おるわけないやろ

長崎県　バーカーカー

欲しいのか？　ピエイク
（星のカービィ）
by 下品ですまん

三重県　斉藤さん

無い銭出させるFさんダメージ
（ナイジェルマンセルF1チャレンジ）

大阪府　回転ケシゴム

馬場無糖
（バハムート）
by 幼獣王国

長野県　おさんぶち

汁、なめる　OH！　カスだ
（遥かなるオーガスタ）
by 女神の四の字固め

埼玉県　松木チュー平

GAVAS 各300ガバス 今週の2等席



埼玉県
はっぱふみふみ



大阪府
ガバポン



愛知県
石川フィルム

●選評　なんでもTOP 20の残党をさらし者にしてみました。ざまあみろであります。うそ。しかし、いまだに何百枚も組織票を送ってくるやつがいる。オヨワリ。

GAVAS 500ガバス 大予言

『ドラゴンクエストVI』が発売される。主人公は悪の手先で『V』の主人公とビアンカに殺され、正義に目覚める。

『ファイナルファンタジーVI』が発売される。今度のジョブには金丸師がくわわるだろう。アビリティはもちろん敵キャラからの融資。

秋田県　熱体ウンモ

●選評　人気ゲームの大予言。おお、なんという信憑性。まるで見てきたようなすばらしい予言だ(情報操作)。

GAVAS 各1500ガバス 読者の4コマ

京都府　ファルコンみの吉

いま『三國志II』にはまってます。もうメロメロのぷー状態です。クセになりそう。



●選評　どうでもいいけどウォーリーの彼女、恐いぞ。将来教育ママ確実、10年保証、高利回り。

福岡県　ぱややん

ウキキキキー！　みんな戦車で踏みつぶしてやるぜー！　なんちゃって。



●選評　大きなミミズはまとめてジューサーにかけ、牛乳と生卵とニラを入れていっきに(以下略)。

GAVAS 500ガバス 第1回 不定期掲載 バーコード 勝ち抜き負け抜き ホホイのプー

さーぁ、いよいよ始まりました世紀のバーコード対決シリーズ第1弾。不定期連載だからすぐに消えちゃうかもしれないコーナーだけど、キミの持っている自慢のバーコードを誌上対決させてみよう。栄えある第1回目は、マブイスケとプースーの対決だ。こいつぁたまんねえ、なにがあっても見のがせないぜ！　1回でなくなっちゃうかもしれないけど。気をとりなおして対決だ、ゴー！

ルール：原則的にキャラクターとして読み込めるバーコードのみとする。アイテム、その他の使用はなし。応募の方法ははがきにバーコードひとつとプロフィールを添えること。みごと勝ち抜いた者には賞金として500ガバスを進呈する。応募多数の場合は、抽選ではがきを選び出し、対決させます。

マブイスケ

攻撃力：500
守備力：0
HP：7000

突如現われた謎のバーコード野郎。バーコードにかける情熱は誰にも負けないと豪語している。全世界統一バーコード選手権ウェルター級チャンピオンのベルトを保持。

VS

プースー

愛知県に住む平凡な小学生。学校の成績は中の下あたり。世界征服や独裁者とまではいかないが、将来はガキ大将になりたいと思っている。趣味はファミコン。

攻撃力：1700
守備力：10
HP：200

2ターンでマブイスケの勝ち!!

いろいろ募集

ボシュー募集ぼしゅう！　かってに新コーナーを作って町内会に応募しよう。応募の資格は小学生のときに水虫にかかり、思わず魚の目の薬を塗ってしまったイカス紳士淑女のナイスガイ＆ナイスガールだけだ。うそ。本当は誰でもいいっス。サスカッチやヒバゴンのかたがたも投稿してください。あ、ラージノーズグレイのかたがたもお願いしますよ、ホント。そのほかにも人生設計や回文、4コマまんが、大予言、変な物、ラブレター、怪しい物、怪文書、政府高官しか知らない極秘情報、宇宙人の正体、ビッグフットの足跡、ネツ造写真、アダルツな香りの漂うアレ、などなど。とくに今回は、"毒"シリーズを中心に募集します。毒のありそうな植物、毒電波を発している文書など。高ガバスをモノにするチャンス！

ナイスな毒を投稿してくれ！

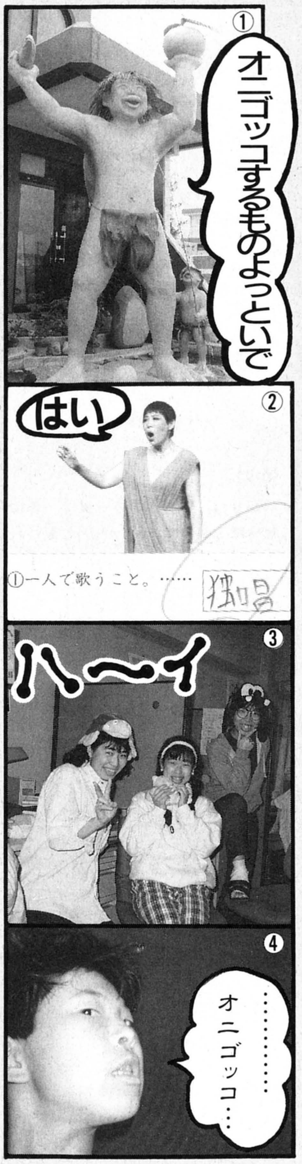
YMOの謎

世間ではYMOとかいう団体が幅をきかせているらしい。そこでYMOとは何か、独自のルート(非公開)で調べてみたぞ。まずは団体名の発音。これはいくつかの説にわかれるが、"ワイモ"がっとも有力視されている。このほかはまだ不明な部分が多いが、現段階では①白亜紀以降に発生したもの②世界中でも数万人の目撃者がいる③道具を使って何かをする、などが報告されている。

■マンガはうまみ汁たっぷりの知識の宝庫。町内会はとにかく応援するぞ！

4コマ劇場

GAVAS 各800ガバス



①福岡県　えひゃい　②奈良県　かぶきもどき　③東京都　カメぼうしウーマン　④香川県　パープー

単発イラストどーじょー

GAVAS 各888ガバス



①埼玉県　櫻みどり　②千葉県　カレー粉　③兵庫県　ササラン　④香川県　パープー

ザ★宿命の対決

GAVAS 各1000ガバス

カンポー



愛知県　カンポーZ

VS

ふんどし



長野県　伊藤吉光

水入りで



長野県　伊藤吉光

なぎら建壱



指名手配の松本容疑者

神奈川県　ベルン交通

私も町のレポーター

GAVAS 各800ガバス

●選評　むりやり前足を持たれてこの仕打ちはないんじゃないですか？　いくら相手が犬だからってさ……。



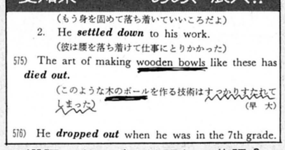
埼玉県　もやっし

新潟県　アンモナイト



●選評　続けて読むとおもしろさがわかるぞ。だけど次回営業って何？

愛知県　ああ、浪人!!



●選評　ウッポーは正しい英語？

ネオナチ

GAVAS 800ガバス



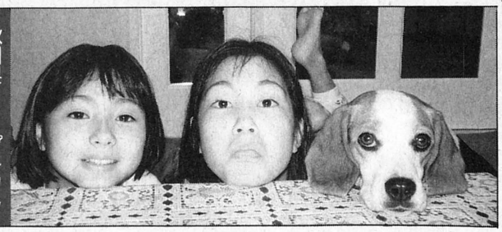
宮崎県　寒川和真

宮崎駅が改装されました。

●選評　アンタそんな格好でよく職務質問に会わなかったね？　ちょっとヤバげです。

今週のさらし者さん

GAVAS 800ガバス



秋田県　プチワラ

●選評　プチワラの家族の肖像だそうです。だからどーしたと言われたら、ハイそれまでよ。頭に乗るんじゃねーぞ。

インテリはマンガを読め



苦しいこと悲しいこと、そんなアレがいっぱい詰まっているのがマンガです。ごく希には登場人物が20年経ってもまったく変わらないなんてこともありますが、それはそれでご愛嬌というものですね。でも、べつに非難しているわけではないんですよ。だってマンガじゃん。あっ……。そりゃちゃいマンガなあ。あっ……。

GAVAS 各555 ガバス

私の報告書
Watashino Houkokusyo



◎ぼくの弟は公文書を**こうもん**しょと読んでしまった。
愛知県　FUJIWARA

◎ファミ通を最初から最後まで一言一句逃さず読んでみたら、なんと**2時間16分33秒**もかかったよ。
青森県　ルパンのもみあげ

◎犬が日溜りで**なんかええ感じ**になっていたよ。
長野県　荒井注は風

◎マンガに登場する桜玉吉を見て、友人が「**この人は何仮面**というの？」と言った。
長野県　福島明彦



◎もう**ミリンごはん**のとりこさ！
滋賀県　謎の仮面

◎このまえぼくの家の近くの公園で「**はいよ〜シルバー！**」と叫んでいる人がいたよ。
鳥取県　ダイレンジャー命

◎どうやら俺は**ゲームをやるしか**能がないらしい。
北海道　川村ハルト

◎ゲーセンでサザエさんの格闘技を**ノリスケ**に負けた。
長崎県　部長

◎電車でチカンに会った。**女の人の気持ち**がよくわかったよ。
東京都　わっきー

◎本誌デスクの**渡辺美紀**はチカンに会ったことが**ない**んだって。なんでだろうね。
東京都　渡辺番編集記者

◎キミがいて、**そしてぼく**がいる。だから何なんだ！
山口県　マニア一吉

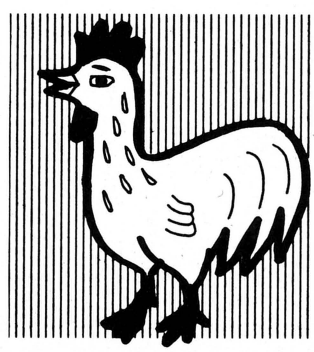
◎このまえ**茶畑に**ナンパされた。
山口県　マニア一吉

◎**バアちゃんが獣神**サンダーライガーを拝んでいた。
静岡県　はなたかだか

◎25歳で**ぬいぐるみが好き**なんです。ダメ？
千葉県　ぱんち

◎編集長の浜村通信はとても**エライ人には見えない**ね。
兵庫県　ハープさんぺい

◎**でもエライ**んだな。ちえっ。
東京都　浜村通信番編集記者



りろりろ
㊥中ひでお



■茶畑は今週も大活躍！『あそびじゃないの』は61ページに載っているぞ!!



山口県　酢豚

投稿のオキテ

♀またバクハツしてしまいましたよ。ブッタ様、ごめん。
◆でだ。最近、投稿作品がワイセツおよびアンモラル化しているのだよ。まあワイセツはともかく、自殺やコロスなどのダーク関係はダメだからね。
▼町内会はそういうコーナーではないのよ。わかる？
※では何か？　カオスはカオスなんだけど、ダークではないんだな、これが。強いて言えばカオス-ライトってところかな。なんだか、ダイエットによさそうな感じでしょ？
△とはいえ、あまりにも清く明かるく正しい作品だと、思わずテレちゃいそうなんだな。
★ほなどーしましょ。
⇕とりあえず、本名を載せても恥ずかしくないネタを送るのがベストでしょう。
∞それからそれから。相変わらず男性ぬうどの写真が送られてきているようなのだが、ホントにやめてほしい。頼む。
■ぬうどに限らず、写真ネタを送ってくる場合は絶対にデルモの許可を取ってね。
£てなわけで、また来週お会いしませう。ばいなら。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



福田先生の家には読み終えた蔵書が東京ドーム３杯ぶんはある（一部ウソ）。

迷える子羊救済

私は中学を卒業したら兵庫県に行って、友だちとふたりでいっしょに住む約束をしています。でも中学を卒業するまで約束を覚えているでしょうか？　気が変わってしまいそうで悩んでいます。（京都府 ぶちベリィ）

心から愛する友だちがいることは幸せです。青春の１ページを飾り、人生の大事なときにさまざまな経験をするのもよいことです。占いの結果では、中学３年で同じクラスになる目が出ています。期待しましょう。しかし、兵庫県でいっしょに暮らすという約束は見通しが厳しいように思えます。なぜなら高校のコースが変更されそうだからです。意外にあなたが兵庫に行かないということもありえます。そこで希望をはたすために願をかけましょう。氏神様へ７日間毎朝続けてお参りし、その後は１日、15日にお願いするのです。

●悩みを送っておくんなまし。人に言えないような特殊な悩みも占っちゃいます。これホント。

今週の運勢　5/17［月］→5/23［日］

1月生まれ　調子に乗り、ハデになりすぎ。週末は散財ペース。冷静にしたいもの。安うけあいはケガの元。自転車パンクのおそれあり。異性は大胆にして見込みあり。１、７、黄色、黒、参考書、靴、水曜、土曜にツキあり。

2月生まれ　前半ダメでも後半に好転。対人面で気が合わなくてもそのうちなんとかなる式でいこう。家庭面では夜遊び注意。健康面は疲労、ストレスに気をつけよう。３、８、オレンジ、ハンカチ、財布、火曜、金曜が吉。

3月生まれ　一歩ずつ着実に。週末に収穫あり。何でも粘り勝ちで。クソ意地を張ってもめないように。異性は待ちに待ったチャンス到来。女性しだいで決まる。５、10、レモン色、茶色、歯ブラシ、封筒、月曜、日曜が吉。

4月生まれ　一難去ってまた一難。イヤな仕事が続くかも。それにめげず忍耐で。パッと汗を流して運気好転。落とし物、盗難に注意。カゼ、ゲリ注意。４、９、ピンク、緑色、キーホルダー、かたつむり、火曜、金曜がよい。

5月生まれ　後手にまわりやすいが、先手必勝を心がけて。忘れ物、カン違いあり。人を追いかけたときに失敗がありそう。外出のときは連絡を忘れずに。５、10、白、オレンジ色、バッグ、ベストセラー本、水曜、日曜吉。

6月生まれ　好調運。始めはハッキリしなくても、やってるうちに実り多くなる。新しい道を発見するとき。本棚の整理は吉。異性はズバリ告白しよう。５、10、黄色、チョコレート色、ベルト、バッジ、木曜、日曜がよい。

7月生まれ　良識をわきまえ、服装はキリッとセンスあるものを。友情は表だけではわからない。腹を割っていこう。勉強は楽をしないで努力。異性は身近な人を。１、６、灰色、紺色、Ｇパン、蝶、月曜、木曜にツキあり。

8月生まれ　予定を実行すること。遊び心をおさえ、マジメに。週なかばにハプニングあり。冷静に対処しよう。日光浴、ピクニック吉。異性の悩みは目上に相談。２、７、白、オレンジ色、ソックス、事典、月曜、金曜吉。

9月生まれ　喜びのあと、わびしい。センチになりそう。おしゃべりで噂に火をつけないこと。甘い話、誘惑には警戒。家族との会話がはずむとき。異性には誠意を。３、８、緑色、黄色、花の種、香水、火曜、土曜がよい。

10月生まれ　待ったり、待たされたりする運。公私とも慎重に。社交術は食べながらの会話が吉。スポーツは観戦、応援がよい。金運は平凡。健康面は好調。２、７、黒、えんじ色、アイドル写真、下着、水曜、土曜が吉。

11月生まれ　安定運。いつものペースがよい。週末は調子が崩れやすいので外出より家でじっとしていよう。勉強は努力しだいで実りのある週。家庭では甘えて吉。金運小吉。３、８、緑色、茶色、帽子、手紙、木曜、日曜吉。

12月生まれ　損して得取れ。人に尽くして吉。旧友からの便りあり。集まりには参加しよう。言葉と態度はわきまえて。家庭では音楽に縁あり。異性運は週末が吉。４、９、赤、黒、ＣＤ、ヒマワリの種、水曜、土曜がよい。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



朴　私はプロレスに興味を持ってから約３年たちます。その間ずっと思っていたことなんですが、プロレスラーのみなさんは試合中に相手のことを殴ったりするけど、初めは抵抗なかったですか？　つまらない質問かもしれませんが、ぜひお教えください。

京都府　ライガーソード　15歳

純　プロレスはケンカや殺し合いとは違うから、とくに抵抗はないな。たしかに試合中は相手を倒そうと思って攻撃しているよね。でもそれは、相手が憎くて殴ったりしているわけではなく、お互いに持っている技を競い合っているんだな。そのあたりでキミは誤解しているのかもしれないね。

克　ぼくは実践空手に入門してからもう２年になり、現在は茶帯で頑張っています。だけど、いまだに組手の練習が怖く、茶帯を取るときの試合でも恐怖心のあまり、ケンカみたいになってしまいました。そこで試合中でも冷静に技をくり出せるライガーさんにお聞きします。真剣組手をするとき、どうやって恐怖心を克服すればいいのでしょう？

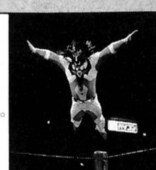
兵庫県　タイガー　17歳

鍛　最初のはがきと同じような内容の悩みだね。私も試合に関して抵抗はなくても、恐怖心は少なからずあるよ。そんなときはどうするか？　いままでやってきた練習のことを思い出すんだ。あんな苦しい思いをしてきたんだから、絶対相手に勝てる。そう思えば怖さなんかなくなってしまうよ。はがきを読むとキミはずいぶん練習しているようだし、もっと自分に自信を持ったほうがいいと思うぞ。

自己への極端な過少評価は己を萎縮させる！

獣神に聞け！

獣神サンダーライガーがキミの悩みにジャストミート。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバスを贈呈。またポイントが20たまると、試合に招待するぞ。



BRAVO!!

Tokyo Disneyland 10th ANNIVERSARY

毎年4月15日は東京ディズニーランドの誕生日なのだ。それが、なんと今年は10回目ッ!! ブラボー、ヒューヒューッ！ そんなわけでオープンして、10周年を迎えた東京ディズニーランドでは、ニューアトラクション『ビジョナリアム』、ニューパレード『ディズニー・ファンタジー・オン・パレード』、『10th アニバーサリー・スペクタキュラー It's Magical！』などを用意してみんなを待っているッ。

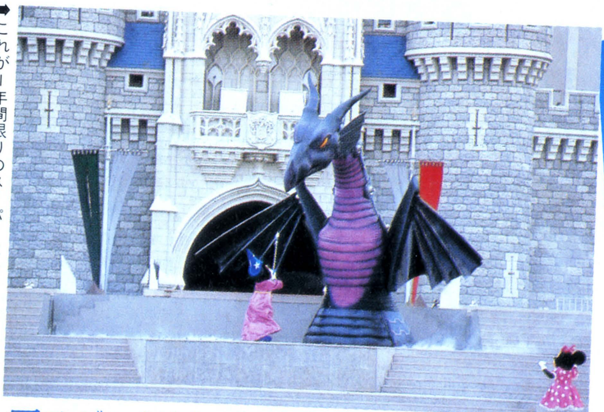
これらの新しいアトラクションとパレードの紹介はもちろん、今回は、東京ディズニーランド10年の歩みも振り返ってみちゃおうと思うわけだ。

そうそう、10周年の記念イベントは'93年4月15日〜'94年4月14日までの1年間、たっぷり開催される。というわけで、キミもあわてずに急いでいっちゃえッ！



10周年を記念して 新しいショーがふたつもスタート!!

ブラボー!! 特別でやたら楽しい、スーパーエンターテイメントが待っている



➡これが1年間限りのスーパーエンターテイメント。すべてをモノトーンに変えてしまうマレフィセントと彼女が呼んだドラゴンと我らがミッキーとの闘い。魔法の剣エクスカリバーで闘うミッキーの雄姿。

10th アニバーサリー・スペクタキュラー It's Magical！



ディズニー・ファンタジー・オン・パレード

⬅全長約500メートルにもなるパレード。ディズニー映画で誰もが知ってるキャラクターたちがパペット(人形)たちと愉快に踊る。

東京ディズニーランド豆知識——[キャスト]

東京ディズニーランドでは従業員、店員という呼びかたはしない。必ずキャストと呼ぶのだ。これは、ディズニーランドで働く人間すべてがディズニーの世界を演じている役者だというディズニーランドの基本コンセプトに基づくものなのである。ぜひ、覚えておきましょう。

東京ディズニーランド早耳情報 1

はやくも次のアトラクションの情報をキャッチ。スイスファミリー・ロビンソン一家が生活していた家を再現したという『スイスファミリー・ツリーハウス』がそれ。今年の夏にオープンする予定だそうである。



時と空間を超えるタイムマシン、それが新アトラクション『ビジョナリアム』。

そして、待望のニューアトラクション『ビジョナリアム』もオープンした。!

➡『ディズニーギャラリー』のなかにはディズニーテーマパークのコンセプトのすばらしいアートワークが114点も展示されている。ワールドバザールの2階にオープンした。

⬇ディズニー映画『ファンタジア』を題材に、魔法使いの弟子になったミッキーが夜空いっぱいに幻想的なショーを見せてくれるぞ。

ディズニーギャラリー



『ビジョナリアム』はトゥモローランドにオープンした。人類初のタイムマシンで、時と空間を超えるというアトラクションだ。氷河期、1990年のパリ万国博覧会、ルネサンス期、と目まぐるしく時間が流れていく。360度全周スクリーンに映し出される歴史上の風景に、まるでほんとにタイムスリップをしているかのような錯覚を覚えてしまうのである。



マジック・イン・ザ・スカイ

10 YEARS TokyoDisneyland 10th ANNIVERSARY

リマウジン



⬅全国25都市を訪問するリマウジン。車内には、電話はもちろん、冷蔵庫やCDプレーヤーがある。

東京ディズニーランド豆知識——[うれてるグッズは?]

東京ディズニーランドに売っているたくさんの種類のおみやげ。過去10年間に発売された商品のなかで一番の人気をほこっているのは、菓子類だったのである。2位はミッキーやミニーのマスコットペンシルなどの筆記類。女の子が好きなぬいぐるみは意外なことに売上額では1位。

東京ディズニーランド 早耳情報 2

もうひとつの東京ディズニーランドができるのだ!? 現在の東京ディズニーランドの横に、次のディズニーランド用の敷地が用意されているのだ。またどんなアトラクションができるかは未定だが、いまからウキウキだ。

海外のディズニーパークで楽しめるアトラクションもぜひ一度

東京ディズニーランドでは楽しめないアトラクションだって体験したいよね。

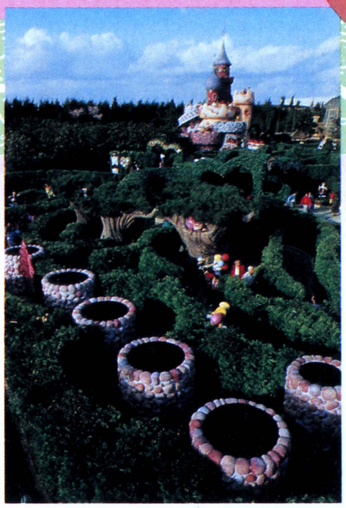
Tokyo Disneyland 10th ANNIVERSARY

EuroDisney

アトラクションもそりゃもちろん楽しいが、ユーロ・ディズニー・リゾートはたくさんのおしゃれなホテルが特徴です

フック船長の海賊船とドクロ岩





➡ユーロ・ディズニーにだけしかないアトラクションといえば、コレ。アリスの気分を味わうことができる緑豊かな迷路、『アリスのキュリアス・ラビリンス』。入りくんだ迷路にドキドキハラハラ。
⬅フック船長が乗っている海賊船。ピーターパンと戦った、フック船長だね。右に見えるのはドクロ岩。キャプテンフリントのかくれ家だったそうな。岩のなかには自由に出入りすることができるぞ。

アリスのキュリアス ラビリンス

ホテルサンタ・フェ



⬅ユーロディズニーには、自慢のホテルがいっぱい。

Walt Disney World

広大なパークが自慢のディズニーワールド。ディズニーMGMスタジオ、エプコットセンター、マジック・キングダムの3つ。1週間かけてもまわりきれないというほど広いのだ。

ディズニーMGMスタジオ



➡こちら入り口のゲート。ハリウッドの黄金時代への入り口でもあるのだ。



カタストロフィー・キャニオン

➡MGMスタジオの顔でもあるチャイニーズシアター。夜はここを中心にして花火がドドーンと打ち上げられたりするのだ。グレイト。
⬅トラムに乗っていると、突然大地震がッ!! 火の手があがり、水しぶきがあがり、思わず顔面蒼白。映画を映画以上に楽しむことができちゃう。『インディアナ・ジョーンズ・スタント・スペクタキュラー』では爆発する炎のなかからの脱出も楽しめるぞっ。



チャイニーズシアター

Disneyland

世界の人気者ミッキーマウスが実際に住んでいる町『ミッキーズ トゥーン・タウン』が最新で大人気なのだ。レーザー光線がイカす『ファンタズミック！』も大好評である。

MICKEY'S TOONTOWN



⬅ミッキーが住んでいる世界をパークにしてしまった『ミッキーズ トゥーン・タウン』。グーフィの家やミニーの家もあるんだぜ、なかに入れちゃうんだぜ、オイ。

FANTASMIC!



⬅こちらも新しくて人気の高い『ファンタズミック！』。ミッキーが魔法の剣エクスカリバーを抜くと炎の魔法がドラゴンに向かって放たれる。夏季は毎日オープンしている。

東京ディズニーランド得々情報

ミッキーのバースデーは11月18日、ドナルドのバースデーは6月9日、東京ディズニーランドのバースデーは4月15日。覚えましょう。気になることは東京ディズニーランド・インフォメーションセンター☎0473·56·0001へ。

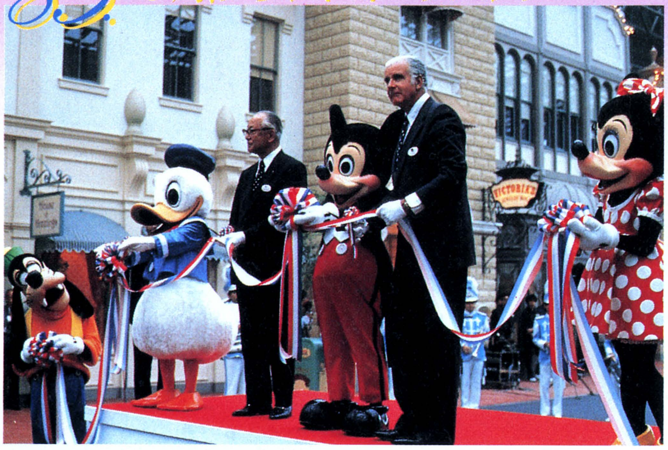
東京ディズニーランド 10th ANNIVERSARY

開園10周年の歴史ってヤツをふりかえってみる。10年間って、長いもんですな。

10 YEARS TokyoDisneyland 10th ANNIVERSARY

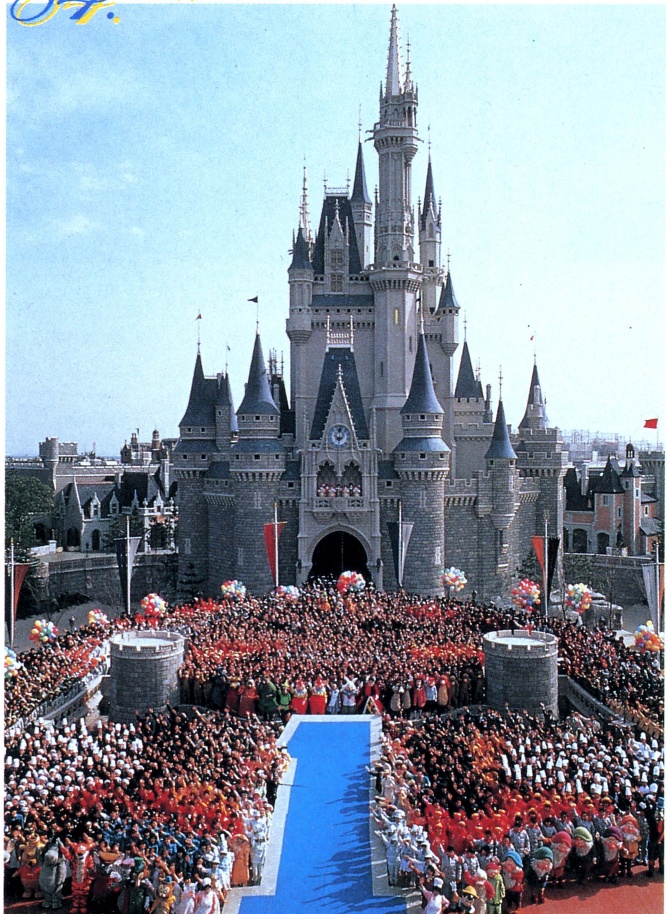
- '77年3月　正式名称が東京ディズニーランドに決定。
- '80年12月　起工式が行なわれる
- '83年3月　竣工。アトラクションに命が吹き込まれる。

83. 4月、グランドオープニング



- '83年5月　100万人目のゲスト。
- '83年11月18日　ミッキーマウス55回目のバースディ。
- '84年4月　1000万人目のゲスト。

84. 4月、1st ANNIVERSARY

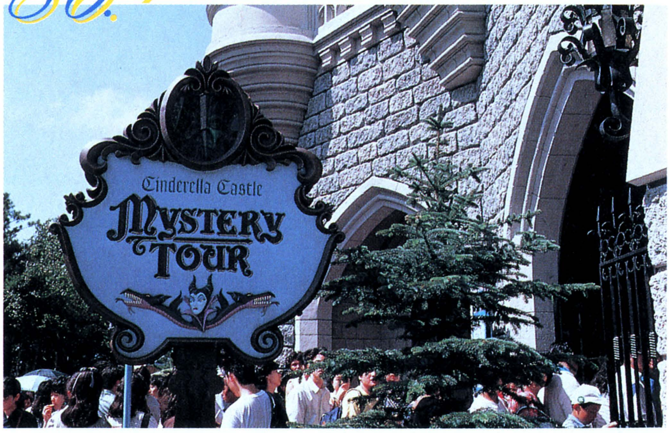


85. 3月 エレクトリカルパレード、スタート



- '85年4月　2000万人目のゲスト。
- '85年6月9日　ドナルドダック51回目のバースディ。
- '85年12月　上野駅から直通バスが運行開始される。

86. 7月、シンデレラ城ミステリーツアー



- '86年4月　3rd ANNIVERSARY
- '86年6月　フリオ・イグレシアス来園。
- '86年12月　ニューイヤーズ・イブ・パーティが終夜になる。

東京ディズニーランド豆知識…ホテルに泊まると得?

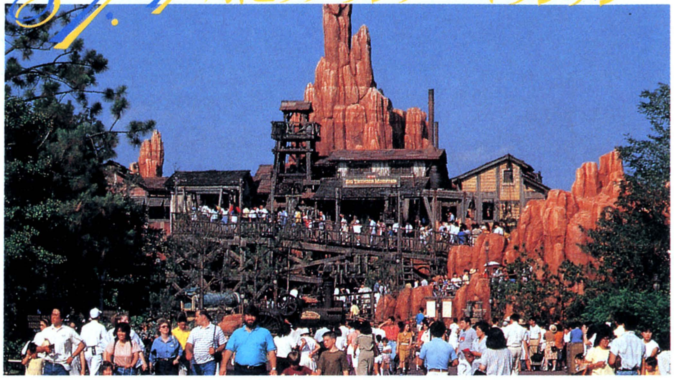
東京ディズニーランドのオフィシャルホテルに宿泊すると、2日間有効のパスポートチケットが用意されるのだ。パスポートチケットはパーク内のほとんどのアトラクションに使用可能。東京ディズニーランドそばの、オフィシャルホテルに宿泊すれば、まる2日ミッキーとべったり過ごせるってわけだ。

10 YEARS TokyoDisneyland 10th ANNIVERSARY

87. 3月、キャプテンEO



87. 7月、ビッグサンダー・マウンテン



- '87年9月　ジョージ・ルーカス来園。
- '87年9月　マイケル・ジャクソン来園。
- '87年11月　5000万人目のゲスト。

88. 4月、5th ANNIVERSARY



91. 5月、1億人目のゲスト



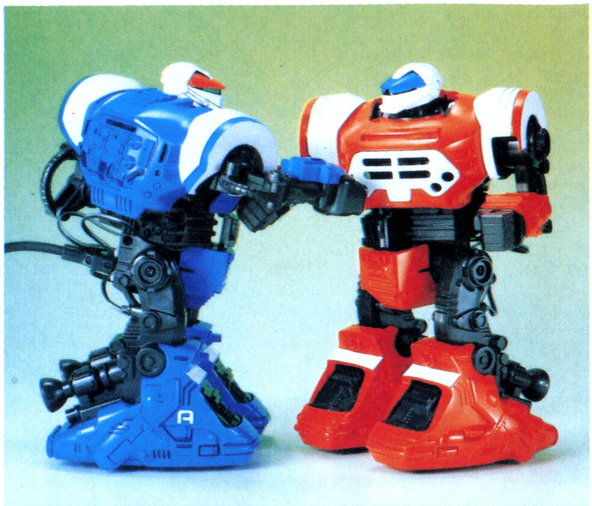
92. 10月、スプラッシュ・マウンテン



GOODS

しゃっしゃり、しゃっしゃり、おいでませ。ちんまんグッズ花盛り。この季節、サカリのついたネコがエクスタシーの叫びを上げまくってるけど、あ～ん、私もうずいちゃってもーあかん！　なんて人はいないかな。そんな人には、こんなグッズちゃんはいかが。日ごろの下半身の欲求不満を解消してくれるぞ。

➡電池のテレビコマーシャルで、ライオンと戦っているロボットを観たことないかな。それを観て、欲しいと思った人ってけっこう多いんじゃない。じつはこれ商品化されているのだ。リモコンでパンチをくり出して、ロボットどうしを戦わせるのだ。**●ナックルファイター　7千円　バンダイ　☎03・3847・5116**





⬆古き良きアメリカントラディショナルを受け継ぐ伝統のブランド"J．PRESS"。その腕時計は飽きのこない堅実なトラッドデザインが身上。シルバーを基調にした色あいが、なんとも洗練された雰囲気なのだ。**●J.PRESSブランドウオッチ 30000～35000円 シチズン　☎03・3342・1321**

⬇シュッとお口にスプレーするだけで食欲が抑えられ、気軽にダイエット。さらに用途に応じて、必要なビタミン補給ができる。**●ビタミスト　各2700円 スレンダーミスト　各2700円 日本合成化学工業　☎0120・08・1386（東京）0120・01・3175（大阪）**





⬆⬇人気のテレビゲーム、『ジャングルウォーズ2』と『スーパーボンバーマン』がカードゲームになった。さまざまなアイテムカードを駆使して相手をやっつけるのだ。ふたりから5人まで遊べるぞ。**●ジャングルウォーズ2、スーパーボンバーマン各980円 セントラルホビー　☎03・3862・6231**



VERY GOODS

あの興奮を再現するR/Cゴジラ

ゴジラといえば、怪獣の王様。もちろん日本映画界に燦然と輝く怪獣映画の金字塔なのだ。アメリカでもNBA選手バークレー（カップメンのコマーシャルに出ているぞ）とコマーシャルに出ちゃうほどの人気（近々、ハリウッド版『ゴジラ』が作られるって話だぞ）。怪獣フェチ野郎にとってはまさにアイドル。人間の女の子よりゴジラとやりたいなんてやつもいるそうだ（ウソ）。去年は最新作『ゴジラ対モスラ』が公開され、ゴジラ映画はまだまだ続きそうな勢い（すでに次回作は『ゴジラ対メカゴジラ』に決まったというウワサもあるぞ）。そんな愛すべき怪獣のアイドルゴジラがラジオコントロールで登場。なんと、ゴジラを自分の手で動かすことができるのだ。我が家でゴジラが縦横無尽に闊歩する。ファンにとっては垂涎ものだね。また、このゴジラを使えば、自分だけのゴジラ映画が作れちゃうかもよ。



⬅本物の鳴き声をそのままサンプリングしてあるので、ゴジラの咆哮もちゃんと再現されている。もちろん、腕、首、尾、口も自在に操縦可能だ。**●R／Cゴジラ 49800円 東京マルイ　☎03・3605・3312**

CD

森高千里

LUCKY 7



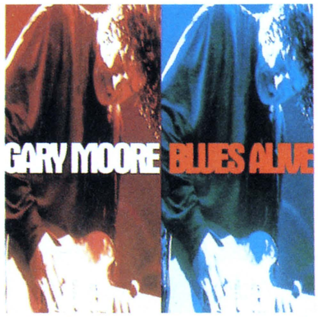
●ワーナー・ミュージック・ジャパン/発売中/2900円[込]

すべての楽器に取り組んだことで話題となった前作『ペパーランド』。その流れを汲んだ新作アルバムが早くも登場。今回も森高がドラムからギター、ピアノまですべてを担当。とくに気迫がビンビン伝わってくるドラムは絶品だ。

栃木県足利市の市長から表彰された『渡良瀬橋』や、'93年全日空沖縄のキャンペーンソングにもなった『私の夏』を含む全14曲。森高ならではの語感センスがまたも爆発だ。

ゲイリー・ムーア

BLUES ALIVE

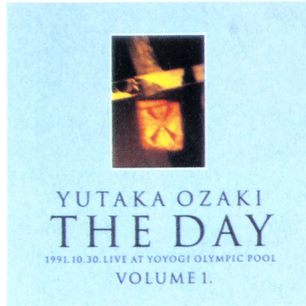


孤高のギタリスト、ゲイリー・ムーアの最新アルバム。今作は、ロックの原点であるブルースに立ち返った構成なのだ。

●東芝EMIヴァージンレーベル/5月26日発売/2800円[込]

尾崎豊

約束の日Vol.1



'91年10月30日に代々木オリンピックプールで行なわれたラストライブの模様を収録したアルバムだ。Vol. 2 も同時発売。

●ソニーレコード/発売中/2500円[込]

浅香唯

ANNIVERSARY 2824

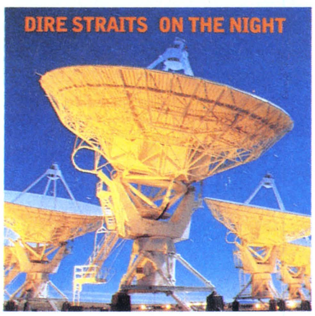


つい先頃、活動を休止した浅香唯。その彼女の最初で最後のライブアルバム。タイトルの2824は、彼女の活動日数なのだ。

●マイカル ハミング バード/発売中/3000円[込]

ダイアー・ストレイツ

オン・ザ・ナイト



同タイトルのビデオも発売される、ダイアー・ストレイツのライブアルバム。マーク・ノップラーの渋い歌声は相変わらず。

●日本フォノグラム/発売中/2500円[込]

ヴィンス・ニール

エクスポーズド＋2



元モトリー・クルーのヴォーカリスト、ヴィンス・ニールがついに始動！ 日本版のみ、ボーナストラック2曲プラスだ。

●ワーナー・ミュージック・ジャパン/発売中/2400円[込]

ゲームミュージック

モノポリー



超有名なボードゲームをテレビゲーム化した『モノポリー』。スーパーファミコンで人気のこのゲームのBGM集がコレネ。

●アポロン/発売中/2000円[込]

BOOKS

伊集院光のOh! デカナイト編

伊集院光のOh! デカ大百科

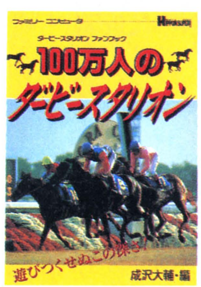


ニッポン放送で好評放送中の『伊集院光のＯｈ！デカナイト』が待望の単行本化。番組内の名物コーナーである〝おべとこ〟、〝魂を売り渡せ！〟、〝ＡＲＢ〟や、伊集院光のフリートークなどなど、バカな企画が目白押し。番組のおもしろさをそのまま本のなかに凝縮したカンジなのだ。読めば脳ミソすっきり気分。番組と伊集院光の魅力をあますことなく伝えてくれているのだ。

●ニッポン放送出版/1000円

成沢大輔編

100万人のダービースタリオン



『ダービースタリオン』を骨の髄まで遊び尽くしたい人のための究極ダビスタ本。

●宝島社/800円[込]

水野良

ロードス島戦記7



『ロードス島戦記』最終巻。ロードス島の戦乱もいよいよ終焉を迎えることに……。

●角川書店/560円[込]

菊地秀行

エイリアン魔神国(完結篇2)



前代未聞の〝完結篇２〟。エイリアンに操られる一国との死闘もいよいよ大詰め。

●朝日ソノラマ/480円[込]

VIDEO,LD



死んでもいい

ドロドロの不倫劇。大竹しのぶが熱演する不倫、そして夫殺し。永瀬正敏との濃厚なベッドシーンが話題だった『死んでもいい』のビデオ化。不倫が発展して、ついには不倫相手から自分の夫殺しを持ちかけられてしまう、あまりにドロドロした内容に思わずモニターに釘づけ。かわいさあまって憎さ百倍の愛憎劇。部屋を真っ暗にしてみると結構キます。

●バンダイビジュアル・ビデオチャンプ 117分/発売中/15800円 出演：大竹しのぶ 永瀬正敏ほか。

吉本印天然素材 V1・V2



日本テレビ系の人気深夜番組をビデオ向けに編集。ビデオだけのオリジナル企画も収録するスペシャルサービス版。出演する吉本興業の若手たちの素顔も収められているのだ。

●バップ/45分/発売中/各3800円 出演：バッファロー吾郎、雨上がり決死隊、FUJIWARA、ほか。

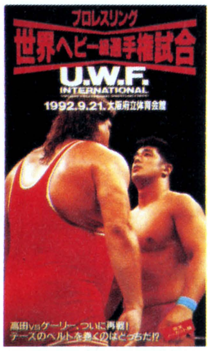
高校教師③〜④



5月1日に先行発売された①、②巻の続きがいよいよ発売になるぞ。ビデオだけのインタビューシーンや予告編ばかりを編集したシーンも収録されていてかなりお得でございます。

●TBS、パック・イン・ビデオ/③135分④100分/5月28日発売/各9800円 出演：真田広之、桜井幸子、赤井英和ほか。

プロレスリング 世界ヘビー級選手権試合



屈辱の失神ノックアウトをくらい、打倒オブライトに燃えまくっていた高田伸彦が、ついに念願かなって再戦。大阪府立体育会館の熱戦の模様を完全収録して、いま発売だッ。

●クエスト/60分/6月4日発売/9800円［込］出演：高田伸彦、ゲーリー・オブライト 会場：大阪府立体育会館

愛という名の銃弾



グラビアでも活躍中の田村英里子がスーパーハードなアクションものに挑戦!! ロス、東京、サイパンロケと海外ロケ連発の超大作。危険な物語と危険なシーンに、わしらはドキドキ。

●ジャパンホームビデオ/60分/5月28日発売/14800円 出演：田村英里子、小沢仁志、沢田謙也、ハント敬士ほか。

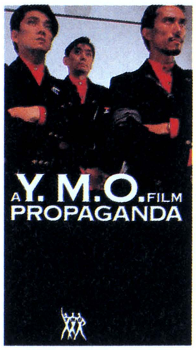
チャップリン作品集 キッド/のらくろ他



劇場上映権の問題でスクリーンではお目にかかれなくなってしまった喜劇王チャップリンの作品を低価格ビデオで。全17作品を収録した11本を幻の名作『巴里の女性』も発売だ。

●ポニーキャニオン/90分/5月21日発売 3689円 収録曲：ライディーン、テクノポリス、東風、ファイアークラッカーほか。

YMO PROPAGANDA



YMO再生記念ッ!! の廉価ビデオが続々と発売されるのだ。過去の懐かしいビデオたちを完全収集するのにまたとないチャンス!? こんなに安くて、どーもすいません、なんて。

●ポニーキャニオン/90分/5月21日発売 3689円 収録曲：ライディーン、テクノポリス、東風、ファイアークラッカーほか。

ATLANTIS



『グランブルー』『ニキータ』の監督として有名なリュック・ベッソンが制作した海のドキュメントフィルム。

●パイオニアLDC/79分/発売中/デジタルオーディオ/4700円［込］

JOY C.C.ガールズ



セクシーダイナマイトなLDカラオケを収録した元祖セクシーアイドルのニューLD。代表的なシングル5曲を収録した。

●ワーナーミュージック・ジャパン/25分 発売中/デジタルオーディオ/CLV/3689円

ディス・イズ・マイ ライフ



なんと、テレビスターになってしまった母とふたりの娘。家族それぞれの心の葛藤をコミカルに描いたドラマである。

●ポニーキャニオン/95分/5月21日発売 デジタルオーディオ/CLV/15800円

地球カタログ 地球のきもち



危険だといわれている地球の大気圏に雨、風、雷が与える影響を科学的かつ論理的に解明したとてもタメになります的LD。

●パイオニアLDC/65分/発売中/デジタルオーディオ/CLV/9223円

MOVIE

Writer 渡辺麻紀

ウインズ

監督／キャロル・バラード
出演／マシュー・モディン
ジェニファー・グレイ

4年に1回開催される海のオリンピック、アメリカズカップは最近人気急上昇のマリンスポーツ。これはそのコーフンを詰め込んだ、誰にでも楽しめる作品だ。



主人公は、幼いころから海とヨットを愛していた青年。彼が憧れのヨットレース、アメリカズカップのアメリカ代表として出場することになる。アメリカは132年のあいだ無敗を誇るヨット国。ところがこの年、あろうことか優勝を豪州に奪われてしまうのだ！ ま、スポーツものによくある、負けて奮い立つタイプの作品とはいえ、これがやっぱり熱くなっちゃうんだな。それもこれもヨットレースのシーンが迫力満点だからなのだ。いったいどうやって撮ったんだろうと思わせる臨場感溢れるシーンがいっぱいで、大げさにいうならバーチャルリアリティー的な体験ができるくらいだ。



もちろん、これだけでもコーフンなんだが、加えて砂漠を舞台にした陸のシーンも、その広さと美しさを収めた見事なショットが多く、ちょっと感動もの。海と陸、ふたつの自然の壮大さを余すことなく伝えたこの映像は、映画に単なるスポーツものとは言い切れない魅力をプラスしているのだ。



5月中旬公開／日本ヘラルド映画配給

キング・オブ・ハーレー

監督／ラリー・ファーガソン
出演／チャーリー・シーン
リンダ・フィオレンティーノ

『ホットショット』、『ウォール街』など、コメディーもシリアスもこなす若手スター、チャーリー・シーンがバイク野郎に扮したサスペンス・アクション。甘い顔立ちの彼がここでは、ヒゲヅラに皮ジャン、そして愛車はカスタムメイドのハーレーという暴走族スタイルで登場。ちょっと笑えたりもするけど、これは彼の仕事着なんです。そう、チャーリーの役は麻薬潜入捜査官。暴走族に混じって、そのルートを摘発するというハードな仕事なのだ。





ところが、そのボスがけっこうイイやつで、チャーリーは友情と仕事のあいだで揺れてしまう。それもそのはず、チャーリーには暗い過去があったのだ!? と、これからは映画を観てのお楽しみ。バイクが100台もハイウェイを疾走するシーンはかっこいいゾ!!



5月下旬公開／松竹富士配給



第1話　僕のハニーはAボタン

はーい、今週からついに登場しました、たまの石川くんのコーナーですよー。思い起こせば今から15年程前、僕は高校生だったものですよ。その頃は、肩まで伸びたロングヘアーがさわやかに春風と遊び、スマートな肢体が軽やかにしなる好青年だったものですよ。えぇ、だからもちろん行きましたとも。女の子と喫茶店にもね。折しも当時はインベーダーの大ブーム。時代に迎合するのが嫌だった僕も、女の子の「やってみなよ」の声に、チッ、しょうがねぇかと舌打ちしながら、はじめて100円玉を投入したものですよ。フンフンと鼻を鳴らしながら右手親指は軽くボタンにそえ、左手の人差し指で弾くようにスタートを押したものですよ。そして…約20秒でしたかね。女の子の「アー」という低い声と、いくらボタンを連打しても機械が冷酷に何の反応も示さなくなったのは。そして、画面の左上に"70"という数字がでてましたけど、あれは何の印だったのでしょうか？ あれー、70人の女の子たちが、あなたに夢中ヨン、という意味かなー？ それとも、おぅ、おめえはなかなかいい奴だ。70万円こづかいやろう、という意味かなー？ 僕のふんわりした頭の中を、70匹のカバが一斉に駆け抜けていきました。ふと気づいたとき、もう目の前に女の子の姿はありませんでした。そして僕は押し続けた。雨の日も風の日も。Aボタンを。これでもかこれでもかと。泣きながら。時は経ち、いつか頭も坊主、服はランニングに。腹もちょっとだけ、でた。そして、いつしかAボタンとは切っても切れない仲に。親や友だちの反対にもめげず、僕はついに決心したのです。ハニーはAボタン！ と。だからこのコラムは僕とAボタンの恋の物語なのです。胸キュンの、恋日記なのです。どうか読者のみなさんも、この恋の行く末に、胸をキュンキュンさせながら応援してください。それではよろしくねー。キュン。



そればけ! アイドリスト 3

iDOLiST

final word on idol

この号が出るころ相棒の帰還日も近くなっている。つらい日々もあとわずか。

今週のコレ

三菱エアコン霧ヶ峰のCFソングにもなっている、この曲。フルコーラス聴きたいなら、もう買うっきゃないでしょう。もちろん霧ヶ峰でなく、CDを。

◆

涙止まらない
西田ひかる
●ポニーキャニオン1000[込]
NOW ON SALE







⬆真ん中の菊池奏衣ちゃん。⬅前回、デビューまえに取材した彼女たちが、こんなにも立派になってステージに登場。このデビューイベントだけで、ファンになってしまった人もいたはずだ。

おニャン子クラブのカバーも初披露! フェアリー・テールデビューイベント最終日!!

3月21日、東京・銀座を皮切りに全国11ヵ所をまわったフェアリー・テールのデビューイベント最終日。東京・池袋サンシャインシティ噴水広場には、30分もまえから大勢のファンが詰めかけていたぞ。

1曲目『ONE NIGHT ONLY』と『不思議の国のフェアリー・テール』を歌い終えたところで、ひとまずごあいさつ。「明日から専門学校生になります」という美月ちゃんに続いて、短大生になる奏衣ちゃん、高校生に進級するあおいちゃん。自己紹介のあとは、ひとりずつがソロで歌ったのだ。奏衣ちゃんは『夏休みは終わらない』、美月ちゃんは『避暑地の森の天使たち』、そしてあおいちゃんが『真赤な自転車』を

▽KINOUCHI MIHO



⬅「デビュー当時の中森明菜さんみたいになりたい」んだそうな。

⬇赤と黒の衣装がなんともミステリアスだね。



カメ・アシ出身の木内美歩 デビューイベントで早くも大物新人ぶりを発揮!!

フジテレビ『ドキドキしちゃう』のカメラアシスタントをしているところをスカウトされた、という変わったデビューのキッカケを持つ木内美歩ちゃん。原宿クエストホールで行なわれたデビューイベントでは、いきなり170人以上の観客を集め、早くも大物新人ぶりを見せつけてくれた。この日はデビュー曲『無視線』を含む全5曲を披露。「緊張している」とは言いながらも、終始涼しげな表情をくずさなかった彼女。『無視線』の熱っぽい歌詞と美歩ちゃんのクールな表情が印象的だったぞ。今後の美歩ちゃんの活躍に熱い視線を!!

▽YUMI ADACHI

『GOOD NIGHT』の"ぐ"は大きい!? 安達祐実ちゃん初レコーディング

⬅REXと並んだ祐実ちゃん。
⬇ヘッドホンが大きく見える!?



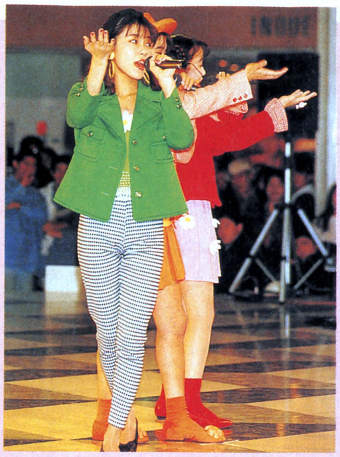


なんと安達祐実ちゃんの歌手デビューが決まったぞ。デビューシングルは、米米CLUBの作詩・作曲による『GOOD NIGHT』。この曲は、祐実ちゃんが主演する映画『REX恐竜物語』の挿入歌で、現代に生まれた恐竜の赤ちゃんREXと祐実ちゃん扮する千恵が雪のクリスマスイブにワルツを踊るというシーンで使われる予定だ。だから詞の内容もラブソングというよりはファンタジックなもの。レコーディングを終えた祐実ちゃん、「自分の歌はヘタだと思う」なんて謙遜してたけど、いやいやどうして、なかなかのもの。

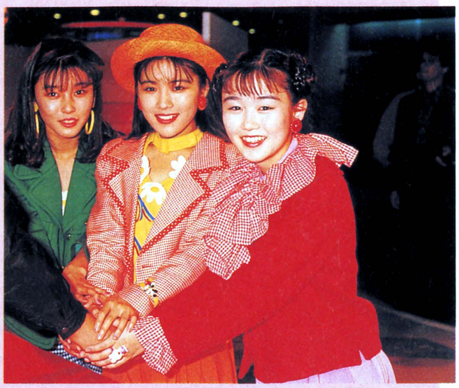
このシングル『GOOD NIGHT』はビクターエンタテインメントより6月23日に発売されるぞ。

ライブ情報

中嶋美智代ちゃんのライブ"ちょっと痛い関係"が、5月18日インクスティック鈴江ファクトリーで開かれるぞ。開場は18時。問い合わせは、☎03・3354・8500まで。



⬅手前、緑の洋服が浅山美月ちゃん。



熱唱。この3曲のナンバーだが、じつは5月21日に発売されるファーストアルバム『Fairy Tale』にも収録されているのだ。さらに同アルバムには『セーラー服を脱がさないで』を始めとするおニャン子クラブ系の曲ばかりを集めたメドレーまである。新バージョンで生まれ変わったヒット曲をフェアリー・テールの歌で聴くことで、楽曲そのものの良さを再確認してしまうこともできるってわけ。

イベントのメニューをすべてこなしたところで3人からのメッセージ。「今日は最終日ということで、気合を入れて練習してきました。毎回きてくれた人も、初めての人も、これからもフェアリー・テールを応援してください!!」。

見逃した！ と思った人も、まだ間に合う。5月24日のライブにレッツゴー！

⬆握手会では話し込んでしまうファンも……。

⬇水野あおいちゃんだ。



●5月24日にクラブチッタ川崎でファーストアルバム発売記念ライヴ！
問い合わせ☎03・5371・8820

CM Girls!!!! 白鳥智恵子 Chieko Shiratori

今週のCMガールズは、東急建設のCMで美少女ぶりを発揮している、白鳥智恵子ちゃんの巻。映画『桜の園』でスクリーンデビューした智恵子ちゃん。この3月まで、テレビとラジオの『黒BUTA天国』にレギュラーで出演してたので、見たことある人も多いんじゃないかな？ 特技は水泳と初段の腕前を持つ剣道、そして6段にもなる書道。かなり活発なお嬢様なのだ。

DATA
●'75年8月10日生まれ
神奈川県出身 身長：166センチ
B86-W62-H88 血液型：AB
●ファンレターのあて先
〒150 東京都渋谷区笹塚2-7-9-604
イトーカンパニー 白鳥智恵子係





ロケ地から こんにちは 山本麻樹





ねずみっ子クラブの麻樹ちゃんが連続ドラマに初挑戦の巻（麻樹）!?



ねずみっ子クラブの山本麻樹ちゃんが連ドラ『日曜はダメよ』（毎週土曜夜9時日本テレビ系）にレギュラー出演。ボディコンを脱いだ麻樹ちゃんに接近だ。

――リナちゃんの役をやっているときは、セクシー小学生のイメージとはずいぶん違って見えるよ。

麻樹 ちょっと同じところもあるかな。セクシー小学生って、けっこう遊んでるように見えるでしょ。

――遊んでるって言われてもねぇ。それは微妙な意味があるわけで……。

麻樹 ボディコン着て、なんかまともな人生を歩んでないみたいな。

――ああ、そういう意味ね。

麻樹 でもホントはね、みんな恋の話もするし、勉強の話もするし、今日の出来事とかも話すし。ただ、ああゆう服着てるだけで、ちゃんと真面目な人生を歩んでるんです。

――外見だけで判断しないでくれというわけね（するとインタビュー中ではあったが、「私、『ああ播磨灘』の主題歌が好きなのぉ」と言い放ち、歌を歌い出した麻樹ちゃん）。

麻樹 私、マドンナも好き。『ヴォーグ』とか、『ライク・ア・プレイヤー』とか。

――ああいう、激しいダンスに挑戦したいの？

麻樹 見習いたいですね。でも筋肉つきそうでヤダなぁ。

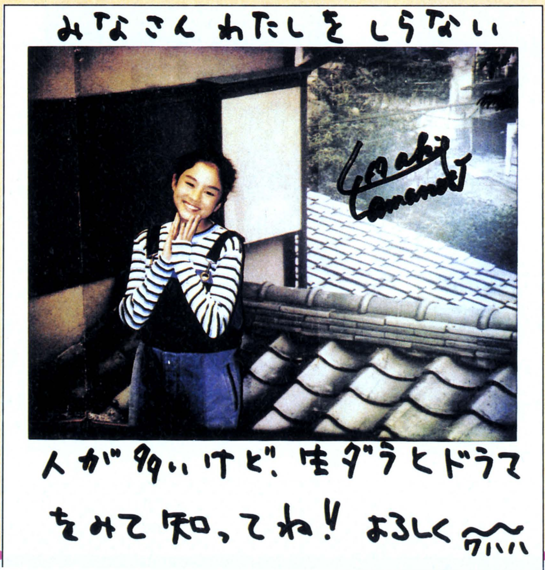
――体動かすの好きでしょ？

麻樹 このあいだ、50メートル走で8秒だったの。

――クラスで何番目だった？

麻樹 前回はトップだったけど今回は男子に負けちゃった。

●山本麻樹（やまもと まき）
'76年5月12日生まれ
身長：151.7センチ 血液型：A
●ファンレターのあて先
〒102-40 東京都千代田区二番町14
日本テレビ
『とんねるずの生でダラダラいかせて!!』
ねずみっ子クラブ山本麻樹係

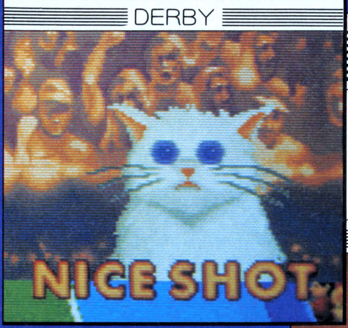


Arcade Windows 3.0

アーケード
ウインドーズ3.0

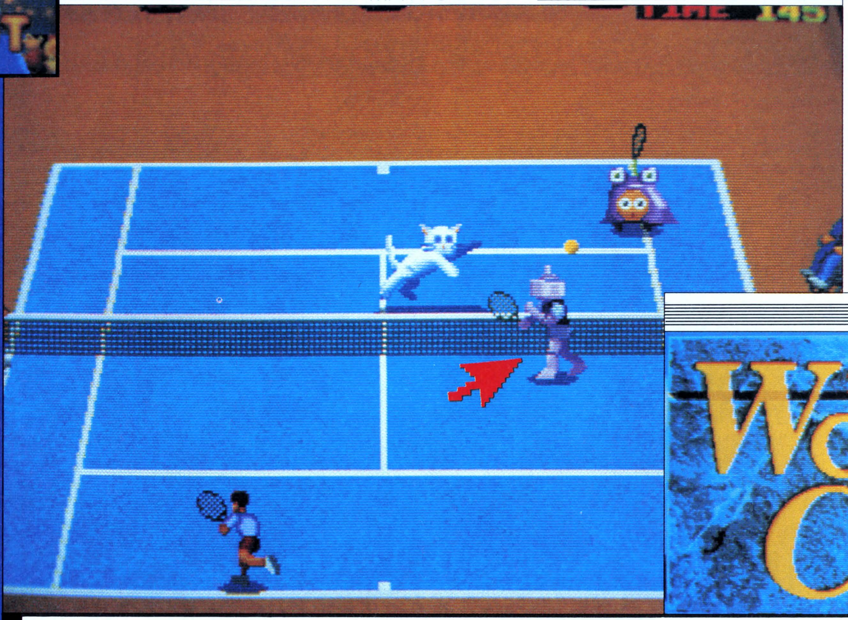
TENNIS

DERBY



ストロングカイザーという馬のために禁煙を決意してから3週間がたつ。このまま活躍せぬと一生タバコが吸えなくて困る。決して貧乏でタバコが買えないわけじゃないぜ。

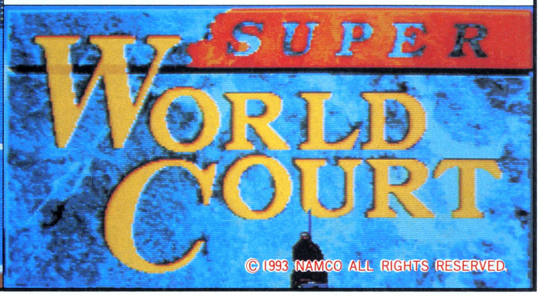
MAIN SCREEN



COMMENT

屋内で遊んでいると不健康だと言って怒られることがある。怒られるのはイヤなのでオンモに出てスポーツってやつでもするべか、と決心しても、スポーツには道具や人数など、なにかと段取りが必要で面倒。でも、ゲーセンのスポーツゲームなら大丈夫。1コインあればオッケーさ。この『スーパーワールドコート』ならアタマ数を気にしなくてもいいからラクね。

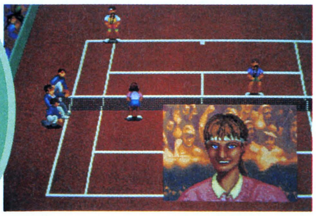
TITLE



オートテニスなどやらずゲーセンでテニスだ

『スーパーワールドコート』は手軽に遊べるテニスゲームだ。タイトルを聞いて気づいた人もいるだろうが、コイツはPCエンジンで発売されていた『ワールドコート』をゲーセン用に移植したものだ。もちろんただの移植ではない。その名のとおり、スーパーになって戻ってきたのだ。やるなナムコ。しびれるぜ。

スーパーワールドコートなでだ

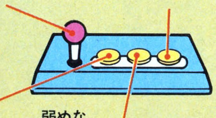


⬆どうスーパーなのか記事中に紹介しているが、実際にやってみるのがいちばん。

HOW TO CONTROL

方向レバー
キャラクターの移動やショットの方向を決定。

ロブボタン
山なりのボールを打ち、相手をネットから離す。



強力なショットボタン
強力なスピードボールを相手側に打ち込む。

弱めなショットボタン
やんわりとしたボールでタイミングを外す。

ひとりから4人まで大所帯でも楽しめるぞ

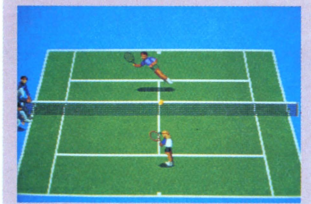


それ名乗り出ろろろろ

⬅ゲームを始めるまえにプレー人数を決める。コインを入れよ。

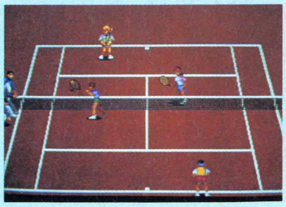
実際のテニスはシングルスならふたり、ダブルスなら4人必要だ。しかし、『スーパーワールドコート』ならひとりでシングルスもダブルスも遊べちゃう。もちろん、4人でダブルスも可能。融通の利く愛いヤツだ。

SINGLES ひとりとひとりです



シングルスは、対コンピューター戦とツレと対戦する2種類がある。どちらがいいかってのは、人数によって決まるだろう。しかし、初めて遊ぶときはふたりで対戦して操作を徐々に学んでいくのがオススメだ。いくら家庭用ゲーム機で慣らしていても感覚が違うからね。

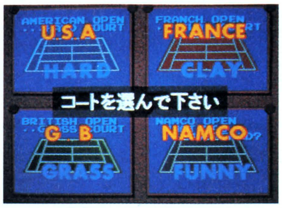
DOUBLES ふたりとふたりです



ダブルスだと、5種類の楽しみかたがある。ひとりのときは、コンピューターと組んでコンピューターペアと戦う。ふたりのときは、ふたりでペアを組むか、別々にコンピューターとペアを組んで対戦する。あとは人数によってコンピューターと人を入れ替えるだけ。

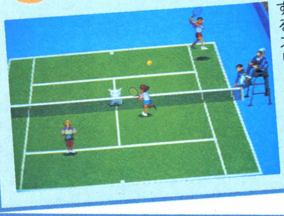
戦いの舞台は全部で4つ

戦場ともいえるコートは全部で4種類用意されている。なんで4種類もあるのかというと、ボールの弾み具合が違うのだ。注意せよ。



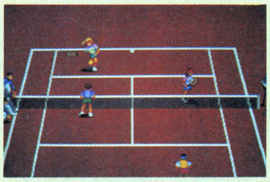
⬆コートによって出場できるトーナメントが違うぞ。片っぱしから選べ。

ハードコート



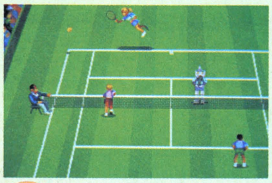
⬅激しくイレギュラーするスリリングな場所。

クレーコート



⬅コンクリートのようなコート。一般的なの。

グラスコート



⬆芝コート。球足が速いのでサーブが速いぞ。

ファニーコート



⬅土のコート。よく弾むことだけは覚えよう。

選手の方々は男女動物物体いろいろいるっす

ボールを無邪気に追いかけるテニスプレーヤーは全部で16人。男もいれば女もいるし、動物らしき奴もいる。それぞれ動きに特徴があるので、フィーリングがピッタリ来るヤツでも使え。

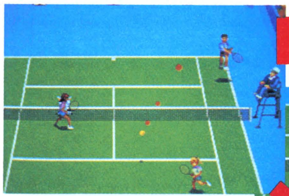


選手名	それぞれの特徴など
マックス	アグレッシブルなテニスを得意とする。
ユーリィ	言葉では言い表わせないサーブを打つ。
セイジ	強力なサーブを持つ。日本のエースだ。
ホウ	疾風のようなフットワークが持ち味。
ラルフ	ジュンとくるようなネットプレー。
チャーリィ	機械で計ったようなストロークが身上。
スティーヴ	天才的なサーブとボレーは目を見張る。
ジル	破壊的なフォアハンドが相手を壊す。
ジェーン	両手打ちなのでフォアもバックも強烈。
キャンディ	じっくり拾い続ける粘り強さが持ち味。
ユリア	華麗なるボレーで男どもを虜にするぞ。
アニタ	トップスピンをガンガンかけてくる。
ユミ	期待の新人。頑張るだけが取柄。
ブリキ君	ブリキだけに体は丈夫。堅さで勝負だ。
ミャー	ただの猫。しかし、最近の猫は強いぞ。
ケロちゃん	新日のリングアナではない。わからん。

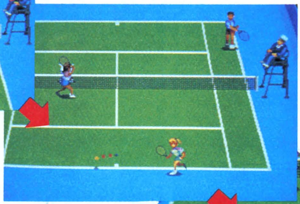
試合ひとつひとつを噛み砕くように味わえ



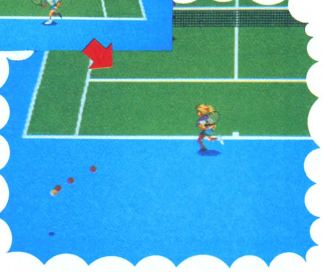
鮮烈なサーブを打ち込め！

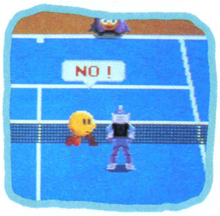


⬆とっとと勝負を決めたいときは、サービスエース狙いだ。狙って取れれば苦労はないぞ。



⬅⬇決まったときは気持ちがよい。1コインでこの爽快感は結構お得だ。でも違う爽快感は適度に必要だぞ。



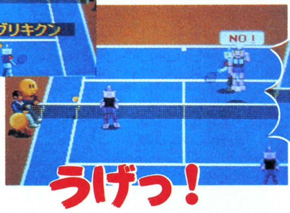


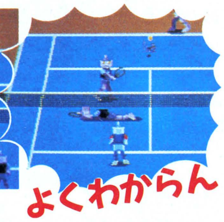
NOと言える日本人

同じキャラクターでも楽しめるけど……



⬆ブリキ野郎が集まった。油臭そうでイヤだ。





➡見るとナニだが、やると楽しいかも……。

ネット際の攻防



⬅お互いのレベルが同じぐらい上だと美しく見える。

飛びつけ大作戦！



⬅同様に『アタックアニマル学園』でも可。ダメかも。



➡とどかなかったら、とどくように努力する。そう、飛びつくのだ。やればなんとかなる。



➡猫でも華麗にできる。人間様にできないハズがない。指の鍛練に努めよう。

COLUMN



中学生のころはバスケやってました。すぐやめたけど。小学生のころは剣道。これもすぐバックれたけど。部活動って、決められた時間に決められた場所に行かなきゃイカンってのがイヤで、先輩がなんでエライのかってのも不思議で、すぐにやめちゃったもんです。いまでもそういう「ルーズでありたい」という人です。

で、中学3年のころ、冷やかしでテニス部に入ったんですが、これはけっこう楽しかった。冷やかしだから義務感がない。好きなときに好きなだけ打って終わり。これはチャランポランで楽しかったなあ。テニス自体も運動量が多くて好きだったけど、卒業してからぜんぜんやってないや。ひさしぶりにやろうかね。

特報

カブキロックス

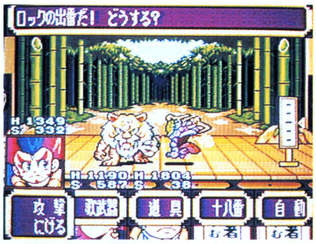


お待ちかね『カブキロックス』情報の第2弾をお届けっ！ 今回は、ゲームシステムに深ーく突っ込んでみるぞ。巻末にはええ体四天王のカラーグラビアを収録(ないない)。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	アトラス '93年発売 価格未定	12メガ

歌武器のほかに、十八番(得意技)も使いこなせ

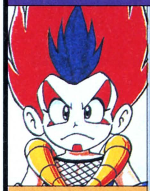
『カブキロックス』は、歌舞伎を題材にしたRPG。主人公ロックたちは、歌を武器に(歌武器)敵と戦う。と、ここまでがファミ通4月16日号の特報の内容だ。今週は、新たに明かされた"十八番"についての情報からいくぞ。十八番とは、得意とする芸や技のことを指す言葉。その十八番を、ロックたちもひとつずつ持っている。戦闘や移動の際に役立ち、しかも声力などを消費しない便利な技だ。それらをここに紹介してみたぞ。



➡戦闘中はコマンドで、移動中はステータス画面で"十八番"を選択するのだ。

これがロックたちの十八番だ!!

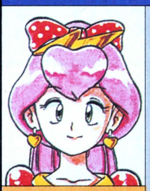
見得を切る



ロック

戦闘中に見得を切ることで、敵を動けなくしたり、敵の攻撃力や守備力を下げたりする。ロックのレベルが上がるにつれて、さまざまな効果が現われるぞ。

みんなを励ます



マッキー

戦闘中に仲間を応援し、体力を回復してくれる。声力を使わずに体力が回復するので便利だが、けっこう疲れるらしく、その直後の戦闘が1回休演となる。

大道芸



ベンケイ

町のなかで大道芸を披露し、見物人からお金をもらうことができる。お金を稼ぎたいときにはうってつけ。ただし、あんまり頻繁にやってると飽きられるかも？

おもいっきりアタック



法界坊

戦闘中、敵1体に対して通常攻撃の約3倍のダメージを与えることができる。ところが、これもけっこう疲れる技らしく、その直後は1回休演しなければならない。

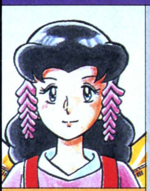
あまのじゃく歩き



じらいや

じらいやを先頭にしてフィールド上を移動すると、なぜか✚ボタンと逆の方向に歩く。右上を押せば左下に歩くのだ。なんか深い意味があるのか？ うーむ。

立女形



藤娘

戦闘中に使用すると、おひねりメーターがアップし、おひねりをたくさんもらえる。これもお金が心もとないときに便利だが、やっぱり必ず成功するとは限らない。

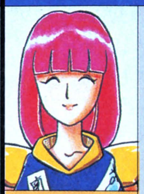
鍵を開ける



ジロキチ

宝箱と扉にかかっている鍵をはずすことができる。ただし、どんな鍵でも一発でオーケー、というわけではない。重要なイベントに関わる鍵は自分で捜すのだ。

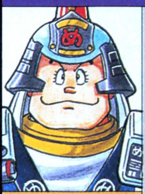
呪いを解く



夕凪

呪いのかかっている武器や防具を間違って装備してしまうと、装備した人間にその呪いがふりかかる。夕凪は、その呪いを解いてくれる力を持つ唯一の人間なのだ。

デュエット



辰五郎

デュエットで強力になった歌武器の効果を、さらに上げることができる。お七といっしょにデュエットすれば、こりゃもうほとんど無敵状態って感じだ。

切り口上

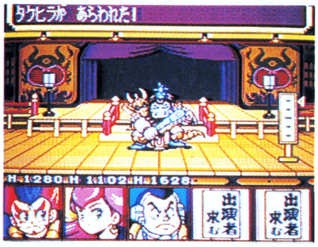


お七

戦闘中に使用すると、威勢のいいタンカをきって、敵を追い払ってくれる。ただし、ボス敵や、自分たちよりもレベルが上の敵は追い払えないぞ。ピンチに使うと便利。

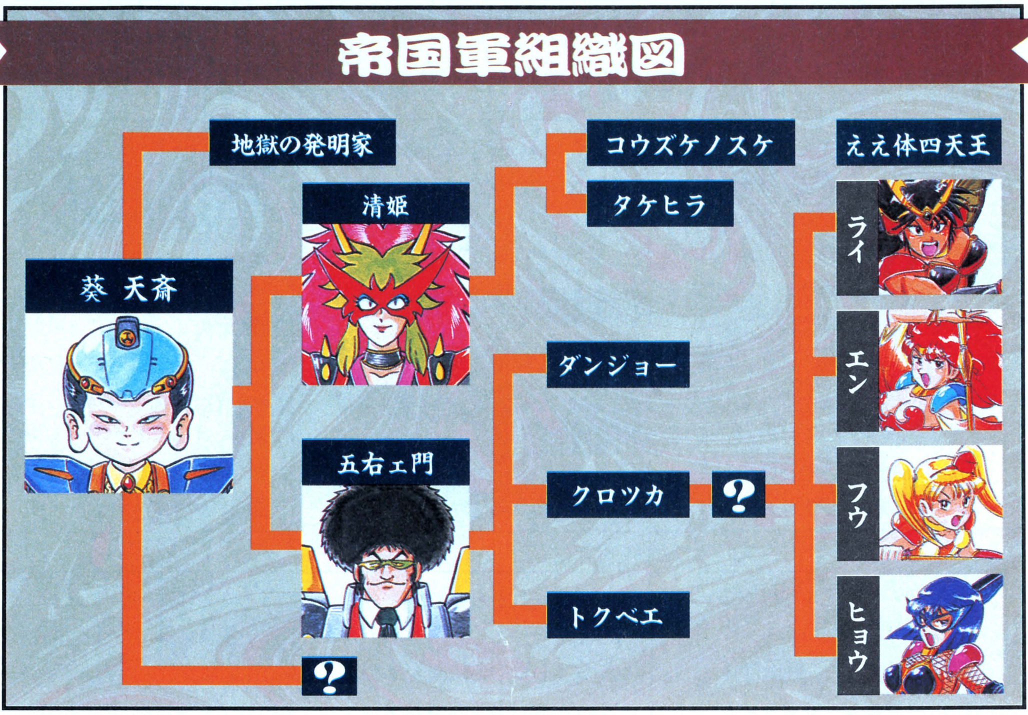
敵(帝国軍)の軍事機密、組織図を頭に入れろ

ロックたちの宿敵・葵天斎率いる帝国軍。その組織図を入手したので、ここに紹介しよう。頂点に君臨するのは、もちろん葵天斎。その直属の部下が清姫、五右ェ門のふたりだ。さらにその下には、5人の配下が控えている。配下のひとりは、ええ体四天王を従えているのだ。その下には、有象無象のザコ敵がウヨウヨたむろしている。戦いの道のりは険しいぞ。



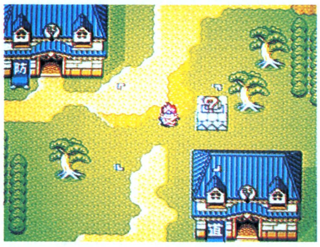
⬆中ボス5人衆のひとり、タケヒラ。こいつに出会うまでの道のりがまた長いぞ。

帝国軍組織図



行動を適宜選択せよ

前回もちらっと触れたが、パーティーが移動中にとる行動には、〝警戒〟、〝調査〟、〝索敵〟の3種類がある。ステータス画面で移動中の行動を選択するのだ。3種類の行動にはそれぞれ一長一短があるので、状況に応じて使い分けるのがよろしい。下の説明文を参考にしていただくと、なおよろしい。

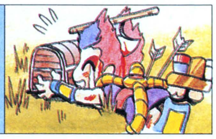


⬆ただいま調査中。ロックの四方にカーソルが見えるね。このなかに隠しアイテムがあれば〝?〟マークで表示されるのだ。

警戒 フツーの状態。何も起こらない。敵に先制攻撃されることもなければ、敵を不意打ちできるわけでもない。早くさきに進みたいときには、この状態がいちばんいいかも。



調査 隠しアイテムや、ダンジョン内のトラップ、隠し通路などを発見できる。ただし、周囲の様子をうかがいながら進むので、周りに気を取られて、敵に先制攻撃されることが多くなる。



索敵 敵を捜しながら進む。敵との遭遇率が上がるが、その反面、先制攻撃をしやすくなる。レベルを上げたいときや、手に入れたアイテムを使いたいときなどには、迷わずこの行動を取るべし。



イラスト・鶴見としゆき

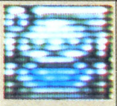
地蔵をうまく利用せよ

お地蔵さんはいたる所にあり、セーブや体力回復などをしてくれる。じつはこの地蔵、(株)地蔵開発という会社が制作したものなのだ。(株)地蔵開発は大会社で、傘下にたくさんの子会社を持ち、旅のサービス向上につとめている。でもこんなこと、ゲーム進行にはぜーんぜん関係ないんだけどね。

地蔵グループのしくみ

(株)地蔵開発
- (株)地蔵組
- 地蔵高速通信(株)
- (株)地蔵重機工業
- (有)地蔵企画
- 地蔵電力(株)
- (株)地蔵ずしチェーン
- (有)地蔵夜逃げ屋本舗
- 地蔵とホテル(株)
- 地蔵記録管理K.K
- (株)地蔵情報サービス

おもな地蔵とその役割

 赤地蔵	町のなかにある、地蔵ずしチェーン店内にある。ほかの町の地蔵ずし店へ、ロックたちをワープさせてくれる。
 ピンク地蔵	ダンジョンのなかにある地蔵。ロックたちを、一瞬でダンジョンの外に脱出させてくれる。(有)夜逃げ屋本舗製造。
 黄地蔵	旅のヒントを教えてくれるお助け地蔵。情報はこまめにメモするとさらにベター。(株)地蔵情報サービス製造。
 青地蔵	地蔵記録管理K.Kが製造した、旅の記録を管理する地蔵。つまり、セーブ係ってわけだ。こまめにセーブしよう。
 緑地蔵	体力回復担当。地蔵とホテル(株)が製造。どうでもいいが、地蔵とホテルって、リゾートホテルのシャレかなあ。

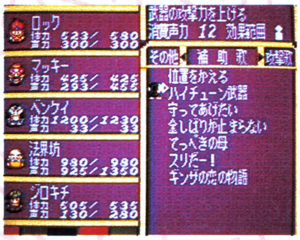
もっとよくわかる『カブキロックス』Q&A



『カブキロックス』の謎にググッと迫る！　いやそんな大げさなもんじゃないんだけどね。素朴な疑問をおなじみアトラスの熱血広報、相原さん(流星野郎)にぶつけてみました。

歌武器にはどんな種類のものがあるの？　戦闘中にしか使えないのかなあ？

もちろん、移動中に使える歌武器もあります。戦闘中に使える歌武器には、敵にダメージを与える歌のほか、攻撃補助系の歌や回復系の歌などがあります。味方の攻撃力や守備力を上げたり、体力を回復できなければ話になりませんからね。歌のタイトルを見れば、どんな効果があるのかひと目でわかるようになっていますから、覚える手間が省けて便利ですよ。

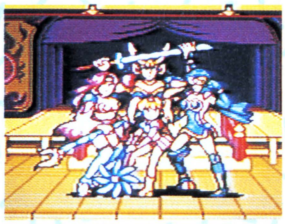


モンスターの霊を呼び出せるっていうけど、どうやって呼び出すの？

味方に景清というキャラクターがいます。彼は霊力がたいへん強く、戦闘後に成仏できず浮遊しているモンスターの霊を察知し、それを捕らえることができるのです。あとは、その霊を味方に憑依させればオーケーです。

なんつってもええ体四天王に限るでしょ(力説)。そこで質問。彼女たちにはモデルがいるんですか？　あと、倒したら脱いでくれたりするとうれしいんですが(熱望)。

基本的にはC.C.ガールズをモデルにしたんですが、4人とも似たようなタイプじゃつまんないんで、ああいう感じになりました。ほとんどスタッフの好みですね(笑)。脱ぐかどうかは倒してからのお楽しみ、ってことで。



フィールド上を移動する乗り物はないの？

ある程度なら、楽屋シップで移動できます。ただし、楽屋シップはポートにしか着陸できないので、町から町への移動はできません。そこで赤地蔵の出番となるわけです。ほかにも、使うと移動できる便利なアイテムなどを用意しています。



戦闘後におひねりがもらえるそうですが、アイテムは手に入らないんですか？

戦闘後にもらえるおひねりの額は、敵をかっこよく倒したかどうかによって変わってきます。ですから、見せ場を多く作ったり、派手な歌武器を使ったりすれば、観客が思いがけないアイテムをくれる場合もあるでしょう。



十八番って、やたら便利そうに思えますが、デメリットはないんですか？

便利です。何といっても使い放題ですから。ただし、十八番を使うと、その後の戦闘が1回休みになる者もいます。また、法界坊の"おもいっきりアタック"だけは、ごくまれに味方に被害が及ぶ場合がありますので、ご注意。

歌はカラオケボックスで覚えるしかないのかな。自分で作曲できないの？

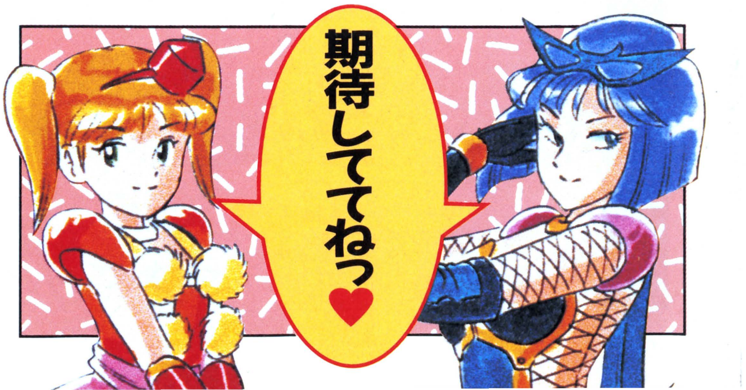
そんなことできるわけないでしょう……と言いたいところですが、なんと作曲もできてしまうのですよ、これが。どうやって曲を作るのかなど、詳しくはまだヒミツです。ほかにも、伝説の歌人こと氏神一番が、何らかの形で歌に関わってきます。何たって歌人ですからね。



そんじゃ最後に、ロックたちの年令を教えてちょ。

ロックは11歳、マッキーは13歳。ベンケイと辰五郎は老けて見えますが、それぞれ15歳と18歳。けっこう若いです。最年少はじらいやの8歳。最年長は法界坊の69歳です。ほかのメンバーはだいたい15～16歳くらい。ただし、夕凪だけは年齢不詳です。帝国軍のほうは、五右ェ門が27歳、清姫が23歳。ただし、頂点に位置する天斎は11歳ということになっています。本当の年令ですか？　さあ……。





NAGUKKO CLUB

ナグッ子くらぶ

NAXAT INFORMATION MAGAZINE／1993

みんな声援ありがとう。これからも応援してネ!!

去る3月21日、新宿東口ステーションスクウェアで“ミス・カミーラ”コンテストが行われ、会場に来てくれたみんなの投票によって入賞者が決定したぞ。彼女たちはこれからミス・カミーラとしてさまざまなキャンペーンで活躍する予定。応援してネ！



“ミス・カミーラ”コンテスト
優勝



戸田実希ちゃん(15才)

PROFILE

●生年月日	
昭和52年9月30日	
●出身地	
東京都	
●身長・体重・3サイズ	
158cm・48kg・B78・W58・H85	

“ミス・カミーラ”コンテスト結果発表!

カミーラちゃん決定!!

好評発売中!

“ミス・カミーラ”コンテスト
準優勝



福島真理子ちゃん(18才)

PROFILE

●生年月日	
昭和49年10月24日	
●出身地	
埼玉県	
●身長・体重・3サイズ	
162cm・44kg・B78・W58・H83	

超魔界大戦 どらぼっちゃん

スーパーファミコン® SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

Ⓒ1993naxat soft Ⓒ1990.93 RED
■価格8800円(税別)■8メガバッテリーバックアップ

堀千枝美ちゃん(17才)

PROFILE

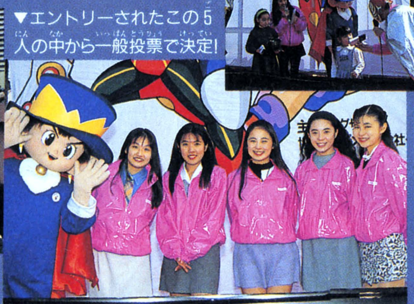
●生年月日	
昭和49年10月24日	
●出身地	
埼玉県	
●身長・体重・3サイズ	
161cm・42kg・B80・W57・H82	



“ミス・カミーラ”コンテスト
特別賞



▲日曜日ということで、新宿駅前の会場にはたくさんのお客さんが集まり、大盛況だった。



▼エントリーされたこの5人の中から一般投票で決定!



▲会場ではゲーム大会などの楽しいイベントも!

新作ソフト情報

もってけたまご(仮)

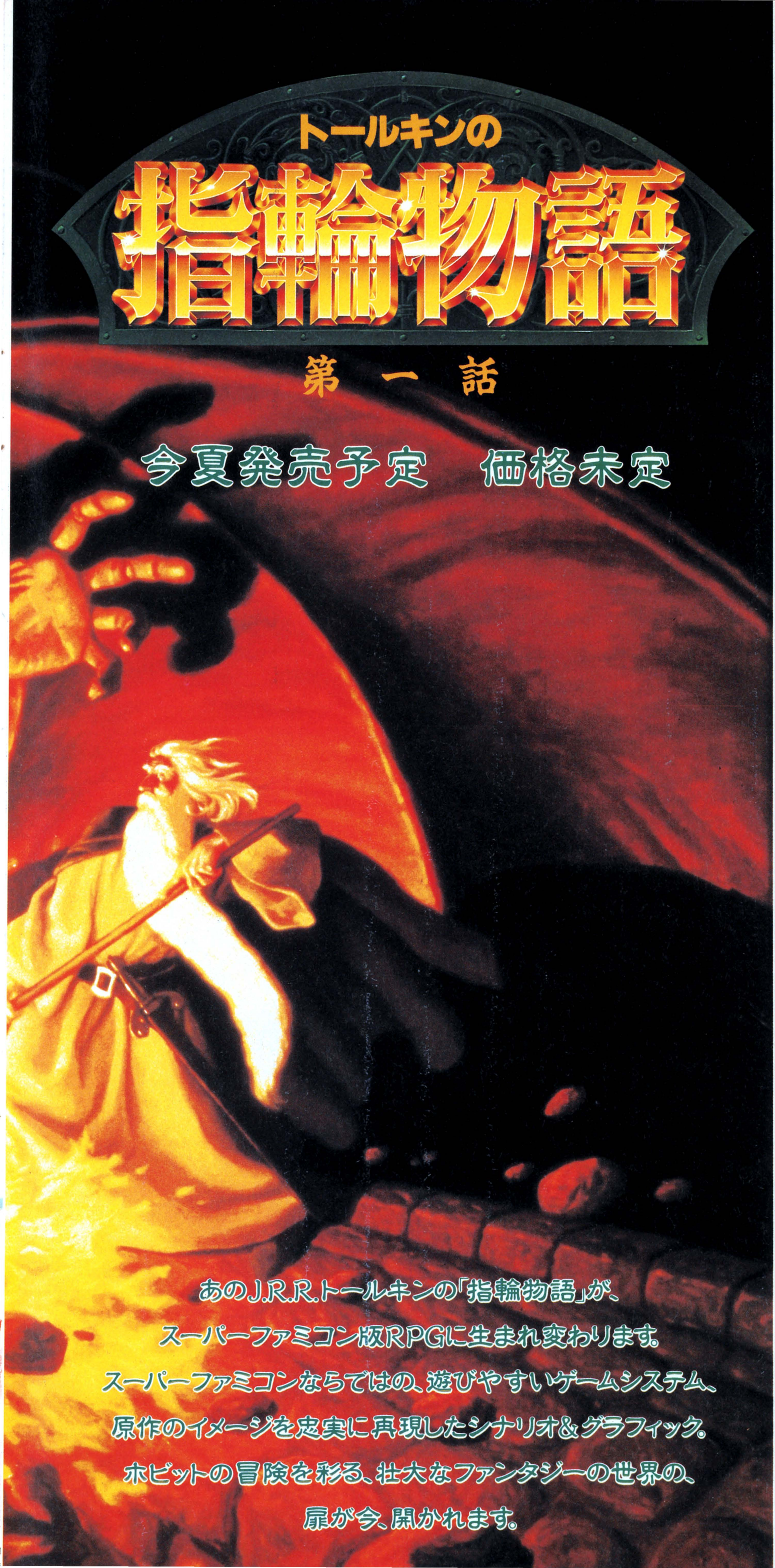
■PCエンジンスーパーCD-ROM■発売日未定■価格未定

4人同時対戦ができるアクションゲームだ。落ちてるたまごを拾っておしりにくっつけ、ヒナにかえすと得点。他のトリと出会ったら乱闘して、気絶させることができるぞ！



▲相手プレイヤーだけじゃなくおじゃまキャラも登場！


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
LOZC
G. AMUSEMENTS CO.,LTD.
Interplay™
J.R.R. TOLKIEN'S THE LORD OF THE RINGS™, VOL.1. PUBLISHED UNDER LICENSE FROM INTERPLAY PRODUCTIONS™, INC.
WITH THE COOPERATION OF THE J.R.R. TOLKIEN ESTATE AND THEIR PUBLISHERS, GEORGE ALLEN & UNWIN LTD.
THE PLOT OF THE LORD OF THE RINGS, THE CHARACTERS OF THE HOBBITS, AND THE OTHER CHARACTERS FROM THE LORD OF THE RINGS ARE
© GEORGE ALLEN & UNWIN LTD. © 1966, 1974, 1979, 1981. PROGRAM © 1990, 1993 INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.
LORD OF THE RINGS IS A TRADEMARK OF THE J.R.R. TOLKIEN ESTATE. INTERPLAY PRODUCTIONS IS A TRADEMARK OF INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.
BOTH ARE USED WITH PERMISSION. ALL RIGHTS RESERVED. © 1993 G. AMUSEMENTS CO.,LTD. UNDER LICENCED BY INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.

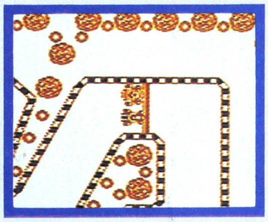


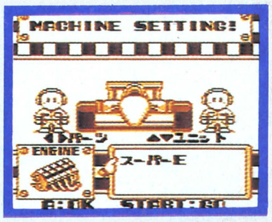
Nintendo GAME BOY

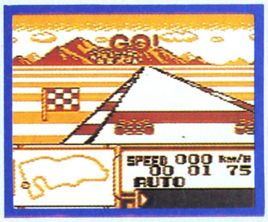
AGURI SUZUKI F-1 SUPER DRIVING

鈴木亜久里のF-1スーパードライビング

鈴木亜久里選手が、ドライビング・テクニックをアドバイスしてくれる本格派F-1ゲームが、ゲームボーイ版になって登場！　プレイモードは、見下ろし型のカートモードと、3DタイプのF-1モードの2種類。もちろんどちらも臨場感タップリ。なんと、選んだ相手とバトルもできるのだ！　コース、マシン、パーツ等、細かい設定もOK。テクニックを磨いて、きみも亜久里選手に挑戦だ！











5月28日発売
定価3,900円
(税込)

株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152　東京都目黒区鷹番3-6-8


ASCII
WIZARDRY WORKS
ウィザードリィ・ワークス
A4判　定価2,800円
末弥純
Jun-Suemi
Wizardry®
末弥純の魅力が爆発
ウィザードリィイラストの第一人者、
末弥純の魅力を余すところなく収録した作品集。
イメージイラストからデザイン画まで、
この本の中ではウィザードリィの世界が
現実のものとして躍動する。
ログアウトブックス
好評発売中！
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社 アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII アスキームック

すべての道は開かれる!

好評発売中!

アルバートオデッセイ 公式ガイドブック

好評発売中!

ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

アルバート、ソフィア、ノイマンたちがいま旅立つ! この一冊には、ストーリー、戦略、イベントなどクリアーするために必要な情報がぎっしり詰まっているのだ。いつも手元に置いておこう!

真・女神転生 攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集　定価1,200円

この本があれば、『真・女神転生』のすべてがわかる! はるかに複雑となった"悪魔合体"の法則をわかりやすく解説。悪魔辞典もあるぞ。

ウィザードリィ・V ～災渦の中心～ 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価980円

スーパーファミコン版『ウィザードリィ・V』の世界を徹底的に紹介。モンスター大図鑑、アイテム、呪文一覧など盛りだくさんの内容だ。

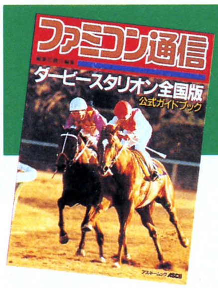
伝説のオウガバトル 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

『伝説のオウガバトル』の美しいファンタジーワールドを、この1冊に集結させたのだ。この一冊は、キミを真のエンディングへと導くパスポートとなるだろう。

ダービースタリオン 全国版 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

自分の愛馬がターフを駆け抜ける! そんな醍醐味を味あわせてくれるのが『ダビスタ』だ。その魅力を余すことなく紹介したファン待望の1冊。

重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

時は22世紀、人類は戦いの舞台を宇宙へと移していった…。『重装機兵ヴァルケン』の世界を十分に楽しむために、欠かせない一冊なのだ。

ウィザードリィ外伝Ⅱ イマジネーションズガイドブック



ベニー松山監修　定価980円

『外伝Ⅱ』のシナリオを担当したベニー松山氏が、自ら監修したウィズファンの必携本。CGによる美しいアイテムイラストなどを満載!

女神転生外伝 ラストバイブル 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価680円

ランドストーカー ～皇帝の財宝～ 攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集　定価800円

スーパーマリオカートのすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

スーパーマリオランド2のすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集　定価550円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



ASCII
アスキーコミックス
好評発売中
イメージの奔流!!
がらくた屋
まん太 ①
能田達規 定価580円
ハイテクジャンクショップ・我楽太屋の技術と中学生店主・
大福まん太のパワーをもってすれば、この世に不可能はない!!
パソコン通信を使い現世に出現した悪魔を
倒すべく、古の神々の末裔が目覚めた。人
気スーパーファミコンゲームのコミック化!
鈴木一也／御祇島千明 定価580円
真女神転生 ①
凱羅
GAIRA
①古都発動篇
②古都因縁篇
板橋しゅうほう 各定価980円
あのブレードランナーもビックリの
世界を持つ傑作SF！ 6年ぶりに
リニューアルしての発売だ。こいつ
はもう完全版と呼ぶにふさわしい。


ASCII
月刊 アスキーコミック
この勝負（レース）、もらった!!
6月号
5月19日発売
（毎月19日発売）
特別定価 380円
がらくた屋 まん太
能田達規
RPGコミック革命!
前後編 読み切り
ELFARIA
あだちひろし/佐々木よしの
究極ツメエリ伝説!
大河番長アクション シリーズスタート
戦え! 筋肉番長
加藤礼次郎
『ウィザードリィ読み切りシリーズ』
迷宮内で展開するシリアスロマン!
Wizardry異聞
幻想の領域
久保田眞二
『新連載! ギャグ版ウィザードリィ』
ダンジョンよいとこ一度はおいで!?
洞窟ギャグ 爆発
ダンジョン退屈男
渡辺電機(株)
プリンセス・ミネルバ 舞阪 洸／竹邑真字
聖球史伝ベースボーラー 山中あきら
しましま曜日 竹本 泉
ディファレント・レルム 夢幻の探索 北川 直／藤村文彦
コミカルモンスターメーカー 突撃ウィザードリィ 岡田敦志
モンスターメーカー・サガ 九月姫
真・女神転生 鈴木一也／御祇島千明
極楽遊撃隊（エンジェル・ライダース） 羅門祐人／梶山 弘
遥かなる異郷 ガーディアン 市川みなみ
DAIHONYA（ダイホンヤ） とり・みき
ニューボンボン 吉田戦車
スナッチャー 小林 治
強力連載陣
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

クイズ！のーてん脳天逆おとし SAKA

カタカナゲーム用語

ROUND 89

ゲームに関連する用語を集めてみたのだ。きみのゲーム知識度を試す！

問題 きみも、レッツトライ！ シークワーズパズルだぞ。右のパズル面のなかにはゲーム業界のカタカナ用語が15ワード隠されているぞ。言葉の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、どちらから読んでもいいし、おなじ文字を何度使用してもオーケー。残る文字は5。それを組み合わせるとできる、いま流行のグラフィック技術とは？

ス	リ	ー	タ	ー	メ	ラ	パ
リ	ク	ド	ー	ケ	ー	ア	ス
ー	ポ	ロ	セ	レ	ユ	プ	ワ
デ	ン	メ	ー	ベ	ニ	ツ	ー
イ	コ	ガ	ブ	ル	イ	ア	ド
ー	イ	ゴ	ソ	ア	テ	ク	ン
イ	ア	ー	エ	ツ	ン	ツ	マ
ン	カ	マ	ツ	プ	コ	バ	コ

先週の答え

リュウオウ

ン	ラ	ー	ド	ム	ド	ゴ	ダ
マ	リ	ダ	メ	ヒ	ラ	ー	ロ
ド	ド	オ	ト	ウ	メ	レ	ア
ル	ロ	レ	ミ	ー	ラ	ム	レ
ー	ル	ー	ダ	ル	ム	リ	フ
ゴ	ゴ	ー	ス	ト	カ	ウ	ガ
ユ	ス	ト	ー	ン	マ	ン	ル
ガ	ラ	イ	ト	メ	ル	キ	ド

応募のきまり

日常会話にゲーム用語がどんどん侵入しちゃっている。アイテムだとかコマンドだとか……。子どもたちが偉そうにいってると、ほほえましくて顔がこわばるね。答えがわかったら即ハガキに書いて、5月28日号クイズ！脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号も忘れずに。締切は5月21日、当日の消印まで有効だぞ。

賞品について

きみに耳寄りなお知らせ。いま、人気上昇しているであろう、このコーナーでは、正解者のなかから抽選で、10名さまに5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼント中！ このまたとないラッキーチャンスに、ぜひともチャレンジしてくれたまえ。

クイズ！脳天逆おとし
4月9日号当選者

●北海道 脇坂健太
●愛知県 杉浦泰弘
●宮城県 佐藤光司
●奈良県 広瀬光正
●群馬県 滝野裕也
●大阪府 村上智則
●埼玉県 斉藤雄介
●広島県 守田瑞穂
●東京都 今野奈緒
●鹿児島県 山床昭吾

INFORMATION

インフォメーション

三国志の世界で遊べ『天舞』のカードゲーム

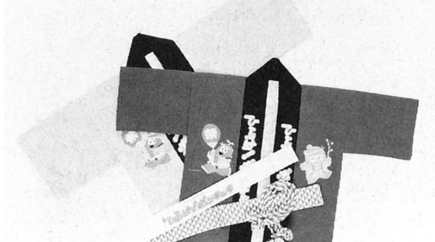


⬅ビデオから実写を撮り込んだ、わかりやすい60枚のカード。ウルフチームが制作協力している。

ウルフ・チームが制作協力をしたカードゲーム『天舞 孔明三国志』。中国で本格的に制作された、ビデオ『三国志 諸葛孔明』をカードゲーム化したものだ。ビデオから実写を使用したカードで、ふたりから5人まで遊べるぞ。このカードゲームを、9名の読者にプレゼント。あて先は、編集部「天舞カードゲーム」係までハガキで送ってね。

『ひらけポンキッキ』オリジナルハッピでぃ！

朝の長寿番組と言えばコレ、と言われるほど親しまれている『ひらけ！ポンキッキ』。子ども向け番組ながら、おとなでも楽しんで見ている人がいるとか。この『ひらけ！ポンキッキ』の人気キャラ、ガチャピンとムックがプリントされたハッピを、5名さまに。あて先は「ひらけ！ポンキッキ」係まで。

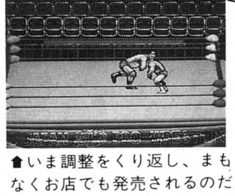


『全日本プロレス』の発売記念に三沢のサイン！

最近ノリに乗ってるメサイヤが、スーパーファミコンソフト『全日本プロレス』を夏に発売予定だ。ジャイアント馬場をはじめ、ジャンボ鶴田やスタン・ハンセン、三沢光晴などが実名で画面せましと暴れまくるのだ！ まさに全日ファンには涙ものである。今回メサイヤからの提供で、三沢光晴の直筆サイン色紙を10名の読者にプレゼントだ。あて先は「三沢色紙プリーズ」係まで。



➡これが三沢のサイン。さぁ、拝め拝むのだ。



⬆いま調整をくり返し、まもなくお店でも発売されるのだ。

PRESENTS

読者プレゼント

5月28日号の当選者は6月18日号（6月4日発売）で発表だ

ゲームソフト

1 ファイナルファイト2

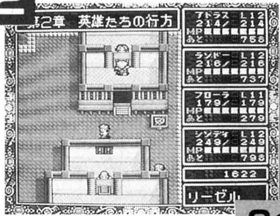


3名

カプコン　スーパーファミコン

あの元祖ストリートファイター野郎どもが帰ってきた！　市長の豪快さもそのままに、格闘ゲームの王道を行くぜ!!

2 ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ



ファルコムの大人気RPGの続編がまたも移植されたのだ。

エポック社　スーパーファミコン　3名

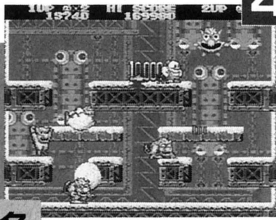
3 A列車で行こうⅢ



日本の代表ともいえる、シミュレーションゲームの決定版。

3名　アートディンク　PCエンジン

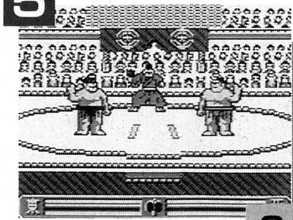
4 スノーブラザーズ



雪だるま兄弟が、モンスター相手に雪合戦で戦うのだ。

3名　テンゲン　メガドライブ

5 ああ　播磨灘



週刊モーニングに連載中の、人気相撲マンガがゲームに。

アスク講談社　ゲームボーイ　3名

テレホンカード

6 ラスト・オブ・モヒカン

“愛のために戦う”という、現代の男たちに爪の垢を飲ませたい映画のテレカ。モヒカン族の男が大活躍。

ホワイト加刷



3名

7 CAL Ⅱ

ちょっとHだけど、ラブストーリーなアドベンチャー。



5名

ホワイト加刷

10 美少女戦士セーラームーンR

またかとお思いでしょうが、またなんです。かなりの人気で応募もダントツ。好評につき、おにゅーな豪華5枚組セットをプレゼント！　競争率は高いけどね。



1名

ホワイト加刷

8 CoCo



4人の人気アイドルグループの、カワイーテレカだ。

5名

ホワイト加刷

9 ウィザードリィ

何かと話題の『ウィザードリィ』のテレカ。新しいシリーズは、リアルな3Dダンジョンのなかを探検する。

ホワイト加刷



3名

締切 5月21日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券　秘密の花園　見てみたい　5月28日号

5/7号の当選者発表

ゲームソフト

●伝説のオウガバトル
北海道　飯野　勇
岩手県　角地健太
東京都　後藤潤子
大阪府　佐久間千恵
岡山県　久安のり子

●うしおととら
山形県　鈴木直文
群馬県　秋山玲子
愛媛県　石原みか

●ゼロヨンチャンプⅡ
宮城県　奥村励一
香川県　小谷和也
石川県　前田宜之

●ナイトストライカー
香川県　鍛冶徹也
愛知県　渡辺裕也
熊本県　古上高透

●ドラえもん
千葉県　田中清美
和歌山県　寒川雅之
奈良県　梅本昌宏

テレホンカード

●エキゾーストヒート ドライバーへの道
秋田県　石橋隆浩
埼玉県　横田直哉
石川県　西川直秀

●ファイナルファンタジーⅤ
岩手県　広田暁代
広島県　山下聖文

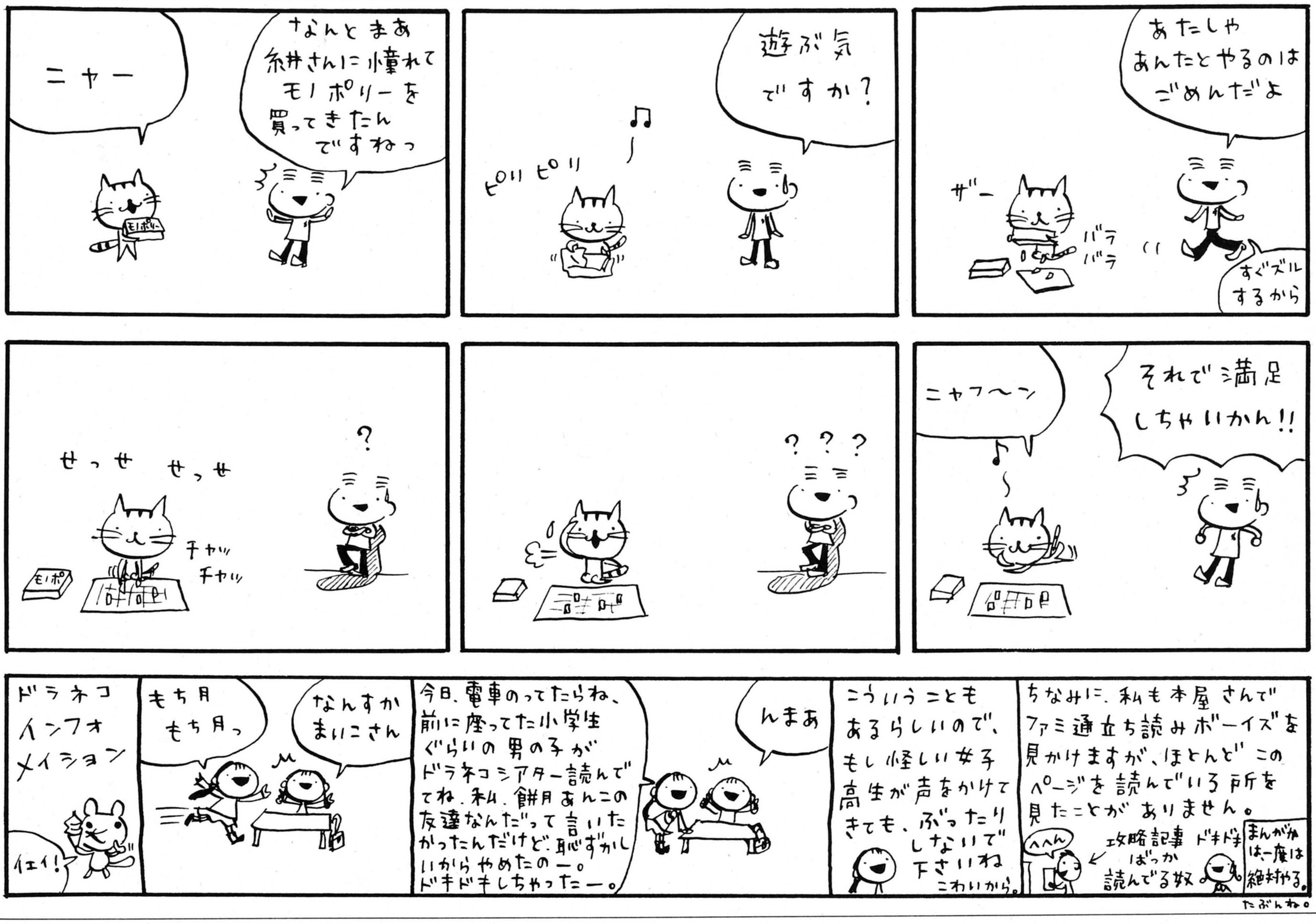
●忍風カムイ外伝
埼玉県　黒須恵美子
東京都　黒木弘志
神奈川県　雑賀紀子
香川県　神米希子
静岡県　藤田総文
和歌山県　小出美和
京都府　玉川康之
兵庫県　山下　学
広島県　川上泰史
岡山県　唐井泰彦

●藤崎仁美
千葉県　山口有希
兵庫県　片岸君之
岡山県　山崎伸一

●大事MAN ブラザーズバンド
福島県　山地　栄
神奈川県　君塚善寛
香川県　九冨和輝
広島県　白須貴幸
岡山県　石川保英

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコシアター　餅月あんこ



たまにはゲームのない日

これからは脱ゲーム宣言だ〜、なんちゃって、うそうそ。ただ、ゲームマシンを早々と転勤先の病院に送っちゃって（むこうの病院の人は〝白衣〟〝書籍〟と書かれた箱といっしょに〝ゲーム〟なんてのが届いてビックリしてるでしょうねえ）、いまいる病院でゲームができなくなったから、来てくれる子供とゲーム以外のもので遊ぼうと思ったのよ。まあいいか、やっぱりたまには手作り感覚で診察もしなければね、なんて自分に言い聞かせて面接の時間を迎えたカヤマでした。

「今日はちょっとゲームはできないんだけどぉ一、もっとおもしろいことしよう！」と、わざとらしく言ってスタート。手始めにおサルをバランスよく木にひっかけるパーティーゲームをやりました。その子はバランス感覚やタイミングの取りかたにすぐれていて、『マリオ』なんか超得意だから、サルはあっと言う間に全部木にぶら下がってしまった。それでも3回目くらいまでは楽しく遊んでたけど、けっきょく飽きちゃって、木にサイコロをぶつけてサルを墜落させてはケラケラ笑っている。や、やばい。あわててほかの遊びもやってみたんだけれど、どうもゲームのときの熱さに欠けてるの。「いやあ、うまいね」なんて言ってる私にも、ゲームテクをほめるときのような真剣さがないしね。最後は、「ねー、ゲームがないならソフト屋さんに見に行こうよ」とねだられて、そこでデモを見ながら盛り上がるハメに……。

子供の創造性のカギって、〝ただのジャングルジムを戦艦に見立てて物語を作る〟みたいな〝見立てて遊ぶ〟なかにこそある、と言われてるんですよ。でも、ゲームはすごい世界がすでにそこにあって、さらにその上に創造性をかぶせて物語を完成させるわけでしょ。その強力さに勝つものってなかなかない。私もゲームを取ればなんのワザもない医者、とつくづく思い知らされた一日でした。



イラスト：二木志乃

かやまりか：香山リカちゃんは精神科のお医者さんなんだけど、じつは最近えー、ほれ、その……やっぱり秘密。

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古)商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体(新品・中古) 消費税込

本体	区分	価格
スーパーファミコン	新品	¥17800
	中古	¥15800
ファミコン	新品	¥9480
	中古	¥6800
ゲームボーイ	新品	¥7980
	中古	¥4800
ツインファミコン	中古	¥12800
ツインファミコンNEW	中古	¥14800
PCエンジン	中古	¥6800
PCエンジンコア	中古	¥6800
PCエンジンコア2	新品	¥11980
	中古	¥8800
PCエンジンDUO	新品	¥32800
	中古	¥29800
PCエンジンDUO-R	新品	¥29800
	中古	¥27800
スーパーCD-ROM	新品	¥29980
	中古	¥19800
CD-ROMシステムVer.2.1	中古	¥9800
PCエンジン LT	中古	¥48000
メガドライブ	新品	¥11980
	中古	¥7800
メガドライブ2	新品	¥9780
	中古	¥8800
メガドライブプラスワン	新品	¥12980
	中古	¥7800
メガーCD	新品	¥29800
	中古	¥19800
メガーCD2	新品	¥22800
	中古	¥21800
セガワンダー・メガ	新品	¥64800
	中古	¥54800
ビクターワンダー・メガ	新品	¥64800
	中古	¥54800
ゲームギア	新品	¥13980
	中古	¥9800
PCエンジンGT	中古	¥19800
ネオ・ジオ	新品	TEL
	中古	¥31800
ディスクシステム	中古	¥2800

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!

(午後5時までに受付分のもの)

商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)

(※一部地域・一部商品除く)

注意事項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格が変更する場合が有ります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます

目玉商品は中古品との交換はできません

5/15(土) A.M.11:00受付開始

先着20名

SF ファイナルファンタジーV / キャプテン翼Ⅳ / USAアイスホッケー / ウォーリーをさがせ ¥3,980

PC イメージファイト / グラディウス ¥200

PC バブルガムクラッシュ ¥200

CD-ROM²
- ヴァリスⅣ ¥480
- ルーム ¥980
- 魔物ハンター妖子 魔界からの転校生 ¥1,480

新作ソフト予約受付中

ネオジオ

ワールドヒーローズ2

6/4 発売決定 税込

定価 ¥28,840

→ 売値 ¥21,800

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	5980	4200
アウターワールド	5980	5400
蒼き狼と白き牝鹿	9980	7800
アクションパチ夫	6980	5400
アクスレイ	4980	3800
アクトレイザー	2480	1600
悪魔城ドラキュラ	3980	1800
あしたのジョー	×	3200
アストラルバウト	6980	4800
アダムスファミリー	6480	4800
アメージングテニス	6980	5800
アメリカ横断クイズ	6480	4800
アルバートオデッセイ	7480	5800
イース Ⅲ	×	2800
イーハトーヴォ物語	7480	6800
怒りの要塞	6480	5800
インターナショナルテニス	6980	6400
ウイザードリー5	6980	3800
ウイングコマンダー6/下	7480	6800
ウォーリーをさがせ	6980	6400
うしおととら	7480	6800
ウルティマ 6	3980	2200
ウルトラセブン	6480	5800
ウルトラベースボール実名版	×	5800
エアーマネジメント	7980	6800
エアーマネジメントⅡ	9980	7800
エイリアンVSプレデター	6480	4800
SDガンダム外伝2	4980	2800
エドノキバ	6980	4800
NBAプロバスケットボール	6980	5800
NBAオールスタチャレンジ5/21	6980	6400
F-ZERO	4980	3800
F1グランプリ	×	2200
F1グランプリ 2	7980	6800
エキゾーストヒート 2	6980	4800
エリア 88	×	3800
エルナード	6980	5800
エルファリア	5980	3800
大相撲魂	×	5800
オセロワールド	×	4800
織田信長 覇王の軍団	6980	5400
弟切草	6980	5800
カードマスター	2980	1200
カコマ ナイト	3480	2800
ガデュリン	×	1800
カルフォルニアゲームズⅡ	6980	4800
餓狼伝説	6980	5800
がんばれゴエモン	5980	4200
ガンフォース	6480	3200
奇奇怪界	6480	5200
機動装甲ダイオン	2980	1800
機動戦士ガンダムF91	2480	2200
キャプテン翼 Ⅲ	×	1800
キャプテン翼 Ⅳ	6980	5200
Q バート3	5480	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
キン肉マン	×	3400
クリスティーワールド	5980	4800
ゲゲゲの鬼太郎	6980	5800
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	1800
甲子園 2	6980	5800
鋼鉄の騎士	7480	6400
甲竜伝説ヴィルガスト	×	4800
コズモギャングザビデオ	6480	5200
コズモギャングザパズル	5980	5400
コスモポリスギャリバン6/中	6480	5800
魂斗羅 スピリッツ	5980	3800
コンバットライブス	4980	2800
ザ キングオブラリー	4980	3800
サーク	6980	5800
サイコドリーム	3980	2800
サイバーナイト	3980	2800
ザグレイトバトル Ⅲ	7980	6800
サザンアイズ	×	4800
ザ 心理ゲーム	7480	6800
THE麻雀闘牌伝	6980	6400
三国志 Ⅲ	11980	9800
三国志正史天舞スピリッツ6/25	9980	8800
斬 Ⅱスピリッツ	7480	6800
サンドラの大冒険	2980	2600
CBキャラウォーズ	5980	3800
史上最強のクイズ王決定戦	6480	5800
シムアース	3980	3400
シムアント	9980	8800
シムシティー	5980	4800
ジャングルウォーズ 2	6980	5800
雀闘士銅羅王 喜国雅彦	6980	5800
ジャンボ尾崎ホールインワン	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	7480	6800
少年アシベ ゴマちゃん	5980	5400
ジョジョの奇妙な冒険	6980	5800
初代熱血硬派くにおくん	×	4800
初段 森田将棋	6980	6200
シルヴァサーガ2 6/下旬	6980	6400
新世紀サイバーフォーミュラ	×	5800
神聖紀オデッセリア6/11	6980	5800
信長公記	9980	7800
真・女神転生	6980	5800
スーパーR-TYPE	3480	2200
スーパーアレスタ	6980	5800
スーパー伊忍道	2980	2400
スーパーヴァリス	1980	1600
スウィヴ SWIV	2980	2200
SF-1サーカスリミテッド	6980	4800
スーパー大相撲	6980	4800
スカイミッション	4980	3800
SガチャポンガンダムX	6980	5800
Sキックボクシング	6480	5400
スーパー三国志 Ⅱ	×	5800
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF1ドライビング	×	3800
スーパースターウォーズ	6980	5800
Sスラップショット5/下	6480	5800
スターフォックス	6980	5800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクスター	5980	5400
スーパーダンクショット	6980	6400
Sチャイニーズ 25/末	6480	5800
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	4980	4200
ストリートファイターⅡ	6980	5400
スーパーニチブツ麻雀	6980	5800
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーパーティラッシュ	2980	2400
スーパーバトルタンク	5980	5400
スーパーバレーⅡ	7480	5800
スーパーバン	4980	4200
スーパービックリマン	5980	5400
スーパーピンボール	5980	3200
Sファイヤープロレス	4980	1800
Sファイヤープロレス2	7980	6800
スーパーファミスタ	×	1800
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	6980	5800
Sフォーメーションサッカー26/下	6480	5800
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール	×	1800
Sプロベースボール2	×	5800
スーパーボンバーマン	7980	6800
スーパー麻雀大会	7980	6800
スマッシュTV	×	2200
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 Ⅱ	6980	6400
スーパーロイヤルブラッド	×	5800
スーパーワギャンランド2	5980	5400
芹沢信雄のバーディートライ	6480	5800
ゼルダの伝説	5480	3800
全日本プロレス 7/上	7480	6800
ソウルブレイダー	×	1800
ソニックブラストマン	×	4800
ソングマスター	6480	4800
TMNTタートルズ	5980	4800
対決ブラスナンバース	3980	3600
太閤立志伝	8980	7800
大戦略エキスパート	6980	5800
タイニートゥーン	6480	5400
大爆笑!人生劇場	6980	5800
高橋名人の大冒険島	×	3200
戦え原始人2	×	4200
ダライアスツイン	×	2800
ダンジョンマスター	×	2200
超魔界大戦どらぼっちゃん	6480	5800
超攻合神 サーディオン	1980	1400
超魔界村	×	1800
つっぱり大相撲	6980	5800
提督の決断	12800	9800
テクモNBAバスケット	TEL	7800
デザートストライク	6480	5800
デッドダンス	6980	5800
デビルズコース	7480	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	7480	6800
伝説のオウガバトル	TEL	7800
ドラえもんのび太と妖精	6480	5800
ドラゴンズ アース	4980	3800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	2800
ドラゴンクエスト5	7980	3800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	TEL	TEL
ドラゴンスレイヤー	×	3400
ドラゴンスレイヤーⅡ 6/4	6980	5800
ドラッケン	×	1200
ナイジェルマンセルF1	6480	5800
ナイトガンダム物語	×	2800
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	5980	4800
なきの竜麻雀飛翔伝	6980	6400
ナムコットオープン	6980	5800
2020年Sベースボール	6480	5800
ノイギーア海と風の鼓動	7480	6800
バートの不思議な夢の大冒険	6480	5800
バイオメタル	6480	5800
パイロットウイングス	5980	4800
白熱 野球ガンバリーグ	×	2800
白熱 野球ガンバリーグ93	×	6800
パチ夫くんスペシャル	7480	6800
ハットトリックヒーロー	×	3800
バットマンリターンズ	5980	5400
バトルサッカー	7980	5800
バトルドッヂボール	5980	3800
バトルグランプリ	4480	1800
バトルコマンダー	×	1600
バトルテック	×	6800
バトルブレイズ	5980	3800
早押し二段森田将棋 5/28	11180	9800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	3980	3400
バレーボールTwin	6980	5800
パロディウスだ!	×	4800
パワーアスリート	4980	3800
パワーモンガー	9980	6800
半熟英雄	5980	3800
ヒーロー戦記	3980	2800
ヒューマングランプリ	4980	4200
飛龍の拳S	×	2200
飛龍の拳Sハイパー	×	4800
ファイナルファンタジー4	6980	3800
〃(イージータイプ)	×	6400
ファイナルファンタジー5	6980	5800
ファイナルファイト	×	2800
ファイナルファイトガイ	×	4200
ファイナルファイト2 5/中	7480	6400
ブライ八玉の勇士伝説	4980	3800
フライングヒーロー	6480	3800
プリンスオブペルシャ	2980	2400
ブルースブラザーズ	5980	4800
ブレスオブファイア	TEL	5800
プロフットボール 93	6980	5800
ペブルビーチの波涛	6980	5800
ヘラクレスの栄光 Ⅲ	×	4800
弁慶外伝 沙の章	6980	4800
北斗の拳5	×	3800
北斗の拳6	6980	4800
Pop'nツインビー	6980	5800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3200
ポピュラス	×	1800
ポピュラス 2	4980	3800
マイト&マジックBOOK2	6480	4800
摩訶摩訶 (マカマカ)	2980	1200
負けるな!魔剣道	6480	5400
まじかるタルるートくん	4980	2800
マジックソード	3980	2400
マリオカート	6980	5800
マリオペイント	7980	4800
ミステリーサークル	2980	2800
ミッキーのマジカル	7980	6800
メジャータイトル	5980	5200
メタルマックス 2	TEL	7800
モノポリー	6980	6400
USAアイスホッケー	6480	5800
ゆうゆのクイズでGOGO	5980	3800
ヨーロッパ戦線	9980	8800
横山光輝 三国志	6980	5400
46億年物語	×	5800
雷電伝説	×	5800
ライトファンタジー	×	5800
ラッシング・ビート	2980	2600
ラッシング・ビート乱	6480	5800
らんま1/2 町内激闘篇	×	3800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	6980	4800
リーディングカンパニー	9980	8800
リターンオブダブルドラゴン	4980	3800
龍騎兵団ダンザルブ	6980	5800
ルーニテューンズ	×	4800
レナス	5980	4800
レミングス	4980	1200
ロイヤルコンクエスト	3980	3200
ロードモナーク	2980	2600
ロケッティア	×	1200
ロマンシング・サガ	3980	2800
ワールドヒーローズ 7/下	7480	6800
ワールドクラスラグビー	5980	5400
ワイアラエの奇蹟	7980	6800

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札 (ハッカー)	6980	4200
アイドルパチスロ(ハッカー)	6980	5800
AVポーカー(ハッカー)	6980	4800
F1サーカス92	4980	3800
究極麻雀(ハッカー)	6980	4800
Jリーグ グレイテストイレブン5/14	5480	4200
ストリートファイターⅡ'6/未定	7480	6800
TVスポーツバスケット	5480	4200
PC原人 3	5480	4200
ファイヤープロレス3	3980	3200
ボディコンクエストⅡ (ハッカー)	6980	4800
ボンバーマン93	5480	4800
レディソード (ハッカー)	7980	4800

CD-ROM

タイトル	新品	中古
アヴェンジャー	1480	800
AYA (アヤ)	3980	3200
イース 1・2	×	5400
イース 3	×	1800
井上麻美この星に	4480	3400
イメージファイト Ⅱ	5480	4200
ヴァリス Ⅱ	×	3200
ヴァリス Ⅲ	×	800
ヴァリス Ⅳ	×	1200
ヴァリス ビジュアル集	3980	3200
ウィザードリィ 5	2980	2200
ウインズオブサンダー	4980	4200
宇宙戦艦ヤマト	5980	4200
うる星やつら	×	2400
英雄三国志	5980	4400
A列車で行こう Ⅲ 6/11	7480	5800
エグザイル Ⅱ	3980	2800
オーレリア幻蒼大陸	5980	4400
カルトQ 5/28	4480	3200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
キアイダン ダブルオー	3980	3200
CAL Ⅱ	5980	4800
キャンペーン版大戦略 Ⅱ	6980	5800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズ殿様の野望	3980	3200
クイズの星	×	4800
グラディウス Ⅱ	5980	4400
クレストオブウルフ	3980	3200
ゲイングランドSX	3980	2800
ゲート・オブ・サンダー	×	1800
ゴールデンアックス	×	400
コズミックファンタジー	×	3800
コズミックファンタジー2	×	2200
コズミックファンタジー3	×	3200
コズミックビジュアル集	3980	3200
ゴッドパニック	4980	3800
コットン	5980	4800
コブラ 2	1980	1600
サーク 1・2	5980	4800
サイキックストーム	×	800
ザ・デビスカップテニス	×	800
ザ・プロ野球SUPER	×	3800
三国志 英傑天下に臨む	1480	1200
CDバトル光の勇者たち	4980	3200
シムアース	4980	2800
ジムパワー	4980	3200
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座Ⅱ5/28	5980	4200
上海Ⅲドラゴンズアイ	5480	4400
雀偵物語 2 出動編	3980	2200
雀偵物語 2 完結編	3980	2200
雀偵物語 3	5980	3800
スーパーリアル麻雀	5980	4800
スーパー麻雀大会	7480	4800
Sシュヴァルツシルト	3480	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スーパー雷電	×	3200
スターパロジャー	×	3400
スナッチャー	4980	3800
スプリガンマーク 2	×	4800
聖竜伝説モンビット	×	3200
ゼロヨンチャンプ2	TEL	5800
ダブルドラゴン Ⅱ	3980	3200
ダンジョンマスター	4980	3400
ダンジョンエクスプローラⅡ	4980	4200
超兄貴	TEL	4800
超時空要塞マクロス 2036	5980	4800
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	5980	4800
テクモWORLDCUPサッカー	5980	4400
天外魔境	×	6800
天外魔境 Ⅱ	5980	4400
天外魔境.風雲カブキ伝7/10	5980	5400
天使の詩	×	2800
天使の詩 Ⅱ	5980	4400
トップをねらえ!	×	4800
トップをねらえ 2	4980	3800
ドラえもんドラビアンナイト	×	1800
ドラゴンナイト Ⅱ	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	3200
ドラゴンスレイヤー Ⅱ	4980	3800
熱血ドッジ部サッカー編	980	800
信長の野望 武将風雲with 録セーブくん	11980	7800
パスティール	×	1400
パステルライム	3980	3200
パチ夫くん 幻の伝説	×	5200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4800
バニラシンドローム	4980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	3800
ファイティングストリート	×	3800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	4400
ブライ	5480	2800
ブライⅡ闇皇帝の逆襲	4980	3200
プリンスオブペルシャ	×	1400
ホラーストーリー	5480	4200
ポリスコネクション	5980	4400
マイト&マジック	×	1800
マジカルサウルスツアー	980	400
マスターオブモンスターズ	×	3200
魔物ハンター妖子 魔界からの転校生	2980	2200
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	5980	4200
マンホール	×	3800
ムーンライトレディ	4980	4200
夢幻戦士 ヴァリス	×	1200
YAWARA! ヤワラ	2980	1800
横山光輝真三国志	6680	4400
ライザンバー Ⅲ	5480	3800
ラプラスの魔	5480	3200
らんま1/2	1980	1200
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1400
らんま1/2打倒元祖無差別	3980	3800
ルーム	2980	1800
レミングス	5480	3200
ロードス島戦記	4980	3800

メガドライブ

タイトル	新品	中古
アイラブミッキー&ドナルド	4780	3800
アイルトンセナ モナコGP2	2980	2200
アウトラン2019	6480	4200
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	8980	7800
ウルトラマン	3980	3200
NBAプロバスケットボール	7980	6800
餓狼伝説	6480	5800
サイドポケット	5980	3800
ザキックボクシング	5980	4800
三国志 Ⅲ	11980	7800
サンダーフォース 4	6480	4800
Jリーグチャンピオンサッカー	5980	3800
Jリーグプロストライカー	4980	3800
スプラッタハウスPART2	4480	3400
スプラッタハウスPART3	4980	3400
ソニックザヘッジホッグ	980	1200
ソニックザヘッジホッグ2	4980	3800
提督の決断	10800	7800
デザートストライク	6480	4200
ドラえもん夢どろぼう	4980	3200
ドリームチームUSA	5480	3800
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	3980	3200
プロホッケー	4980	3800
ペアナックル 2	5980	4800
マジンサーガ	4980	3200
メガロマニア	4980	3200
ヨーロッパ戦線	9980	8800
ランドストーカー	5980	4200

メガCD

タイトル	新品	中古
アークス1.2.3 4/下	5480	4400
アネット再び	5480	4200
アフターバーナー 3	6480	4800
AYA (アヤ)	5480	4200
ウルフチャイルド	6480	4800
Aランクサンダー 未定	5480	3200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	5480	4200
コズミックファンタジー	1480	1800
聖魔伝説3X3EYES 5/21	6480	4200
三国志 Ⅲ	11800	8800
サンダーストームFX	3980	3200
シムアース	5980	3200
ジャガーXJ220	6480	4400
スイッチ	6480	4200
セガクラシック	2980	2200
ダークウィザード 5/未	4980	3800
タイムギャル	5480	4200
天下布武 テンカフブ	1480	1200
電忍アレスタ	3980	3200
天舞メガCDスペシャル	1480	2200
ナイトストライカー5/28	5980	3800
忍者ウォリアーズ	5980	4200
ノスタルジア 1907	1980	600
ファイナルファイト	6480	4800
ブライ 八玉の勇士	5980	3400
魔法の少女シルキーリップ	3980	3200
ゆみみみっくす	5480	3400
らんま1/2白蘭愛歌	5980	4200
ルナザシルバースター	3980	3200
ロードブラスターFX	5980	4200

ネオジオ

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	×	14800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	18800	12800
ASO 2	×	11800
餓狼伝説	17800	12800
餓狼伝説 2	19800	17800
キングオブモンスターズ	×	9800
キングオブモンスターズ2	×	11800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	×	16800
クロスソード	12800	9800
ゴーストパイロット	×	9800
サイバーリップ	×	6800
サッカーブロール	16800	9800
ジョイジョイキッド	7800	5800
ザ・スーパースパイ	9800	7800
スラッシュラリー	×	14800
戦国伝承	×	14800
戦国伝承 2	19800	16800
得点王	19800	16800
トッププレイヤーズゴルフ	9800	7800
ナム 1975	9800	7800
2020スーパーベースボール	×	11800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	×	16800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	12800
ビューポイント	19800	16800
ファイヤースープレックス	21800	19800
フットボールフレンジー	14800	9800
ベースボールスターズ	7800	6800
ベースボールスターズ2	×	14800
麻雀狂烈伝	×	6800
マジシャンロード	9800	7800
みなさんのおかげさまです	×	9800
ミューティションネイション	×	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	×	9800
ラストリゾート	×	14800
リーグボーリング	×	8800
龍虎の拳	18800	14800
ロボアーミー	×	9800
ワールドヒーローズ	×	13800

〒431-31 静岡県 浜松市笠井町32-1

エマーソン

年中無休 通販部係

☎053-433-9900 (AM11:00~PM8:00)

FAX053-435-5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中

コミック本・攻略本・ミュージックCD (シングルは別) も買取ります

買取申込書

ファミ通 5/14	氏名 (フリガナ) 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	(フリガナ) 印
住所 〒 (フリガナ)				送金方法	郵便・銀行	
				TEL	- -	

今週の目玉商品

各先着50名様に限ります。(ひとりにつき1台)



ネオジオ本体
標準価格 48,800円
販売価格 33,800円

もれなくメガドライブソフト(当社指定)プレゼント



メガドライブ+1
標準価格 27,000円
販売価格 11,800円

通信販売 チャドランニュース



次回掲載は5/28発売号です

新作ソフト3カ月前より予約OK!チャドランの商品はすべて新品です。

スーパーファミコン

商品名	標準価格	販売価格
アクションパチ夫	¥9,500	¥7,600
アルバートオデッセイ	¥9,600	¥7,680
ウルトラセブン	¥8,800	¥7,000
エキゾーストヒートF-1ドライバーへの軌跡	¥9,800	¥7,800
エストポリス伝記	6/25新作予約受付中	
SD飛龍の拳	5/中新作予約受付中	
F-ZERO	¥6,796	¥5,400
エドノキバ	¥8,900	¥7,100
NBAオールスターチャレンジ	5/21新作予約受付中	
NBAプロバスケットボール	¥8,900	¥7,100
F-1 GRAND PRIX PART II	¥9,800	¥7,800
エルナード	¥9,600	¥7,680
織田信長 覇王の軍団	¥9,500	¥7,600
餓狼伝説	5/28再販予約受付中	
キャプテン翼IV	¥9,700	¥7,780
コズモギャングザパズル	¥7,900	¥6,300
ザ麻雀・闘牌伝	¥8,900	¥7,100
ジャングルウォーズII	¥7,800	¥6,200
重装機兵ヴァルケン	¥8,800	¥7,000
ジョジョの奇妙な冒険	¥9,500	¥7,600
神聖紀オデッセリア	6/11新作予約受付中	
スーパー蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥11,800	¥9,400
スーパー三国志III	¥14,800	¥11,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥7,800	¥6,200
スーパーダンクスター	¥7,900	¥6,300
スーパーニチブツ麻雀	¥8,800	¥7,000
スーパーファミスタ2	¥7,900	¥6,300
スーパーボンバーマン	¥7,800	¥6,200
スーパー麻雀大会	¥9,800	¥7,800
スーパーマリオカート	¥8,641	¥6,900
スーパーマリオワールド	¥7,767	¥6,280
スーパーワギャンランド2	¥8,300	¥6,600
スターフォックス	¥9,515	¥7,600
ストリートファイターII	¥9,800	¥7,800
聖剣伝説2	7/未新作予約受付中	
太閤立志伝	¥11,800	¥9,400
対局囲碁ゴライアス	¥14,800	¥11,800
大戦略エキスパート	¥9,800	¥7,800
つっぱり大相撲・立身出世編	¥9,000	¥7,200
テクモスーパーNBAバスケットボール	¥8,900	¥7,100
デュアルオーブ	¥9,700	¥7,780
伝説のオウガバトル	¥9,600	¥7,680
天舞スピリッツ	6/25新作予約受付中	
ドラゴンクエストV	¥9,600	¥7,680
ドラゴンスレイヤーII	6/4新作予約受付中	
ドラゴンボールZ 超武闘伝	¥9,800	¥7,800
ナイジェルマンセルF-1チャレンジ	¥8,800	¥7,000
ナイトガンダム物語2円卓の騎士	¥9,500	¥7,600
早指し二段森田将棋	5/28新作予約受付中	
バーコードバトラー戦記	¥9,980	¥7,980
パチ夫くんスペシャル	¥9,800	¥7,800
パチンコ物語 パチスロもあるでよ	5/28新作予約受付中	
ファイナルファイト2	5/中新作予約受付中	
ファイナルファンタジーV	¥9,800	¥7,980
ブレスオブファイア	¥9,800	¥7,800
ポップンツインビー	¥8,900	¥7,100
ポピュラス2	¥9,800	¥4,980
マリオペイント	¥9,515	¥7,600
ミッキーのマジカルアドベンチャー	¥8,500	¥6,800
メタルマックスII	¥9,500	¥7,600
モノポリー	¥9,700	¥7,780
らんま2/1爆裂乱闘篇	¥9,600	¥7,680
ワールドクラスラグビー	¥7,900	¥6,300

ファミコン

商品名	標準価格	販売価格
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	¥11,800	¥9,400
カジノダービー	¥5,500	¥4,400
仮面ライダーSD	¥6,500	¥5,200
くにおくんの熱血サッカーリーグ	¥6,500	¥5,200
グレイトバトルサイバー	¥7,300	¥3,980
けろけろけろっぴの大冒険2	¥5,400	¥4,300
ゴリラーマン	¥6,900	¥5,500
サンリオカーニバル2	¥3,980	¥3,180
Jリーグファイティングサッカー	6/19新作予約受付中	
シャッフルファイト	¥7,600	¥2,980
スーパーマリオブラザーズ	¥4,900	¥3,880
スーパーマリオUSA	¥4,757	¥3,780
スターウォーズ帝国の逆襲	¥7,900	¥6,300
ダービースタリオン全国版	¥7,200	¥5,800
Dr.マリオ	¥4,757	¥3,780
ドラゴンクエスト	¥5,500	¥3,380
ドラゴンクエストII	¥5,500	¥3,380
ドラゴンクエストIV	¥8,500	¥3,980
ナイジェルマンセルF-1チャレンジ	6/18新作予約受付中	
ニチブツ麻雀III	¥6,400	¥3,980
熱血格闘伝説	¥6,500	¥5,200
信長の野望武将風雲録	¥11,800	¥6,980
バトルベースボール	¥8,600	¥6,880
バブル・ボブル2	¥5,900	¥4,700
星のカービィ	¥6,311	¥5,000
マイティファイナルファイト	6/中新作予約受付中	
めざせトッププロ	¥6,500	¥5,200
もえろツインビー	¥3,900	¥3,100
桃太郎伝説	¥5,800	¥3,980
USAアイスホッケー	¥6,300	¥5,000
ヨッシーのクッキー	¥4,757	¥3,780
ヨッシーのたまご	¥4,757	¥3,780
ロックボード	¥6,500	¥5,200
ロックマン5	¥7,800	¥6,200

ゲームボーイ

商品名	標準価格	販売価格
ああ播磨灘	5/28新作予約受付中	
アウトバースト	¥4,000	¥3,200
NBAオールスターチャレンジ2	¥3,864	¥3,080
カエルのために鐘がなる	¥3,786	¥1,980
クレヨンしんちゃん	¥3,398	¥2,700
サンダーバード	¥3,980	¥3,180
Jリーグファイティングサッカー	¥4,660	¥3,700
GB原人	¥3,864	¥3,080
G-1キング	¥5,728	¥4,580
スーパーマリオランド2	¥3,786	¥3,000
DX馬券王Z	¥5,900	¥4,700
Dr.マリオ	¥2,524	¥1,980
ハイパーブラックバス	¥4,369	¥3,500
バブルボブルジュニア	¥3,495	¥2,780
美少女戦士セーラームーン	¥3,398	¥2,700
星のカービィ	¥2,816	¥2,280
魔界村外伝	¥3,500	¥2,800
ミッキーマウス4	¥3,900	¥3,100
ミロンの迷宮組曲	¥3,689	¥2,900
モンスターメーカー2 ウルの秘剣	¥4,835	¥3,880
ヨッシーのクッキー	¥2,816	¥2,300
ヨッシーのたまご	¥2,524	¥1,980
ロックマンワールド3	¥3,398	¥2,700

PCエンジン

商品名	標準価格	販売価格
Jリーググレイテストイレブン	¥7,400	¥5,900
スーパーシステムカード	¥9,800	☎
ゼロヨンチャンプ	¥6,900	¥5,500
つっぱり大相撲平成版	¥6,800	¥5,400
PC原人3	¥7,200	¥5,780
ファイヤープロレスII	¥6,900	¥2,980
ボンバーマン'93	¥6,500	¥5,200

PCエンジンCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
幻蒼大陸 オーレリア 両対応	¥7,800	¥6,200
三国志英傑天下に臨む	¥8,800	¥1,980
ハイグレネーダー	¥6,780	¥1,680
ビックリマン大事界	¥4,980	¥1,680
ポンピングワールド	¥4,500	¥1,680
マジカルサウルスツアー	¥8,700	¥1,680
YAWARA 両対応	¥6,900	¥3,980

PCエンジンスーパーCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
A列車で行こうIII	6/11新作予約受付中	
SCD体験ソフト集	¥1,000	¥580
クイズキャラバンカルトQ	5/28新作予約受付中	
CAL II	¥7,800	¥6,200
サークI・II	¥7,800	¥6,200
CDバトル光の勇者たち	¥6,300	¥5,000
雀偵物語3 セイバーエンジェル	¥7,800	¥6,200
スーパーリアル麻雀S	¥7,800	¥6,200
スタートリングオデッセイ	6/24新作予約受付中	
ゼロヨンチャンプII	¥7,800	¥6,200
ダンジョンエクスプローラーII	¥6,800	¥5,400
超時空要塞マクロス	¥7,200	¥5,780
超時空要塞マクロスII	¥7,400	¥5,900
天外魔境II	¥7,800	¥6,280
天外魔境風雲カブキ伝	7/10新作予約受付中	
天使の詩II	¥7,800	¥6,200
トップをねらえ2	¥7,200	¥5,780
ドラゴンスレイヤーII	¥7,200	¥5,780
信長の野望 武将風雲録	¥13,800	¥11,000
ムーンライトレディ	¥6,800	¥5,400
ラプラスの魔	¥7,500	¥6,000

メガドライブ

商品名	標準価格	販売価格
Out Run 2019	¥8,800	¥7,000
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	¥11,800	¥9,400
NBA プロバスケットボール	¥8,900	¥7,100
ゴールデンアックスIII	5/23新作予約受付中	
餓狼伝説	¥8,800	¥7,000
Jリーグ チャンピオンサッカー	¥7,800	¥6,200
Jリーグプロストライカー	¥6,800	¥5,400
邪神ドラクソス	¥8,900	¥7,100
ソニック・ザ・ヘッジ・ホッグ2	¥6,800	¥5,400
太平記	¥8,700	¥1,680
デザートストライク	¥8,900	¥7,100
ドラえもん夢どろぼうと7人のゴザンス	¥6,800	¥5,400
ぷよぷよ	¥4,800	¥3,800
ベアナックル2	¥7,800	¥6,200
メガロマニア	¥8,800	¥7,000
ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥10,200

メガCD

商品名	標準価格	販売価格
聖魔伝説 3×3 EYES	5/21新作予約受付中	
セガクラシック	¥2,980	¥2,400
ダークウィザード	¥6,800	¥5,400
ファイナルファイトCD	¥8,800	¥7,000
らんま1/2白蘭愛歌	¥8,300	¥6,600

ゲームギア

商品名	標準価格	販売価格
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	¥3,800	¥3,000
ぷよぷよ	¥3,500	¥2,800
プロ野球GGリーグ	¥4,500	¥3,600
ベアナックル	¥3,500	¥2,800
まじかるタルるートくん	¥3,980	¥3,180
ミッキーマウスの魔法のクリスタル	¥3,840	¥3,000

ネオジオ

商品名	標準価格	販売価格
あしたのジョー伝説	¥19,800	¥15,800
餓狼伝説	¥23,800	¥19,000
餓狼伝説2	¥28,000	¥22,400
キング・オブ・モンスターズII	¥25,800	¥20,600
クイズ迷探偵NEO&GEO	¥21,800	¥17,400
クロスソード	¥21,800	¥15,800
サイバーリップ	¥18,000	¥8,900
戦国伝承2	¥25,000	¥20,000
得点王	¥23,000	¥18,400
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	¥9,800
バーニングファイト	¥19,800	¥14,800
ファイヤースープレックス	¥28,000	¥22,400
ベースボールスターズプロフェッショナルII	¥23,800	¥19,000
麻雀狂列伝	¥15,800	¥7,800
みなさんのおかげ様です	¥21,000	¥9,800
ミューティションネイション	¥21,800	¥17,400
ライディングヒーロー	¥21,000	¥9,800
ラストリゾート	¥22,800	¥18,200
龍虎の拳	¥28,000	¥22,400

ハード&パーツ

商品名	標準価格	販売価格
ゲームギア本体	¥19,800	¥11,800
ゲームボーイ本体	¥12,136	☎
スーパーファミコン本体	¥24,272	☎
NEWメガCD本体	¥29,800	☎
NEWメガドライブ本体	¥12,800	☎
ネオジオ本体	¥48,800	¥35,800
PCエンジンコアグラフィックスII本体	¥19,800	¥10,800
PCエンジンGT本体	¥44,800	☎
PCエンジンスーパーCD-ROM本体	¥47,800	¥26,800
PCエンジンDUO-R	¥39,800	☎
PCエンジンDUO本体	¥59,800	¥34,800
ファミリーコンピュータ本体	¥14,800	☎
メガドライブ+1本体	¥21,000	¥12,800
メガドライブ本体	¥21,000	¥ 9,800
SF用CPSファイター	¥9,800	¥6,980
SF用スーパーアスキースティック	¥6,500	¥5,880
SF用スーパーマルチタップ	¥2,980	¥2,680
SF用ステレオAVケーブル	¥1,500	¥1,380
NG用RFコンバーターセット	¥1,500	☎
ゲームセレクターAV	¥4,800	¥4,300
データックドラゴンボールZ	¥7,800	¥4,880
ネオジオコントローラー	¥5,800	☎
ネオジオ麻雀コントローラー	¥5,800	¥2,980
ネオジオメモリーカード	¥2,800	☎
バーコードウォーズSDガンダム	¥6,800	¥4,480
バーコードウォーズドラゴンボール	¥6,800	¥4,480
バーコードバトラーII	¥7,800	¥4,980

●☎マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。●価格は、消費税別です。

※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

ただ今予約受付中!!

6/下 SF
スーパーフォーメーションサッカーII
定価¥8,500→売価¥6,800

6/4 NG
ワールドヒーローズ2
定価¥28,000→売価¥22,400

6/末 PC
ストリートファイターII'
定価¥9,800(予定)→売価☎

7/10(予) SF
ストリートファイターIIターボ
定価¥9,980→売価☎

※発売日と価格はメーカーの都合により変更になる場合があります。

お願い

- ■発送後のキャンセルは送料をいただきます。
- ■万一品切れの場合はご了承下さい。
- ■商品代金は商品と引替えです。送料900円(一部のぞく)
- ■未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- ■日曜・祝日はお休みです。
- ■受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

ウワサのチャドランシステムってなんだ?



欲しいソフトをみつけたら ▶ チャドラン通販部に電話しよう。 ▶ 電話の時保護者の確認が必要 ▶ 次の日には商品到着代金は着払い



ご注文・ご予約は

(06)-253-2010

受付時間/朝10:00~夕方7:00

チャドラン通販部

〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目12番20号
(心斎橋シキシマビル2F)
TEL. 06.253.2010(代)
FAX. 06.281.8601(代)

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

5月発売のソフト

14日	バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ＜エポック社＞ 7680円/バックアップカートリッジ
14日	対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 14800円/バックアップカートリッジ
21日	NBAオールスターチャレンジ＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ
22日	ファイナルファイト2＜カプコン＞ 9000円/カートリッジ
28日	パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!＜ケイエスエス＞ 9800円[込]/カートリッジ
28日	スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8500円/カートリッジ
28日	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円/バックアップカートリッジ

6月発売のソフト

4日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11日	**■スーパーフォーメーションサッカー2＜ヒューマン＞ 8500円(予価)/バックアップカートリッジ**
18日	**■神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
18日	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
18日	トムとジェリー＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ
21日	スーパースコープセット＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ
21日	スペースバズーカ＜任天堂＞ 6500円[込]/カートリッジ(スコープ付き)
25日	三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 12800円/バックアップカートリッジ
25日	エストポリス伝記＜タイトー＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	ドラゴンズマジック＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
25日	スーパーファミリーテニス＜ナムコ＞ 7900円(予価)/カートリッジ
25日	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
中旬	コスモポリスギャリバン＜日本物産＞ 8800円/カートリッジ
中旬	日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極＜アテナ＞ 9600円/カートリッジ
下旬	GP-1＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ
6月	マジンガーZ＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
6月～7月	激突弾丸自動車決戦 バトルモービル＜システムサコム＞ 価格未定/カートリッジ

7月発売のソフト

2日	**■ヨッシーのクッキー＜ビー・ピー・エス＞ 6600円/カートリッジ**
2日	ファーストサムライ＜ケムコ＞ 7800円/カートリッジ
2日	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 9000円/カートリッジ
8日	ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円/カートリッジ
9日	**■エイリアン3＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
9日	**■スーパーハイインパクト(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
10日	**■ストリートファイターIIターボ＜カプコン＞ 9980円(予価)/カートリッジ**
14日	スーパーマリオコレクション＜任天堂＞ 9800円[込]/バックアップカートリッジ
14日	ヨッシーのロードハンティング＜任天堂＞ 6500円[込]/カートリッジ
16日	**■WWFロイヤルランブル(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
16日	マジックジョンソンのスーパースラムダンク＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
16日	デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
21日	マリオとワリオ＜任天堂＞ 6800円[込]/カートリッジ
23日	**■スーパー・ジェームス・ボンドII＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/カートリッジ**
23日	メガロマニア-時空大戦略-＜イマジニア＞ 12800円/カートリッジ
30日	**■ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
30日	**●大爆笑人生劇場～ドキドキ青春編～＜タイトー＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
上旬	全日本プロレス＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ
中旬	**■スーパーエアダイバー＜アスミック＞ 8900円/カートリッジ**
下旬	ワールドヒーローズ＜サンソフト＞ 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	スーパー競走馬 風のシルフィード＜キングレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	デバステイター＜マイクロワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
7月	**■ウイング・コマンダー＜アスキー＞ 9800円/カートリッジ**
7月	**■ワールドサッカー＜ココナッツジャパン＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
7月	**■スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 9800円/カートリッジ**
7月	**■聖剣伝説2＜スクウェア＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
7月	バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
7月	パティームーン＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
7月	化学者ハリーの波乱万丈＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
7月	ソニックウィングス＜ビデオシステム＞ 8900円(予価)/カートリッジ
7月	スーパーF1サーカス2＜日本物産＞ 9500円/バックアップカートリッジ
7月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	美少女雀士スーチーパイ＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	サンリオワールド スマッシュボール!＜キャラクターソフト＞ 8980円(予価)/カートリッジ
7月	摩陀羅2＜コナミ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
7月	バトルドッジボールII＜バンプレスト＞ 9600円(予価)/カートリッジ
7月	仮面ライダーSD＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
7月	東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム＜徳間インターメディア＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
7月～8月	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月～8月	スーパープロフェッショナルベースボールIII＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月～8月	ニトロパンクス マイトヘッズ＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
7月～8月	第3次スーパーロボット大戦＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト

6日	大仁田厚「FMW」＜ポニーキャニオン＞ 9800円/カートリッジ
6日	スーパーパワーリーグ＜ハドソン＞ 9500円/カートリッジ
10日	スーパー競馬＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
25日	サラブレッドブリーダー＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
27日	樹帝戦紀＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
上旬	ソード・ワールドSFC＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	トリネア＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ
8月	**■課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE＜ユタカ・バンダイ＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
8月	**■ヒューマン・ベースボール＜ヒューマン＞ 8600円(予価)/カートリッジ**
8月	熱血バレーボール(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
8月	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	Jリーグサッカー プライムゴール＜ナムコ＞ 8500円(予価)/カートリッジ
8月	ガイアセイバー＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
8月	MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
8月	キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	スーパー信長の野望・全国版＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	**●ファイナルセット＜FORUM＞ 価格未定/カートリッジ**

9月以降発売のソフト

9月上旬	**■ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
9月上旬	**■ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
9月上旬	**■トップレーサー2＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ**
9月	**■SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
9月	**■クラシック・ロード＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
9月	**■ダライアスフォース＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ**
9月	ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	らんま1/2 朱猫団的秘宝(仮題)＜東宝＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	**●ホーリーストライカー＜ヘクト＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
10月	超時空要塞マクロス(仮題)＜ザムス＞ 8600円(予価)/カートリッジ
10月	ZOOL＜インフォコム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	**●装甲機兵ボトムズ＜タカラ＞ 9800円/カートリッジ**
11月上旬	アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
11月下旬	**■アレサ＜やのまん＞ 9800円/カートリッジ**
11月	**■G2ジェノサイド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ**
11月	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	フォーチュンクエスト(仮題)＜ザムス＞ 9600円(予価)/カートリッジ
11月	雀闘士2(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	**●アクセルブリッド＜トミー＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
11月	**●ミラクルガールズ＜タカラ＞ 8800円/カートリッジ**
12月上旬	**■スーパードラッケン＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	**■スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ**
12月	**■お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	**■シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	サッカーキッド＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ソウル＆ソード(仮題)＜ザムス＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	エスパークス＜トミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	バトルガールズ(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	アストロゴーゴー(仮題)＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ
12月	餓狼伝説2＜タカラ・アミューズメント＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	**●スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**●キング・オブ・モンスターズ2＜タカラ・アミューズメント＞ 9800円/カートリッジ**
'93年	超幻魔大戦＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー2＜バリエ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	雀獣学園(仮題)＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'93年	コットン100%＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	ラスベガスドリーム＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	キーパー＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■UNO＜トミー＞ 価格未定/カートリッジ
■NFLフットボール＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
■アミュージングドリーム＜タカラ・アミューズメント＞ 8800円/カートリッジ
ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
おざなりダンジョン＜データム・ポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
ビデオキッド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
サンサーラナーガII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
BASTARD!!＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ
テクモスーパーボール(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/カートリッジ
R-TYPEIII＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
超ゴジラ(仮題)＜東宝＞ 価格未定/カートリッジ
宇宙の騎士テッカマンブレード＜ベック＞ 価格未定/カートリッジ
エイトアワーズ(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
イースIV MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー麻雀2＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
カブキロックス＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーカジノ シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
クレヨンしんちゃん＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
幽☆遊☆白書(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
CIVILI ZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
鋼鉄の騎士2＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
オペレーション・デザート・ストーム(仮題)＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
戦国伝承＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
B.O.B(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
大工の源さん＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
●美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞ 価格未定/カートリッジ
●ファイナルストレッチ＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/カートリッジ
●アラジン＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

5月発売のソフト

21日	ジョイメカファイト＜任天堂＞ 4900円[込]/バックアップカートリッジ

6月発売のソフト

11日	**■マイティファイナルファイト＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ**
19日	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
中旬	パチ夫くん5＜ココナッツジャパン＞ 8500円/バックアップカートリッジ

7月発売のソフト

30日	FC原人＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ
7月	**■うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ**
7月	ソルダム＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ

8月発売のソフト

上旬	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ

9月以降発売のソフト

11月	**■RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ**
11月～12月	**■少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ**
'93年	**●ロックマン6＜カプコン＞ 7800円(予価)[込]/カートリッジ**

発売日未定のソフト

グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
●甲竜伝説ヴィルガスト＜エンジェル＞ 価格未定/カートリッジ

PC PCエンジン

5月発売のソフト

14日	Jリーググレイテストイレブン＜日本物産＞ 7400円/Huカード
28日	クイズキャラバン カルトQ＜ハドソン＞ 5800円/スーパーCD-ROM両対応
28日	シャーロック・ホームズの探偵講座II＜ビクター エンタテインメント＞ 8200円/CD-ROM

6月発売のソフト

11日	A列車で行こうIII＜アートディンク＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用
12日	ストリートファイターII ダッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞ 9800円(予価)/Huカード
25日	パワーテニス＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
6月	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM

7月発売のソフト

10日	天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
16日	**■サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)＜データウエスト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用**
23日	**■卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
23日	**■GALAXY刑事GAYVAN＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
23日	BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	**■CD電人 ロカビリー天国＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
30日	**■原由子の眠れぬ夜の小さなお話＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
7月	1552 天下大乱＜アスク講談社＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
7月	ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

6日	**■チャンピオンシップ☆ラリー＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
上旬	**■麻雀オンザビーチ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
上旬	ラングリッサー光輝の末裔＜メサイヤ＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
下旬	伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月～9月	もってけたまご(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

9月以降発売のソフト

9月29日	**■機動警察パトレイバー グリフォン篇＜リバーヒルソフト＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
9月	**■ルイン＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
10月22日	麻雀レモンエンジェル＜ホームデータ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	イースIV＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	**■モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	メタルエンジェル＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
三國志III＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/Huカード
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説(仮題)＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィI・II＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィIII＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
真・女神転生＜アトラス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記2＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
フェイスボール＜リバーヒルソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
Might＆MagicIII＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!2＜ソフィックス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●ブラッドギア＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●シルフィア＜トンキンハウス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●悪魔城ドラキュラ＜コナミ＞　価格未定/Huカード
●ただいま勇者募集中＜ヒューマン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

5月発売のソフト

14日	007・死闘＜テンゲン＞　6800円(予価)/カートリッジ
28日	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　7800円/CD-ROM
28日	ナイトストライカー＜タイトー＞　7800円/CD-ROM
28日	スノーブラザース＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
28日	太閤立志伝＜光栄＞　11800円/バックアップカートリッジ
28日	エクスランザー＜セガ＞　6800円/カートリッジ
28日	幻影都市～ILLUSION CITY～＜マイクロキャビン＞　4980円/CD-ROM

6月発売のソフト

4日	LHX アタック・チョッパー＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
9日	ジェームス・ボンド II＜EAビクター＞　6900円/カートリッジ
11日	スラップファイト＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
11日	Aランクサンダー誕生編＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
18日	パワーモンガー＜EAビクター＞　8900円/バックアップカートリッジ
25日	**■ゴールデンアックス3＜セガ＞　6800円/カートリッジ**
25日	スティールタロンズ＜テンゲン＞　6800円/カートリッジ
25日	メガ シュバルツシルト＜セガ＞　7800円/CD-ROM
25日	アークスI II III＜ウルフ・チーム＞　8800円/CD-ROM
中旬	騎士伝説＜講談社総研＞　9800円/バックアップカートリッジ
中旬	エリミネート・ダウン＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ
中旬	トッププロゴルフ2＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ
下旬	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/CD-ROM
下旬	魔天の創滅＜講談社総研＞　8900円/バックアップカートリッジ
6月	**■ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ**

7月発売のソフト

16日	**■ダイナミックカントリークラブ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM**
23日	**■江川卓のプロ野球'93(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM**
23日	**■スーパー忍2＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ**
23日	**■聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞　8800円/CD-ROM**
23日	**■ジョーダン VS バード ONE on ONE＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ**
上旬	F1 CIRCUS CD (仮題)＜日本物産＞　8800円/CD-ROM
中旬	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
下旬	クールスポット(仮題)＜ヴァージンゲーム＞　8000円(予価)/カートリッジ
下旬	タイムドミネーター＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
7月	**■モンキーアイランド＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM**
7月	ああ播磨灘＜セガ＞　8800円(予価)/カートリッジ
7月	サイボーグ009＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
7月	**●バリアーム＜ヒューマン＞　7500円(予価)/CD-ROM**
7月	**●ECCO　～ザ・ドルフィン～＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ**
7月～8月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/CD-ROM

8月発売のソフト

6日	コラムスIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
6日	**●イモータル(仮題)＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ**
上旬	ロード・ラッシュII＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
8月	**■慶応遊撃隊＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM**
8月	ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
8月	ペブルビーチの波涛＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
8月	ロケットナイト アドベンチャーズ＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ
8月	**●雀豪 ワールドカップ＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM**

9月以降発売のソフト

9月10日	**■ミュータントリーグフットボール＜EAビクター＞　7900円/カートリッジ**
9月10日	フェイタルリワインド(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
9月17日	NBAプロバスケットボール(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
9月24日	B.O.B(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
9月	**■笑ゥせぇるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM**
9月	**■雀皇登龍門＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
9月	**■ガンスター ヒーローズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ**
9月	アルシャーク＜ポリドール＞　8800円(予価)/CD-ROM
9月	バトルマニア2(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
9月	ハッスルマッスル(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
9月	**●マクドナルド(仮題)＜セガ＞　6800円/カートリッジ**
9月	**●アルスラーン戦記＜セガ＞　7800円(予価)/CD-ROM**
9月～10月	**●戦国伝承＜サミー＞　価格未定/CD-ROM**
10月	**■パーティークイズ MEGA Q＜セガ＞　価格未定/カートリッジ**
10月	シャイニング・フォース2＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
10月	モンスターワールドIV＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
10月	アリボクシング(仮題)＜ヴァージンゲーム＞　8000円(予価)/カートリッジ
11月	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
11月	デューン(仮題)＜ヴァージンゲーム＞　7800円(予価)/CD-ROM
12月	**■夢幻の如く＜セガ＞　価格未定/CD-ROM**
12月	アフター　ハルマゲドン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年	アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞　5800円(予価)/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
'93年	センチュリオン＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
'94年3月	ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

■いしいひさいちの大政界＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
■幽☆遊☆白書(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
■バトルファンタジー＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
ストリートファイターII ダッシュ＜カプコン＞　価格未定/カートリッジ
ぽっぷるメイル＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
サージングオーラ＜セガ＞　8800円/バックアップカートリッジ
ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円/CD-ROM
Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM
デビルバスター(仮題)＜シムス＞　7800円/カートリッジ
ポリゴンゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
狼兵(ランピン)＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
真・女神転生＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
エイリアン3＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
バットマンリターンズ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
CDソニック・ザ・ヘッジホッグ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
銀河鉄道999＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
忍者外伝＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞　6900円/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
ファンタシースターIV＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ジョーモンタナ　フットボール＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
クラスティーズ ファンハウス＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
チャックロック(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ターミネーターII(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
蓬莱(ホウライ)学園＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
メタルハンマー(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ベア・ナックルIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
シャイニング・ローグ＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
超人スパーク＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
バーニングフィスト＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
スーワーシャーク＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
ミグ29＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
レースドライビン＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
シャウドラン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
華の館(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
VAMPIRE KILLER＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ
●フラッシュバック＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
●スーパーレッスルマニア＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
●マルチ野球＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
●ナイトトラップ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
●ダンジョン・マスター/スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
●サンダーホーク＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

5月発売のソフト

21日	妖精物語 ロッド・ランド＜ジャレコ＞　3900円[込]/カートリッジ
21日	WWFスーパースターズ2＜アクレイムジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
28日	ポピュラス外伝＜イマジニア＞　4900円[込]/カートリッジ
28日	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　3900円[込]/カートリッジ
28日	バブルボブルJR.＜タイトー＞　3600円(予価)[込]/カートリッジ

6月発売のソフト

6日	ゼルダの伝説 夢をみる島＜任天堂＞　3900円[込]/バックアップカートリッジ
17日	エイリアン3＜アクレイムジャパン＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
中旬	パチスロキッズ＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
6月	ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ

7月発売のソフト

16日	びっくり熱血新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞　3800円/カートリッジ
16日	マイケル・ジョーダン ワン・オン・ワン＜EAビクター＞　3900円/カートリッジ
20日	ゴッドメディスン＜コナミ＞　4500円/バックアップカートリッジ
23日	ああ 播磨灘＜アスク講談社＞　4500円[込]/カートリッジ
7月	J・カップサッカー＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
7月	モンスターメーカー バーコードサーガ＜ナムコ＞　価格未定/バーコードボーイ専用カートリッジ
7月	ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞　3900円[込]/カートリッジ
7月～8月	ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト＜バンプレスト＞　3980円/カートリッジ
7月～8月	らんま1/2 パート3(仮題)＜バンプレスト＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ

8月発売のソフト

8日	桃太郎電劇＜ハドソン＞　4500円[込]/カートリッジ
下旬	勝馬予想 競馬貴族＜キングレコード＞　価格未定/バックアップカートリッジ
8月	MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ
8月	幽☆遊☆白書(仮題)＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ

9月以降発売のソフト

9月	エイリアンVSプレデター＜アスク講談社＞　4500円[込]/カートリッジ
11月	**■アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ**
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■主役戦隊アイレムファイター＜アイレム＞　価格未定/カートリッジ
■UNO＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
ルクル(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
バーコードジョッキー(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
ダッシュカーバトル(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
●アメリカ横断ウルトラクイズ4＜トミー＞　価格未定/カートリッジ
●女神転生外伝 ラストバイブルII＜アトラス＞　価格未定/バックアップカートリッジ

GG ゲームギア

5月発売のソフト

28日	KICK&RASH＜シムス＞　4500円/カートリッジ

6月発売のソフト

25日	トム＆ジェリー＜セガ＞　3800円/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
23日	**■ジュラシックパーク＜セガ＞　3800円/カートリッジ**
23日	**■ベアナックルII～死闘への鎮魂歌～＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ**

9月以降発売のソフト

9月	GGアレスタII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
10月	**■妖逢伝ひすい丸梵天の剣＜セガ＞　価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

■魔導物語～3つの魔導物語～＜セガ＞　3800円(予価)/バックアップカートリッジ
■ああ播磨灘＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
■ヤング・インディ・ジョーンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
■ドナルドダッグ2(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
■対戦麻雀 好牌II＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
スクラッチゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ　バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
アウトラン・ヨーロッパ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ALADDIN＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ぷよぷよ2＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
NBAバスケットボール＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
NFLフットボール＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
バトルトード＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
TEAM WILLIAMS＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
エイリアン3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
●RIDDCK BOWE BOXING＜マイクロネット＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ

ディスカウントショップ最新価格データ

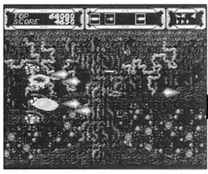
機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	怒りの要塞	8700円	5980円
	エルナード	9600円	6480円
	スーパーバトルタンク	7800円	5980円
	龍騎兵団ダンザルブ	9500円	6780円
	スーパーダンクスター	7900円	5480円
	ドラゴンボールZ 超武闘伝	9800円	7280円
	ジャングルウォーズ2 古代魔法アティモスの謎	9500円	6780円
	デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～	9700円	6980円
	DEAD DANCE	9700円	6800円
	伝説のオウガバトル	9600円	6980円
	ブレスオブファイア ～竜の戦士～	9800円	6980円
	メタルマックス2	9500円	6980円
	太閤立志伝	11800円	8480円
	キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち	9700円	6480円
	ウルトラセブン	8800円	6350円
ファミコン	くにおくんの熱血サッカーリーグ	6500円	4580円
	ジェットソン	6800円	4980円
	ダックテイルズ2	5800円	3980円
	ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!!	2800円	1980円
	SDガンダム GUNDAM WARS	2800円	1980円
	ゴリラーマン	6900円	4980円
	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星	12800円	6980円
	スターウォーズ 帝国の逆襲	7900円	4980円
	炎の闘球児 ドッジ弾平2	6800円	3980円
	バブルボブル2	5900円	4100円
	もえろツインビー シナモン博士を救え!	3900円	2480円
	USA ICE HOCKEY in FC	6300円	3980円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	2980円
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	11800円	8500円
	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	4099円[込]
PCエンジン	ウインズ・オブ・サンダー	6800円	4980円
	雀偵物語3 セイバーエンジェル	7800円	5680円
	TVスポーツ・バスケットボール	7200円	5480円
	TVスポーツ・アイスホッケー	7200円	5480円
	ゼロヨンチャンプⅡ	7800円	5680円
	CAL Ⅱ	7800円	3900円
	フィーンドハンター	7800円	5680円
	英雄三国志	7700円	5480円
	ラプラスの魔	7500円	5100円
	ムーンライトレディ	6800円	4980円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	三國志Ⅲ＜MEGA-CD版＞	14800円	9980円
	スイッチ	8800円	5680円
	プロストライカー	8800円	5980円
	デザートストライク 湾岸作戦	8900円	5980円
	餓狼伝説 宿命の闘い	8800円	5980円
	メガロマニア	8800円	5980円
	らんま1/2 白蘭愛歌	8300円	5500円
	ボールジャックス	6000円	3980円
ゲームボーイ	NBAオールスターチャレンジ2	3980円[込]	2884円[込]
	ミッキーマウスⅣ 魔法のラビリンス	3900円	2800円
	ミロンの迷宮組曲	3800円[込]	2760円[込]
	アウトバースト	4000円	2980円
	魔界村外伝	3500円[込]	3069円[込]
	ダブル役満	4500円[込]	3193円[込]
	GIキング! 3匹の予想屋	5900円[込]	4223円[込]
	GBバスケットボール	3900円[込]	3069円[込]
ゲームギア	プロ野球GGリーグ	4500円	3480円
	ドラえもん ノラのすけの野望	3500円	2780円
	ぷよぷよ	3500円	2480円
	ミッキーマウスの魔法のクリスタル	3800円	2480円
	シャイニング・フォース外伝	5500円	3580円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	16459円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	9580円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	54800円
メガドライブ2本体	12800円	9800円
メガ-CD2	29800円	23800円
ゲームギア本体	19800円	12300円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	29800円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	10980円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	33500円
スーパーマルチタップ	2980円	2500円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6800円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2451円[込]

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、メガドライブの『サンダーフォースⅢ』です。シリーズを通して一貫されている難易度の高さは今回も引き継がれていて、やりごたえ十分です。このソフトが当店では1980円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ソフマップ秋葉原店 山添さん

サンダーフォースⅢ

メガドライブ
＜テクノソフト＞ 1980円

そのほかの超お買い得情報

- ○スーパーファイヤープロレスリング2 (スーパーファミコン) ---------- 5980円
- ○スーパーファミスタ2 (スーパーファミコン) ---------- 5400円
- ○ストリートファイターⅡ (スーパーファミコン) ---------- 4980円
- ○スーパーマリオカート (スーパーファミコン) ---------- 4980円
- ○真・女神転生 (スーパーファミコン) ---------- 6300円
- ○ウィザードリィ・Ⅴ 災渦の中心 (スーパーファミコン) ---------- 3980円
- ○弟切草 (スーパーファミコン) ---------- 5980円
- ○グラディウスⅡ ～ゴーファーの野望～ (PCエンジン) ---------- 4780円
- ○SNATCHER (PCエンジン) ---------- 4780円
- ○パステルLime (PCエンジン) ---------- 3980円
- ○魔物ハンター妖子 ～遠き呼び声～ (PCエンジン) ---------- 4980円
- ○熱血高校ドッジボール部 CDサッカー編 (PCエンジン) ---------- 500円
- ○惑星ウッドストック ファンキー・ホラー・バンド (メガドライブ) ---------- 550円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
5月14日	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 8800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
5月14日	○アメージングテニス 8800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
5月15日	○ゲゲゲの鬼太郎 復活! 天魔大王 8800円 ＜バンダイ＞
5月15日	○うしおととら 8800円 ＜ユタカ・バンダイ＞
5月15日	○3×3EYES 聖魔降臨伝 9500円 ＜ユタカ・バンダイ＞
5月21日	○メタルマックス2 9500円 ＜データイースト＞
5月21日	○ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙 8800円 ＜データイースト＞
5月28日	○ドラゴンボールZ 超武闘伝 9800円 ＜バンダイ＞
5月28日	○ファイナルファイト 8500円 ＜カプコン＞
5月中旬	○鋼鉄の騎士 9800円 ＜アスミック＞
5月下旬	○伝説のオウガバトル 9800円 ＜クエスト＞
6月4日	○スーパー倉庫番 6800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
6月	○雀闘士銅羅王 8900円 ＜パウ＞
6月上旬	○スーパーファイヤープロレスリング2 8500円 ＜ヒューマン＞
7月下旬	○スーパー麻雀 8000円 ＜アイマックス＞
7月下旬	○スーパー将棋 8800円 ＜アイマックス＞
7月下旬	○デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～ 9700円 ＜アイマックス＞
ファミコン	
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 5900円 ＜アスミック＞
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派2 6500円 ＜アスミック＞
5月	○熱血格闘伝説 6500円 ＜テクノスジャパン＞
5月	○くにおくんの時代劇だよ 全員集合! 6500円 ＜テクノスジャパン＞
5月	○びっくり熱血新記録 はるかなる金メダル 6500円 ＜テクノスジャパン＞
PCエンジン	
7月16日	○ライザンバーⅢ 7600円 ＜データウエスト＞
7月16日	○PSYCHIC DETECTIVE SERIES vol.3 AYA 7600円 ＜データウエスト＞
メガドライブ	
5月下旬	○ぷよぷよ 4900円 ＜セガ＞
ゲームボーイ	
6月25日	○美少女戦士セーラームーン 3500円[込] ＜エンジェル＞
6月25日	○クレヨンしんちゃん オラとシロはおともだちだよ 3500円[込] ＜バンダイ＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★5月6日調べ

スタパ斎藤の 7 no. メカフェチ バカ一代



ジーザス!! オーマイガッ!! なんてこったい!! って叫びたくなるほど豪快なテクノロジーといえば鉄道に尽きる。人でいっぱいのホームにあの暴力的かつ野蛮なスピードの電車が滑り込んで来るのを見ると、どうしても怯んでしまう。な〜んであんなに危険で粗暴なテクノロジーを野放しにしておくのか。まったくムチャクチャに過激だ。だって鉄の塊が連結されて時速90キロとかで突っ走っちゃうんだから、こりゃたまらない。よく電車に飛び込んだりして死んでみたりする人がいるが、あれはやめたほうがいい。危ないし対決したって絶対勝てないからだ。新幹線なんかになると、神をもやっつけるのではないかってほど速いし暴力的だし気合が入ってる。素手では絶対に勝てそうにない。若花田でも勝てまい。その力強さはある種の快感であり畏怖である。

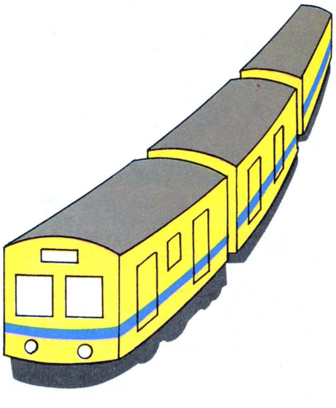
私ごとで恐縮だが、以前、暗黒舞踊の仕事で線路を担いだことがある。2メートルほどに切られた線路を私と同じくらいデカい奴とふたりで担いだのだが、そのときは本当に〝死ぬ〟ほど重かった。担いで歩き始めると、肩には線路が食い込むし、その重さにクラクラくるし、バランスを崩して倒れそうになったときは、本当に〝死ぬ〟かと思った。あの硬くて重い線路を遥かに凌ぐ重さを持った電車は、やっぱり強力に超過激に〝死ぬ〟ほど野蛮なのだ。かわいそうなのは枕木だ。毎日死ぬほどつらいだろう。もう死んでるかも。線路といい電車といい、まったく男らしい。わきが的体臭漂うほど剛健だ。

よく、通勤時間にクルマで渋滞に巻き込まれている奴らがいるが、あれはざまあ見ろである。人がひとりかふたりぐらい移動するのに、燃料をやたら過剰に燃やして環境を汚染して路面を必要以上に占拠するのが間違ってる。道路はもっと有用なことに使えってんだざま見ろもっと渋滞しちゃえへヘン。

その点、鉄道はすげえリーズナブルだ。あの超野蛮で過剰なパワーを人員輸送のために使っている。渋滞なんかしない。人が乗れば乗るほど環境にやさしくなるテクノロジーなのだ。イカス!! イカシまくるじゃないか!! そしてそのスケールの大きさもナイスだ。でっかい鉄の車輪、思い切り蹴りを入れてもヘコまないボディー、定員の3倍以上乗ってもへっちゃらのタフさ。恐竜みたいなパワーと迫力だ。それでいて環境にやさしいなんて、まったく頼もしい。

私自身は鉄道マニア的な趣味はないのだが、鉄道には様々な魅力がある。とくに感じるのは緻密に整備された周辺技術だ。いずれJRかなんかを取材して、鉄道に関するソソるテクノロジーを暴露しまくりたいと思う。さあ、今日も元気に鉄道で参りましょう。

超野蛮で過剰なパワー! ケリを入れても平気なボディー



加藤博一の代打一発!



ニュー秋山、3冠王を目指す!

昨年度のパ・リーグ本塁打王、デストラーデがフロリダ・マーリンズ入りして、今年のパ・リーグのホームラン王戦線は混戦状態。そんななか、タイトル候補として浮上したのが、西武の秋山。もとは'87年のホームラン王だし、長打力はズバ抜けていたから毎年期待されていた。その力が開幕から全開。4試合連続本塁打など打棒が大爆発した。秋山はミスターメイと形容されるほど、5月に強い。それが4月からこの活躍。ファンの注目が注がれるのも無理はない。

秋山は昨シーズン終了後、プライベートな面で大きく世間を騒がせた。週刊誌などでも叩かれ、ずいぶん辛い思いをしたはず。そういった問題が解決したのか、キャンプ中はスッキリとした表情をしていた。もう心の整理がついたのかな。野球では完璧なプレーを見せていた秋山の、野球以外でひ弱だった部分が鍛えられたのだろう。

さて、パの投手に聞くと、秋山は意外と攻めやすいバッターだという。清原は、一発の怖さと打撃のうまさを兼ね備えている。秋山にも一発はあるが、もろい部分も多かったとか。今後の西武を引っ張っていくのは自分と清原だという責任感が芽生えてきたのだろう。いままでは、自分さえよければいいというような部分が多かっただけに、大きな進歩ではないか。年俸面でも清原を一気に抜き去り、落合に継いで球界2位まで上ぼり詰めた。申し分のない技術プラス気持ちがこもったプレーといったすべての面で一皮むけた秋山だけに、今シーズンはぜひ注目したい。秋山自身最高のパフォーマンスであるバック転を何度も見たいしね。



⬆開幕から絶好調の秋山。この調子のまま得意の5月に入れば、一気に打撃タイトル総ナメなんてことになるかも……?

■佐藤への愛を確かめるため、桜玉吉はLCーⅢを買ったのだが……





■ふたりのあいだに言葉はいらない。くぬううう!!
おやぢマニアの桜先生へはげましのおたよりを

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

さ〜て今週は、もっとスゴイ秘技班のひとりを紹介しよう。名前は森リン。健康は良好。いま、超特大級スゴイ秘技のネタを求めて、遠くヨーロッパまで行っているのだ。次号へ続く。

おもちゃ券 5000円	SF Pop'nツインビー コナミ
ファミ通チケット 2500ガバス	**フェアリーさん、いらっしゃ〜い** 大阪府　橋本知洋　（会員番号903779）

ここをうて



⬅船の少し上の位置。バクダンの標準がある場所を攻撃するのだ。

フェアリーだ



⬅フェアリーのおでましだ。早く捕まえないと逃げられちゃうよ。

体力回復

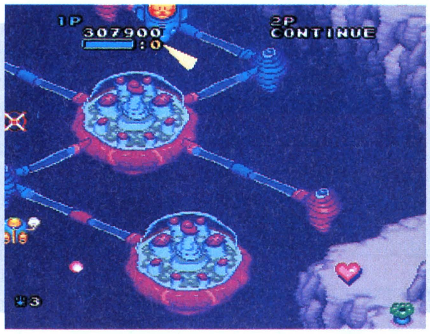


⬅フェアリーをみごと捕まえれば、ライフがかなり回復するのだ。

ライフを回復してくれるフェアリーにはもう会ったかな。まだならば、さっそくこの秘技を試せ!!

フェアリーは決まったポイントに潜んでいて、バクダンで攻撃すると出現するのだ。たとえばステージ1なら、ステージ中間でパラシュートに乗った敵が登場し、背景が波止場のシーンになる。そこのいちばん右端に船が止まっているが、その少し上をバクダンで攻撃しよう。すると、その場所からフェアリーが出てくるのだ。あとはフェアリーを捕まえればライフが回復する。ほかにもフェアリー出現ポイントがあるので、まとめて一挙公開。すべてのポイントを把握しよう。

ステージ2



➡ステージの中盤まで進むとマンボリンが出てくる。そのあとのふたつめの水中都市の左となりをバクダンで攻撃しろ。

ステージ3



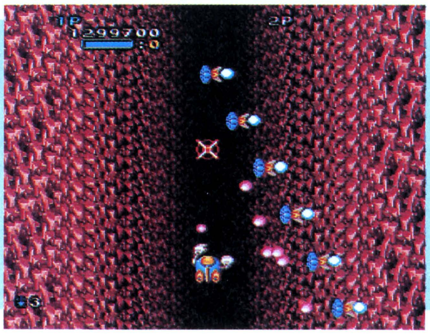
➡4回目のパンダローの大群が襲ってきたときの、左側に浮いている雲のいちばん左端を攻撃すれ。標準の示したポイントだ。

ステージ5



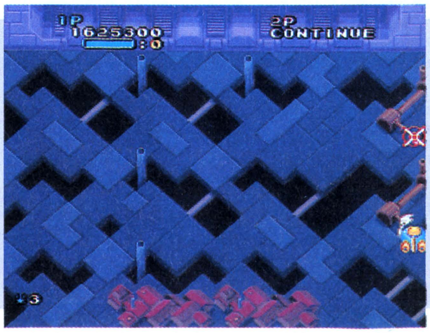
➡ステージ中盤の滝を越えた先の右側に、右半分が画面外に隠れている岩がある。それをバクダンで攻撃するのだ。

ステージ6



➡ステージ中盤以降で谷のある場所にくる。その場所で、2回目の大群が登場してきたときに、谷の真ん中を攻撃しろ。

ステージ7



➡ツインビーに似た敵を倒したあとでスクロールが遅くなったら、いちばん右端をバクダンで攻撃し続けると出現する。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF Pop'nツインビー コナミ

最高レベルっす

長野県　菅原信司　(会員番号903780)

オプション画面で



上、上、下、下、
左、右、左、右、
B、A、
の順に押す

オプションモードで選べる最高に難しいレベルと言えば、レベル7だよネ。しかし、オプション画面で毎度おなじみのコナミコマンドを入力すると、アラ不思議。もっと難しいレベル8に挑戦することができちゃうのだ。どれだけ難しいかは、自分で体験して味わってくれたまえ。本当に難しいんだから。

レベル8



⬆レベル表示の部分に注目。7の数字の横に8が増えているのだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF Pop'nツインビー コナミ

ラウンドセレクト

埼玉県　狭山信夫　(会員番号903781)

オプション画面で



上、左、上、左、
上、左、左、左、
右、右、右、下、
左、下、左、下、
B、の順に押す

ついに、ラウンドセレクトが発見された。これで、イキナリ最終面が遊べると、びっくりしたなあ、も〜状態で喜んでいるそこのキミ。キミのことだよ。じつはラウンドをセレクトできるといっても、このゲームでのラウンドの意味は、1面、2面じゃなくて、1周目、2周目の周回数のことなのだ。残念。でも、この秘技を使ってみてね。

ラウンドセレクト



⬆ほ〜らこのとおり。ラウンド(周回数)の設定ができちゃうんだな。これが。

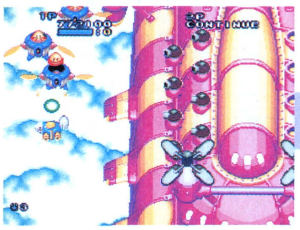
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF Pop'nツインビー コナミ

雲じゃなくても

三重県　和田憲明　(会員番号903782)

どんぐり隊だ



⬆この大型船の横からやってきたどんぐり隊をパンチ攻撃するのだ。

どんぐりだ



⬆すると、どんぐりだけが飛び出すので、そいつもパンチ攻撃する。

雲を撃つ以外にもパワーアップベルを出す方法があったのだ。

ステージ4の中盤以降に、どんぐり隊が戦闘機に乗ってやってくる。そいつをふつうのショットで攻撃しないで、パンチで攻撃しよう。すると戦闘機が破壊されてどんぐりだけが飛び出す。それをひたすらパンチ攻撃するとどんぐりがベルに変わる。

パワーアップベル



⬆2、3回ほどパンチ攻撃していると、パワーアップベルに変身する。取れっ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1300ガバス

SF ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ インフォコム

マンセル最高

三重県　板倉一成　(会員番号903783)

パスワードを



⬆"MGQCXCB6BT61V8RQ7"と、このように入力してゲームを始めよう。

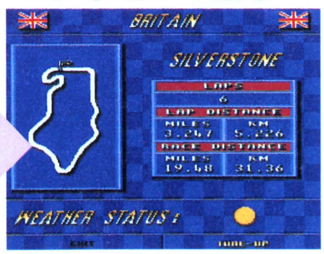
なんとか入賞できるくらいまでうまくなったかな。なに、まだコースアウトばかりしていてダメだって。それならば、取扱説明書に載っているパスワードの"MGQCXCB6BT61V8RQ7"を入力して始めてみよう。いきなり、ドライバーズランキングトップの状態でイギリスグランプリからスタートするぞ。やり。

いきなりランキング1位



⬆いきなり、ドライバーズランキングが1位の状態で始まるのだ。

イギリスGP



⬆しかも、マンセルの母国であるイギリスGPからなのだ。あとは、ガンバレ。

ファミ通㊙情報局

SF スーパーファミスタ2 ナムコ

同じ球団でプレイボォール!

大人気の野球ゲーム『スーパーファミスタ2』で、同じチームを使って対戦プレーができるという秘技が見つかったのでピシッと紹介するぞ。

やりかたは、チーム選択画面のときに、Lボタンとボタンを押しながら、カーソルを希望のチームに動かすだけ。あとは相手と同じチームを選べばオーケーだ。これでチームの戦力によるハンデはなくなったわけだから、もし負けても言いわけなんてできないぞ。ちなみに、おまけリーグを選択したときは、使用するチームがランダムで決められてしまうのだ。ひとりプレーのときにもこの秘技は使えるので、試してみてね。

ひとりプレー

相手チームを選ぶときに



⬆毎度見慣れたチームセレクトの画面。ここで、右の操作を行なうのだ。

コントローラー1のLボタンとRボタンを押しながら、カーソルを移動させる

同じチームが選べまーす



⬆タイガース対タイガースなんていうカードも組めちゃうぞ。

対戦プレー

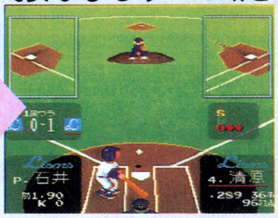
2Pを選ぶときに



⬆対戦プレーのときも、この画面で右の操作を行なえばいいのだ。

コントローラー2のLボタンとRボタンを押しながら、カーソルを移動させる

おんなじチームだ



⬆ユニフォームの色が違うので、ちゃんと見分けがつくのだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

SF スーパーファミスタ2 ナムコ

連投もいけまっせェ!

兵庫県　新崎克彦（会員番号903784）

パスワードの



⬆勝つと教えてもらえるパスワード。忘れないようにメモしましょう。

十の位を"0"に



⬆で、十の位の数字を0にしちゃうのです。これだけでオーケーだ。

試合に勝ったとき、ナムスポに掲載されるパスワード。このパスワードの十の位の数字を0に変えて入力してみよう。すると、前の試合に登板した先発投手が、次の試合も投げられるようになるのだ。これで、次の試合のために投手を温存しておかなくちゃ……、なんてことを考えなくてもすむようになったね。

今日も投げられます



⬆すると、昨日登板した先発投手が、今日も投げられるようになるのだ。やり!

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

PC ゼロヨンチャンプⅡ メディアリング

かっとびニトロ大安売り!

東京都　高田健之（会員番号903785）

まずはショップへ



⬆何はともあれショップに行きましょう。よぉオヤッさん、元気だった?

ショップで売られているパーツのなかでいちばん値段の高いニトロ。通常販売価格が750000ドルのこのパーツを、5000ドルで買うことができる秘技が見つかったので紹介するぞ。このコマンドをよーく見ると、ギアを1速、2速……と順番に上げていくのと同じ操作なんだよね。なかなかしゃれた秘技だなぁ。

✚ボタンを左、上、下、下、上、右、上、下、下、上、右、上、下、下の順に押す

ニトロが5000ドル



⬆おおっ、ニトロが5000ドルだってはさ! こりゃあ買いでしょ。

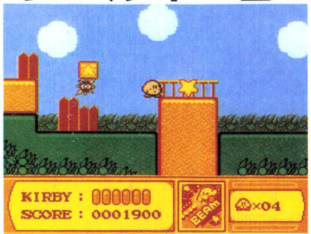
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

FC 星のカービィ 夢の泉の物語 任天堂

あらこんな〜ところにHAL研が……

兵庫県 塚本好貞（会員番号903786）

レベル1−2

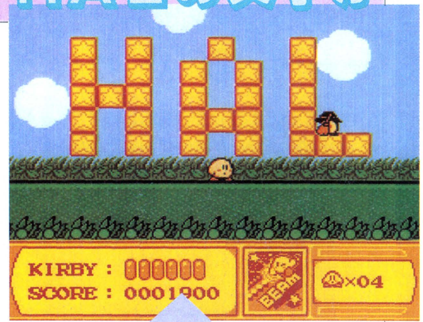


⬆ワープスターのあるこの場所まで進もう。ここまで来るのは楽勝だよね。

タイトル画面のコピーライセンスを見るとわかるが、HAL研究所がこのゲームに関わっているのは知っているよネ。じつはそのことがよくわかるシーンが隠されていたのだ。

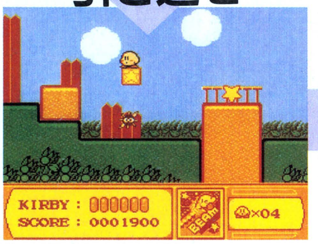
レベル１のステージ２でワープスターのある場所に行く。そこでワープスターを取らずに引き返す。画面からワープスターが見えなくなるまで左に進もう。そして、またワープスターのあった場所へと戻る。これを何回か繰り返していると、ワープスターが消えているときがあるのだ。そしたら、どんどん右へ進んでみよう。するとその先には、巨大なHALの文字が現われるぞ。

HALの文字が



⬆でっかく、ブロックで作られたHALの文字が出現。誰がこんな仕掛けを……。

引き返せ



⬆ここで、ワープスターを取ってはダメ。ここはじっと我慢して引き返すのだ。

見えなくなったら



⬆画面からワープスターが見えなくなるまで引き返そう。左に進むのだ。

ワープスターがない



⬆再びワープスターのあった場所に行くと、なぜかなくなっているのだ。

先に進めるぞ



⬆ワープスターがなくなると、なぜか先に進めてしまうのだ。とにかく進もう。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

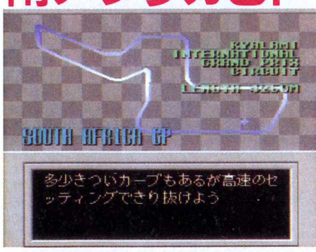
SF エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡 セタ

あらこんな〜ところにコースが……

静岡県 土屋 隆（会員番号903787）

たまに本コース以外のところに別のコースが見えているよね。でもふだん使われていないし走らないので、変だなと思った人もいたはず。じつは、その別コースを走ることができるのだ。キャラミサーキットならイエローページコーナーで別コースが見える。そこに行ったら、おもいきって別コースの方向にハンドルを切って進んでみよう。なんと驚くことに進めちゃうんですね。ちなみに、そのコースを何周走っても、最速ラップは出せたりはしないのであしからず。ほかにも、まだまだ別コースがあるみたいだぞ。いろんなサーキットで、コースからはずれて捜してみよう。

南アフリカGP



⬆南アフリカＧＰの舞台となるキャラミサーキットに別コースがあるぞ。

イエローページ



⬆スタートしてカーブを４つ曲ったイエローページカーブまで進んでこよう。

進めちゃう



⬆ここから、別コースへと進めるのだ。さぁ、キミも走ってみよう。

モナコGP



⬆モナコＧＰにも別コースはあるぞ。ほかにもまだまだたくさんありそうだ。

ビラージュ・ミラボー



⬆別コースが見えているここまで来よう。あとは勇気をもって突っ込むだけだ。

これまた進める



⬆ここが噂の別コースだ。本コース図からはずれて走っているのがわかるでしょ。

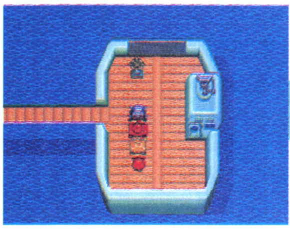
おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 900ガバス

SF メタルマックス2 データイースト

船とおしゃべりしましょ！

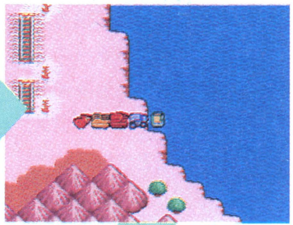
長崎県　高梨 圏(会員番号903788)

揚陸艇ネメシス号



⬆戦車に乗ったままでも水上を移動できる揚陸艇、ネメシス号なのだ。

話しかけると……



⬆船から降りて、ネメシス号に向かって話しかけてみよう。すると……。

ゲーム中盤でビイハブ船長のイベントをクリアーすると手に入る揚陸艇、ネメシス号。じつは、この船は話しかけると返事をするのだ。陸地から船に向かって話しかけてみよう。なんと、船がアドバイスしてくれるぞ！　でも、なぜか女性の言葉使いになっている。なんかミョーだなあ。

なんと返事をする!!



⬆なんと、アドバイスをしてくれる。おまけに、なぜか言葉使いが女らしいぞ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1000ガバス

GB アウトバースト コナミ

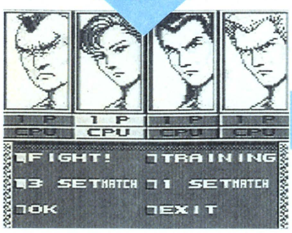
コナミコマンドで同キャラ対戦

兵庫県　福島竜也(会員番号903789)

タイトル画面で
上、上、下、下、
左、右、左、右、
B、A
の順に押す

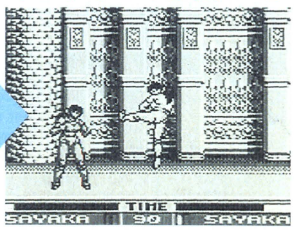
コナミのいろんなゲームで発見されている有名なコナミコマンド。知ってるよね？　そのコナミコマンドが、ゲームボーイの対戦格闘ゲーム、『アウトバースト』でも有効なのだ。タイトル画面で、上、上、下、下、……と入力して、ひとりプレー用のプラクティスを選ぶ。コンピューターと同キャラ対戦ができる。

プラクティスを選ぶ



⬆ひとり用プレーのプラクティスを選んで、おなじキャラクターを選ぼう。

同キャラ対戦だ!!

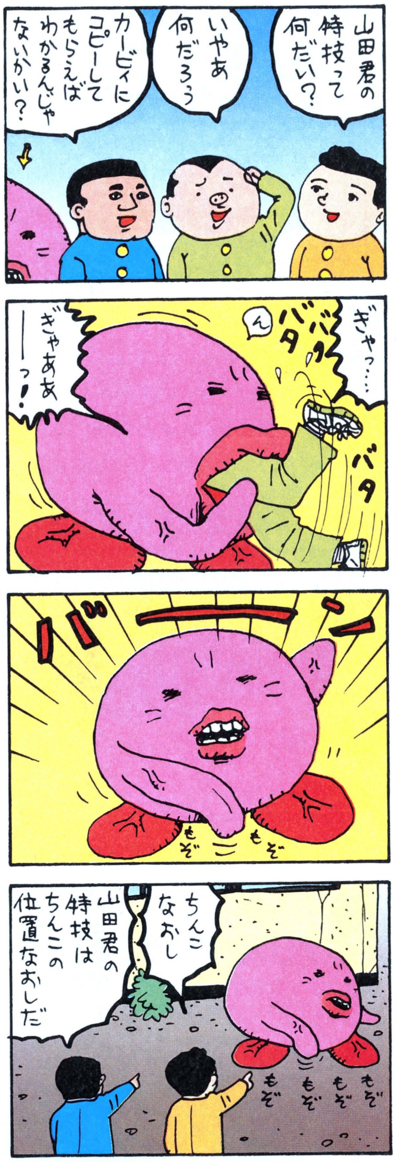


⬆コンピューターを相手に同キャラ対戦ができるぞ。まさに実力勝負なのだ。

はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面で
セレクトボタンを押したまま
Bボタンを押す
② メッセージが表示され
「はい」を選ぶと
データが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上と
セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すと
メドレーで曲が聞ける！
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員NO. 000009

107-24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

Part 1

次世代100万本ゲームデザイナー インタビュー

宮本、堀井、坂口の次は俺たちの時代だ!!

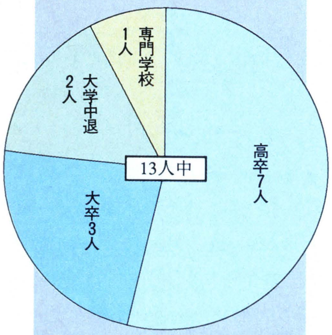


ファミ通が次世代を担う人材として期待する、ゲームデザイナー13人に突撃インタビュー。あの人気ゲームの制作裏話や、いま制作中のゲームのことなど、ファン必読の㊙情報がたくさん聞けた。期待して読むべし。

次世代ゲームデザイナーはこんな人たち

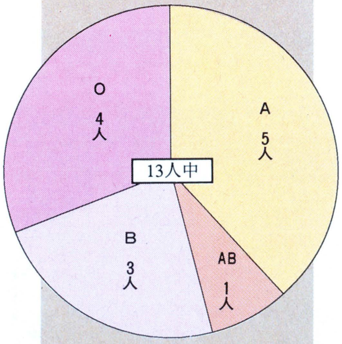
名作ゲームを企画した人たちって、いったいどんな特徴があるんだろう。データで分析してみよう。おもしろいことがわかるかも。

最終学歴



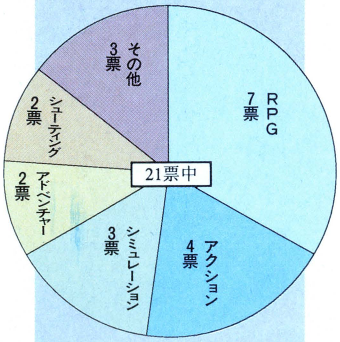
このデータを見るかぎりは、ゲームデザイナーになるのに学歴はあんまり関係なさそう。勉強は嫌いだけど、ゲーム大好きという人はゲームデザイナーを目指せ。

血液型



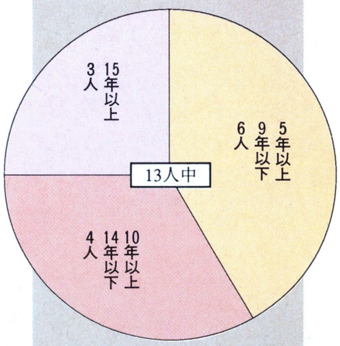
一般的に協調性がないと言われるAB型は、チームで行動するゲーム制作には向いていないのかも。計画性のあるA型と親分肌のO型が、比較的適してるようだ。

好きなゲーム



ゲームデザイナーもふつうのユーザーといっしょでRPGが大好き。やっぱり『ドラクエ』や『FF』にハマってたりするようだ。『ゼルダ』も人気が高かった。

ゲーム歴



ゲーム漬けの人生を送ってきた人がゲームデザイナーになるのかと思ったら、意外なことにゲーム歴10年未満という人が大勢を占めた。こういうものらしい。

ポジティブに考えることが必要だ

真・女神転生――――金子一馬

神と悪魔、そして人間との関わりをテーマにした重厚なストーリーのRPG『真・女神転生』。このゲームの開発者にインタビューをしたぞ。ゲームに対する制作者の思いや、ゲームデザイナー希望の人たちへのメッセージを聞きだしたのだ。

ゲームのなかにメッセージを!!

――『真・女神転生』では何を担当したのですか？

金子一馬(以下金子)　グラフィック担当ですが『真・女神転生』はチームのみんなでいっしょに考えて作りますので、基本的な世界設定やシナリオにも関わっています。

――『女神転生』というと世期末のイメージがありますが、オカルト的なことが好きなんですか？

金子　ええすごく好きですよ(笑)。昔から興味があったので、こういう形でゲームに再現できて嬉しいですね。

――でもストーリーがかなり宗教的なので、アメリカなんかでは発売できないんじゃないですか？

金子　そうですね、ビジュアル的な面もありますから。六芳星なんかもまずいですね。

――日本でしか発売できないのに、それでもこの内容で作るというのはすごいですね。ポリシーを感じますけど。

金子　ポリシーというほどではないですけど。作り手としては、かなりメッセージ的な部分をいれたいと思いましたからね。たとえ日本オンリーになってしまってもいいですから。

――ゲームで遊ぶユーザーに伝えたいものがあったと？

金子　そうですね。子供のころに読んだマンガとか小説がありますよね。たとえば『デビルマン』とか。そのころはただ残虐シーンがすごいとしか思わなかったですが、大人になって聖書の黙示録とか読んでみると近いものがあるじゃないですか。最後にサタンが救われているとか。そういうところを見るとすごいマンガだったと思うんですよ。だから僕らのゲームで遊んでもらって10年20年後に、ああこういうことをいってたんだなと思ってもらえれば、制作者としてはすごく嬉しいですね。



開発作品紹介

いまや3大RPGのひとつとして、不動の地位を得た『真・女神転生』。奥の深いストーリーや、悪魔を仲間にしたり合体させたりと、その多様性ゆえに多くの熱心なファンから支持されている。



べつの遊びをする必要がある



――ゲームを作ろうと思ったきっかけは何だったんですか？

金子　私はもともとゲームを作りたくてこの仕事にはいったわけではないんですよ。ほかの仕事をしていてたまたまこの会社に拾ってもらったんですよね。

――ゲームデザイナーになりたいと思っていたわけではないと？

金子　そうですね。作るという仕事はやりたいと思っていましたが。ゲームに限らず音楽とか映画とか。メッセージ性の強い仕事をやりたかったですね。

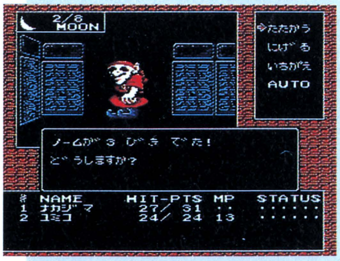
――これからゲームデザイナーになりたいと思っている人たちに何かつたえたいことはありますか？

金子　ゲームをやるよりも、どっか外に出て何かしてみなさいということですね。遊びでもスポーツでもなんでもいいですから。悪いことでもいいですね(笑)。

――ゲームばっかりやっていると閉じこもっちゃいますからね。

金子　ええ、けっきょく井のなかの蛙になっちゃいますからね。やっぱりおもしろいものはできても、革新的なのはできないと思いますんで。あとはね、おもいっきり思いこんでやればきっとなれるんじゃないかと。ピュアーに考えていっしょうけん命ポジティブに動けばね。ネガティブではだめですね。

好きなゲームベスト3



⬆魔獣合成RPGの元祖。こんごともよろしくの言葉は有名になった。

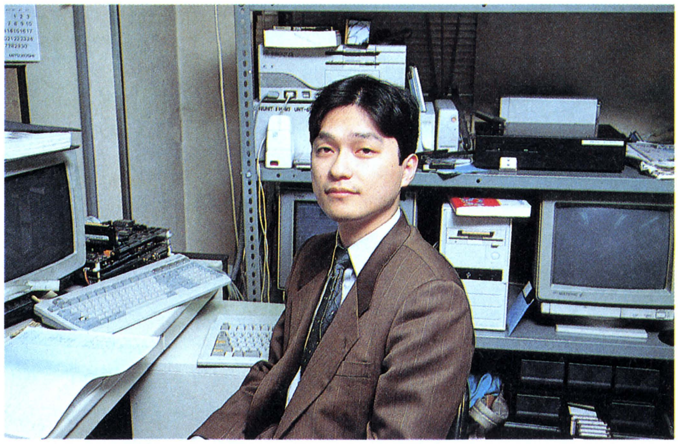
1st　女神転生
2nd　ミネルバトンサーガ
3rd　SDガンダム

RPGが好きだという金子氏は、好きなゲームとして、ふたつのRPGを選んだぞ。また、知らず知らずのうちにのめりこんで遊んでしまう『SDガンダム』も好きだと言っていたのだ。

ハードの能力を活かしたゲームを作る

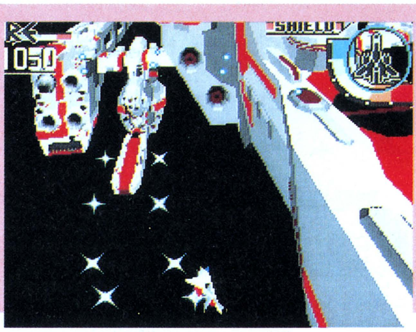
シルフィード――宮路武

『LUNAR』や『ゆみみみっくす』など、意欲的な作品を作り続けるゲームアーツ。そのなかでポリゴンやフラクタル理論を使った新しいゲームを作ろうとしている宮路武氏にゲーム業界の未来に対する思いを語ってもらったぞ。



開発作品紹介

CD-ROMの特性を活かしたゲームを作りつづけている宮路武氏。『シルフィード』は、いままでの技術を集大成した作品になっている。まるで映画を見ているような演出が用意されているぞ。



ハードの進歩はまだ遅れている

――『シルフィード』は発表されてから何度もバージョンアップしていますよね。やはりゲームを作ることに対して、こだわりがあるからなのでしょうか？

宮路武(以下宮路)　あります。これはゲームアーツ設立当時からのポリシーなのですが、ハードウェアでできることは全部やろうと思うんです。いまゲームハードはどんどん進歩していますが、現状ではハードの進歩に対してソフトウェアの進歩が遅れている状況だと思うんです。私たちはハードが進歩したらソフトもそれにあわせて進歩させせようと考えているんです。

――今回の『シルフィード』はハードの能力を活かしたゲームだと？

宮路　そうですね。ただ、『シルフィード』の基本的な技術は7年まえのパソコン版ですでに確立しているんです。そういう面を考えると、我々がやろうとしていることに対して、まだまだハードウェアの進歩は追いついていないと思いますね。もっと優れたハードがでてくれば、いまよりもすごいゲームを作る自信はあります。

――それが実現できるハードは、いまのところメガ-CDということなのですか？

宮路　そうですね。基本的には、CD-ROMに期待していますから。

――やはり容量の面で？

宮路　そうですね。ゲームのアイデアというのは無限じゃないですか。その無限のものをカートリッジのような数メガのなかに詰めこもうとすると、どうしてもむりがでてくるんです。やはり自分が作りたいゲームを実現しようとすると、どうしても容量がたりなくなってしまうんですよ。



CD-ROMでトップを取る

――これからどういったゲームを作りたいですか？

宮路　私がやりたいゲームはネットワークゲームなんですよ。ゲームの持っているキャパシティーを100だとすると、現在はそのうちの10パーセントしか使っていないと思うんです。ROMカートリッジが1だとして、CD-ROMでやっと20になる。残りの80パーセントは、すべてネットワーク環境で実現すると思います。もし何万人もの人がネットワークでつながれたらものすごいことができますよ。

――それはすごそうですね。

宮路　そうなったときに、どんなものを作るかすでに考えています。

――でも、実際の状況はまだまだそこまでいってないですよね。

宮路　そうですね。電話代が1時間100円ぐらいになってくれるとすごく嬉しいのですけどね(笑)。私たちとしてはまずCD-ROMをやってゲームの状況を10から20にアップしていって、あとは祈るしかないですね(笑)。

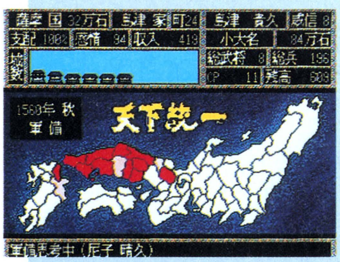
――やりたいことはいっぱいあるが現実はついてきてくれないと？

宮路　そうですね、想像力のほうがハードウェアより上ですからね。CD-ROMがやっとでてきてくれたので、ある程度実現することができるようになったのですが。

――つぎはネットワークだと。

宮路　そうですね。そのまえに、CD-ROMでトップを取るのが目標です。

好きなゲームベスト3



⬆城の攻略が重要なシミュレーション。画面はメガドライブ版の『乱世の覇者』。

1st　天下統一
2nd　TANK
3rd　シルフィード

シミュレーションが好きだという宮路氏は、『天下統一』をいちばんに選んでいるぞ。また、パソコン版の『シルフィード』は、思い入れがあるということで、ベスト3のひとつに選んでいるのだ。

そのうち世界を征服してやろうと思います

エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡 ――原田昇

気持ちよくコースをかっ飛ばすことができるレーシングゲーム、『エキゾースト・ヒート2』の開発者に気になる質問を直撃インタビュー。以前から噂されている、あのゲームとの関係は？　ファン仰天の衝撃的事実が、いま明らかにされる。



ついに関係者があのことを語る

――原田さんの代表作は『エキゾースト・ヒート』シリーズだということなんですが、なぜ『エキゾースト・ヒート』を作ろうと思ったんですか。

原田昇(以下原田)　僕はF1がとっても好きなんですよね、それで、スーパーファミコンソフトでなかなかF1をテーマにしたゲームが発売されないんで、ほかでやらないんだったら、ウチでやっちゃえと思ったんです。

――今回の『エキゾースト・ヒート』の特徴や魅力って、どの辺にあると思いますか。

原田　開発者側としては、とにかく走るときのグリップ感を大事に考えたんです。『F-ZERO』がとっても好きなんですけれど、やっぱりあれはエアーカーなもんで、フワフワした感じが強いですからね。僕はすべる感じっていうのがとっても好きで、たとえばドリフトしたときの感じとかね。そのほかにも、グリップ感とかもどのぐらい表現できるのかをメインで考えたんですよ。いま思うと、逆にそのほかのことがおろそかになっちゃっているって気もするんですけれど(笑)。

――グリップ感の表現ということだと『マリオカート』では、その辺がすごくよく表現されていると思うんですけれど。

原田　そうですね。とってもよく表現されていると思います。僕自身、『F-ZERO』とか『マリオカート』とか、感動しちゃうぐらい好きで、今回レーシングゲーム作るのにあたっても、まったくおんなじ物でもいいかと思ったくらいなんです。でもそういうわけにもいかないんで、そういったゲームのおもしろさに『エキゾースト・ヒート』なりの特徴を加えてみました。特にアピールしたいことなんですけど、セッティングによってグリップ感がぜんぜん違ってくるんですよ。雑誌の紹介記事で、そこのところにふれてくれているのがひとつもなかったんで、ぜひそこのところは書いておいてほしいですね(笑)。

――『F-ZERO』に似ているってことばかりじゃなくてですね(笑)。今後どんなゲームを作っていきたいですか。

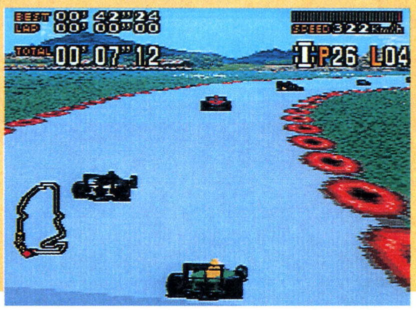
原田　次の予定も入っているんです。じつはクルマものなんですけれどもね。徹底的にクルマの性能アップに重点をおいたマニアックなものにしたいんですよ。いままでもレーシングゲームでタイヤ替えたり、エンジン替えたりできるのっていっぱいありましたけれど、いま考えているのは、最近、実際のクルマでも合法的なパーツが増えてきたんで、自分のクルマをいじくりまわして楽しんでいる人たちがいるじゃないですか、そういう楽しみを表現したいんです。

――ゲーム業界で仕事をしているうちに、やってみたいことってありますか。

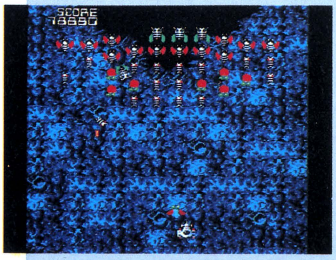
原田　やってみたいことって言うより、野望はありますよ。ゲームでの世界制服をしたいですね。日本人にはこういうゲームがウケるみたいな枠組を越えた、世界中の人たちに遊ばれるゲームを作ってみたいですね。ずいぶんすごい夢だと思う人もいるだろうけれど、ゲーム作っている人間はみんな夢みたことあるんじゃないかな。

開発作品紹介

走るときのそう快感とグリップ感がほどよく表現されている『エキゾースト・ヒート』を初めとして、アーケードのシューティングゲームなど幅広いジャンルで活躍中。今後が期待される。



好きなゲームベスト3



⬆発売当時、美麗な画面が話題になった、超人気シューティングゲーム。

1st　ギャラガ88
2nd　ザナック
3rd　スーパーマリオブラザーズ

バリバリ敵をやっつけたりするような、そう快感のあるゲームが好きだということ。その辺の思いいれが、『エキゾースト・ヒート』シリーズを作るときにもいかされているようだ。



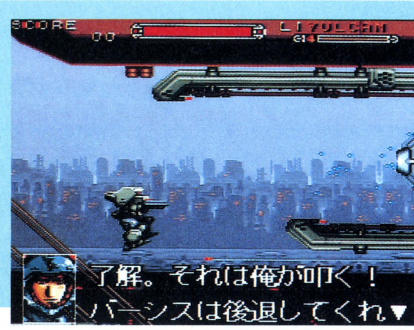
ゲームと人とを結ぶ新しい絆が必要と思う

重装機兵ヴァルケン――佐藤光

飛び出す薬きょう、巻きあがるバーニアの煙など思い入れたっぷりに作られた『重装機兵ヴァルケン』。その開発者にこれからのゲームはどういうものが主流になっていくのか、またこれからゲームに必要になることはなにかを聞いてみた。

開発作品紹介

PCエンジンで発売された『レイノス』を改良してスーパーファミコンで発売したのが「ヴァルケン」。裏ワザやゲームシステムなどに『レイノス』の名残りが感じられる。



パンチは使える武器のはずです

――ゲームデザイナーになったきっかけはなんですか？

佐藤光(以下佐藤)　学生のころパソコン版の『ウィザードリィ』や『ブラックオニキス』なんかにハマってたんです。それでゲームで遊んでいるうちに、おもしろいと思ってもらえるものを自分でも作ってみたいなと考えるようになったんです。そんなわけで就職するなら絶対にゲーム業界に入ろうと決心したのが、そもそものきっかけですね。

――今回『ヴァルケン』を作るのに参考にしたものや影響を受けたものなどがありますか。

佐藤　直接参考にしたわけではないんですけど、制作に携わった人間のほとんどが『ガンダム』や『ボトムズ』を観て育った世代だったんですよ。それで、『ガンダム』とかみたいに、しっかりした世界観に基づいたゲームを作ったら、きっとおもしろいゲームになるんじゃないかと思ったんです。実際『ヴァルケン』では、ゲームで遊んだだけでは、見えてこない部分まで細かく設定しています。設定のためだけにほかのラインから人を引っ張ってきたぐらいですからね。設定にはかなり自信があります。

――制作者だからこそ知っている『ヴァルケン』に関する裏話はありますか。

佐藤　たくさんの攻略本がでてますけど、どの攻略本を見てもパンチは使えないって書いてあるんです。だけど、じつはパンチはミサイルよりも使えるように調整してあるんです。パンチのよさをもっと知って欲しいですね(笑)。

――ゲームを作るときに心がけていることはなにかありますか。

佐藤　たとえば、いまのアクションゲームってとっても複雑になっていますよね。その複雑になる過程っていうのは、ほかのジャンルのゲームのおもしろさのエッセンスが入ってきたってことじゃないですか。ほかの例をあげれば、たとえば『ドラクエ』はRPGだけど、パズルやアドベンチャーの要素も取り入れていますよね。そういう感じのおもしろさで構成されたべつのゲームを作りたいですね。

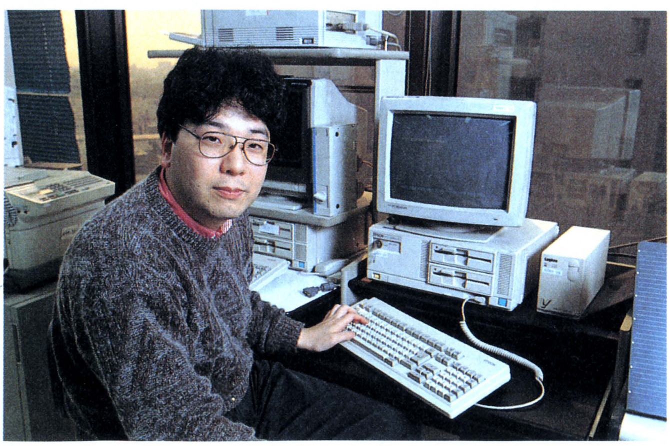
――そういったことをふまえて今後どういったゲームを作っていきたいとお考えですか。

佐藤　たとえばの話ですけど、『スターフォックス』ってある意味じゃ多人数プレーしてるじゃないですか。あのおもしろさの感覚をいかして、本当の意味での協力プレーができるゲームが作れたらいいなと思いますね。そうすると画面がふたつになってしまうとかの問題はありますけれどもね。

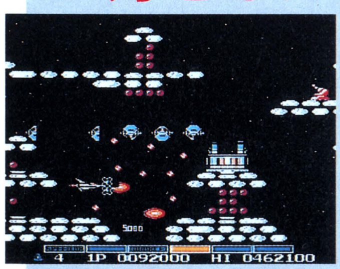
――いまのゲーム業界にたいして考えていることがあったら教えてください。



佐藤　ユーザーがだんだんゲームに飽きてきているんじゃないかなと思いますね。それでいま必要なのは、なぜそこにゲーム機があって、なぜ僕らはゲームを作って、なぜユーザーはゲームをするのかという根本的なところから考え直そうとする姿勢だと思うんです。言葉を替えて言えば、いままでゲーム機と僕たちを結び付けていた絆を一旦断ち切って、新しい絆を結び直す必要に迫られているんじゃないかと思うんですよね。



好きなゲームベスト3



⬆ゲームセンターで大人気を博した横スクロールのシューティング。

- **1st** グラディウス
- **2nd** ドラゴンスピリット
- **3rd** メタルホーク

RPGやシミュレーションゲームと違い、シューティングゲームには極めたということがないから、好きだということ。ちなみにテレビゲームに限れば『ドラクエ』などのRPGが好きだとのこと。

『ゼビウス』を見てゲームを作りたいと思った

伝説のオウガバトル—松野泰己

いま、人気絶好調のシミュレーションゲームと言えば、やはり『伝説のオウガバトル』。いままでにないタイプの戦闘シーンに奥の深いストーリー。初めて耳にするメーカーが作ったゲームだけに、どんな人が作っているのか興味あるよネ。



第3世代ゲーム開発者

——ゲームデザイナーになろうとしたきっかけはなんですか？

松野泰己(以下松野)　私なんかの場合ですと、世代的には第２～３世代のゲーム開発者と言えるのではないでしょうか？

——第３世代というのは？

松野　テレビゲームがまだ確立していなかった時代に、開発されていた方々を第Ｉ世代とするならば、すでにテレビゲームと言う遊びが存在しゲームに触れながら育ってきた私のような開発者が第２～３世代と。ですから、きっかけと言うよりも子供ころからの憧れが、ゲームを作る人になれたらいいなという単純な思いだけでここまできました。



——今回作られた『オウガバトル』の経緯を、お聞かせください。

松野　どうしたらユーザーに対してクエストというブランドを認知してもらうか。まず、売ることよりも、それが第一の目標でした。とにかく新しいスタイルのゲームを作らねばならない、そう考えましたね。だったらシミュレーションでいこうと。ジャンル的にはシミュレーションがやりやすかったし、一般ウケしないゲームになったとしても認知してもらいやすい。また、シミュレーションの楽しみを知らないユーザーさんも多くいらっしゃいますから。その意味では、当初の目的を達成するにはもってこいだろうということになりました。

——『オウガバトル』を作るにあたって参考にしたものはありますか？

開発作品紹介

子供のころから夢をかなえるために、ポーステック社に入社。数々のソフトを、この世に生み出してきてきた。そして、クエストという新たなブランド名で『伝説のオウガバトル』を作り出した。



松野　お気づきの方もおられると思いますが、クイーンと言うバンドの曲がストーリーや世界感のモチーフとなっています。本来ならやってはいけないことなんでしょう。しかしクエストにとってこのゲームは参入第Ｉ弾でしたから、既存のRPGのスタイルじゃないものにしようと、システムなどを含めてあえて冒険したのです。ただレベルを上げただけではグッドエンディングが見られないシステムなど、危険覚悟でチャレンジしてみました。

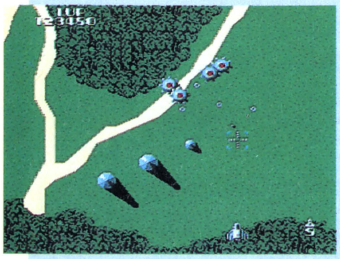
——ところで、戦闘シーンが斜めになっているのは、なにか狙いとか、理由があるのですか。

松野　ま、時代の流れでしょうか。RPGが発売された当初、'魔法などは文字だけで表示されていて、想像して楽しむところが多かったと思います。しかし、一般的には見せたほうがいい。新聞で読むよりもテレビで見たほうがわかりやすいですよね。最近はとかくビジュアルが重視されるようになってきたと思います。その究極の形が何になっていくかというと、だんだん３Ｄになっていくわけです。そんな理由から戦いをリアルに見せるためにも、斜め俯瞰を採用しました。もちろん私の要求に応えてくれる開発陣がいるからですが。

——最後に、これからはどんなゲームを作りたいですか？

松野　色々な部分で既存のゲームのスタイルを壊すようなものがいいですね。でも、壊すだけでなくきちんと固めてより完成させたゲームを目指したい。それによって新しいゲームのジャンルを切り開けていったらいいなぁと。やっぱり元祖というか基本というか、スタンダードと呼ばれるゲームが作れたら本望ですね。

好きなゲームベスト3



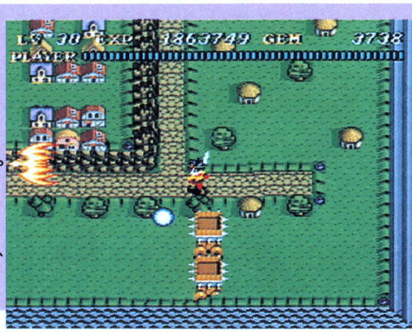
⬆松野さんの人生に影響を与えた『ゼビウス』。画面はPCエンジン版のものです。

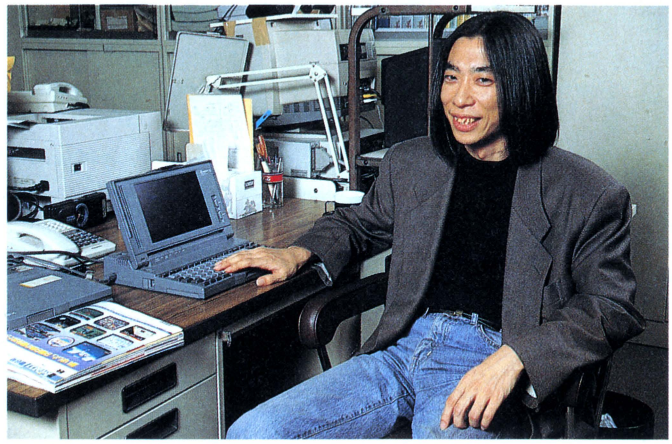
1st. ゼビウス
2nd. シムシティー
3rd. アトラス

ゲームセンターに『ゼビウス』が登場して、ゲームがただ単に遊ぶものから、見せるものへと変わったから一番好きだと彼は言う。ほかのふたつは、ひとつのスタンダードを作りだしたということで。

パソコン有名ゲームを手掛けたデザイナーが語る

開発作品紹介
有名パソコンゲームを作り某メーカーから独立。そしてクインテットを設立し、常務取締役に就任。『アクトレイザー』、『ソウルブレイダー』をこの世に送り出している。只今、次回作を制作中。





ソウルブレイダー――宮崎友好

パソコンで超有名な名作シリーズを手がけた人が作ったソフトといえばなーんだ。そう、じつはスーパーファミコン版の『アクトレイザー』や『ソウルブレイダー』は、その名作シリーズを生み出した人がかかわって作ったソフトなのだ。

子供たちを楽しませたい

――ゲームデザイナーになろうとしたきっかけを聞かせてください。

宮崎友好(以下宮崎)　両親の影響もあって、子供のころは絵本作家になりたかった。ゲームが好きだったのもあったのですが、子供たちを楽しませることがしたかった。

――ゲームをやり始めたのは、いつぐらいでしたか。

宮崎　小学4、5年生のころで、ブロック崩しとかテニスからでした。そして中学生のころに、家でもゲームができるということで、パソコンを買ったのです。それで、雑誌にでているゲームのプログラムを入力していて遊んでいたのです。でもゲームが得意なほうじゃなかったので、プログラムを改造しているうちに、ゲームの構造がわかってきたのですよ。そして近所のパソコンショップに通うようになり、そこにアルバイトで入ったのがきっかけになりますかね。

――子供のころから、ゲームが好きだったんですね。ゲーム制作で参考にしているものはありますか?

宮崎　ちょっと変わったところでは、旅行のガイドブック。

――それはどうしてですか。

宮崎　ゲームって旅行と同じで、目的があってそこに行くでしょ。たとえば奈良に行って大仏を見るとか。でも、そのまま大仏を見てきてもおもしろくないですよ。旅先でなにか別のものを見つけておもしろいんです。それって、ゲームと同じだと思うんです。そういった旅先で起こったハプニングなどが、ガイドブックには載っていますよね。その辺がシナリオを作るときに参考になりますね。

――『ソウルブレイダー』のシステムは、どういったところからきているのですか?

宮崎　ゲームってくり返しのおもしろさが、いちばん多いですよね。『ドラクエ』だと戦闘して自分を強く成長させていくおもしろさがありますよね。『ソウルブレイダー』の場合だと、敵の巣を封印して世界ができていく。けっきょくそのくり返しなんです。アクションゲームが苦手な人の場合ですと、敵がいるとやだなぁ、と思うじゃないですか。でもこのゲーム、敵を全滅させると町ができてゲームが進行する。それが戦いと密に結びあっているからおもしろいと思う。シナリオも、人間じゃなくて別の視点から見たものを作ろうとね。

――最後に、今後はどのようなゲームを作ってみたいですかね。

宮崎　シミュレーションゲームの臭いを感じさせず、とっつきやすいシミュレーションゲームを作ってみたいですね。



好きなゲームベスト3



⬆国民的人気ソフトの『ドラクエ』シリーズ。画面は『ドラクエV』のものだ。

1st. ドラゴンクエストシリーズ
2nd. ゼルダの伝説
3rd. 超兄貴

『ドラクエ』も『ゼルダ』も理由は同じで、どちらもプレーヤーを楽しませようと配慮がすごい点がいい。『超兄貴』は、初めてプレーしたときにインパクトが忘れられなくて、気に入っているみたいだぞ。

次週6月4日号で新たに7人のデザイナーが登場

『ソニック』の大島氏と山口氏。『スーパーフォーメーションサッカー』の天野氏。『森田将棋』の森田氏。『アルバートオデッセイ』の森氏。『半熟英雄』の時田氏。『ランドストーカー』の内藤氏が登場。



女神転生外伝 ラストバイブルII

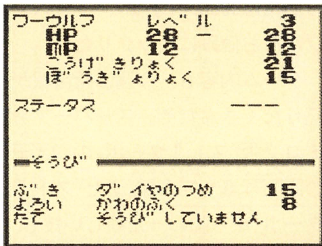
昨年の12月に発売されて大ヒットしたRPG、『女神転生外伝 ラストバイブル』。その第2弾が早くも登場だ。魔獣たちが、より個性的になってキミに迫るぞ!!

GB ゲームボーイ	RPG	バックアップカートリッジ
	アトラス　発売日未定　価格未定	2メガ

『女神転生外伝』の第2弾が登場!?

出会った魔獣に話しかけ交渉することでその魔獣を自分たちの仲間にすることができたり、また仲間にした魔獣どうしを合体させ、より強い魔獣を作ることができるのが『女神転生』シリーズの特徴だ。

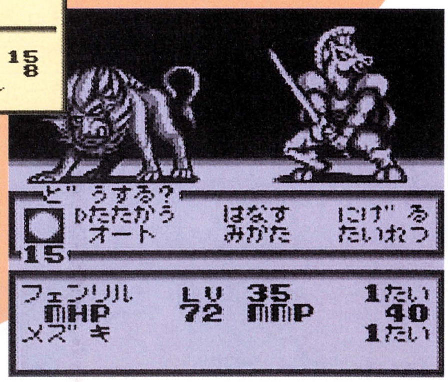
この『外伝II』では、前作以上に魔獣たちが個性的だぞ。仲間にした魔獣に武器や防具を装備させられたり、月齢の状態により仲間の魔獣の態度も異なってくるのだ。仲間の魔獣に愛着を感じるぞ。



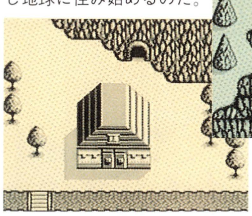
➡あるイベントをクリアーすると、敵の強さが戦闘中にひと目でわかるアイテムが手に入る。

魔獣たちが個性的なのだ!

⬅画面の下に注目!!　魔獣には仲間にすると武器や防具を装備させられるやつもいる。



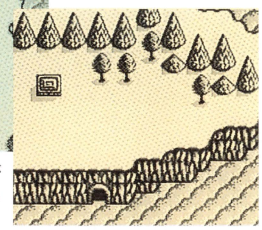
⬇『II』の舞台は地球だぞ。住民たちは、『I』で舞台だった太陽系第五惑星を脱出し地球に住み始めるのだ。



⬇この土地の段差は、あるイベントに深～い関わりがあるらしいぞ。気になるね。



⬆段差のある土地が多いような気がするけど気のせいかな?



3人で出発!!

このゲームで活躍してくれる3人のキャラクターをここで紹介しよう。それぞれの特徴を活かし戦いに挑め。



ユーリ
魔獣や動物を愛する、心やさしい男の子。このゲームの主人公なのだ。

サフィア
魔獣どうしを合体させる魔法を唱えることができる、活発な女の子だぞ。



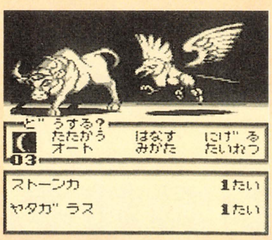


エサウ
この3人のなかでは、いちばん年齢が高く、また行動力もあるのだ。

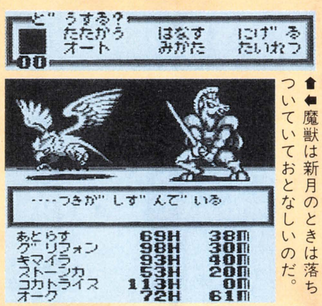
月齢に注意して魔獣をうまく操ろう!!

キミに対する敵の魔獣たちの態度は月齢によって違ってくる。たとえば、満月のときには魔獣たちは落ち着きがなく狂暴になるのだ。魔獣たちとの交渉は月齢を考えながら行なおう。

➡仲間にした魔獣も月の形によって態度が違うのだ。



新月のとき……



⬆⬅魔獣は新月のときは落ちついていておとなしいのだ。

満月のとき……



⬆コマンドの左のところにある丸い形のもの。これが月齢を表わしているのだ。



特報3



SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　7月10日発売予定　9980円(予価)　20メガ	

今週の特報は、四天王と新必殺技の数々を大紹介してしまうというアリガタイ内容じゃよ、こりゃ見逃せないね。

発売日、価格、容量が決定!

発売が発表されて以来、ヤキモキしていたファンも多かったと思うけど、ついに『ストⅡターボ』の発売日、価格などが決定したのだ。

いまのところ発売日は7月10日が予定されている。夏休みのあいだ中ずっと『ストⅡターボ』が、楽しめるってわけだね。そして驚くべきは価格と容量だ。なんと『ストⅡターボ』は、スーパーファミコンのソフトとしては、はじめて20メガのソフトとなるらしいぞ。しかも、20メガもの大容量でありながら価格は9980円(予価)、リーズナブルなお値段にビックリだね。

ゲーム内容も、今週は新情報が盛りだくさんだぞ。スーパーファミコン版『ストⅡターボ』の四天王の画面写真を初公開。また『ストⅡターボ』から加わった新しい技も、ドーンと紹介しているのだ。発売日は2ヵ月も先だけど、この記事でも読んではやる気持ちを押さえてくれっち。





⬇動きがスピードアップされるというが、どの程度だろう？　業務用の『ストⅡダッシュターボ』程度か？

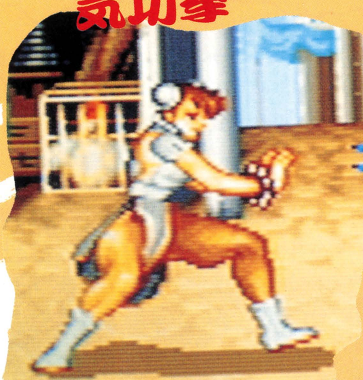
⬆発売日も決定したことだし、早く四天王でプレーしたいものです。悪であることの快感に酔いしれるのだよ。



新必殺技もあるのですよ!!

⬇敵が右にいるとき、✚ボタンを⬅、↙、⬇、↘、➡と入力して、パンチボタンを押せば出るぞ。

気功拳





スーパー百貫落とし

⬆✚ボタンの⬇をしばらく押して、⬆を押すと同時にキックボタンを押せば、できあがり！

四天王使いになれ!

業務用の『ストⅡダッシュ』、『ストⅡダッシュターボ』のように、スーパーファミコンの『ストⅡターボ』でも、四天王をプレーヤーが操作できるようになった、というのはすでにお伝えしたとおり。今週は、四天王の画面写真を大公開だ。

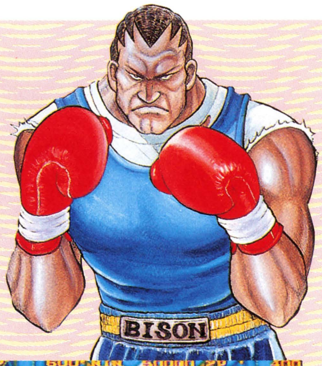
四天王というのはもちろん、バイソン、バルログ、サガット、ベガの4人のこと。『ストⅡ』ではキミたちを苦しめた連中ばかりだが、この『ストⅡターボ』では反対に四天王を操って、正義の味方をやっつけるという遊びかたもできるぞ。

なお必殺技のコマンド入力は、基本的にアーケードのものと同じと思われるので、いまからゲーセンで練習しておくのもイイかも。



バイソン

スラム街育ちの荒くれ者、M.バイソン。かつてはチャンピオンになることをめざしていた彼だが、対戦相手をつぎつぎと再起不能にしたためボグシング界から追放されたのだ。現在はストリートファイトで食いつないでいる、強すぎたオトコ。バイソンのパンチはリーチが長く、強力なのがウリ。しかし、ボクサーなので蹴り技はないのだ。





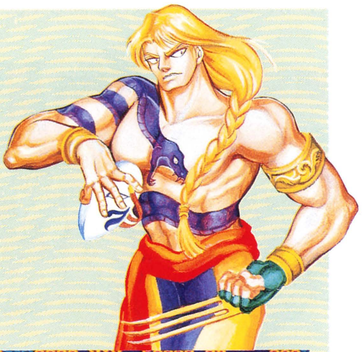
➡相手に突進して、アッパーを出すダッシュアッパー。きついぜ。



⬆ダッシュアッパーは3つのボタンによってダッシュする距離が変わるのだ。

バルログ

醜いものを嫌い、美に対して異常なまでの執着心をもつバルログ。じつは、その異常な執着心は母親から受け継いだものなのだ。しかし単なるマザコンオトコなどではなく、格闘の腕前も超一流というアブないヤツだ。彼を操作するときの魅力はそのスピードが第一に上げられるだろう。敵をほんろうさせながら、とどめを刺せ。





➡美しき必殺技、フライングバルセロナアタックが決まった!

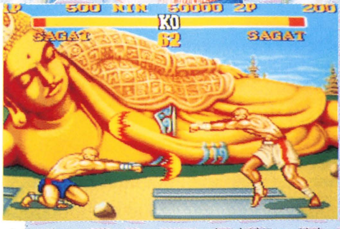


⬆相手の方向に転がって、最後に爪で突き刺すローリングクリスタルフラッシュ。

サガット

その昔は格闘技の帝王とまで呼ばれたサガット。しかしリュウとの戦いに敗れて、そのプライドはこなごなに砕かれてしまった。そして、リュウにつけられた胸の傷を忘れずに、一から修行をやり直して、ついに彼は復活した。リュウやケンと同様に、"気"を使った攻撃ができるのが特徴だ。





⬆右がタイガーショット、左がグランドタイガーショット。敵に接近して、撃つべし。

⬇➕ボタンを⬇、⬊、➡と押すと同時に、キックかパンチのボタンをプッシュ!!



ベガ

悪の組織シャドルーを率いる闇の帝王。彼の身辺は謎に包まれ、そのプロフィールを知るものは、ほとんどいないといわれている。性格は冷酷非情で、目の前に立ちはだかるものをすべて血に染める。まさに世界最強の闇の格闘王だ。





⬆サイコクラッシャーアタックを受けた敵は、全身炎に包まれる。まさに必殺!!



⬆しかし、もちろん無敵というわけではない……。

 ※画面は開発中のものです。必殺技のコマンド入力は、敵が右にいる場合です。

華麗な新必殺技を見てちょうだい!!

前回の特報で紹介した、空中竜巻旋風脚と空中スピニングバードキックに続いて、今週も新たなる技を公開するのだ。とはいってもここで紹介している技は、業務用の『ストⅡダッシュターボ』でおなじみのモノばかり。技のコマンド入力も、四天王の必殺技と同じく、業務用に準拠すると思われる。

基本的に新しい技はキャラの弱点をカバーするような感じで加えられている。キャラのスピードが速くなることも作用して、戦いは一変することだろう。『ストⅡ』に慣れている人も、『ストⅡターボ』は新鮮な気持ちでプレーできるぞ。

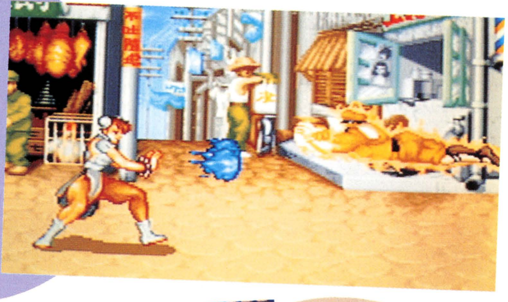


⬅『ストⅡターボ』では、ジャンプ中でも竜巻旋風脚が出せるようになったのだ。

ちょっと高いぞ!!

気功拳

春麗もリュウ、ケンと同様に飛び道具が使えるようになったぞ。出しかたはダルシムのヨガフレイムと同じなのだ。



バーチカルローリング

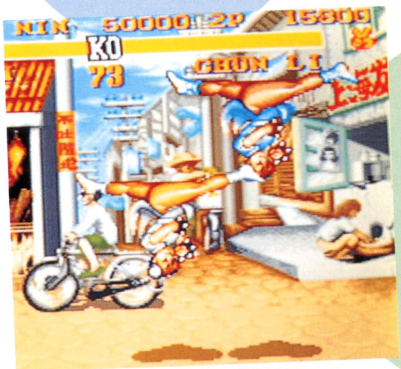
この技は、斜め上に出るローリングアタックと考えてよいだろう。動きは矢印のような感じになる。





背中蹴り

必殺技ではないが、新しい技なので紹介しよう。投げの体勢で大キックボタンを押せば、敵の上を回って背中に蹴りを入れる。



空中スピニングバードキック

文字どおり、空中へジャンプしてスピニングバードキックを出す必殺技だ。気功拳と合わせて使うのがグーかもしんない。

ハイスピードダブルラリアット

ダブルラリアットと比べると回転終了が早い。足元の当たり判定も無くなるので利用価値大。



ヨガテレポート

「ヨガ!」という声を残して画面上から消え、コマンドで指定した場所へワープする技。奇襲にもってこいだろう。





スーパー百貫落とし

斜め上に急上昇して、百貫落としの体勢で下降してくる必殺技。飛び道具を避けられるし、空中の敵にも有効だぞ。



空中竜巻旋風脚

これも文字どおりジャンプ中の竜巻旋風脚。跳び蹴りのあと、2段攻撃で使う、なんてのがヨイでしょう。

NEW SOFT 新着ゲーム通信



SF スーパーファミコン ファイナルセット

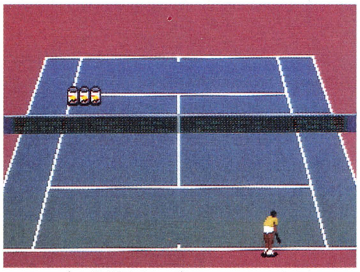
スポーツ　カートリッジ

FORUM　9月17日発売予定　8500円(予価)　8メガ

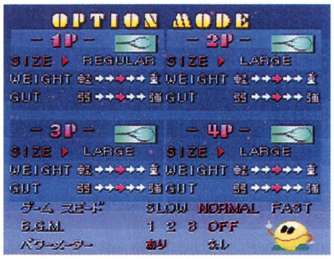
新規参入メーカーFORUMが自信を持って発売するテニスゲーム、それがこの『ファイナルセット』だ。

ゲームモードは、マルチタップを使えば4人までの同時プレーが楽しめるシングルス、ダブルスモード。世界各国の強豪と戦い、攻撃力、技術力などの能力をあげ、最強を自称している選手を倒すのが目的のワールドモード。サーブとレシーブの練習ができるトレーニングモードの4つだ。これらのモードで選べる選手は、それぞれ能力が異なる8人。ラケットの大きさ、重さ、ガットの張り具合を自分の得意のプレーにあわせて調節し、最強の選手にしてくれ。

そして新しいシステムも満載だ。試合を進めていくと選手はスタミナを消耗しバテてくる。バテると動きが鈍くなるので注意が必要だ。ほかにも、L・Rボタンを押し続けてパワーをため、強烈なスマッシュを打つことができたり、とても追いつけないと思ったボールでも、選手をダッシュさせて、追いつかせることもできるのだ。

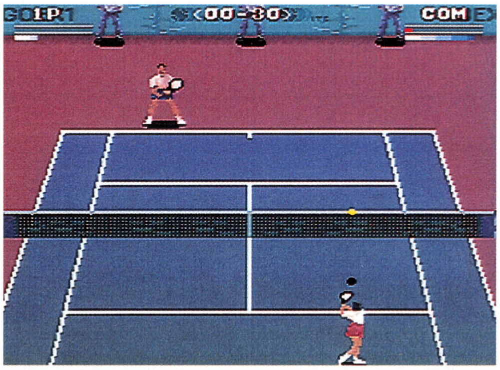


⬆サーブの練習中だ。奥のコートにあるカンに命中させれば成功だぞ。がんばれ!!

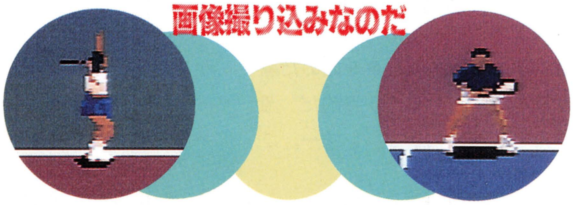


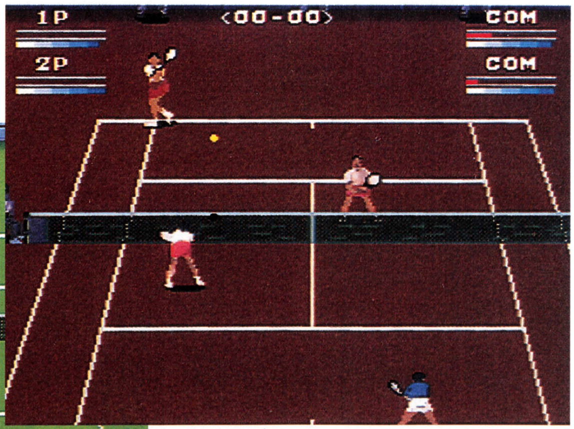
⬅ラケット設定中の画面だ。

リアルさを徹底追求



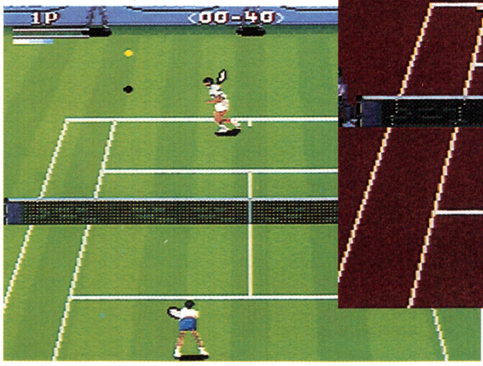
⬅コートは3種類のなかから選べるぞ。これはハードコートだ。コンクリートでできているのでボールが高くバウンドするぞ。





⬆4人同時プレーも楽しめるのだ。テクニックはもちろん、チームプレーも大事なのよん。

対戦プレーに熱中しろっ!!



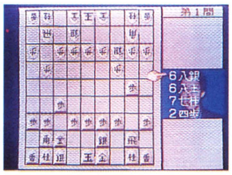
SF スーパーファミコン　将棋 風林火山

テーブル　バックアップカートリッジ

ポニーキャニオン　10月15日発売予定　8800円　8メガ

4つのモードが楽しめる将棋ゲームが発売されるぞ。対局戦では実在のプロ棋士5人が登場。全員の得意戦法が再現されているので、本当の彼らと対局をしているような感じだぞ。詰め将棋と次の一手で棋力を判定してくれるのも将棋ファンにはうれしいのだ。





⬅次の一手の問題だ。キミならどうする?

プロ棋士の戦法を盗め



⬆➡5人の有名プロ棋士が相手をしてくれるのだ。詰め将棋はひとりが10問出題してくれるので全部で50問あるぞ。



⬆小林健二八段と林葉直子五段だ。

SF スーパーファミコン　美少女戦士セーラームーン

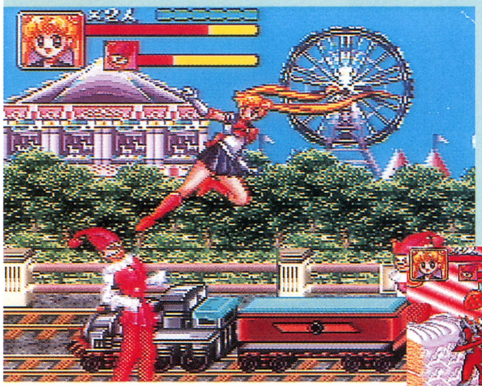
アクション　カートリッジ

エンジェル　発売日未定　価格未定　12メガ

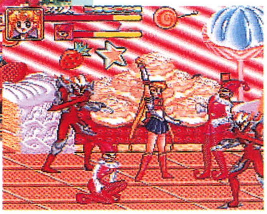
コミックやアニメなどで人気の『セーラームーン』が横スクロールのアクションゲームとなって登場。5人の美少女戦士のなかからひとりを選び、5つのステージを戦い抜くのだ。もちろんふたり同時プレーも可能だぞ。変身シーンなどのビジュアルシーンも満載なのだ。

5人の美少女戦士が大活躍

月にかわっておしおきよ!!



⬆セーラームーンの飛びげりだ。オー、モーレツってカンジ。痛そう。



➡エーイと必殺技をくり出すセーラームーン。うーん、まいった。

SF スーパーファミコン　大工の源さん

アクション　カートリッジ

アイレム　発売日未定　価格未定　容量未定

大工の源さんが活躍するアクションゲーム。再び悪事を始めた黒木組を改心させるのが目的だ。源さんの武器は大きなハンマー。こいつで敵を殴れば改心させることができるのだ。敵味方の性格がはっきりとわかる会話シーンが、ゲームをさらに盛り上げてくれるぞ。

ハンマー片手に源さん大活躍!!



⬆オラオラ、大工の源さんのお通りだい。がんばれ、源さん。



➡源さんの雄姿だ。か、かっこいい。



⬆黒木組はさまざまな攻撃をしかけてくるのだ。

SF スーパーファミコン　ホーリーストライカー

アクション　カートリッジ

ヘクト　9月発売予定　8800円(予価)　8メガ

ピンボールをモチーフにした新しいタイプのアクションゲーム。ストライカーと呼ばれる戦士を操作し、4つの世界を救うのが目的のノーマルモードと、マルチタップを使い4人までの対戦が楽しめるマルチモードがあるのだ。武器の扱いかたがポイントだぞ。

ストライカーとなって人々の魂を解放しろ!!

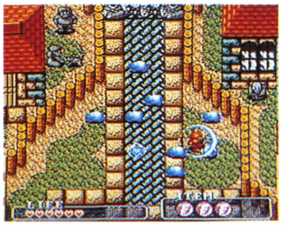






⬆サッカー風のマルチモード。バトルロイヤル風のもあるぞ。

四天精獣を倒せ!



➡ストライカーの武器はトライアライトという光弾なのだ。



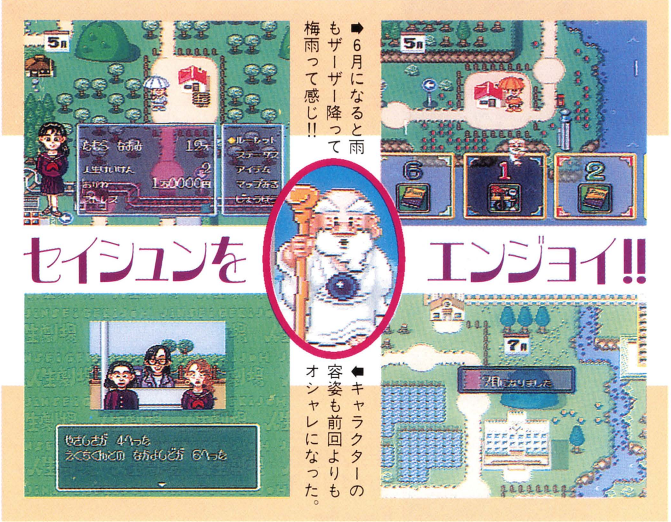
⬅精獣と呼ばれるボスとの対決だ。うーん、強そう。

SF スーパーファミコン　大爆笑人生劇場 〜ドキドキ青春編〜

ボードゲーム　カートリッジ

タイトー　7月30日発売予定　8800円(予価)　10メガ

ボードゲームでおなじみの『爆笑人生劇場』シリーズ。その第5弾がまたまた登場だ。今回の舞台は中学時代と高校時代。マスも洋服ショップなど、いろんな種類のものが用意されているぞ。自分のコマにオシャレな服やおたくの服など、いろんな洋服を着せてみよう。



➡6月になると雨もザーザー降って梅雨って感じ!!

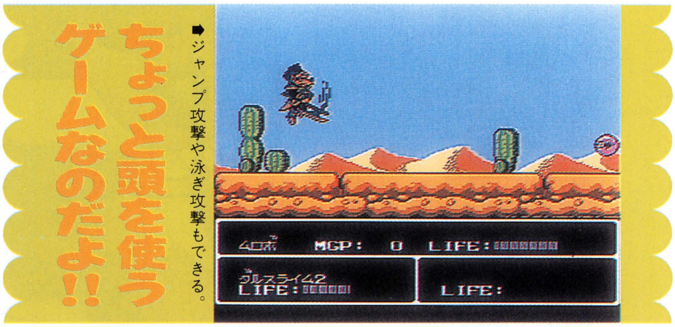
⬅キャラクターの容姿も前回よりもオシャレになった。

FC ファミコン　甲竜伝説ヴィルガスト外伝

アクションRPG　カートリッジ

エンジェル　発売日未定　価格未定　2メガ

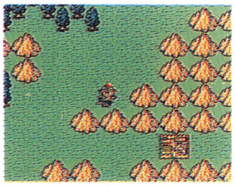
邪神の手からヴィルガストという世界を守ることが目的のアクションRPGなのだ。このゲームでは敵に遭遇すると、戦うまえに味方の配置や戦闘方法を決めることができるフォーメーション画面が登場する。敵の特徴を考え慎重に作戦を練るのが楽しいのだ。



➡ジャンプ攻撃や泳ぎ攻撃もできる。

モンスターには会いたくないな





⬅ひとりでは心細い。仲間、とにかく仲間を捜せ。
➡どこから敵が出てくるのかなぁ〜。怖い〜。

FC ファミコン　なかよしといっしょ

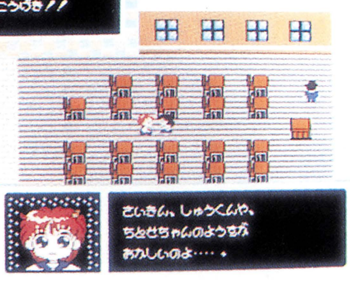
RPG　カートリッジ

ユタカ・バンダイ　発売日未定　価格未定　2メガ

女の子に人気のコミック雑誌、なかよし。そこで連載中の『セーラームーン』、『きんぎょ注意報!』などのマンガのキャラクターたちが登場するRPGだぞ。なかよしの国を支配しようとしているラキイラに操られている仲間たちを助け、世界に再び平和を取り戻すのだ!!

女の子だって強いんだぞ





⬆変身ペンというマンガの主人公に変身できるアイテムを使ってマンガの世界へ出発!!
➡変身したり、ときにはかっこいい男の子に恋をしたり、いろんなことを体験しながらゲームクリアーを目指そう。

ぎょぴぎょぴ

K太☠秋恵 HYPER 新着情報



秋恵　呼ばれて飛び出てボヨヨヨン。
K太　何だよ、そのボヨヨヨンって。
秋恵　えー、『ウゴウゴルーガ』って番組を知らないの!? 信じらんない。
K太　22歳にもなって、ボヨヨヨンって言ってるほうが信じられないよ。信じられないと言えば、カプコンがファミコンで『ロックマン6』を今年中に7800円で発売するらしいぜ。
秋恵　ロケットパンチ!!
K太　な、何なんだよ、おまえはー。
秋恵　とても、よいネタだったのでロケットパンチしたですよ。カプコンって言えばスーパーファミコンで『アラジン』というアクションゲームを発売するんですって。アメリカで公開しヒットしたディズニー映画のゲームみたいですよ。よ〜し、おもしろいネタだったから自分にロケットパンチしちゃおう。ロケットパンチ。もう1発、ロケットパンチ!!
K太　ズルイよ。オレにはロケットパンチ、1発だけだったのに……。
秋恵　すごいネタを教えてくれたらロケットパンチあげてもいいよ。
K太　……。じゃあ、コナミがPCエンジンで『悪魔城ドラキュラ』を発売するらしいぞ〜、っていうのは?
秋恵　ブ、ブ、ブー!! 不満のブー。
K太　何で、不満のブーなんだよ!?
秋恵　その話、あたし知ってるもん。
——来週こそは、とロケットパンチを狙っているK太であった(続く)。



⬆タイトーが開発中の『スーパー究極ハリキリスタジアム』の画面写真が手に入った。スーパーファミコンで12月に発売される予定なのだ。

イラスト　弓月光

WEEKLY ファミコン通信

1993 5·28

EDITORIAL INFORMATION



―次号特集は―

1993メガドライブ宣言!!

メガドライブの最新作『バーチャレーシング』から『シャイニングフォース2』まで独占スクープ!!

次号は**5/21**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、三尾理華、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：河上英人、石井宏之、岩沢篤子、江崎和生、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、大宮雅彰、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統括部長：能勢仁　■出版総務統括部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係

CALENDAR 5.14–5.28

5.14 FRI
週刊ファミコン通信
5月28日号発売
●バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ
●対局囲碁ゴライアス
●Jリーググレイテストイレブン
●007・死闘

15 SAT

16 SUN

17 MON

18 TUE

19 WED
アスキーコミック
6月号発売

20 THU

21 FRI
週刊ファミコン通信
6月4日号発売
LOGiN
11号発売
●NBAオールスターチャレンジ
●ジョイメカファイト
●妖精物語ロッド・ランド
●WWFスーパースターズ2

22 SAT
●ファイナルファイト2

23 SUN

24 MON

25 TUE

26 WED

27 THU

28 FRI
週刊ファミコン通信
6月11日号発売
●パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!
●スーパースラップショット
●セプテントリオン
●クイズキャラバン カルトQ
●シャーロック・ホームズの探偵講座II
●ナイトストライカー
●スノーブラザース
●太閤立志伝
●エクスランザー
●幻影都市~ILLUSION CITY~
●ポピュラス外伝
●鈴木亜久里のF-1スーパードライビング
●バブルボブルJR.
●KICK & RASH

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ
●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

1083053

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時から4時のあいだに ☎03·3796·1916まで。



全日本プロ・レスリング公認
トップレスラー16選手・技、すべてが実名で登場。
技監修 ジャイアント馬場
各選手の必殺技がリングで激突。最高4人同時プレイ。
ゲーム監修 WEEKLY ファミコン通信
リアルさを追求し、感動のライブをここに再現。
世界の巨人
ジャイアント馬場
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
先制攻撃
超世代軍の旗手
三沢光晴
完全無欠のエース
ジャンボ鶴田
不沈艦
スタンハンセン
デンジャラス・ボンバー
川田利明
不屈のプリンス
田上 明
16メガ
7月上旬発売予定!
9,800円(税別)
スーパーファミコン 超リアル・プロレスゲーム
全日本プロレス
ALL JAPAN PRO-WRESTLING
©株式会社ジャイアントサービス／全日本プロレス株式会社
とってもナイスな体当たり運載野郎達
営業戦隊
マルピーファイブ 5
MULTI PURPOSE FIGHTINGFORCES
セールストーキング／ACT.25
いや～ミドピーだ。ゴールデンウィークは何してた？俺はアパートでゴロゴロ。朝11時頃起きて、近所で 牛丼玉付き を食べて、コンビニで立ち読みして、洗濯してNHK教育なんか見たり。ついでにビデオに撮ってた昔のタモリ倶楽部の空耳アワーなんか見て。耳掃除しながら、リモコンカチャカチャやっている自分……。◇さて、来月の6/5、6は 東京おもちゃショー だ。場所は幕張メッセ。メサイヤは昨年に引き続き、鋭角な刈り上げのごとく気合の入った自社ブース出展。スーパーファミコン「全日本プロレス」を大特集。等身大(2m9cm)の ジャイアント馬場選手 の看板が見物だ。一緒に並んでの記念撮影も一興。秘密の企画も予定しているがまだ言えない。
◇次回秘密（嘘） プレゼント企画 予定。ラングリッサーファンは必読。じゃまたな～。
BABA 2:54 KAWADA
ALL JAPAN PRO-WRESTLING
▲豪快な必殺技も君の腕次第!
KOBASHI 2:54 MISAWA
▲試合会場の興奮・臨場感がダイレクトに!
メサイヤ MASAYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
お問い合わせは
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル9F TEL.03-3486-6314(代表)

5月下旬追加発

敬称は略させていただきました。

遊び心いっぱいなところが面白いと思いました。市川市・中村 篤

ポチがすぐしんでしまう。かわいそうだ。松戸市・浮ヶ谷政博

モンスターにかかっている賞金を上げて欲しい。鹿児島県・川井孝広

METALMAXを、アクションロールプレイングで出して欲しい。綾部市・辻 建作

ぜひ音楽CDも出して欲しい。神戸市・楊 健治

他のゲームにないことをやっている。1をやって2を待ったかいがあった。堺市・岡島 毅

これってなかなか面白いシステムだね。買って損はなかったよ。群馬県・高橋 誠

雑誌で上位を占めているが独り占めしたいほど面白い。1も2も最高！横須賀市・熊本正義

戦車の改造がとっても楽しい。METALMAX3も出して欲しいです。福岡県・田中陽一

ぜひ3を作ってくれー。戦車と船だけじゃもの足りないー。大阪府・福井太志

オリジナリティあふれる作品を又作って。説明書の四コママンガがおもしろい。奈良県・藤下隆明

また自由度の高いRPGをつくってください。札幌市・国井 瞳

天才！天才！天才！すごすぎる！DQ、FFをはるかに超えた！宮岡世界一！大阪市・山田克弥

このゲームは花マルだ！改造がムチャクチャおもろい。茨木市・森田義孝

ストレス発散に最高だぜ！サウルス砲拾ったよ。和歌山県・尾上全邦

面白かったのでこのゲームを買って得した。仙台市・佐藤大介

予約したぞ！原画集。大垣市・安藤政次

METALMAX3ではヘリコプターも出してください。茨城県・大貫 暁

大変良かったです。これからも頑張ってください。姫路市・田中宏和

面白さを信じて定価で買った。3にとっても期待している。新座市・田中孝尚

前作より自由度が上がって難しくなったが、そこがおもしろい。松江市・山根 優

前作より8倍は面白い。最初から面白いと思ったのはDQV以来です。出雲市・立野茂樹

2を昨年から予約していたので待ち遠しかったです。続編を出してください。兵庫県・西村賢二

このゲームはオリジナリティがあって楽しい。熱中してしまう。船橋市・田嶋靖典

前作以上にノメリコミ！自由度ありお遊びありのこのゲーム、私好きです。板橋区・長島崇智

戦車を改造していくのはとても面白いと思います。これからも頑張ってください。港区・渡部尚也

RPGは食傷でFFVも途中で止めてしまったが、本作は面白かった。長野県・鮎沢隆雄

クルマの改造なんかとても変で他のゲームで味わえない面白みがありました。佐世保市・辻 泰男

2で移動スピードが早いのがとてもよかった。絶対3を出して。期待してます。大阪市・馬渕大介

マリアの仇を取るぞーと頑張りました。自由に色々楽しめて戦車とも遊べて満足できました。高知市・山村美奈子

RPGは好きではないがMMだけは例外！戦車のパワーアップが楽しくて仕方ありません。3にも期待。宮城県・佐々木栄夫

自由度の高さがウリだが町の人の話でストーリーを進められる。ユーザーを放りっぱなしにしない所に好感。大阪府・井上佳治

親切なシステム、へんなギャグ、怖すぎる位のストーリー。前作から確実に進化してる。3待ってます。世田谷区・樫尾英司

取説のブ厚さと四コママンガの笑いはものすごい！イラストかわいいぞ。大阪市・安田さおり

面白くて飽きない。戦う相手も迫力がある。姫路市・宮里優喜

基本的には、この路線で進めてもらいたい。兵庫県・川上雅明

さすがにSFC版！面白い。久しぶりにRPGがおもしろいと思った。知多市・寺本賢一

いいゲームだと思うが、グラフィックをもう少し派手にしてほしい。静岡県・清水 司

いままでのRPGとは違った感じでした。キャラがおもしろい。調布市・雨宮邦明

ボスをもうちょっと増やして欲しい。文句ばっかり言ってすみませんさよなら。大分県・古山太一

戦車を自分の好みで作れるところがとても好きです。ぜひ3を出してください。群馬県・牧野日文

前作がメチャクチャ良かったので買いました。小金井市・沖 俊平

移動の速さ、手配犯の多さ、自作戦車など前作の3倍以上の価値があり良い。吹田市・春馬達也

戦車チューンアップ目新しいしおもしろい。自動販売機はとてもグッド！大分市・深川敦子

自由度が高いためとても楽しめるゲームだ。千葉県・大橋 努

他のRPGにない楽しさがありとても楽しいです。METALMAX3を出して。前橋市・木崎誠人

とっても面白かった。とくに音楽が良かった。改造も最高。ぜひ3を。大宮市・岸 洋一郎

ストーリーが一本道でなく自由度があるのがいい。戦車のパワーアップがいい。寝屋川市・井田大輔

このゲームは、面白い発想で作られている。熱海市・雲野 弘

オリジナリティがあり面白い。やりがいがあるので買ってよかったと思う。山口県・友利文昭

他ゲームと違って戦車に乗って戦う所がいい。MM1も買ったんだぞ！鎌倉市・久次米 武

オリジナリティあふれる内容でとても面白かったです。中本さんによろしく！東大和市・石橋孝洋

DQ、FFより自由度が高いのにストーリーがしっかりしている。新宿区・刑部 大

前作よりもパワーアップした改造がよかった。大垣市・金子 裕

前作MMのCDを出して。MM2のやつも！神戸市・天津新司

前作よりもっと面白くなったのでうれしい。つくば市・小林利勝

自由度がすごい！ハメはずして思うままにプレイできたのはこのゲームだけだ。横浜市・片平将弘

最高に面白いゼーテッドブロイラー強すぎるー。良いアドバイス欲しいぜー。札幌市・相馬芳暁

ものすごく楽しい。DQより好きだ。ぜひ3も作って欲しい。名古屋市・岡田辰也

サウンドパッドとかあらゆる所にこだわっている。プレイしてて楽しいです。新潟県・後藤桃代

音楽集を出して欲しい。川口市・広瀬利治

いろいろな所で頑張っていると思う。やたらお金がかかるのがよい。徳島市・阿瀬川聖彦

序盤で、レッドウルフが手に入るのがいい。愛知県・戸田崇之

とても面白いゲームです。始めたばかりですが最後までキチンとプレイします。松戸市・鈴木亮仁

戦車を作るというところがすごくいい。札幌市・石田洋介

システム、ストーリー、世界観には文句なし！旭川市・磯野武晴

戦車がカッコいい。改造が楽しい。いろんな遊びが入ってていい。熊本市・東 秀大

前作もプレイしましたがどちらも非常に良い出来でした。次回作も期待してます。日立市・雪征敬

バギーを改造とかできて、とても良かったです。三重県・大西貴博

熱中度があるのでおもしろい。金沢市・吉村 亮

短時間に遊びきれないのはシミュレーション並のすごい出来ですね。北九州市・平原嘉彰

ミリタリーファンの私には最高！お金をもっと簡単に集めたいのですが。札幌市・木村博之

1は何度も楽しみました。待望の2を出して頂き誠に有難うございます。世田谷区・長屋勝利

今までにないスゲェーゲームだと思う。DQ、FFよりすごかった。佐賀県・鶴田 修

戦車がカッコ良くていい。ポチは弱いからいなくてもよかった。札幌市・山田貞治

とてもよかったのでこんどは3を出してください。川口市・石田 誠

METALMAX2の続きを出してください。尼崎市・川田大介

なかなか。徳島市・古川就一

絶対3出しますよね。練馬区・森川裕司

3をだしてほしい。ポチが弱い。君津市・小倉茂和

かなり熱中できるソフトです。宮城県・佐藤幸博

METALMAX3を出して欲しい。八王子市・伊藤洋祐

また続編を出してください。江戸川区・岡田彰久

自由に進めたり改造できたりできるのでとても面白い。堺市・川勝岳流

本当に良かったです。ストーリーも前作に比べてすっごくおもしろかったです。京都府・藤田啓悟

まず、面白すぎる。発売日をどんなに待ち望んだことか。メチャ面白すぎるぞ。大和市・庄司哲道

3を出してください。とても面白い。熊本県・門田孝之

続編では、職業を選べるようにしてほしい。小平市・佐藤高広

続編を作って欲しいと思う。横須賀市・廣田順一

戦車というのが、良かった！守口市・出野陽一

ぜひ続編を！岩手県・岩崎和則

DQVより面白い。岸和田市・阪口陽一

3を作って欲しい。能代市・長内多津雄

ユーモアのあるRPGってとてもすきだなあ。3、4とお願いします。山口市・清水 悠

続編をぜひお願い申す。埼玉県・歌島大輔

人間のもてる武器が現実的だ。そこがとてもいい。3を作ってほしい。岩手県・小野寺謙士

1とくらべて更にハデになっていておもしろい。3も作ってほしい。江東区・石川浩一

3でますように。三郷市・堀口忠彦

フィールド移動がすごく速い。本編そっちのけで改造にハマると思います。台東区・野上和広

原画集をください。江戸川区・白石英昭

METALMAX3とシリーズ化してほしい。東京都・田中克巳

3を出すときは指名手配犯を増やして！愛知県・鈴木 崇

METALMAXの続編を出してください。北海道・中山陽介

最高に面白いぜMETALMAX。江戸川区・庄司力也

METALMAX3も絶対作ってください。石垣市・村山信太郎

メガCDで1、2まとめて出してほしい。もーほか言うこと無し！最高！群馬県・正田高志

次回作も期待してます。舞鶴市・松岡功士

METALMAX3が待ち遠しい。横浜市・大田一成

前作よりも面白かった。大田区・長沢千秋

このゲームは1からやっていたので楽しみでした。続編求む！千葉県・増田浩二

次回作も作ってくれ。江東区・塩田睦大

ボスの曲がいい。ボスに会うのは怖いけど、曲がいいので会うのが楽しみです。奈良市・渡辺清周

WEEKLY ファミコン通信 no.232
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信 5月28日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻　第22号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表)　☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信 5*28

天才ゲームデザイナーの素性、新作ゲームを大公開！



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026254050294　雑誌26254—5/28
ASCII